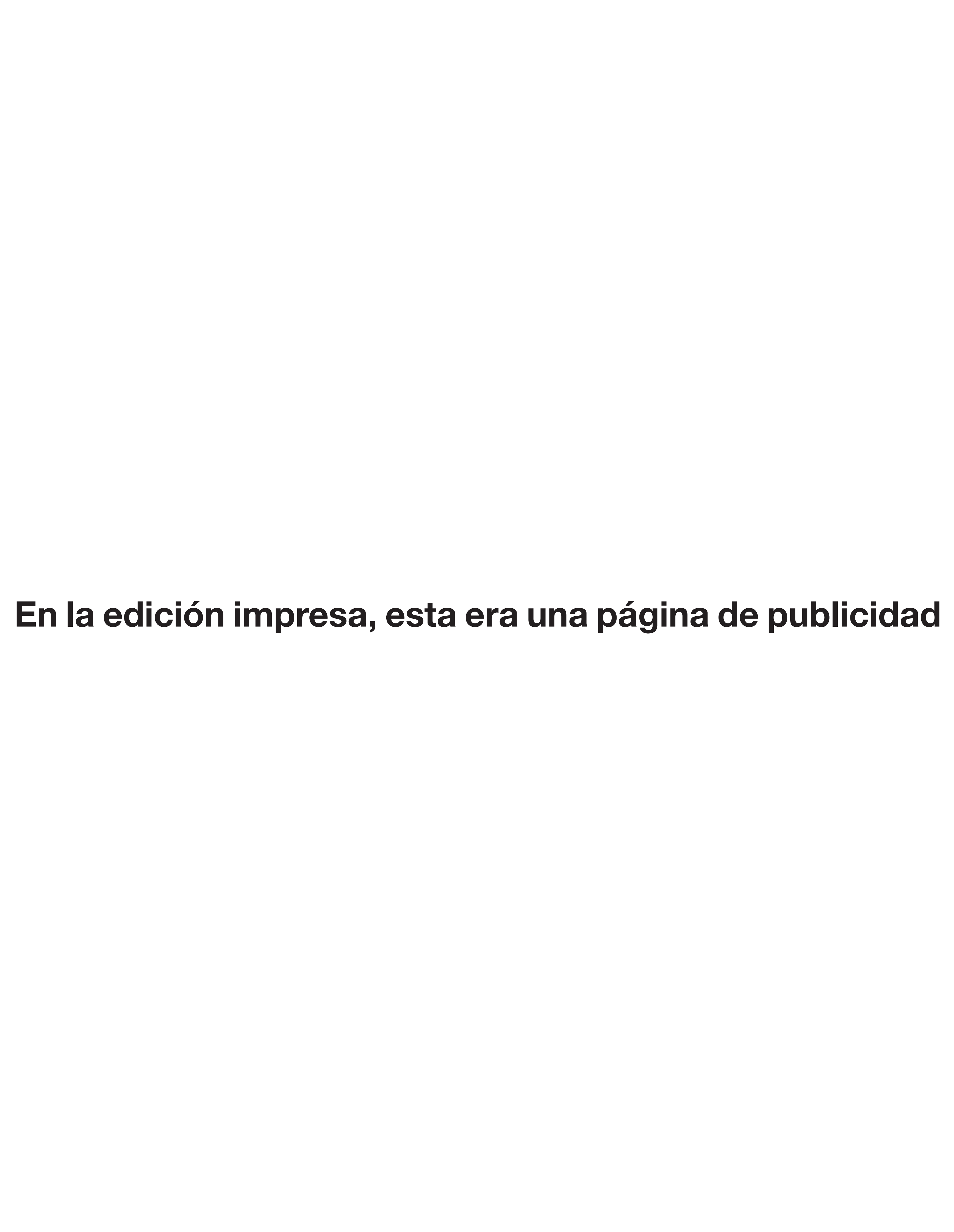


Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 y PSOne más vendida en España
Nº 73
2,99€
Play2 manía
Portugal 2,99€
→NOVEDADES
MERCENARIOS: EL ARTE DE LA DESTRUCCIÓN
UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2004/2005
SHADOW OF ROME • CAPCOM FIGHTING JAM
KING OF FIGHTERS MAXIMUM IMPACT
SONIC MEGA COLLECTION PLUS...
→PREVIEWS
• MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION
• SNOWBLIND • ACE COMBAT 5
• RUMBLE ROSES...
LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS
150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡YA LA TENEMOS!
PSP: ¡LA NUEVA BOMBA DE SONY!
Descúbrelo todo sobre la portátil que va a marcar época
¡LOS MEJORES DE 2004!
Ayúdanos a elegir los mejores juegos del año y gana una PS2
COMPARATIVA DE PLATAFORMAS
Jak 3, Ratchet & Clank 3, Sly 2, Los Increíbles, Sonic Heroes...
GUÍAS Y TRUCOS
• Need For Speed Underground 2
• Mortal Kombat Deception
¡¡¡GRAN PRIMICIA!!!
DEVIL MAY CRY 3
Te lo contamos todo sobre el juego de acción más espectacular de 2005
SUPLEMENTO GRATUITO 32 PÁGINAS
SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS
Ratchet & Clank 3
Misiones • Guitones • Enemigos • Trofeos
←Ratchet & Clank 3
¡¡Colecciona nuestras fantásticas guías y archívalas en las cajas de tus juegos!!
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.71



En la edición impresa, esta era una página de publicidad

Play2 manía

SUMARIO [73]



EN PORTADA

El juego de acción más explosivo de 2005 ya está en la parrilla de salida, y nosotros os adelantamos todas sus virtudes...

16 REPORTAJE DEVIL MAY CRY 3



Ayúdanos a elegir los mejores juegos de 2004 y podrás ganar una PS2 "extrafina"...

28 REPORTAJE LOS MEJORES 2004



Si quieres ser el mejor piloto de coches tuneados, no te pierdas nuestra guía y todos sus consejos.

72 GUIA NFS UNDERGROUND 2

22 REPORTAJE PSP

Ya tenemos una PSP en nuestras manos, y compartimos con vosotros todos sus secretos.

La última epopeya de Capcom mezcla acción, intriga y aventura en una gran recreación de la Roma clásica... ¿pero "mola"?

36 NOVEDAD SHADOW OF ROME

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos nos basamos en una escala del 1 al 10 y un código de color para que apreciéis a primera vista la calidad del juego:

- **1 al 4 Deficiente.** Un juego que no merece la pena., mejor ni lo tengas en cuenta.
- **5 Aprobado.** Cumple sin más.
- **6 Bien.** Un buen juego, pero con algunos defectos.
- **7 Notable.** Un juego interesante para los fans del género.
- **8 Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.
- **9 Sobresaliente.** Te encantará, te guste o no el género.
- **10 Matrícula de Honor.** Un imprescindible. Tienes que tenerlo.



Para valorar periféricos y características concretas de los juegos, utilizamos el siguiente sistema, basado en el mismo código de colores: MM Muy malo · M Malo · R Regular · B Bueno · MB Muy bueno · E Excelente

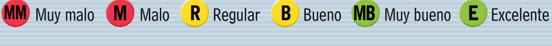


Cuando veáis este símbolo, significa que es un producto recomendado por la redacción de Play2Manía.

CALIDAD/PRECIO RECOMENDADO — Este símbolo acompaña a productos recomendados por Play2Manía, atendiendo a su relación calidad-precio...

Código de descriptores PEGI

El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:



















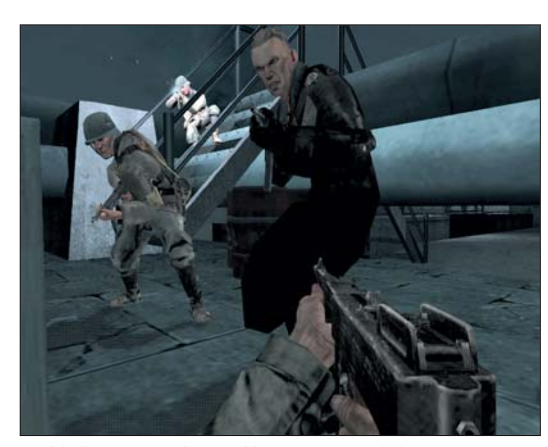
Cambia el curso de la II Guerra Mundial en «Medal of Honor Dogs of War»

LA ACCIÓN BÉLICA VUELVE A EUROPA

El próximo mes de marzo, la famosa saga de juegos de acción en primera persona nos trasladará a Europa en el año 1942 con un difícil objetivo: frenar el avance de las tropas nazis en nuestro continente.

Si hace poco más de un año *Medal of Honor Rising Sun* nos trasladó al frente asiático de la II Guerra Mundial , la próxima entrega de la famosa serie nos devolverá al frente europeo. En *Medal of Honor Dogs of War* tomaremos el papel del agente especial estadounidense William Holt, quien viajará a Europa durante 1942 (antes de que su país entre oficialmente en guerra), para intervenir en secreto en cruciales batallas y frenar así la expansión del ejército alemán por el continente. Las misiones, que Holt desarrollará en solitario o acompañado de una unidad aliada, contarán con las habituales dosis de acción y la rigurosa recreación histórica de la saga. Las novedades en el desarrollo se mantiene en secreto, pero se ha revelado que habrá una muy mejorada IA, tanto de los soldados aliados como de los enemigos, una estructura de juego más abierta y por supuesto un "lavado de cara" gráfico. El lanzamiento del juego está previsto para marzo en Europa.

En la piel de William Holt, un agente especial del gobierno de los USA, combatiremos en las batallas más importantes del frente europeo en 1942.



Medal of Honor Dogs of War será la tercera entrega de la saga en PS2. La acción y la calidad gráfica que caracterizan estos juegos seguirá presente.



La ambientación volverá a ser una de las grandes bazas del juego. Expertos veteranos del ejército de los USA han asesorado a los desarrolladores.



Las mejoras en la IA de los soldados enemigos serán notables. Y también en la de los soldados aliados que nos acompañarán en muchas misiones.

UN ARMA LETAL CON FORMA DE MUJER

Death By Degrees, el juego protagonizado por Nina de _Tekken_, llegará en marzo.

Uno de los personajes más atractivos de la legendaria saga de lucha *Tekken*, la explosiva Nina, será la protagonista del nuevo juego de acción de Namco, *Death By Degrees*. La aventura será una "precuela" que narrará hechos anteriores al torneo de lucha del primer *Tekken*, cuando Nina ejercía de agente especial. El objetivo de la luchadora será desmantelar una organización criminal llamada Kometa, para lo cual contará con una arma infalible: sus increíbles capacidades para el combate cuerpo a cuerpo y con armas de fuego. El sistema de lucha será muy original, ya que golpearemos moviendo el "stick" derecho del Dual Shock 2 en la dirección deseada, y esquivaremos con el "stick" izquierdo. Además, Nina ejecutará golpes especiales directamente contra los órganos vitales de sus enemigos, momentos en los que una visión de rayos X mostrará los escalofriantes efectos de los ataques. La posibilidad de usar armas blancas, pistolas y hasta rifles de francotirador, y los toques aventureros que nos obligarán a explorar y usar objetos, completarán una prometedora aventura que aspira a ser mucho más que un simple preámbulo para *Tekken 5*.



Nina será protagonista de un juego en el que hará lo que mejor sabe: luchar. Pero en esta ocasión contra grandes grupos de enemigos.



Los ataques especiales de Nina, en los que dañará directamente órganos vitales del enemigo, se mostrarán con visión de rayos X.

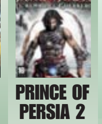
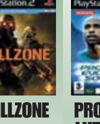
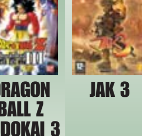
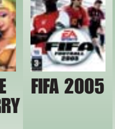


Nina también demostrará su habilidad con las armas de fuego.

Los más alquilados PS2

(del 1 al 31 de diciembre)

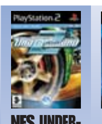
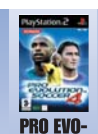
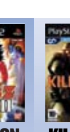
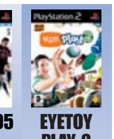
*Lista facilitada por

Puesto	Portada	Juego
1		NFS UNDERGROUND2
2		PRINCE OF PERSIA 2
3		GTA SAN ANDREAS
4		KILLZONE
5		PRO EVOLUTION 4
6		DRAGON BALL Z BUDOKAI 3
7		JAK 3
8		LEISURE SUIT LARRY
9		FIFA 2005
10		ESDLA: LA TERCERA EDAD

Los más vendidos PS2

(del 1 al 31 de diciembre)

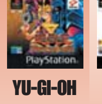
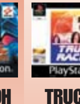
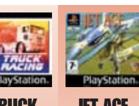
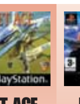
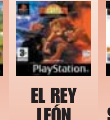
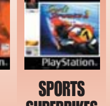
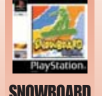
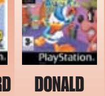
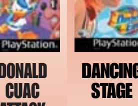
*Lista facilitada por

Puesto	Portada	Juego
1		GTA SAN ANDREAS
2		NFS UNDERGROUND2
3		PRO EVOLUTION 4
4		DRAGON BALL Z BUDOKAI 3
5		KILLZONE
6		PRINCE OF PERSIA 2
7		JAK 3
8		CALL OF DUTY FINEST HOUR
9		FIFA 2005
10		EYETOY PLAY 2

Los más vendidos PSOne

(del 1 al 31 de diciembre)

*Lista facilitada por

Puesto	Portada	Juego
1	 	FIFA FOOTBALL 2005
2		YU-GI-OH
3		TRUCK RACING
4		JET ACE
5		EL REY LEÓN
6		SPORTS SUPERBIKES 2
7		BLOCK BUSTER
8		SNOWBOARD RACER
9		DONALD CUAC ATTACK
10		DANCING STAGE

«GTA SAN ANDREAS» ARRASA EN VENTAS

Ya es el juego de PlayStation 2 más vendido en España.

Se veía venir que, con la enorme expectación que había levantado, *GTA San Andreas* iba a ser el juego de las Navidades... pero su éxito ha superado hasta las previsiones más optimistas. Con más de 400.000 copias vendidas apenas dos meses después de su lanzamiento, *Grand Theft Auto San Andreas* ya se ha convertido en el juego de PS2 más vendido de la historia en España. Y es que, desde su llegada a las tiendas, las aventuras de Carl Johnson no han bajado del primer puesto de las listas de ventas de juegos de PS2, y además han eclipsado a los lanzamientos más potentes de PC o cualquier otra consola. Un récord más para un juego que ha pulverizado las ya exitosas marcas de los anteriores títulos de la saga, aumentando aún más su leyenda.



LOS MÁS ESPERADOS

→ GRAN TURISMO 4

El rey vuelve a principios de marzo.

Sony ha tranquilizado a todos los seguidores de los juegos de velocidad concretando la fecha de lanzamiento del juego. Parece que finalmente será lanzado el 2 de marzo en España...



→ PSP

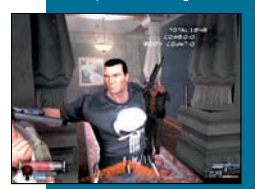
Como pronto, llegará en mayo.

La enorme demanda de la portátil en Japón ha hecho que Sony no pueda tener antes suficientes unidades para el lanzamiento europeo.

→ THE PUNISHER

Ya es la hora del justiciero.

La aventura de acción protagoniza por el personaje más duro de Marvel Comics está a punto de llegar a las tiendas. Si nada se tuerce, a finales de febrero o principios de marzo los criminales pueden echarse a temblar...



→ PESADILLA ANTES...

...de la Navidad del año que viene.

El juego basado en la película "Pesadilla antes de Navidad" ya está a la venta en Japón, pero aquí no veremos esta aventura de acción hasta octubre de 2005. Toca esperar.

→ CLUB FOOTBALL

Parón indefinido para esta saga.

Codemasters ha confirmado que, de momento, no va a lanzar más continuaciones de su saga *Club Fútbol*. La razón es la gran competencia que hay en el sector. Y es que entre *FIFA* y *Pro*...



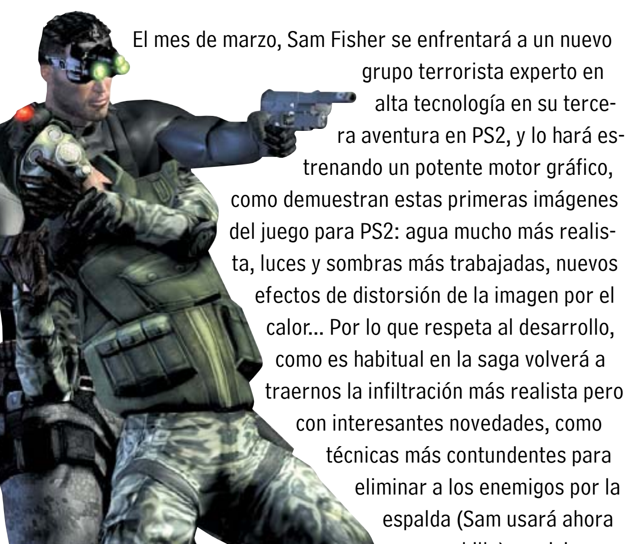
→ JUICED

Finalmente saldrá en mayo.

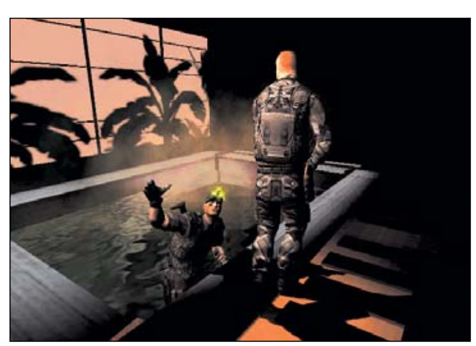
Parece que el "culebrón" *Juiced* llega a su fin. THQ ha anunciado que finalmente lanzará este juego de velocidad y tuning en mayo, y con más coches y circuitos que los que iba a llevar la versión original de Acclaim.

ASÍ LUCIRÁ «SPLINTER CELL CHAOS THEORY» EN PS2

El espía Sam Fisher volverá con nuevos e impresionantes efectos gráficos.



El mes de marzo, Sam Fisher se enfrentará a un nuevo grupo terrorista experto en alta tecnología en su tercera aventura en PS2, y lo hará estrenando un potente motor gráfico, como demuestran estas primeras imágenes del juego para PS2: agua mucho más realista, luces y sombras más trabajadas, nuevos efectos de distorsión de la imagen por el calor... Por lo que respeta al desarrollo, como es habitual en la saga volverá a traernos la infiltración más realista pero con interesantes novedades, como técnicas más contundentes para eliminar a los enemigos por la espalda (Sam usará ahora un cuchillo), o misiones en las que se potenciarán caminos alternativos. El sistema de objetivos será más flexible y, aunque no cumplamos algunas metas secundarias, podremos superar la misión.



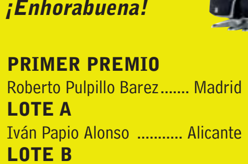
El espía más sigiloso de PS2 volverá con un nuevo motor gráfico que mostrará agua y efectos de luz mucho más realistas.



El desarrollo de las misiones será más abierto, y Sam estrenará técnicas más letales para eliminar a los malos por la espalda.

GANADORES DEL BAZAR DE NAVIDAD

Estos son todos los ganadores de los 50 lotes del *Bazar de Navidad* que apareció publicado en el número 71 de *Play2manía*. ¡Enhorabuena!



PRIMER PREMIO
Roberto Pulpillo Barez .... Madrid

LOTE A
Iván Papio Alonso .... Alicante

LOTE B
Sergio Train .... Zaragoza

LOTE C
Javier García Glez. .... Cantabria
Martín Frieyro ....Alicante

LOTE D
Guillermo Cubillo................ Madrid
Rafael Lasarte ....Córdoba

LOTE E
Joan Camps.................. Barcelona
José María Gómez .... Alicante
Víctor Calvo Ramos .... Zaragoza
José Luis Vergara .... Murcia
Manuel Mingo Díaz .... Madrid

LOTE F
Iruntze Zurita..................... Bizkaia

LOTE G
Francisco Periquet .... Granada
Pol Altimira Mujal .... Barcelona
Francisco García Soto .... Cádiz
Aritzeder Sainz Glez ....Bizkaia
Borja Pérez López .... Bizkaia

LOTE H
Luis Arcas .... Valencia

LOTE I
Eduardo Manzano .... Valencia
Iván Fernández Álvarez .. Asturias
Antonio Cuenca Roldán .... Málaga
Nicolás Contreras .... Valencia
Montse Guillén Peñalver .. Madrid
J. Luis Herrera Serna ... Cantabria

LOTE J
Antonio Romero Molina .. Córdoba
Mª José León Picón ..... Barcelona
Raúl Murcia Benítez ..... Barcelona
Fco. Pedro Jiménez .... Madrid
Roberto Vicente .... Valencia
Álvaro García-Majuelos ... Córdoba
Gustavo Naranjo .... Toledo
Miguel Angel Gutiérrez ..... Madrid
Mario Barrachina .... Barcelona
Alex Peralo .... Barcelona
Rubén Avellanas .... Huesca
Daniel Pache .... Valencia
María Villena .... La Rioja

LOTE K
Adrián Estrela .... Valencia
Florentino Godino Egea ..... Madrid
Jesús Morón Barrón........ Asturias
Miriam Mancera Hdez....... Málaga
Álvaro Benítez Lajas .... Madrid
Leandro Morán de la Torre.... León
Ángel Jiménez Flores .... Castellón
Adrián Sotelo Cal .... Pontevedra
Jessica Cabrera Baena ..... Girona
Manuel Comín Bielsa ....Teruel
Iván Chesa Moreno .... Alicante
Patricia Torralba .... Valencia

GANADORES CONCURSOS

Estos son los ganadores de 10 juegos *DBZ Budokai III* que se sortearon entre los acertantes de los pasatiempos del nº 71.

Francesc Larrosa Rodríguez ....Barcelona
Dani Bore Quero ....Barcelona
Lionel Borbón Carmona ....Zaragoza
Pedro Rodríguez León ....Ciudad Real
Hugo Martos Lozano ....Castellón
Rafael Carrasco Cariñana ....Valencia
José Antonio Juárez Díaz ....Almería
Iván Chesa Moreno ....Alicante
Sergio Peña Sánchez ....Madrid
Alejandro Castro Meana ....Asturias

¡DIOS MÍO, ESA BOLA NO PARA DE CRECER!

Katamari Damacy 2, la secuela del juego que ha arrasado en Japón y EE.UU., sí será editada en Europa.

Aunque ha sido un gran éxito de ventas en USA y Japón, los europeos no hemos podido jugar a *Katamari Damacy*, uno de los títulos más originales del catálogo de PS2, pero Namco ha confirmado que sí disfrutaremos de su segunda parte. La mecánica será la misma que en el original: manejaremos a un diminuto personaje que empuja una bola capaz de adherir todos los objetos de cada nivel y así hacer crecer hasta un tamaño colosal. Todo ello en escenarios como una escuela, un zoo y hasta un circuito de carreras. El juego sale a la venta en verano en Japón, y aún hay que esperar un poco para saber la fecha europea.



En _Katamari Damacy 2_, el objetivo es hacer girar una bola para que recoja todos los objetos del escenario y crezca de tamaño.

CAMPO DE BATALLA: TODA LA CIUDAD

25 to Life, "polis" y gángsters en plena guerra.

Eidos tiene casi listo *25 to Life*, un juego de acción en tercera persona que nos sumergirá en una furiosa guerra urbana. Nosotros nos uniremos a cualquiera de los dos bandos enfrentados, la policía y los gángsters, cada uno con sus propias armas y equipación. Además, podremos modificar el aspecto externo de nuestro personaje. Y habrá tanto una aventura para un jugador como partidas Online para 16 jugadores, en un título que llegará a las tiendas en los primeros meses del año.



Pronto disfrutaremos de la acción urbana de _25 to Life_.

¡¡¡HARÁS EL MONO DELANTE DE TU TELEVISOR!!!

Los simiescos protagonistas de *Ape Escape* se pasan a EyeToy.

Prepara tu cámara EyeToy, porque Sony ya ha confirmado el lanzamiento en marzo de *EyeToy: Monkey Mania*, un nuevo título protagonizados por los simpáticos monitos de *Ape Escape*. Más de 30 minijuegos retarán nuestra habilidad, precisión y reflejos. El modo de juego estrella serán partidas de tablero, en las que cuatro jugadores se alternarán disfrutando de los minijuegos, y hasta llegarán a hacer el mono a la vez delante de la pantalla.



EyeToy: Monkey Mania tendrá 30 minijuegos protagonizados por los alocados monos de *Ape Escape*.



Habrá que evitar goles, dirigir a un mono colgado de un globo, ayudarle a saltar los obstáculos de un camino...

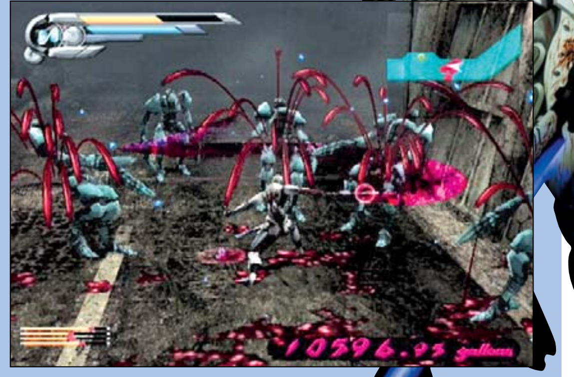


Los entornos gráficos estarán muy trabajados, y entre otras cosas disfrutaremos de animaciones de lo más "monas".

DESENVAINA TU ESPADA... LÁSER

En febrero, la humanidad se enfrentará a los robots de *Nano Breakers*.

Konami ha confirmado el inminente lanzamiento de *Nano Breakers*, un juego de acción futurista en el que, en el papel de humanos equipados con las más potentes espadas láser, tendremos que enfrentarnos a cientos de máquinas inteligentes y con las más variadas formas que amenazan a nuestra especie. Esta apoteosis de la acción estará en las tiendas en febrero.



Nano Breakers será un juego de acción frenética en el que nos las veremos con terribles robots.

TU CORAZÓN LATIRÁ DE HORROR

El terror psicológico volverá a PS2.

Capcom ha anunciado el lanzamiento en España de *Haunted Ground*, una mezcla de aventura, puzzles y terror. Su protagonista, Fiona, explorará un tenebroso castillo con la ayuda de un perro, y cuanto más aterrada esté por los horrores que descubra, más difícil será para nosotros controlarla. El lanzamiento de *Haunted Ground* está previsto para la primavera de 2005...

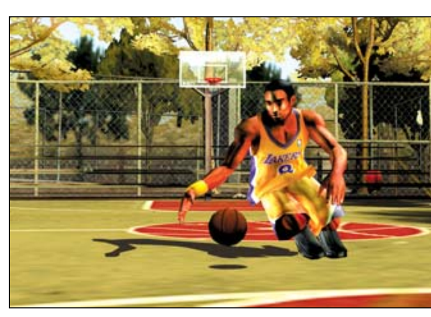


Para sobrevivir, Fiona tendrá que esconderse de los horrores del castillo y dominar su miedo.

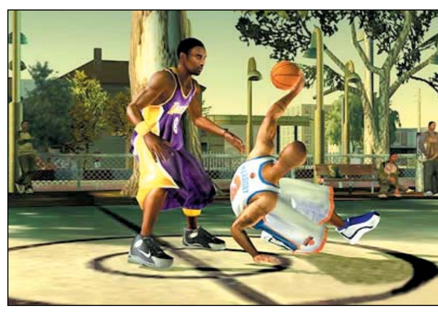
VUELVE EL BASKET ESPECTÁCULO

Las mejores jugadores se enfrentarán en *NBA Street V3.*

Tras triunfar con una excepcional segunda entrega, la saga *NBA Street* tiene ya casi listo su regreso a nuestras consolas. *NBA Street V3* volverá a enfrentar a todos los grandes jugadores actuales de la NBA, y a otros muchos legendarios, en partidos callejeros 3 contra 3 llenos de mates y jugadas imposibles. En esta edición habrá novedades como un concurso de mates, nuevos movimientos y muchísimas posibilidades para crear y personalizar un jugador. Lo podremos disfrutar a finales de febrero.



En *NBA Street V3* se mantendrán el genial acabado gráfico y el trepidante ritmo de juego que han hecho famosa a la saga.



Todas las estrellas actuales y algunas leyendas de la NBA se enfrentarán en partidos 3 contra 3 en canchas callejeras.

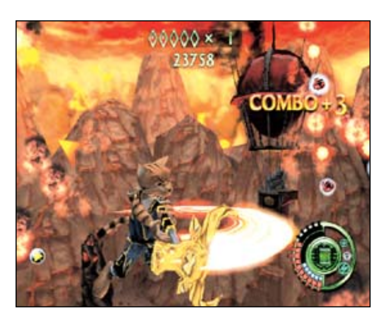


Entre las novedades, además de un concurso de mates habrá infinidad de nuevas virguerías imposibles con el balón.

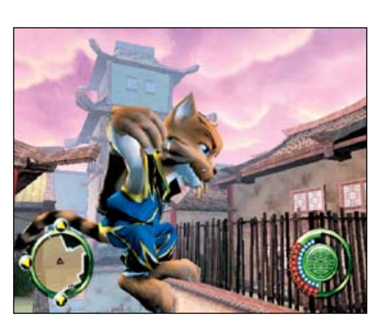
NACE LA LEYENDA DEL FELINO NINJA

En marzo vuelve la aventura de plataformas en su estado más puro con *Legend of Kay.*

¿Qué hace una gato aprendiz de artes marciales cuando unos malvados simios invaden su isla y raptan a sus seres queridos? Pues si se trata del joven Kay, se embarca en la aventura de su vida recorriendo bosques, cavernas y montañas para rescatar a sus amigos. Este es el punto de partida de *Legend of Kay*, una prometedora aventura que mezclará las plataformas y la exploración con el combate, ya que el protagonista exhibirá hasta 50 movimientos ninja de ataque, además de habilidades como nadar o trepar. En marzo, tenemos una cita con este gato ninja.



Kay es el nombre del héroe que pronto retomará en PS2 el género de las aventuras de plataformas.


Este gato no sólo saltará y explorará, sino que también será un experto en el combate cuerpo a cuerpo.

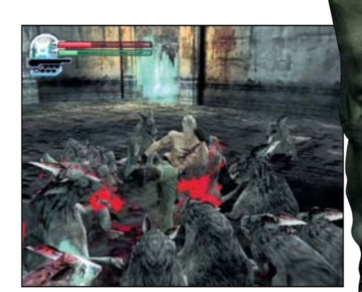
SE ACERCA EL DÍA DE LA BESTIA

En *Altered Beast* nos transformaremos en las más horribles y poderosas criaturas.

La mítica saga *Altered Beast* de Sega está a punto de renacer en convertida en un salvaje juego de acción en tercera persona. *Altered Beast* nos pondrá en el papel de un soldado al que le ha sido implantado un chip genético capaz de inducirle increíbles transformaciones. Así, en multitudinarias peleas contra decenas de monstruos nos convertiremos en hombre-lobo, gárgola, minotauro u hombre-pez. Llegará a las tiendas a principios de febrero.



El gran atractivo del juego será convertirse en monstruos de enorme poder destructivo.


Pero la acción no cesará ni cuando asumamos forma humana.

EL PROFESIONAL MÁS LETAL AUMENTA SU TARIFA BÁSICA

Con *Hitman: Blood Money* aprenderemos el valor del dinero.

El letal Agente 47 volverá pronto con su tercera aventura para PS2: *Hitman: Blood Money*. Su objetivo en este nuevo juego será descubrir quién está eliminando a algunos de sus "colegas" asesinos a sueldo, y le ha colocado a él como siguiente objetivo en la lista. Para ello tendrá que superar misiones en las que, de nuevo, podremos elegir entre la acción más salvaje o los métodos más sigilosos. La gran novedad de esta entrega será que con el dinero que ganemos compraremos equipamiento, mejoraremos diversas características de nuestras armas y hasta podremos borrar nuestro rastro si en una misión hemos armado demasiado "escándalo". Esta última posibilidad será especialmente útil, ya que nos facilitará explorar el terreno y pasar desapercibidos entre la gente para investigar antes de lanzarnos a la acción. El lanzamiento de *Hitman: Blood Money* está previsto para primavera-verano de este año.



La novedad de *Blood Money* será que, con la pasta que ganemos, compraremos equipo y armas.

Incluso podremos gastar dinero en tapar nuestro rastro y pasar desapercibidos entre la gente.

LA FAMILIA TE NECESITA

La película "El Padrino" convertida en videojuego.

EA está imparable, y a su larga lista de licencias basadas en películas o personajes de cómics este año añadirá la de la famosa trilogía de Francis Ford Coppola "El Padrino". Tomando como base la primera película, el juego nos meterá en la piel de un miembro de "La Familia" mafiosa italiana del Nueva York de los años 30, a las órdenes de Vito Corleone. También podremos interrogar a otros personajes, manejar distintas armas y escondernos, por ejemplo. Poco más se sabe, pero lo que hemos visto nos ha dejado impactados...



El Padrino en persona nos hará una oferta que no podremos rechazar...

EL TERROR VA MÁS ALLÁ DE PS2

La saga *Resident Evil*, ahora en novelas.

Resident Evil no solo ha saltado de nuestra consola al cine, también lo hizo hace tiempo de la mano del escritor Steve Perry en forma de novelas. Gracias a Timun Más, ahora podemos hacernos con los 6 títulos publicados y que recrean los videojuegos de PSone y PS2 hasta *Code: Veronica X*, además de otros dos nuevos. Con un formato muy práctico (de bolsillo) y a un precio que ronda los 8 euros por libro, seguro que más de un seguidor de esta famosa saga de terror irá corriendo a su librería más cercana para hacerse con ellos. ¿Eres tú uno de ellos?



NADIE ES MÁS FUERTE QUE HULK

El gigante esmeralda prepara todo su poder destructivo.

Durante 2005, nuestras consolas volverán a ser golpeadas por el superhéroe más fuerte de Marvel Cómics. *The Incredible Hulk* será el título de una nueva aventura radicalmente diferente al primer juego del personaje en PS2: ahora nos desplazaremos dando gigantescos saltos por una gran entorno 3D en el que todos los elementos, incluso los más altos edificios, podrán ser destruidos durante los colosales enfrentamientos con los más poderosos supervillanos.



Por fin un juego dará la medida de la auténtica fuerza de Hulk: el gigante de Marvel podrá arrasarlo todo a su paso, hasta los edificios.

GRANDES JUEGOS A PEQUEÑOS PRECIOS

Cinco juegos de Sony bajan a 30 euros, gracias a la promoción "Big Game, Small Price".

Casi unos minutos antes del cierre de nuestra revista, Sony ha anunciado el lanzamiento de la promoción "Big Game, Small Price", por la cual 5 importantes títulos pasan desde ya a costar 30 euros cada uno. Hay para todos: deporte con *Smash Court Tennis 2*, velocidad con *Formula One 2003* y *Gran Turismo 4 Prologue*, acción con *Jackie Chan Adventures* y saltos con *Sly 2: Ladrones de Guante Blanco*.









CONTRA EL IMPERIO DE LA DROGA

Narc **traerá acción a raudales.**

Midway se ha inspirado en la recreativa de 1988 *Narc* para crear un juego de acción en tercera persona pensado para el público más adulto. Nosotros tomaremos el papel de dos policías que limpiarán las calles de narcotraficantes, empleando tanto armas de fuego como sus habilidades para la lucha cuerpo a cuerpo. El juego nos permitirá hacer de "poli bueno" y detener a los malos, o de "poli malo" y eliminarlos de forma expeditiva... arriesgándonos a que nos degraden o incluso detengan. *Narc* llegará a las tiendas en abril.



En *Narc* la acción será la gran protagonista, ya sea empuñando armas o usando los puños.



El juego está enfocado al público más adulto.

Breves & Fugaces

→ Los más vendidos

En Japón Square-Enix mantiene su reinado con *Dragon Quest & Final Fantasy in Itadaki Street Special*, un juego que une las sagas estrella de la compañía. Les sigue de cerca *Metal Gear Solid 3 Snake Eater*. En Europa y en los Estados Unidos coinciden los gustos, situándose a la cabeza de los más vendidos *GTA San Andreas* y *Need for Speed Underground 2*.

→ Forbidden Siren 2

Sony ha mostrado algunas imágenes nuevas de la segunda parte de este juego de terror, que al parecer por los escenarios y personajes que hemos visto, seguirán siendo igual de terroríficos que en su primera entrega. Está previsto para mediados de año.



→ Drakengard 2

Square-Enix acaba de anunciar la secuela de uno de sus títulos, *Drakengard*. Estará ambientada 18 años después de la primera entrega y la trama girará en torno al dragón del héroe Caim, llamado Legna. El juego ofrecerá un sistema de juego similar al anterior pero con mejoras, como poder intercambiarnos con los amigos que llamemos al combate.

→ Llegan más zombies

En breve podremos disfrutar de varios videojuegos con la firma de George A. Romero, director de películas de zombies tan famosas como "La Noche de los Muertos Vivientes" gracias a Virgin.

→ Nuevos GTA a la vista

Rumores apuntan a que la próxima entrega de la famosa saga podría estar ambientada en Europa. ¿Os imagináis un GTA Spain? PSP también podría tener su propio GTA. De momento sólo son eso, rumores, pero cuando el río suena...

QUE LA FUERZA TE ACOMPAÑE

Lego Star Wars recreará la nueva trilogía galáctica con la estética del famoso juego de construcción.

El universo de las tres primeros capítulos de la saga Star Wars, incluido el "Episodio III: La Venganza de los Sith", va a ser recreado con el aspecto de los muñecos y piezas del juego de construcción Lego en un juego de acción en tercera persona. *Lego Star Wars* recuperará las más mejores escenas de las tres pelis, y en el manejaremos a más de 30 personajes, incluidos Obi-Wan, Anakin o Yoda. También pilotaremos vehículos y naves del "Episodio III" aún no revelados. Lo disfrutaremos en el mes de abril, antes del estreno en mayo de la película.



Todos los héroes de los tres primeros episodios de la saga Star Wars van a tener su versión en muñeco de Lego gracias a este peculiar juego de acción.

Lego Star Wars recreará algunas de las escenas más emocionantes de la nueva trilogía: las carreras de pods de Mos Espa, la lucha entre Obi-Wan y Darth Maul...

HAZTE SOCIO DEL «CLUB DE LA LUCHA»

***Fight Club*, ya a la venta en España.**

Fight Club, el juego basado en "El Club de la Lucha", película de culto protagonizada por Brad Pitt y Edward Norton, ya está a la venta. Se trata de un juego de lucha uno contra uno, en el que una veintena de personajes de la película ponen en práctica los puñetazos, patadas y agarres más sucios. Crudas peleas recomendadas para mayores de 16 años.



Las más sucias peleas callejeras uno contra uno protagonizan este juego.

ELEKTRA VIENE A POR TI

Tanto en el cine como en tu PS2.

Mientras que Daredevil va dejando de interesar a productores de Hollywood y de videojuegos, habiendose cancelado su secuela cinematográfica y su videojuego, quién sí protagonizará ambas cosas será Elektra, la guerrera ninja que pudimos ver en la película "Daredevil". THQ y Activision acaban de firmar un acuerdo para adaptar la película en un espectacular juego de acción en tercera persona, y en el cual Elektra tendrá que hacer frente a un grupo de enemigos expertos en artes marciales y dotados de poderes, igual que en la peli. El juego saldrá a la venta a la vez que el DVD, ya que la película se estrena en todo el mundo este mes de enero. Aquí podremos verla a partir del 25 de enero. Seguiremos informando.

LA "OTRA" NBA

ESPN NBA 2K5 ya está a la venta en España.

Desde siempre, la saga de baloncesto *ESPN NBA 2K5* ha vivido a la sombra de otra gran saga consolera, *NBA Live*. Sin embargo, esta nueva entrega pretende hacer frente a su gran rival y hacerse un hueco entre los favoritos de todos los amantes del basket. Para ello, cuenta con nuevos modos de juego que llegan a enganchar, multijugador y Online entre ellos, cámaras nuevas, ítems de todo tipo para personalizar a tus jugadores, una IA mejorada y un sistema de juego adictivo lleno de mejoras y contando también con todos los equipos y jugadores reales de la NBA. Y eso por no hablar de su precio: 29,95 euros, lo mismo que un Platinum, *NBA 2K5* es una muy buena opción para todos los jugones amantes de este deporte que no quieran gastarse mucho dinero en un juego pero no quieran renunciar a la calidad ni a su género favorito en ningún momento.



2K5 **ofrece realismo, una IA muy trabajada y un montón de novedades respecto a anteriores entregas.**



Todos los equipos de la NBA americana están presentes, incluido Gasol, como no.

MONSTRUOS EN LA MIRA

El nuevo arcade de pistola se llama *Guncom 2*.

Si tienes una pistola G-Con 2 o G-Con 45, y hace tiempo que no le das uso, ya tienes una nueva opción en las tiendas. Se trata de *Guncom 2*, un nuevo título editado por Play It en el que nuestra misión será salvar a la raza humana del ataque de un batiburrillo de criaturas de mucho cuidado: robots, espíritus samurai, esqueletos andantes... Y, si piensas que tanto bicho es demasiado para ti solo, puedes enfrentarte a ellos con la ayuda de un amigo en un modo para dos jugadores, y en modos de juego especiales como el que nos limita la munición. Ah, el precio del juego es todo un aliciente: 15 euros.



En *Guncom 2* daremos su merecido a todo tipo de criaturas usando nuestra pistola G-Con 2.



El precio y la posibilidad de jugar junto a un amigo son dos de los grandes reclamos es de *Guncom 2*.



LAS MEJORES GUÍAS PARA LOS CLÁSICOS DE PS2



Todos los trucos, extras y pistas para:

- GTA Vice City
- Metal Gear Solid 2
- Harry Potter y la Cámara Secreta
- 007 Nightfire
- Los Sims Toman la Calle
- Timesplitters 2
- Broken Sword

Ya a la venta.

REVISTA OFICIAL



HAZTE INVENCIBLE CON LA GUÍA DE LOS INCREÍBLES

- **Qué regalos.** Un Pokémon Nox y un póster doble con Los Increíbles y la 2ª entrega del mapa de Kanto.
- **Elige los mejores de 2004.** Debéis decidir qué juegos son los mejores del año. Participa, hay muchos premios.
- **Ya han jugado con DS.** Y nos cuentan cómo son *Mario DS*, *Metroid Prime* y *Pictochat*.
- **Guías a tutiplen. Los Increíbles** revelan sus trucos. Samus hace lo mismo con *Metroid Prime 2 Echoes*. Link muestra los mapas de las mazmorras de Minish Cap. Y los últimos consejos de los Pikmin.
- **Y en la revista Pokémon.** Nueva entrega de la guía Rojo Fuego y Verde Hoja con más trucos, mapas...

Ya a la venta.



¡¡VIVA LA ESTRATEGIA!!

- **COMPUTER HOY JUEGOS** te presenta dos títulos de estrategia histórica que van a cosechar sonados éxitos: *Alejandro Magno* e *Imperium III*. Con ellos podremos emular las hazañas de los grandes conquistadores de la antigüedad. También analizan *Prince of Persia El Alma del Guerrero*, *Sid Meier's Pirates!* y todas las novedades del mercado en 24 ordenadores distintos, de los que obtienen los mejores resultados a partir de 48 pruebas de rendimiento que te indican si un juego funcionará en tu PC. Disfruta de sus mejores trucos, aprende con un curso práctico a disfrutar de *Los Sims 2* o ponte al día de las novedades de hardware.
- **Como juego de regalo,** *TOMB RAIDER III*, con Lara Croft como protagonista. ¡¡¡Feliz año nuevo!!!

Ya a la venta.



¡BATTLEFIELD 2 YA ESTÁ AQUÍ!

- **Age of Empires III: Age of Discovery:** reportaje exclusivo sobre la 3ª entrega de una de las series más emblemáticas de estrategia.
- **Battlefield 2:** inspirado en la guerra moderna, el regreso de *Battlefield* viene para poner patas arriba la acción bélica Online. Si quieres saber más, no te pierdas el avance que te ofrecen.
- **Imperivm III:** Las Grandes Batallas de Roma: El último episodio de *Imperivm* culmina la serie fiel a su estilo, pero con un montón de novedades que podrás conocer en su review.
- **En el DVD,** un juego original completo de regalo, junto a las mejores demos jugables, actualizaciones y jugosos extras.

A la venta el 27 de enero.

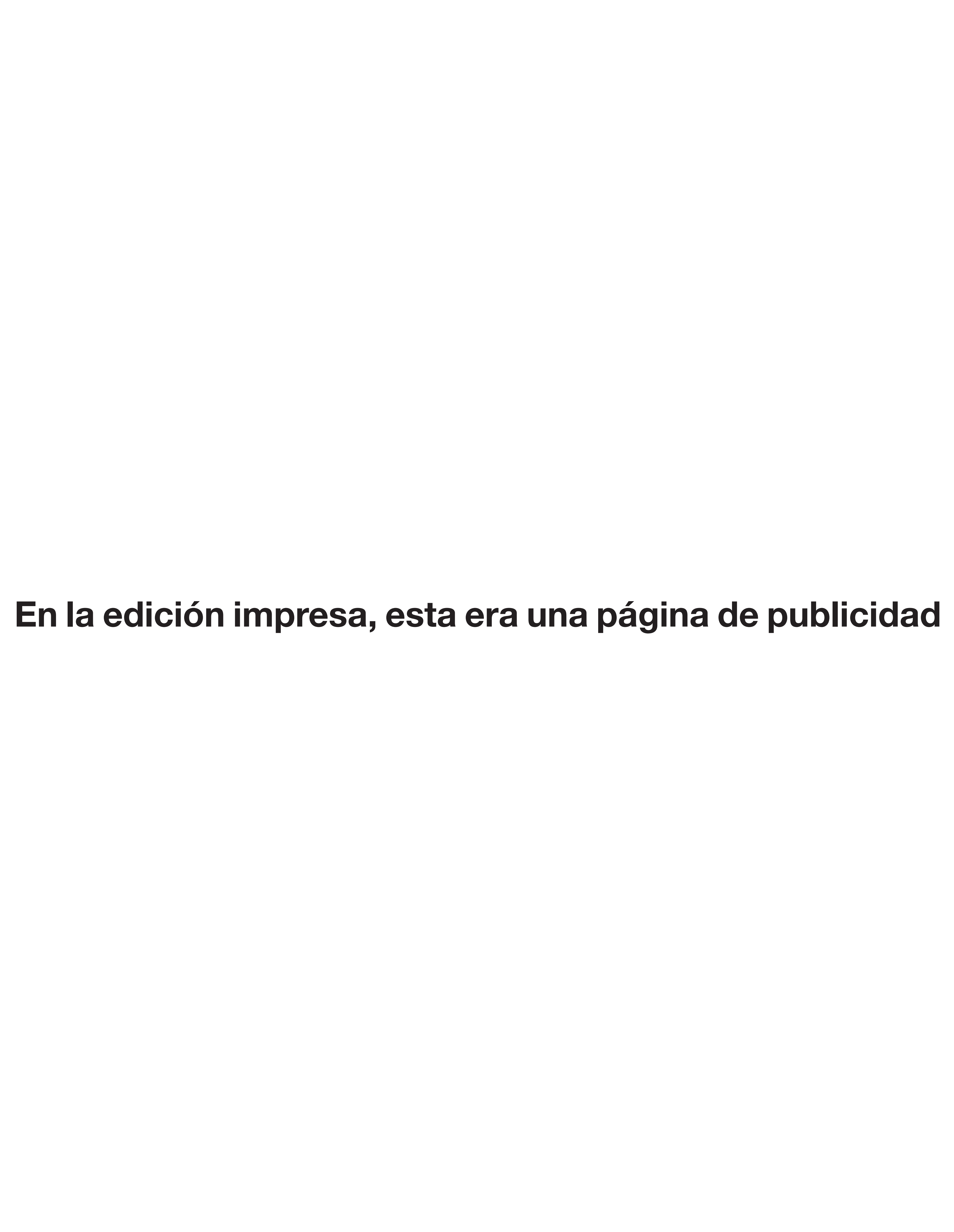
HOBBY CONSOLAS

¡PRIMER ANÁLISIS DE METAL GEAR SOLID 3!

- **Vuelve Solid Snake:** Hobby Consolas os ofrece, en primicia, el primer análisis de la aventura más esperada de PS2: *Metal Gear Solid: Snake Eater*. Además, podéis encontrar adelantos de juegazos como *Gran Turismo 4*, *Resident Evil 4* o *Devil May Cry 3*, entre otros.
- **El rol pega fuerte:** En un completo reportaje os acercan los mejores RPG por venir: *Final Fantasy XII* (PS2), *The Legend of Zelda* (GC) o *Jade Empire* (Xbox).
- **Japón juega a las nuevas portátiles:** Primer contacto con los mejores juegos de PSP (*Ridge Racer*) y Nintendo DS (*Super Mario 64*).

A la venta el 25 de enero.




En la edición impresa, esta era una página de publicidad



¡ACCIÓN Y ESPECTÁCULO EN SU ESTADO MÁS PURO!

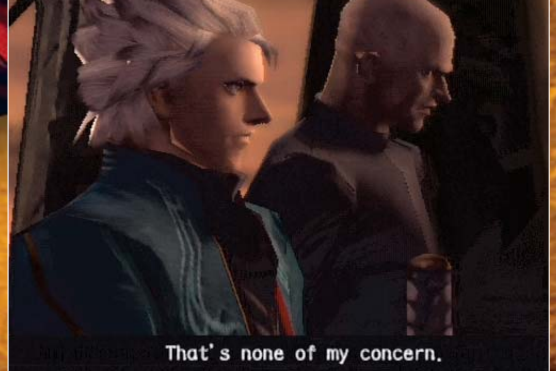
El cazademonios Dante va a regresar a PS2 con una espectacular aventura de acción que no te concederá ni un momento de respiro. Tras haberlo jugado en profundidad, y en rigurosa primicia, te contamos todos los detalles de este auténtico bombazo.

■ Compañía **Capcom** ■ Género **Aventura de acción** ■ Fecha **24 de marzo**

En el año 2001 llegó a nuestro país un juego que revolucionó el panorama de las aventuras de acción. Su título era *Devil May Cry*, y en él controlábamos a Dante, un investigador de lo paranormal mitad humano mitad demonio que, armado con su espada y sus pistolas, debía derrotar él solito a toda una legión de demonios que amenazaba con conquistar la Tierra. Además del carisma de su protagonista, los frenéticos combates y la espectacular puesta en escena de los mismos enamoraron a los fanáticos del género. Dos años más tarde salió la segunda parte, bastante menos brillante de lo que se esperaba. Ni siquiera el hecho de incluir dos DVD, uno dedicado a Dante y otro protagonizado por Lucia (una fémina de ar-



Devil May Cry 3 será una impresionante aventura de acción en la que volveremos a ponernos en la piel de Dante, un cazademonios con mucha "mala uva".



En esta ocasión habrá que frustrar los planes de Vergil, el hermano gemelo "oscuro" de Dante, que se ha aliado con un siniestro personaje.

El juego será una precuela de los anteriores *DMC*, con el atractivo de conocer el pasado de Dante, como el enfrentamiento con su hermano.

mas tomar) hizo que lograra alcanzar el éxito del primero. Afortunadamente, todos aquellos fanáticos que se sintieran defraudados con *Devil May Cry 2* van a tener la oportunidad de "reconciliarse" con la saga gracias al estupendo trabajo que los chicos de Capcom han realizado con *Devil May Cry 3: Dante´s Awakening*. Después de haberlo jugado en profundidad, podemos aseguraros que esta tercera entrega, que en un par de meses podréis tener en vuestras manos, va a estar a la altura de las enormes expectativas que ha levantado. Estamos

Devil May Cry 3 será un espectacular torrente de acción que te atrapará sin remedio.

seguros de que se convertirá en uno de los primeros éxitos de este recién estrenado año 2005.

RETROCEDE EN EL TIEMPO. En realidad, *Devil May Cry 3* es una precuela de los dos juegos ya conocidos. En él veremos a un Dante mucho más joven y temerario, que deberá hacer frente a una terrible amenaza. Para empezar, descubriremos que su hermano gemelo, Vergil, y un oscuro personaje llamado Arkham se han aliado para conseguir el poder demoníaco de Sparda (un poderoso guerrero demonio que es, como recordaréis, el padre de Dante) y abrir el sello que retiene a las hordas demoníacas a las puertas de nuestro mundo. Por si esto fuera poco, a la "fiesta" se une Lady, una muchacha "sin nombre" pero con muchos secretos cuya única motivación es acabar con todos los demo- »









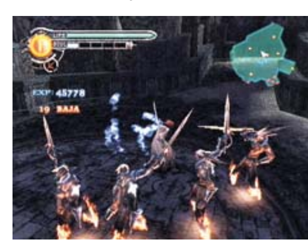
EL ESTILO *DEVIL MAY CRY* ESTÁ DE MODA

Creando escuela...

La saga *Devil May Cry* se concibió casi como un "compensación" para todos los usuarios de PS2 por la "fuga" de los *Resident Evil* a GameCube. Sin embargo, con el tiempo se ha convertido en todo un referente del género. El carisma de Dante, su increíble jugabilidad y su arrolladora puesta en escena han creado escuela. Ahí van unos ejemplos:



•RYGAR: THE LEGENDARY ADVENTURE (mayo 2003)
Un clásico entre los clásicos puesto al día con un estilo muy cercano a los *DMC*.



•CHAOS LEGION (agosto 2003)
Tenía una ambientación parecida, aunque incorporó elementos propios.



•CASTLEVANIA: LAMENT OF INNOCENCE (marzo 2004)
El único *Castlevania* de PS2 se parece más a *DMC* que a su propia saga...



•VAN HELSING (julio 2004)
Las habilidades del protagonista, el desarrollo... recuerdan inevitable a *DMC*. Vivendi aprovechó bien la licencia.



Las secuencias de video nos irán narrando la historia. Serán espectaculares y todavía más "flipadas" que en los dos juegos anteriores.



Otro de los momentos impresionantes del juego es el enfrentamiento contra Cerberus, este enorme perro guardián de tres cabezas.



No podía faltar un personaje femenino. Responde al nombre de "Lady" y es de armas tomar...



En el desarrollo nos aguardarán multitud de combates contra todo tipo de demonios. Como es habitual en la saga, no habrá ni un solo momento de respiro. Menos mal que tenemos múltiples recursos de ataque.

» nios... incluido Dante. Ante este desolador panorama, nuestro cazademonios favorito no dudará ni un segundo en empuñar sus armas y lanzarse en persecución de estos dos siniestros personajes, eliminando de paso a las abominables legiones de monstruos que se encuentre en su camino.

MUY FIEL A LA SAGA.

De la victoria final nos separarán un total de 20 misiones (además de las secretas). El desarrollo de las mismas será muy parecido a lo que pudimos ver en los dos anteriores *Devil May Cry*: una aluvión de frenéticos combates y un buen puñado de puzzles. La mayoría de estos últimos serán bastante sencillos (básicamente, encontrar un determinado objeto y colocarlo en el lugar correcto), muy en la línea de la saga. En cuanto a los combates, también se ha mantenido el estilo característico de la saga, pero potenciándolo con un montón de mejoras y detalles nuevos.

La aventura ofrecerá multitud de intensos combates salpicados de sencillos puzzles.

Dante seguirá contando con ataques cuerpo a cuerpo y a larga distancia, además de la posibilidad de trasformarse en demonio temporalmente, aumentando así su fuerza y velocidad. Comenzaremos la aventura con un espadón llamado "The Rebellion" y nuestras inseparables y ya clásicas pistolas Ébano y Marfil. Eso sí, a medida que avancemos en la aventura conseguiremos nuevas armas, tanto de cuerpo a cuerpo (como los veloces "nunchakus" llamados Cerberus o los poderosos guanteletes Beowulf) como de fuego (una escopeta, un arma láser, etc.). En total podremos manejar un total de cinco armas de cada clase, aunque antes de empezar cada misión debemos elegir una pareja de armas de cada tipo, que es la que llevaremos durante la misma.

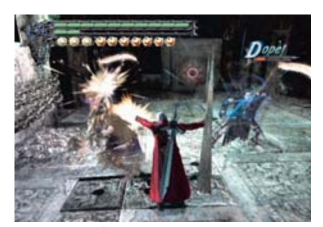
MEJORA TU TÉCNICA.

Al igual que ocurría en los anteriores *Devil May Cry*, podremos canjear los orbes rojos que dejan los enemigos al caer (o que encontraremos en nuestro camino) por jugosas mejoras. Usando dichos orbes podremos tanto aumentar nuestra potencia de fuego como conseguir nuevos y devastadores mo-

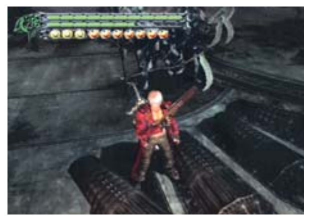
UN CLÁSICO EN LA SAGA

→ Las armas de fuego

En el juego habrá cinco armas de fuego, como la escopeta, el láser o nuestras pistolas Ébano y Marfil. Como es habitual en la saga, la munición es infinita. Se podrá mejorar la potencia de fuego.



PISTOLAS ÉBANO Y MARFIL. No han faltado a la cita en ningún *DMC*.



ESCOPETA. Otra "clásica" y tan letal como siempre en las distancias cortas.

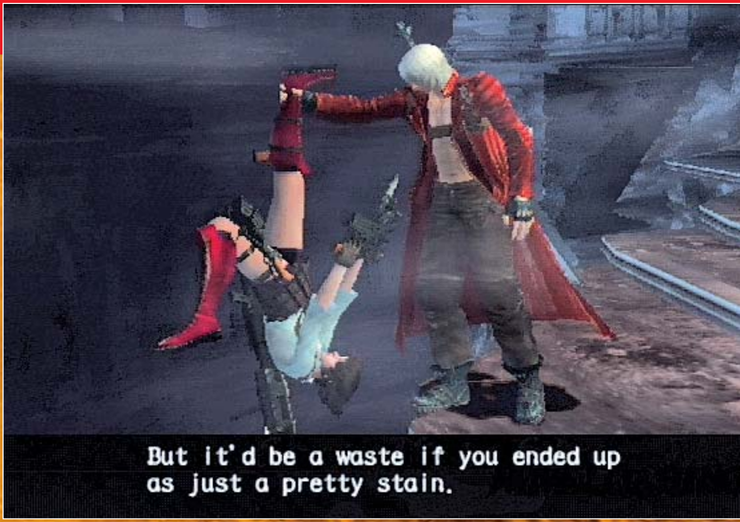


ARMA LÁSER. De las cinco que habrá, es la más original. Y una gran elección.









El juego llegará traducido al castellano, aunque las voces se mantendrán en inglés.



Al terminar la aventura nos esperan jugosos extras, como trajes alternativos para Dante.



Podemos trasformarnos temporalmente en demonio, aumentando nuestra fuerza y velocidad.



vimientos cuerpo a cuerpo.

Pero la principal novedad en los combates estará en la necesidad de elegir un "estilo" antes de empezar cada misión. Nos explicamos. Sin renunciar a ninguna de sus habilidades (siempre podremos usar armas de fuego, cuerpo a cuerpo, esquivar, etc.), Dante puede "destacar" más en alguna de estas disciplinas. Por ejemplo, si a la hora de pelear, preferimos usar la espada antes que las pistolas, deberíamos elegir el estilo llamado "Swordmaster", que nos permitirá convertirnos en unos auténticos profesionales de los ataques cuerpo a cuerpo y realizar alucinantes y exclusivos ataques. Si, siguiendo con el mismo ejemplo, preferimos las pistolas a la espada, con el estilo "Gunslinger" podremos realizar auténticas virguerías con las armas de fuego (como disparar a dos blancos distintos), aunque entonces renunciaremos a los movimientos especiales reservados a los "maestros" en el arte de la esgrima. Pero no os preocupéis por este detalle, ya que como al comenzar cada misión podremos elegir el estilo,

Los múltiples ataques harán las peleas muy variadas. No habrá lugar para el aburrimiento.

podremos alternarlos, según nos convenga en cada momento. Es decir, que podemos adquirir un cierto grado de dominio en todos los estilos, pero sin dominar al 100% ninguno de ellos.

¿CUÁL ES TU ESTILO?

Podremos elegir entre cuatro estilos distintos: "Trickster" (con el que esquivaremos mejor), "Swordmaster" (para ser un maestro de las armas cuerpo a cuerpo), "Gunslinger" (lo mismo que el anterior, pero aplicado a las armas de fuego) y "Royalguard" (con el que seremos capaces de cubrirnos ante los ataques de los enemigos). Pero éstos no serán los únicos estilos disponibles, ya que podremos elegir algunos más...

Como veis, los combates estarán llenos de alternativas. A todas ellas hay que añadir un puñado de movimien- »

ESPADAS, GUANTELETES Y DEMÁS ARMAS "NOBLES"

En las distancias cortas, un cazademonios se la juega...

Al igual que con las armas de fuego, en *Devil May Cry 3* podremos llegar a manejar hasta cinco armas distintas para el cuerpo a cuerpo. Comenzaremos la aventura con la espada llamada "The Rebellion", aunque más adelante conseguiremos cuatro más, entre ellas unos "nunchakus" o unos guanteletes mágicos. Algunas nos las darán ciertos enemigos finales al caer, y otras las encontraremos si resolvemos ciertos enigmas. Todas son espectaculares.


ESPADÓN "THE REBELLION". No es Alastor (la espada que llevábamos en el primer *Devil May Cry*), pero con ella podemos causar idénticos estragos en las hordas demoníacas.


"NUNCHAKUS" CERBERUS. Será el primer arma de este tipo que encuentres (sin contar el espadón, claro), y la obtendrás al derrotar a Cerberus, el enorme perro de tres cabezas que es el primer enemigo "serio" del juego. Un arma que bien vale ese peligroso enfrentamiento...



GUANTELETES BEOWULF. Llevando puesta esta arma, "repartiremos" puñetazos y patadas a diestro y siniestro. Eso sí, con la fuerza especial que nos otorgarán estos guanteletes.



De nuestro objetivo final nos separan un total de 20 misiones, además de unas cuantas de bonus (son secretas y tendremos que encontrarlas en nuestro camino). Suficientes para engancharos durante una temporada.



Entre los variados enemigos que encontraremos en *DMC3* habrá demonios de arena armados con guadañas, varios tipos de fantasmas, arañas, estatuas vivientes, seres deformes que explotan, etc.







» tos nuevos que sólo podrán realizarse en determinados momentos, como usar las columnas para golpear a los enemigos o "surfear" usando el cuerpo caído de algunos de ellos.

JUGABILIDAD ALUCINANTE.

Y no penséis que tanta variedad de golpes supondrá grandes complejidades en el control. Nada más lejos de la realidad. Los distintos movimientos y combos serán tan sencillos de realizar como siempre, ya que ningún ataque o movimiento especial usa más de tres botones (y ése es el caso más extremo). Estamos convencidos de que, con dedicarle unos quince minutos al juego, os vais a familiarizar perfectamente con el sistema de control, al igual que ya os ocurriría con los dos capítulos anteriores de *Devil May Cry*.

PURO ESPECTÁCULO.

Pero si por algo se debe caracterizar un buen *Devil May Cry* es por su capacidad de ofrecer espectáculo. Y en este vital apartado esta tercera entrega también tendrá la partida ganada. Además de los alucinantes movimientos que podremos realizar, visualmente será impresionante en todos los sentidos. El diseño de los demonios es sublime, tanto en los enemigos "normales" (criaturas de arena armadas con guadañas, distintos tipos de fantasmas, seres deformes, horribles arañas...) como en los de fin de fase (un enorme perro de tres cabezas, un aterrador gusano, una "atractiva" vampiresa, etc., etc.).
Y si los enemigos serán impactantes, lo mismo se puede decir de los escenarios. Alternando paisajes "humanos" (las cercanías del local de Dante) y otros eminentemente demoniacos (como una torre colosal), los escenarios os-

El apartado gráfico será impresionante, muy por encima de lo visto en los dos juegos anteriores.

LA JUVENTUD DE ESTE DANTE SE REFLEJARÁ EN TODOS SUS MOVIMIENTOS

→ Más "chulo" y atrevido que nunca

Dante es más joven en *DMC3* y se toma las amenazas de una manera muy... "particular". Por ello, no nos extrañará verle realizando movimientos "suicidas" como surfear en un misil o disparar a los enemigos "mirando al tendido". Son detalles, como mínimo, graciosos, ¿verdad?



DISPARAR "MIRANDO AL TENDIDO". Dante disparará desde cualquier posición, incluso pasándose las "pipas" por detrás de la espalda.



USAR A LOS ENEMIGOS COMO TABLA DE SURF. Una de las muchas acciones nuevas es la opción de surfear encima de algunos enemigos.

ENTRENA LOS DISTINTOS ESTILOS DE COMBATE PARA CREAR TU PROPIA TÉCNICA

Un cazademonios con estilo propio

Antes de empezar cada misión, tendremos que elegir un estilo de combate. Cada uno de ellos nos permitirá ejecutar movimientos exclusivos, y cuanto más los utilicemos, más mejoraremos en esa disciplina, hasta convertimos en maestros. Os enseñamos cuatro, pero habrá alguno más...



En el juego también encontraremos puzzles, aunque de resolución bastante simple, en general.



TRICKSTER. Con este estilo, podremos esquivar a los enemigos de manera rápida para buscar una mejor posición.



SWORDMASTER. El arte de la esgrima e increíbles movimientos estarán a nuestro alcance con este estilo "dedicado" al cuerpo a cuerpo.



GUNSLINGER. Con él podremos realizar auténticas "virguerías" con las armas de fuego, como por ejemplo apuntar a dos blancos a la vez.



ROYALGUARD. Este estilo nos permitirá cubrirnos de los ataques de los enemigos. Ojo, que no podremos parar a los enemigos más fuertes.

tentarán un grado de detalle excelente. Y qué decir de su diseño: unos son grandiosos, otros francamente retorcidos; algunos están literalmente "vivos" y todos resultan, en una palabra, sobresalientes. Además, la gestión de la cámara mejorará bastante en esta entrega. Nos ofrecerá la acción desde un punto de vista mucho más cercano y además nos permitirá moverla a nuestro antojo en la mayoría de las situaciones. Si a todo ello le sumamos una "cañera" (aunque algo repetitiva) banda sonora para acompañar los combates, el espectáculo estará más que asegurado. Eso sí, la versión a la que hemos tenido acceso es americana. Confiamos en que la versión PAL que nos llegue aquí no pierda un ápice de su fluidez "original"...

SORPRESAS OCULTAS.

En cuanto a la duración total del juego, sus 20 misiones (además de las de bonus, que son secretas) os mantendrán ocupados durante bastante tiempo. Además, una vez que la hayamos terminado, siempre podremos volver a disfrutar de la aventura con todas las armas en nuestro poder en otro nivel de dificultad de los cuatro que habrá disponibles. Merecerá la pena, aunque solo sea por disfrutar de los extras que esconderá el juego, como los distintos trajes alternativos para Dante, además de otras sorpresas. En fin, que con *Devil May Cry 3* la saga al fin volverá por sus fueros, ofreciéndonos una impresionante y frenética aventura de acción que lo tiene todo para encandilar a los fanáticos del género. Eso sí, todavía tenéis que tener algo más de paciencia, ya que para disfrutarla habrá que esperar hasta el 24 de marzo. Nosotros ya la hemos "degustado" y os aseguramos que será todo un bombazo.





Una revolución tecnológica en la palma de tu mano

PSP, la portátil del siglo XXI

El pasado 8 y 9 de diciembre viajamos a Londres para asistir a la primera presentación europea relacionada con la portátil de Sony, donde pudimos probar en primicia la primera hornada de juegos que acompañará a la consola en su debut en nuestro país. Sólo cuatro días más tarde la consola por fin se lanzó en Japón, y nosotros nos hemos hecho con una para contaros con todo lujo de detalle lo que podemos esperar de ella.

La nueva consola de Sony, al detalle

Con la consola ya en las calles japonesas, ha llegado el momento de echar un vistazo a todo lo que la máquina en sí esconde. Puertos, botones, conexiones... aquí encontrarás toda la información relativa al diseño final de la consola.



SONIDO ESTÉREO. Estas pequeñas ranuras es por donde sale el sonido...

① ENCENDIDO: es un "botón-palanca" parecido al de los Vaio, los ordenadores portátiles de Sony. También sirve para bloquear todos los botones mientras utilizamos la PSP para oir música o ver vídeo.

WI-FI. Para ahorrar energía, con este botón activamos o apagamos la conexión Wi-Fi.



INDICADORES. Estos 2 leds se iluminan al salvar partida o comunicarnos por Wi-Fi.

② RANURA PARA TARJETAS: nuestras partidas, vídeos, fotos y música podremos almacenarlas en las tarjetas Memory Stick Duo, que se alojan en el lateral izquierdo de la consola, bajo una tapa.



BOTÓN "HOME". Ya estés jugando o viendo una película, esté botón te llevará al menú principal de PSP.

BOTÓN "PANTALLA". Según pulsemos este botón, la pantalla de PSP resultará más o menos brillante.

BOTÓN "EQUALIZADOR". Al escuchar música podremos elegir entre ecualizaciones pop, jazz, rock...

③ LA BARRA FRONTAL DE BOTONES. aquí encontramos algunos botones conocidos, como Select y Start y controlamos algunas funciones, como subir o bajar el volumen. Tampoco faltan "nuevas caras", como el botón para ajustar el grado de luminosidad de la pantalla.



PUERTO MINI-USB. Para conectar la PSP a un PC.

PUERTO INFRARROJO. Para cambiar datos con otra PSP.

④ BOTÓN DE APERTURA: situado en la parte superior de la consola, con él abrimos el compartimento de los discos, que encaja en la parte trasera de la consola. Recuerda a las videocámaras...



AURICULARES OFICIALES. Incluyen un pequeño mando para pasar de capítulo/canción, subir el volumen... una pasada. No se sabe si se incluirán de serie en un pack o si se venderán por separado.



Características técnicas

Dimensiones	170mm x23mm x74 mm.
Peso	180 grs. (con batería)
CPU	PSP CPU 333 Mhz.
DRAM	4 MB.
Pantalla	4,3 pulgadas, 16:9 Wide Screen TFT LCD 480 x 272 pixel, 16.77 millones de colores
Sonido	Altavoces estéreo
Entradas/Salidas	IEEE 802.11b (Wi-Fi) USB 2.0 Memory Stick PRO Duo IrDA Infrarrojos
Conectores	Memory Stick Duo USB Headset
Batería	Ión litio recargable
Formato de disco	UMD (sólo lectura)
Formatos que reproduce	Vídeo: Mpeg 4 Audio: Atrac3 Plus y mp3 Fotografías: jpg, bmp...

Lista de juegos confirmados

- Ridge Racer
- Ape Academy
- Everybody's Golf
- Formula One 2005
- Fired Up
- Metal Gear Acid!
- Wipeout Pure
- Football
- Dynasty Warriors
- Vampire Chronicle
- Spider-Man 2
- Need For Speed Underground Rivals
- Armored Core Formula Front
- Gagharv Trilogy
- Gran Turismo 4 Mobile
- Pro Evolution Soccer
- Tiger Woods PGA Tour Golf R
- Puzzle Bubble Pocket
- Tony Hawk's Underground 2
- NBA Street V3
- EyeToy
- Death Jr.
- Colin McRae
- TOCA Touring Cars
- Y muchos más...

Parece que fue ayer, pero ya han pasado más de dos años desde que Sony anunció su intención de introducirse en el mercado de las portátiles, un notición que generó bastante movimiento en otras compañías. La más afectada ha sido Nintendo, la "dueña y señora" de esta parcela de los videojuegos gracias a GameBoy, que celebró la noticia diseñando una nueva consola, bautizada como Nintendo DS. Esta nueva consola es ya una realidad en EE.UU. y Japón, donde ha arrancado bastante bien, con un millón de unidades vendidas en un mes. Y dentro de esta "euforia portátil", le ha llegado el turno a PSP, que se ha estrenado en Japón aún con más fuerza, y hoy por hoy es imposible conseguir una. Nosotros lo hemos conseguido y os adelantamos nuestras primeras impresiones sobre la consola y sus juegos, tanto los primeros lanzamientos japoneses como los desarrollos europeos recién presentados...

TECNOLOGÍA PURA

Con la consola en la mano, una cosa nos ha quedado clara: PSP es una joya de diseño, un aparato que sólo con su apariencia transmite la sensación de estar ante el último grito tecnológico. Destaca sobre todas las cosas la pantalla, que resulta incluso más grande de lo que parece en las fotos, y su excepcional acabado, que nos ha parecido muy compacto y robusto, alejando la sensación de estar ante un "juguete". De hecho, nos ha recordado bastante a un reproductor multimedia de bolsillo... Además, en su diseño tienen cabida los puertos, conectores e interruptores más modernos del mercado, que os detallamos en esta misma página.

OPCIONES Y OPCIONES...

Y si la consola es impactante apagada, encendida es para alucinar en colores. La bienvenida nos la da el sencillo, efectivo y elegante menú principal, bautizado como X-Media Bar o XMB, que viene heredado de PSX, la "consola-grabador" de vídeo que Sony aún no ha lanzado fuera de Japón. Básicamente encierra cinco submenús: juegos, películas, música, fotos y opciones. Si empezamos por la última, encontramos de todo: acciones para ahorrar batería, conectar la consola a un PC con un cable USB, configurar los accesos Wi-Fi (ya sea por Internet o zona local) o incluso actualizar la consola por Internet de forma automática para, por ejemplo, cambiar el aspecto de los menús. Vamos, que Sony no ha dejado nada al azar y PSP no será una portátil al uso, ya que muchas de sus opciones parecen hasta futuristas... »

» FUNCIONES MULTIMEDIA

La gran novedad es que PSP ofrecerá otras funciones. La más atractiva de todas es que reproduce vídeo con calidad DVD de forma impresionante, gracias a la espectacular definición de la pantalla, la cual podremos ver desde cualquier ángulo y sin reflejos. Lo que aún no está claro es sí Sony recibirá apoyo de las compañías cinematográficas, aunque Columbia sacará sus mejores pelis en UMD. ¡Y lo mejor de todo, es que podremos convertir nuestros vídeos al formato MPG4 para verlos en PSP!

PSP también ofrece funciones de reproductor de música, y soporta los formatos Atrac3 y Mp3, sin olvidar los posibles lanzamientos discográficos en UMD. Como reproductor de música, ofrece opciones muy básicas, como rebobinar, pasar la canción.... y ver los datos de los temas (grupo, título...). La calidad del sonido, como en vídeo, es excepcional, y más con los auriculares.

Para rematar sus funciones está el completo visor de fotos, que y permite acciones como rotar o ampliar nuestras instantáneas, un añadido que convierte a PSP en algo más que una consola.



DISCOS UMD. Son similares a los minidisc, tanto en tamaño como en el acabado o la funda de plástico que protege el disco en sí.

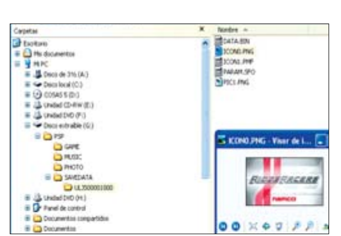
UNA MÁQUINA PARA VER FOTOS, OIR MÚSICA, VER VÍDEOS....

→ PSP conectada a un PC

Para explotar todo el potencial multimedia de PSP va a ser casi necesario disponer de un PC, ya sea para transferir las partidas salvadas al disco duro del ordenador, o meter nuevas canciones, fotos y vídeos en la Memory Stick Duo que utilizaremos en PSP. Para ello, el proceso será tan sencillo como conectar la consola en el PC por medio de un cable USB, esperar a que el ordenador detecte la Memory Stick Duo de forma automática, y acto seguido meternos en su estructura de carpetas para copiar, borrar o mover los archivos que nos interese del ordenador a la tarjeta o viceversa. Así de simple...



MEMORY STICK DUO. Es es soporte de almacenamiento elegido por Sony, y lo usan sus cámaras de fotos más modernas, por ejemplo.



CONEXIÓN A PC. Por medio de un cable USB podremos conectar la consola a un PC para copiar partidas, archivos de música, fotos...

EL 12 DE DICIEMBRE COMENZÓ LA FIEBRE "PSP"

→ El debut en Japón...

La consola se puso a la venta por 150 euros al cambio, y como casi siempre que se lanza una nueva consola en Japón, las colas de impacientes jugones fue la nota predominante en casi todas las tiendas. ¿El resultado? La consola agotada en las primeras horas de vida...



LA CONSOLA "VOLÓ". En apenas 2 horas se agotaron las 200.000 unidades iniciales.



"VALUE PACK". Por 180 euros al cambio, se pudo comprar la consola con estos accesorios.

MÁQUINA PARA JUGAR

Pero sobre todo, PSP es una consola, y como tal también guarda sorpresas. Frente a PS2, que era una máquina de juego por sesiones de más de una hora, PSP tiene como máxima que cualquier momento es bueno para jugar. Por eso incluye un sistema de apagado o "sleep mode" que recuerda el punto en el que nos hemos quedado jugando, para que al volver a encenderla, podamos seguir desde ahí... Además, PSP también ofrecerá opciones curiosas, como compartir parte de un juego con otra PSP para disfrutar de partidas multijugador o cargar demos desde la memory stick. Y si entramos a hablar de su potencial técnico, sólo diremos que PSP va a ser mucho más potente que PSone, y que seguro nos va a dejar títulos tan impresionantes incluso como los de PS2.

¿Y PARA CUANDO?

Esperábamos que Sony desvelara todos los detalles del lanzamiento de PSP en Londres, pero no se dijo nada en firme. De forma extraoficial, las cabezas pensantes de Sony dejaron ver su intención de tener la consola en la calle en mayo, y quieren que salga a la venta por 150 euros, datos que no son definitivos.

PRIMERAS IMPRESIONES

Prestaciones, diseño, juegos... PSP lo tiene todo para arrasar, aunque dos aspectos podrían mejorar. Se trata de la breve duración de la batería y el frontal de la consola, que se ensucia con las huellas con demasiada facilidad. Por lo demás, PSP va a ser la portátil del siglo XXI, un concepto que irá más allá de lo que hasta ahora ha ofrecido Nintendo...



PSP cabe perfectamente en una mano, pero no va a ser una máquina para llevar alegremente en el bolsillo del abrigo. Será muy importante tener una buena funda protectora...

Los juegos

Si algo hace grande a una consola, no cabe duda que esos son sus juegos… y en el caso de PSP no van a faltar los grandes títulos. Por el momento, para el lanzamiento de la consola, ahora previsto para mayo, habrá más de una decena de títulos de distintos géneros, entre los que os destacamos los títulos más potentes que ya arrasan en Japón, junto con los primeros desarrollos europeos que se han dado a conocer…

→Ridge Racer

Género Velocidad / **Compañía** Namco
Jugadores 1 (2-8 via Wi-Fi)

Es el mejor juego de lanzamiento de PSP., y conserva el talante arcade clásico en la saga, pero puesto al día con maniobras como trompos o la inclusión de turbos. Incluirá nuevos modos de juego, como 39 competiciones distintas, circuitos y bandas sonoras de todos los *Ridge Racer* habidos hasta la fecha pero puestos al día. Impresionante…



Ver este juego en movimiento, en la pantalla de PSP es un verdadero lujo: 60 frames por segundo constantes, una gran sensación de velocidad, escenarios bastante complejos, efectos de luz tremendamente cuidados… ¡Si casi parece un juego de PS2!



Novedades jugables tampoco le faltan, y según vayamos derrapando, rellenaremos una barra de turbo para aumentar nuestra velocidad.



Si has jugado a otros *RR*, reconocerás muchos de sus circuitos y melodías… aunque están puestos al día y con mejores efectos visuales.

→Everybody's Golf

Género Deportivo / **Compañía** Sony
Jugadores 1 (2-8 via Wi-Fi)



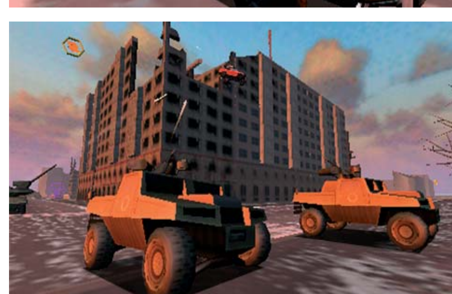


La saga *Minna No Golf*, o *Everybody's Golf* como se la conoce en Europa, ha sido uno de los juegos más vendidos de PSP en Japón. Gráficamente es muy sólido y vistoso, y su sistema de juego, tan asequible y divertido como siempre. Además, para prolongar su vida de juego, tiene cientos de extras y secretos para desbloquear.

→Fired Up

Género Acción/Velocidad / **Compañía** Sony (London Studios)
Jugadores 1 (2-8 via Wi-Fi)





Fue uno de los títulos nuevos que se presentó en Londres los días 8 y 9 de diciembre. Básicamente será un juego de combate de vehículos, pero que adoptará un sistema por misiones y una libertad de movimiento similar a la de la saga *GTA*. ¿Lo mejor? Sin duda alguna, su divertido modo multijugador por Wi-Fi para 8…

→Formula One 2005

Género Velocidad / **Compañía** Sony (London Studio)
Jugadores 1 (2-8 via Wi-Fi)





FO2005 va a ser uno de los juegos europeos más impresionantes técnicamente hablando, aunque será más arcade que su "hermano mayor" de PS2. Como juego oficial, incorporará todas las novedades en pilotos, escuderías, circuitos… y será capaz de poner en pantalla los 20 coches contra los que competimos.

Más juegos para PSP

Ape Academy

Género Party Game / **Compañía** Sony
Jugadores 1-2 (2-4 vía Wi-Fi)

Fue otra de las sorpresas que vimos en Londres, uno de los títulos más divertidos y alocados para disfrutar en compañía, ya sea jugando dos personas en la misma PSP o por medio del Wi-Fi. Básicamente es una compilación con más de 40 minijuegos protagonizados por los simpáticos monos de *Ape Escape*, a cual más loco y gracioso.



Torear, proteger un plátano de otros monos o partidos de golf o Ping Pong son algunas de las locuras que nos esperan a lo largo y ancho de sus más de 40 pruebas, muchas de las cuales se pueden disfrutar en modo Multijugador para hasta 2 ó 4 jugadores.



EL juego derrochará simpatía en pruebas como "1 metro liso", donde primarán los reflejos para pulsar un botón antes que los demás...



También habrá pruebas que podremos disfrutar dos jugadores en una misma PSP, para potenciar los piques al máximo...

Metal Gear Acid!

Género Aventura/Estrategia / **Compañía** Konami
Jugadores 1



Solid Snake no quería perderse el debut de la nueva consola de Sony y nos plantea una nueva aventura de infiltración con un planteamiento distinto, integrando cartas para decidir cuales son sus movimientos...

Colin McRae 2005

Género Velocidad / **Compañía** Codemasters
Jugadores 1 (Sin confirmar multijugador)



El simulador de rallies por excelencia tampoco va a quedarse atrás en PSP, y ya tiene casi a punto la primera entrega de la saga. Los detalles son escasos, pero podemos esperar las mismas virtudes que en PS2...

Medievil

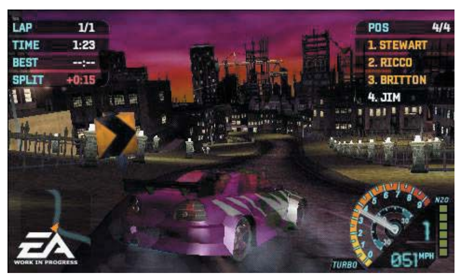
Género Aventura / **Compañía** Sony (London Studio)
Jugadores 1



Se trata de la mítica aventura que vimos en 1998 en PSone, pero puesta al día con mejores gráficos, nuevos escenarios y diálogos... aunque el desarrollo será básicamente el mismo. Para fans de Sir Daniel Fortesque.

NFS Underground Rivals

Género Velocidad / **Compañía** EA Games
Jugadores 1 (Sin confirmar multijugador)



Y cómo no, el tuning también quedará reflejado con la imparable saga *NFS Underground*, que se estrenará en la portátil manteniendo intactas las virtudes de sus hermanos mayores: coches reales, cientos de piezas...

Wipeout Pure

Género Velocidad / **Compañía** Sony (London Studio)
Jugadores 1 (2-8 vía Wi-Fi)



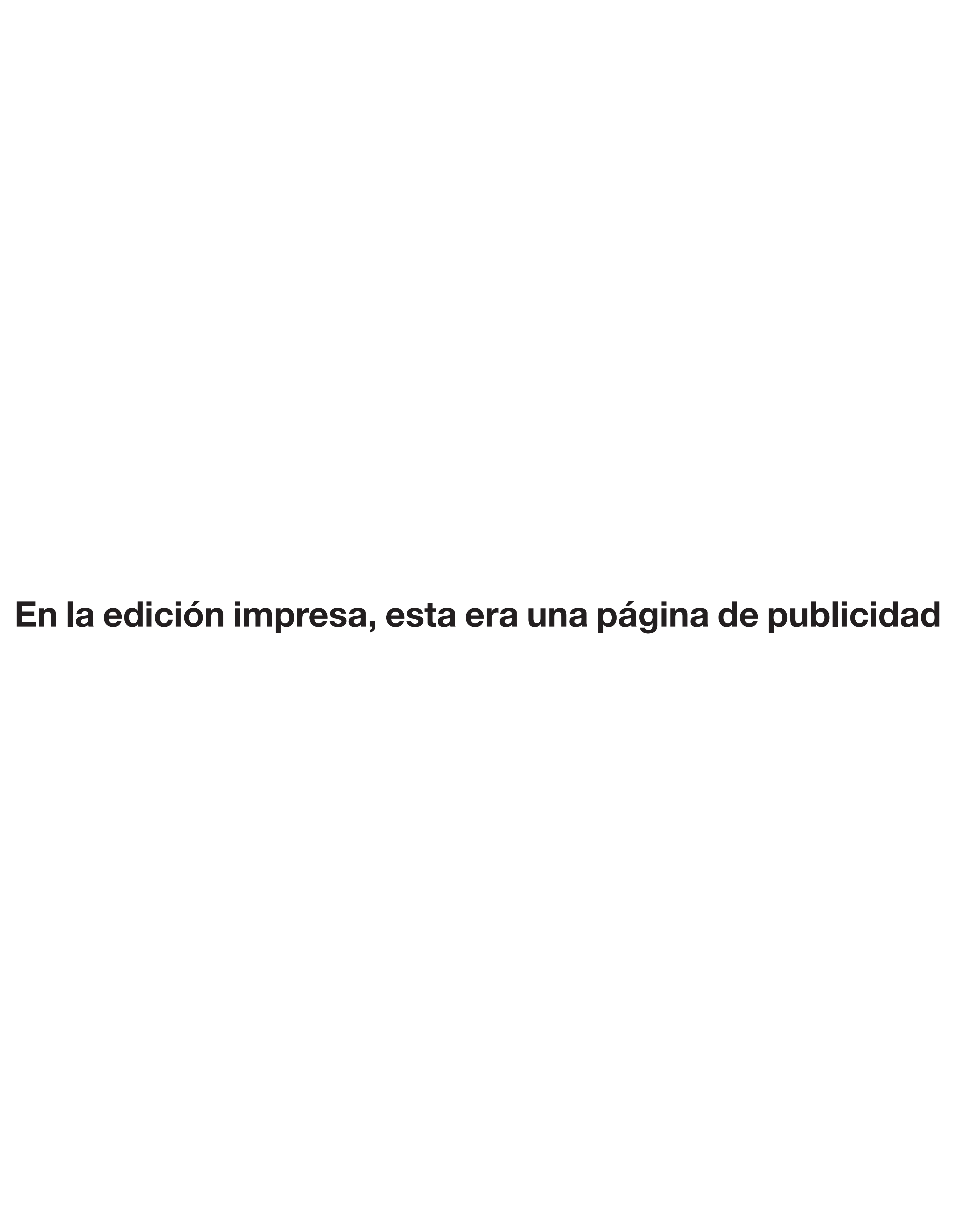
La velocidad más futurista llegará cargada de nuevas armas y modos de juego, las mejores pistas de la saga *Wipeout*, contenido descargable desde la página web, como canciones o paquetes de idiomas... y otras sorpresas.

Football (título sin confirmar)

Género Deportivo / **Compañía** Sony (London Studio)
Jugadores 1 (2 vía Wi-Fi)



Aún sin nombre definitivo, será el primer simulador de fútbol de PSP. Contará con cientos de equipos y jugadores reales, la liga española y originales modos de juego como Challenge, que nos puntuará por jugar limpiamente.


En la edición impresa, esta era una página de publicidad



¡¡¡PARTICIPA Y LLÉVATE ESTA PS2!!!

¡¡¡Elige los Mejores del año 2004!!!

Un año más, pedimos vuestra colaboración para que nos ayudéis a elegir los juegos, compañías y periféricos más destacados del pasado 2004. En estas páginas encontraréis información sobre nuestros favoritos, pero sois vosotros, enviando un mensaje con vuestro móvil, los que podréis decir la última palabra. Y además, podéis ganar una PS2...

(1) Aventuras y juegos de rol

A) Final Fantasy X-2



Square-Enix
Un excelente juego de rol por turnos con toda la magia de la saga y un gran despliegue gráfico. Es más ligero de argumento y menos lineal, pero tiene toda la calidad de un *FF*.

B) GTA San Andreas



Rockstar
Cumple todo tipo de misiones a pie y pilotando vehículos en el *GTA* más grande, divertido y sorprendente. La libertad de movimientos es alucinante y los detalles, casi infinitos.

C) Onimusha 3



Capcom
Una espectacular aventura con un desarrollo plagado de acción y puzzles en la que tendremos que librar una batalla contra una legión de demonios a través del tiempo.

D) Prince of Persia El Alma del Guerrero



UbiSoft
La segunda entrega de las aventuras del Príncipe de Persia sigue ofreciendo una preciosista combinación de acción, saltos y puzzles, pero con un toque más oscuro.

E) Resident Evil Outbreak



Capcom
El regreso de los zombies a PS2 nos dejó una aventura asfixiante en la que la cooperación con otros personajes era la clave para sobrevivir. Además, tiene acción y puzzles.

F) Silent Hill 4 The Room



Konami
La cuarta entrega de la saga de terror psicológico por excelencia presenta un argumento desquiciante y un desarrollo lleno de acción y puzzles en unos escenarios de pesadilla.

G) Spider-Man 2



Activision
Spider-man recorre libremente la ciudad de Nueva York combatiendo a peligrosos supervillanos y a todo tipo de criminales. Ningún otro juego recoge mejor la esencia del héroe.

H) Splinter Cell Pandora Tomorrow



UbiSoft
El espía Sam Fisher vuelve de las sombras para ofrecernos otra aventura de elaborado argumento y en la que el sigilo y el armamento de alta tecnología siguen siendo protagonistas.

(2) Acción en tercera persona

A) 007 Todo o Nada



EA Games
La última aventura de James Bond es un alucinante cóctel de acción y conducción con todos los ingredientes de las películas de 007: cochazos, mujeres despampanantes...

B) Baldur's Gate Dark Alliance II



Virgin Play
Lucha tú solo o con la ayuda de una amigo contra todo tipo de monstruos en este juego de acción con toques roleros que luce una atractiva ambientación de "espada y brujería".

C) Dynasty Warriors 4 Empires



Koei
Este fenomenal juego de acción te transporta a las batallas más "multitudinarias" de la China medieval. Los combates son multitudinarios y además tienen toques estratégicos.

D) Hitman Contracts



Eidos
Vuelve el matón más "profesional" en una aventura que engancha por su variado desarrollo, en el que podemos combinar a nuestro antojo distintas técnicas de sigilo con acción.

E) Psi-Ops The Mindgate Conspiracy



Midway
Los poderes mentales del protagonista son la clave de esta original aventura, variada y plagada de acción. Su desarrollo sorprende tanto como sus cuidados gráficos.

F) Red Dead Revolver



Rockstar
Un original juego de acción que recrea como ninguno el salvaje Oeste: duelos bajo el sol, defender diligencias de los indios, etc. Variado y divertido hasta el final.

G) SOCOM US Navy Seals II



Sony
La secuela del primer juego Online de PS2 sigue apostando por la mezcla de acción y táctica militar, en la que damos órdenes a un grupo de comandos con la voz. Ideal para jugar Online.

H) Star Wars Battlefront



LucasArts
Participa en las batallas más alucinantes de las seis películas de "Star Wars" tanto en solitario como jugando Online, donde pueden enfrentarse hasta 16 jugadores.

(3) Juegos Deportivos

A) FIFA Football 2005



EA Sports
Además de todos las ligas y equipos licenciados que podáis imaginar, *FIFA 2005* presenta un sistema de juego mucho más realista y un mejorado apartado gráfico.

B) NBA Live 2005



EA Sports
Toda la emoción y la espectacularidad de la liga de basket más potente del planeta en el mejor juego de baloncesto que hay para PS2. Lo tiene todo para enganchar a los fans.

C) Pro Evol. Soccer 4



Konami
Además de ofrecer el sistema de juego más realista y exigente, este año cuenta con algunas licencias, como la Liga española. Y todo, con un gran apartado gráfico.

D) Tony Hawk's Underground 2



Activision
Tony Hawk's Underground 2 supera al anterior en retos y modos de juego. Por las múltiples posibilidades que ofrece, es muchísimo más que un simple juego de skate.

4 Juegos de velocidad

A) Burnout 3 Takedown

EA Games

Un arcade de velocidad rapidísimo, con muchísimos modos de juego y visualmente de lo más espectacular. Es tan adictivo y frenético que engancha y divierte hasta el final.

B) Colin McRae 2005

Codemasters

La última entrega de una de las mejores simuladores de rally ofrece un sistema de control sumamente realista y un gran apartado técnico. Además, estrena modo Online.

C) Formula One 04



Sony

Además de ser un fenomenal juego de F1, *Formula One 04* es el único juego que ofrece la licencia oficial de la temporada actualizada, incluyendo, cómo no, a Fernando Alonso.

D) NFS Underground 2



EA Games

Carreras nocturnas por entornos urbanos con un apartado gráfico deslumbrante y unas enormes opciones para "tunear" nuestros coches reales. También tiene modo Online.

E) TOCA Race Driver 2



Codemasters

El segundo *TOCA* para PS2 es un simulador que nos pondrá en la piel de un piloto capaz de conducir todo tipo de coches reales. Es largo, profundo y muy divertido.

F) WRC 4



Sony

Un simulador de rally que nos permite disfrutar de los tramos, pilotos y equipos reales de la pasada temporada. Y todo ello con un control asequible y un fotorrealista acabado gráfico.

5 Juegos de inteligencia

A) Los Urbz Sims en la Ciudad



EA Games

Este "simulador social" da un paso más y nos exigirá que convirtamos a nuestro Sim en el más popular de la ciudad. Tiene un montón de minijuegos y posibilidades.

B) Manager de Liga 2005



Codemasters

El nuevo simulador de "manager" de Codemasters tiene un montón de opciones y equipos reales, además de extras como el uso de EyeToy o actualizaciones Online.

C) Total Club Manager 2005



EA Sports

Un simulador con el que nos convertimos en los máximos responsables de un club de fútbol. Tiene los clubes reales con plantillas actualizadas y es compatible con *FIFA 2005*.

6 Musicales y Minijuegos

A) EyeToy Play 2



Sony

Un original compendio de 12 variados minijuegos en el que tú eres el protagonista gracias al uso de la cámara EyeToy: los hay deportivos, de lucha, musicales... etc.

B) Sega Superstars



Sega

12 minijuegos para la cámara EyeToy con los juegos clásicos de Sega como tema principal: *Space Channel 5*, *Sonic*, *Virtua Fighter*... Y te permite cuidar de una mascota virtual.

C) Singstar Party



Sony

La segunda parte de este "revolucionario" karaoke de Sony, además de valorar tus aptitudes como cantante, te ofrece 30 éxitos con la música española que está más "de moda".

7 Lucha

A) Def Jam: Fight for N.Y.

EA Games

Los raperos norteamericanos más conocidos se dan de "tortas" en este espectacular arcade en el que caben distintos estilos de lucha: boxeo, artes marciales, etc.

B) Dragon Ball Z Budokai III

Bandai (Atari)

Combates "uno contra uno" que retratan los combates de la serie de animación, con un "look" muy cercano a ésta. Es más largo y profundo que las entregas anteriores.

C) King of Fighters 00/01



SNK Playmore

Dos auténticos clásicos de la lucha en 2D (*King Of Fighters 2000* y *2001*) reunidos en un solo DVD y a un precio de lujo. Siguen resultando tan divertidos como el primer día.

D) Mortal Kombat Deception



Midway

La sexta entrega de esta saga de lucha "uno contra uno" presenta los combates más salvajes, con un apartado gráfico espectacular y una gran profundidad de juego.

8 Juegos de Plataformas

A) Jak III



Sony

Jak y Daxter vuelven en su aventura definitiva: una explosiva combinación de acción, conducción y plataformas, con un apartado técnico sencillamente deslumbrante.

B) Los Increíbles



THQ

La familia más "increíble" salta de la gran pantalla con un juego variado y divertido en el que hay acción, saltos, sigilo... Y todo con un apartado gráfico bastante resultón.

C) Ratchet & Clank 3



Sony

Los héroes galácticos regresan en una aventura en la que predomina claramente la acción y que estrena un potente modo Online. Gráficamente resulta de lo más atractivo.

D) Sly 2 Ladrones de Guante Blanco



Sony

El mapache ladronzuelo y sus amigos regresan en otra aventura plagada de saltos, sigilo y minijuegos. Y todo ello conservando su clásico "look" en plan dibujos animados.

(9) Shoot'em up

A) Call of Duty Finest Hour



Activision

Participa en las batallas más importantes de la Segunda Guerra Mundial en este shoot'em up perfectamente ambientado y muy variado y espectacular. Tiene modos Online.

B) Killzone



Sony

Un shoot'em up subjetivo que te traslada a una guerra futurista con un gran apartado técnico. Tiene un absorbente modo Historia y permite alucinantes batallas Online.

C) Rainbow Six 3



UbiSoft

Un realista shoot'em up en el que damos órdenes a nuestros hombres para acabar con la amenaza terrorista. Tiene modo cooperativo y soporta hasta 16 jugadores Online.

(10) Las mejores compañías

A) Acclaim

Además de *Alias*, su juego destacado iba a ser *Juiced*... hasta que tuvieron que cerrar.

B) Activision

Spider-Man 2, *Call of Duty* y *Tony Hawk's Underground 2* han sido sus éxitos.

C) Atari

Entre sus principales propuestas está *Driv3r*, *Dragon Ball Z Budokai 3* y *FR Demon Stone*.

D) Capcom

Resident Evil Outbreak, *Onimusha 3* y *Viewtiful Joe* han sido sus grandes bazas en el pasado 2004.

E) Codemasters

Además de velocidad (*Colin McRae 2005* y *TOCA 2*), también tiene juegos como *Second Sight* o *MdL 2005*.

F) Eidos

Hitman Contracts ha sido su mejor juego en el pasado 2004, aparte de *Shellshock Nam' 67* y *Crash'n Burn*.

G) Electronic Arts

Burnout 3, *FIFA 2005*, *La Tercera Edad*, *The Urbz*, *NFS Underground 2*, *NBA Live 2005*.... Casi nada, ¿verdad?

H) Konami

Pro Evolution Soccer 4, *Silent Hill 4: The Room* o el último *Castlevania* han sido sus mejores "cartas".

I) Namco

A la espera de su *Tekken 5*, este año nos ha dejado juegos como *Crisis Zone* o *Smash Court Tennis 2*.

J) Rockstar

La llegada del alucinante *GTA San Andreas* ha sido su gran "pelotazo", pero no nos olvidamos de *Red Dead Revolver*.

K) Sega



Sega Superstars, *Headhunter Redemption* o el nuevo *Worms* son algunas apuestas.

L) Sony

Cuna de éxitos como *Singstar*, *WRC 4*, *Jak 3*, *Ratchet & Clank 3*, *Formula One 04* o *EyeToy Play 2*...

M) Square-Enix

Como casi siempre se ha centrado en el rol, y nos ha dejado joyas como *Final Fantasy X-2* o *Star Ocean Till the End of Time*.

N) THQ

Presentaron juegos como *Los Increíbles*, *Sphinx y la Maldita Momia* o *WWE Smackdown vs Raw*.

P) UbiSoft



Tienen éxitos como *Splinter Cell Pandora Tomorrow*, el segundo *Prince of Persia* o *Rainbow Six 3*.

Q) Virgin



En 2004 han sacado *Mortal Kombat Deception*, *Obscure*, *The Suffering*, *Baldur's Gate Dark Alliance 2*...

R) Vivendi Universal

Destacan *Leisure Suit Larry Magna Cum Laude*, *Van Helsing* y *Crash Twinsanity*.

(11) Periféricos

A) Enzo Ferrari Force GT



Thrustmaster

Un excelente volante con "Force Feedback" y una estupenda relación calidad-precio.

B) Headset USB

Sony

El headset "oficial" ofrece una prestaciones realmente buenas tanto en calidad de sonido como en su acabado. Muy útil para disfrutar a tope del juego Online.



C) Beretta 92FS

Thrustmaster

Por la precisión que ofrece y su excelente diseño, la Beretta 92FS es la mejor pistola que hemos probado en estos últimos meses y una perfecta alternativa a la G-Con2.

B) Logitech 5.1 X770

Logitech

Un potente equipo 5.1 pensado para que podamos disfrutar con PS2 del mejor sonido envolvente. Luce un moderno diseño y está fabricado con materiales de la mejor calidad. Eso sí, un poquito caro sí es...

AYÚDANOS A ELEGIR LOS MEJORES DEL AÑO

Sólo tienes que enviarnos un **SMS** al número **5354** con el siguiente mensaje: **Playmejor** seguido de la combinación correspondiente de letras y números. Es decir, debes escribir primero el número de la categoría y a continuación la letra del juego que consideres mejor. Por ejemplo, tu mensaje podría ser: "Playmejor 1A 2C 3E 4F..." Para elegir el mejor juego del año (categoría 12), tienes que escribir primero el número de la categoría y después la letra, de este modo: "125A". Puedes servirte de la plantilla inferior para escribir el mensaje antes de teclearlo en el teléfono.

1. Aventuras y rol
A. Final Fantasy X-2.
B. GTA San Andreas.
C. Onimusha 3.
D. Prince of Persia: El Alma del Guerrero.
E. Resident Evil Outbreak.
F. Silent Hill 4: The Room.
G. Spider-man 2.
H. Splinter Cell Pandora Tomorrow.

2- Acción en 3ª persona
A. 007 Todo o Nada.
B. Baldur's Gate Dark Alliance II.
C. Dynasty Warriors 4 Empires.
D. Hitman Contracts.
E. Psi-Ops. The Mindgate Conspiracy.
F. Red Dead Revolver.
G. SOCOM US Navy Seals II.
H. Star Wars Battlefront.

3- Deportivos
A. FIFA Football 2005.
B. NBA Live 2005.
C. Pro Evolution Soccer 4.
D. Tony Hawk's Underground 2.
E. TOCA Race Driver 2.
F. WRC 4.

4- Velocidad
A. Burnout 3 Takedown.
B. Colin McRae Rally 2005.
C. Formula One 04.
D. Need for Speed Underground 2.

5- Inteligencia
A. Los Urbz. Sims en la ciudad.
B. Manager de Liga 2005.
C. Total Club Manager 2005.

6- Musicales y minijuegos
A. EyeToy Play 2.
B. Sega Superstars.
C. Singstar Party.

7- Lucha.
A. Def Jam: Fight for NY.
B. Dragon Ball Z Budokai 3.
C. King of Fighters 00/01.
D. Mortal Kombat: Deception.

8- Plataformas
A. Jak III.
B. Los Increíbles.
C. Ratchet & Clank 3.
D. Sly 2

9- Shoot'em up
A. Call of Duty Finest Hour.
B. Killzone.
C. Rainbow Six 3.

10- Las mejores compañías.
A. Acclaim.
B. Activision.
C. Atari.
D. Capcom.
E. Codemasters.
F. Eidos.
G. Electronic Arts.
H. Konami.
I. Namco.
J. Rockstar.
K. Sega.
L. Sony.
M. Square-Enix.
N. THQ.
P. UbiSoft.
Q. Virgin Play.
R. Vivendi Universal.

11- Periférico del año
A. Volante Enzo Ferrari Force GT.
B. Sony Headset USB.
C. Pistola Beretta 92FS.
D. Equipo de sonido 5.1 Logitech X770.

12- JUEGO DEL AÑO PARA PS2

(1)........ (2)........ (3)........ (4)........ (5)........ (6)........ (7)........ (8)........ (9)........ (10)........ (11)........ (12)........ ....

Bases del sorteo

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 € + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5- Quedan excluidos de este sorteo todos los empleados y familiares de Hobby Press.
6.- El nombre del ganador será publicado en próximos números de la revista.
7- Cualquier supuesto que se produjese no especificado en estas bases, será resuelto por los organizadores del concurso.
8.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases.
9.- Válido únicamente en territorio español.
10.- Plazos de participación: del 16 de enero al 16 de febrero de 2005.

3+ Compañía **EA Sports** | Género **Deportivo** | Precio **62,95 € (10.475 ptas.)**

UEFA Champions League

Siente la pasión del mejor fútbol europeo

La "Champions League", el torneo de clubes más prestigioso que tantas alegrías y penas nos ha dado a los aficionados al fútbol, queda muy bien retratado en este nuevo simulador de EA Sports.



***UEFA Champions League* incluye más de 240 clubes reales y actualizados, de las 14 Ligas europeas más potentes además de otros "sueltos" de ligas menores.**



Técnicamente funciona muy bien, luciendo unos gráficos sensacionales y los nuevos comentaristas Javier Lalaguna y Pepe Domingo Castaño.



El sistema de control es muy parecido al de *FIFA 2005*: también tiene Primer Toque, control "sin balón", botón para el desmarque, barra de "sprint"...

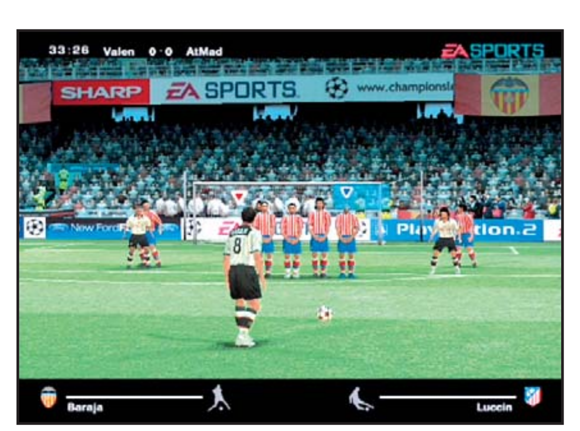


La "Champions League", la competición más prestigiosa a nivel de clubes, es la protagonista absoluta del último simulador de fútbol de EA Sports. *UEFA Champions League 2004-2005* nos traslada al corazón de este importante torneo, a esas emocionantes noches de fútbol europeo. ¿Hay algún fan de este deporte capaz de resistirse a esta sensacional oferta?

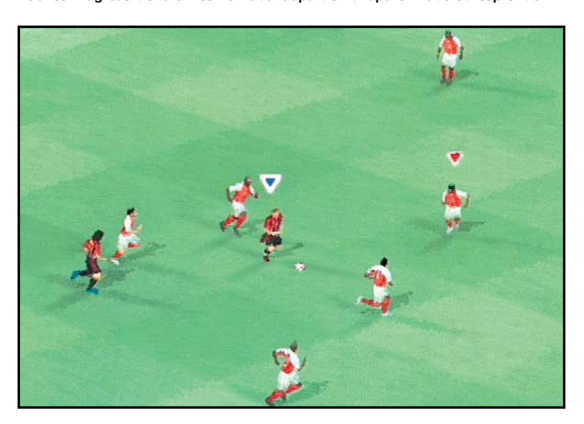
Y ES QUE TODOS LOS DETALLES SE han cuidado al máximo para que los partidos se acerquen lo más posible a lo que vemos por televisión. La melodía oficial de la competición, los estadios de los principales clubes, los cánticos reales de las aficiones... todo brilla a un gran nivel, logrando una ambientación muy convincente. Además, y para que ningún aficionado al fútbol se sienta "fuera de juego", no sólo podemos escoger a los principales equipos europeos. En el juego hay disponibles más de 240 clubes reales y actualizados, de un total de 14 ligas (incluida la Primera División española), además de otros equipos sueltos de ligas "menores". Esto quiere decir que no sólo los grandes clubes serán los protagonistas, sino que la gloria europea estará también al alcance de los equipos más modestos.

Para disfrutar de estás mágicas noches de fútbol tendremos un buen puñado de modos de

UEFA Champions League es un simulador de fútbol con el que viviremos las noches mágicas de la antes llamada Copa de Europa en todo su esplendor.



Ofrece un gran elenco de modos de juego: "Champions League", una original Temporada, Entrenamiento, partidos "ida y vuelta", amistosos Online...





juego. Podemos disputar una Champions League a nuestra medida, crear otros tipos de torneo, jugar partidos "ida y vuelta" y entrenar. Y no nos olvidamos del editor de situaciones, donde podremos crear retos a nuestro antojo pudiendo alterar un montón de parámetros. ¿Serías capaz de remontarle un 2-0 al Manchester United en sólo 15 minutos?

Pero el modo de juego "estrella" de *UEFA Champions League* es la Temporada, en el que habrá que ganar, sí, pero cumpliendo una serie de condiciones que nos irá imponiendo el propietario del club. Y lo más original de todo es que, entre partido y partido, escucharemos un "programa de radio" al que "llamarán" los aficionados para dejar sus opiniones. Un detalle sorprendente, ¿verdad?

EN CUANTO AL SISTEMA DE JUEGO, lo cierto es que es similar al de *FIFA 2005*: el sistema de control, los regates "freestyle" con el stick derecho, los controles orientados usando el Primer Toque... Eso sí, la física del balón es más realista y acciones puntuales como las faltas y los córners cuentan con nuevas opciones tácticas.

Por su excelente ambientación y su completo abanico de modos de juego, no defraudará a ningún "futbolero".

Si a todo ello le sumamos un gran apartado técnico (estadios, modelado de los jugadores, animaciones, etc.) y el buen trabajo de los comentaristas Javier Lalaguna y Pepe Domingo Castaño, tendremos un juego de fútbol muy a tener en cuenta. Una vez más, tenemos que decir que los partidos Online siguen siendo "uno contra uno", pero es un detalle que no ensombrece las bondades de este simulador. Si te consideras un verdadero fanático del fútbol, no deberías perdértelo.

Una original Temporada

En el modo Temporada habrá que ganar pero cumpliendo además una serie de retos que nos impone el dueño del club (golear, rotar jugadores, etc.). Hay un total de 50, y si los cumplimos desbloquearemos extras.



Antes de cada partido, el dueño del club nos propondrá los más variados objetivos.



Si todo va bien, los "periódicos" y la "radio" elogiarán nuestro trabajo.



Pero si las cosas se ponen feas, el dueño del club no dudará en despedirnos...



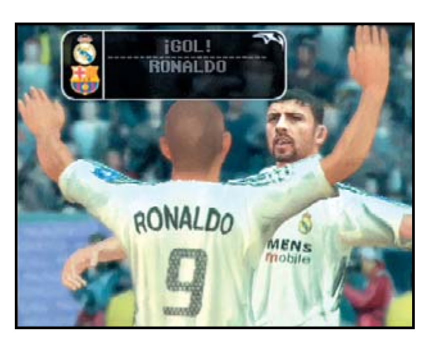
Cumpliendo objetivos vemos extras como nuevas opciones en el editor o balones.

Noches de fútbol

Para que ningún aficionado se sienta "excluido", cualquier equipo puede disputar la "Champions". Eso sí, se mantiene la estructura oficial del torneo. Si a eso le unimos la melodía "típica" de la competición, los cánticos de las aficiones, la gran recreación de los estadios... la ambientación está garantizada.



Podemos elegir los equipos que juegan la "Champions", y se mantienen las dos liguillas y los cruces posteriores.

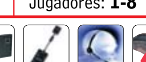


Las secuencias de video también contribuyen lo suyo a forjar la ambientación. Las caras están bien hechas.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-8**





DUAL SHOCK 2 · M.CARD (865 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · HEADSET · RATÓN

Gráficos 9 **Sonido** 10 **Diversión** 10
Duración 9 **Calidad/Precio** 9

↑ Su fenomenal ambientación, el sistema de control, los modos de juego, las licencias...

↓ No tener suficiente dinero para comprar todos los buenos juegos de fútbol, como éste.

Un simulador de fútbol completo, oficial y técnicamente muy bueno, que explota perfectamente todo el encanto de la "Champions League". **9**

16+ Compañía **Activision** | Género **Acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Mercenarios El Arte de la Destrucción

Soldados al servicio del mejor postor



El desarrollo del juego, repleto de acción, se ve acompañado por un apartado gráfico que ofrece efectos espectaculares: grandes explosiones, vehículos en llamas que vuelan por los aires, enormes edificios que se derrumban...

Los mayores expertos en armamento y los mejores pilotos de tanques y helicópteros no sirven en ningún ejército. Son mercenarios, y sólo tienen un patrón: el dinero.

Los juegos de mafiosos, con la saga *Grand Theft Auto* a la cabeza, han popularizado un estilo de juego en el que la clave es dar libertad al jugador, tanto para recorrer un gran escenario a pie o pilotando cualquier vehículo que encontremos, como para alternar las misiones principales con tareas secundarias. Una mecánica que resulta divertidísima y que por fin un juego ha trasladado a una ambientación distinta: un conflicto bélico.

EL ESCENARIO BÉLICO DE MERCENARIOS es una reproducción de Corea del Norte que, aunque más pequeña que el inmenso estado de *GTA San Andreas*, tiene un tamaño considerable y está formada por bosques, montañas, instalaciones militares y pequeñas zonas urbanas. El tirano ficticio que ostenta el poder ha vendido armas nucleares a grupos terroristas, provocando que su país sea invadido por cuatro facciones: los Aliados Internacionales, los ejércitos de China y Corea del Sur y la mafia rusa. Nosotros tomamos el papel de uno de los tres mercenarios disponibles (dos hombres y una mujer, todos con las mismas habilidades), para cumplir las misiones que nos ofrecen los bandos invasores: defender zonas

Y tú, ¿con qué bando vas?

Además de luchar contra Corea del Norte, los bandos invasores tienen sus propios intereses, y realizar misiones para uno puede significar enemistarnos con otro. Cuando una facción nos considere su enemigo, sus tropas nos dispararán en cuanto nos vean. La manera de "hacer las paces" con ellos es pagarles una fuerte suma de dinero.



La mafia rusa, los ejércitos de Corea del Sur y China y los Aliados Internacionales son las facciones invasoras.

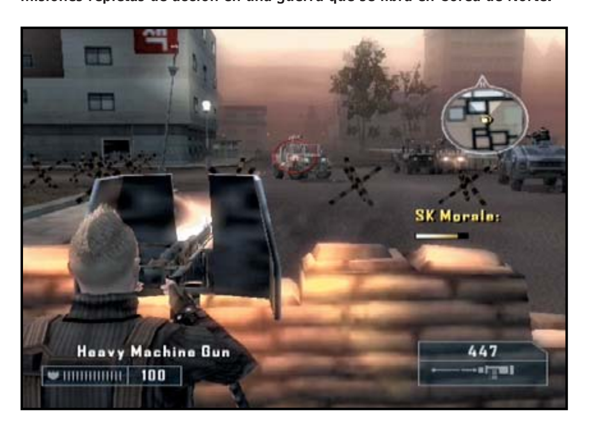


Si estamos enemistados con un bando, sus tropas nos atacarán en cuanto nos vean acercarnos.

Mercenarios nos convierte en un soldado de fortuna que lleva a cabo misiones repletas de acción en una guerra que se libra en Corea de Norte.



Nos movemos libremente por el campo de batalla, a pie o en vehículos militares, y alternando las misiones principales con tareas secundarias.





aliadas, volar instalaciones militares, escoltar rehenes… Además, entre misión y misión podemos realizar una gran variedad de tareas secundarias, como participar en carreras contra el crono o capturar a los líderes norcoreanos.

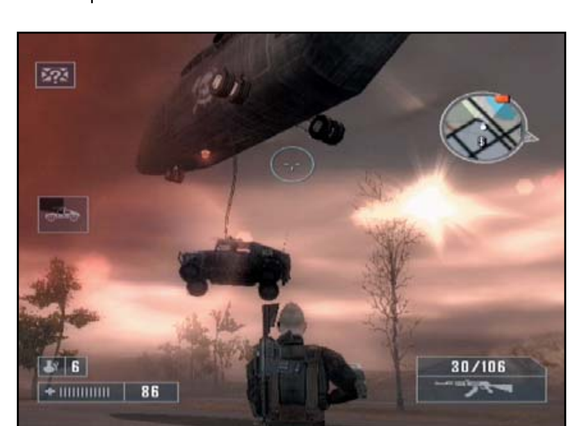
Tanto en las misiones principales como en las secundarias predomina la acción más intensa. El control nos permite usar el más variado armamento o pilotar blindados, tanques o helicópteros de la manera más cómoda y sencilla, y así concentrarnos en arrasar decenas de soldados y vehículos enemigos. El único defecto es que tanto énfasis en el combate acaba haciendo que todas las misiones se parezcan, pero aún así son muy divertidas.

Y EN UN JUEGO CON TANTA ACCIÓN, el acabado gráfico sólo podía estar pensado para ofrecer espectáculo. El diseño de personajes y vehículos es bueno, pero lo mejor son los efectos: casi todos los elementos de los escenarios (incluido edificios) pueden destruirse, las explosiones son alucinantes y la trabajada física hace que vehículos y cascotes vuelen por los aires de manera espectacular. Por desgracia, también hay puntos negros: los escenarios se generan bruscamente según avanzamos, y algunos son poco detallados.

> **En Mercenarios "nos pagan" por cumplir misiones repletas de acción, ya sea a pie o en vehículos militares.**

No obstante, estos detalles no afectan a la jugabilidad de un título que, aunque podría ser más variado, ofrece acción y espectáculo de sobra para "picarnos" durante muchas horas. Y es que, disponiendo de los vehículos y armamento más sofisticado y una enorme libertad de acción, ser un mercenario resulta de lo más divertido...

Podemos elegir entre 3 mercenarios, pero todos con las mismas habilidades.



Con la "pasta" que ganamos en las misiones compramos vehículos y armas.

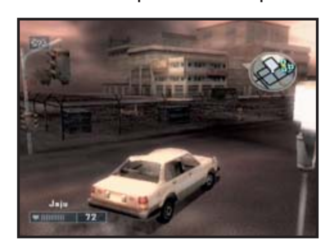
Vehículos en pie de guerra

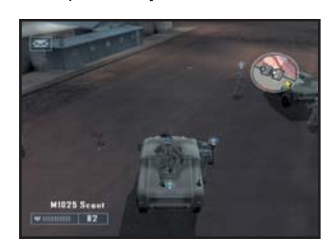
Igual que en títulos como *GTA*, para subirse en cualquiera de los vehículos que encontremos repartidos por el escenario sólo hay que pulsar ▲. Hay gran variedad: jeeps, tanques, helicópteros...


Podemos entrar en cualquiera de los vehículos con sólo pulsar un botón.



Si el vehículo en cuestión está ocupado, nos desharemos por la fuerza del piloto.


También hay disponibles vehículos civiles: coches, camiones y hasta autobuses.



Podemos subir a bordo a soldados del bando que nos haya contratado.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1**






DUAL SHOCK 2 · M.CARD (584 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 8
Duración 9 **Calidad/Precio** 8

↑ La enorme libertad para recorrer el campo de batalla, aceptar tareas secundarias...

↓ Las misiones, volcadas en la acción, acaban pareciéndose demasiado unas a otras.

***Mercenarios* ofrece grandes dosis de acción de calidad tanto a pie como en vehículos. Podría ser más variado, pero divierte de lo lindo.**



18+ Compañía **Capcom** | Género **Aventura de acción** | Precio **62,95 € (10.475 ptas.)**

Shadow of Rome

Una divertida clase de Historia repleta de acción

Julio Cesar ha sido asesinado y su muerte plantea numerosos interrogantes. Tú debes resolver el crimen y para ello tendrás que poner al límite tus habilidades tanto de combate como de sigilo.



El personaje de Agripa es capaz de manejar decenas de armas diferentes, con las que tenemos que enfrentarnos los más variados enemigos: gladiadores, bestias...



Tanto la trama como la ambientación juegan un papel decisivo para meternos de lleno en la acción. Así, podemos visitar el Foro de Roma, el Senado, etc.



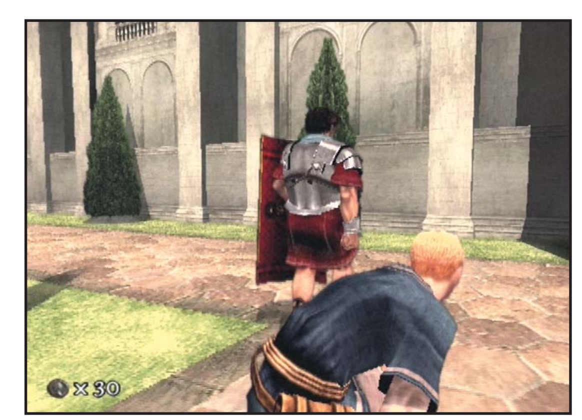
Durante algunas fases actuamos como conductores de cuadrigas. Para ganar en estas carreras es imprescindible dosificar bien las fuerzas de nuestro caballo.



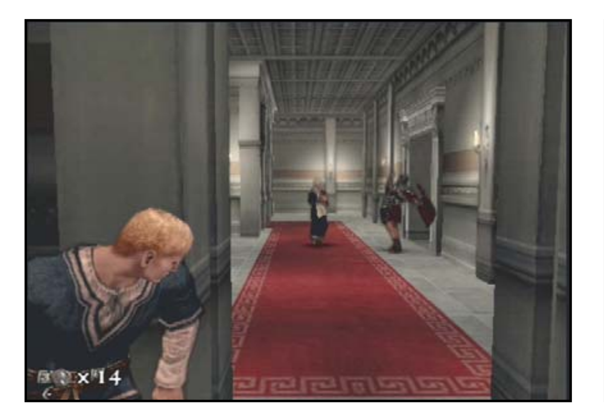
La película *Gladiator* puso de nuevo de moda las películas de romanos, gracias a su magnífica ambientación y a sus espectaculares escenas de acción. Ahora, casi cuatro años después, nos llega esta aventura con una estética y una puesta en escena muy parecida a la del film, combinando acción y sigilo a partes iguales.

LA TRAMA NOS LLEVA A LA ROMA IMPERIAL, más concretamente a la muerte de Julio Cesar, siendo nosotros los encargados de encontrar a los culpables del crimen. Para ello manejamos a dos personajes distintos: Agripa, un general romano con el que tenemos que sortear numerosos momentos de acción, y a Octavio, encargado de los momentos de sigilo. Con el primero tendremos que superar peligrosas carreras de cuadrigas, batallas en los sombríos territorios bárbaros o salvajes combates de gladiadores en las más diversas competiciones. En cualquier caso, estas peleas tipo beat'em up, no tienen desperdicio y son realmente adictivas tanto por la sencillez de control, como por las numerosas técnicas y armas disponibles (espadas, lanzas...). Intercaladas con estos momentos de acción pura y dura, encontramos las fases de Octavio,

Shadow of Rome es una original aventura de acción que mezcla combates e infiltración y que está arropada por una lograda ambientación histórica.



A lo largo del juego controlamos a dos personajes totalmente diferentes: con Agripa la acción es la protagonista y con Octavio predomina el sigilo.



con el que debemos explorar diversos escenarios, solucionar sencillos puzzles y aprovechar sus dotes para la infiltración (andar a hurtadillas, espiar a través de las cerraduras, disfrazarse...) para "colarnos" en los sitios más dispares. Por desgracia, no todos los niveles de sigilo son igual de emocionantes, siendo algunos demasiado lineales y sosos. Pese a ello, no hay que olvidar que la mezcla de géneros (tan pronto estamos dando "estopa" a decenas de soldados como infiltrándonos en el Senado Romano) no deja hueco al aburrimiento y el juego engancha de principio a fin, aunque sólo sea por el interés de ir desvelando cómo prosigue la interesante trama.



Shadow of Rome combina la acción más salvaje con momentos de sigilo y una gran ambientación histórica.

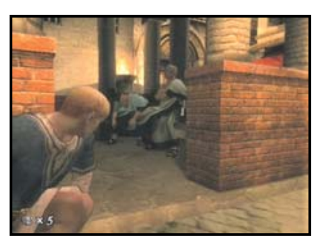
TÉCNICAMENTE, SHADOW OF ROME cuenta con un buen apartado gráfico, cuya mejor baza es plasmar con gran acierto todos los elementos típicos de la Roma Imperial (construcciones, atuendos, armas...) consiguiendo una gran ambientación histórica que nos sumerge de lleno en la historia. Todo ello, acompañado por un completo y cuidado apartado sonoro y un control preciso y sencillo, rematan un apartado técnico muy sólido en todos y cada uno de los aspectos. Haciendo balance final, podemos decir que *Shadow of Rome* es una gran aventura de acción con momentos verdaderamente memorables (las peleas de gladiadores son espectaculares), y que además cuenta con una acertada combinación de géneros y una original ambientación. Ya sabes, si buscas un juego variado y diferente, no te pierdas esta interesante aventura.

Los recursos de un espía

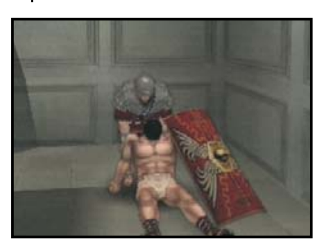
El personaje de Octavio es un maestro del sigilo y por ello cuenta con un sinfín de habilidades para pasar lo más desapercibido posible: disfrazarse, colgarse de los lugares más insospechados, andar a hurtadillas...



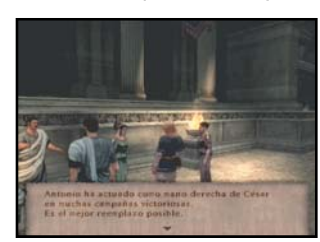
Gracias al uso de diversos disfraces, Octavio es capaz de pasar desapercibido.



Captar una conversión sin ser detectados requiere acercarse a hurtadillas.



Para evitar la señal de alarma, hay que esconder los cuerpos de los enemigos.



Si queremos obtener información útil, debemos hablar con otros personajes.

Un duro gladiador

Agripa se verá obligado a convertirse en gladiador para salvar la vida de su padre. De esta manera, lucharemos en la arena del circo en las más diversas y salvajes competiciones: Todos contra Todos, Conquista y un largo etcétera. Eso sí, que se preparen los estómagos sensibles porque no falta la "casquería".



Si logramos entusiasmar al público con nuestras técnicas, obtendremos diversas armas especiales.



No faltan los temibles y resistentes enemigos finales que nos pondrán las cosas más difíciles de lo normal.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1**




DUAL SHOCK 2 · M.CARD (167 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 8
Duración 8 **Calidad/Precio** 8

↑ Los combates son tremendamente divertidos. La trama y la ambientación son geniales.

↓ Algunos niveles de infiltración pecan de ser demasiado lineales y simplones.

Una divertida aventura repleta de acción, que engancha gracias a la combinación de géneros, así como por su trama y ambientación.



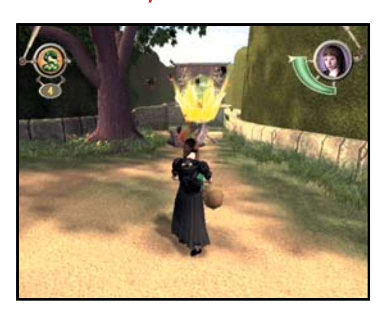
8

3+ Compañía **Activision** | Género **Aventura de acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)**

Una serie de catastróficas desdichas de Lemony Snicket

Una aventura "de película"

Si quieres revivir el guión de una de las películas más anunciadas de las pasadas navidades y vivir mil y una aventuras, este divertido título te lo pone en bandeja.





Los libros de "Lemony Snicket" son muy populares en el mundo anglosajón y tanto ha sido su éxito que incluso han dado lugar a una película protagonizada por Jim Carrey. Es precisamente este film la fuente de inspiración para esta aventura de PS2, que cuenta las desventuras de Klaus, Violet y Sunny Baudeleire, tres niños huérfanos a los que el malvado Conde Olaf quiere quitar su fortuna.

A lo largo del juego manejamos a Klaus y Violet, pudiendo alternar el control de cualquiera de los dos en todo momento, para solucionar los diferentes puzzles y minijuegos que se nos proponen (encontrar objetos, construir diversos inventos, etc.), combatir a un sinfín de enemigos o superar diversas zonas de saltos. Pero estos dos personajes no son los únicos protagonistas del juego, porque en ocasiones pasamos a manejar a la pequeña Sunny, con la que tenemos que superar diversos niveles de plataformas.

ESTA VARIEDAD DE SITUACIONES, no impide que el desarrollo resulte sencillo, algo que agradecerán los "peques" de la casa... y sólo ellos. En cuanto al aspecto gráfico, el juego cumple con creces y tan sólo la mala gestión de la cámara empaña en parte un más que digno apartado visual. Por otro lado, el sencillo control y el buen doblaje al castellano son el remate final a un divertido y variado título dirigido a los niños, que disfrutarán como "enanos" con su sencillez de juego y toda la magia de la película original.



En esta variada aventura, basada en la película de mismo nombre, alternamos el control del joven Klaus y su hermana Violet para enfrentarnos a diversas zonas de saltos, puzzles y combates.



En determinadas ocasiones, pasamos a controlar a la pequeña Sunny, con la que tenemos que superar sencillos niveles de plataformas en los que nuestra rapídez de reflejos es vital para salir ilesos.

Variedad ante todo

Siguiendo el hilo argumental de la película, este título presenta gran cantidad de situaciones diferentes. A esta diversidad en el desarrollo del juego, hay que añadir minijuegos en los que tenemos que seguir el ritmo de una melodía, memorizar una secuencia de botones, construir inventos, etc. Y es que, en la variedad está el gusto...



A lo largo de toda la aventura, hay repartidos varios minijuegos que hacen más variado el desarrollo.



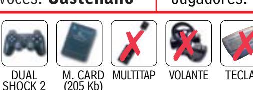
En algunos minijuegos hay que colocar objetos en un orden concreto, otros que sigamos una melodía, etc.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**



Gráficos 7 **Sonido** 7 **Diversión** 7
Duración 7 **Calidad/Precio** 7

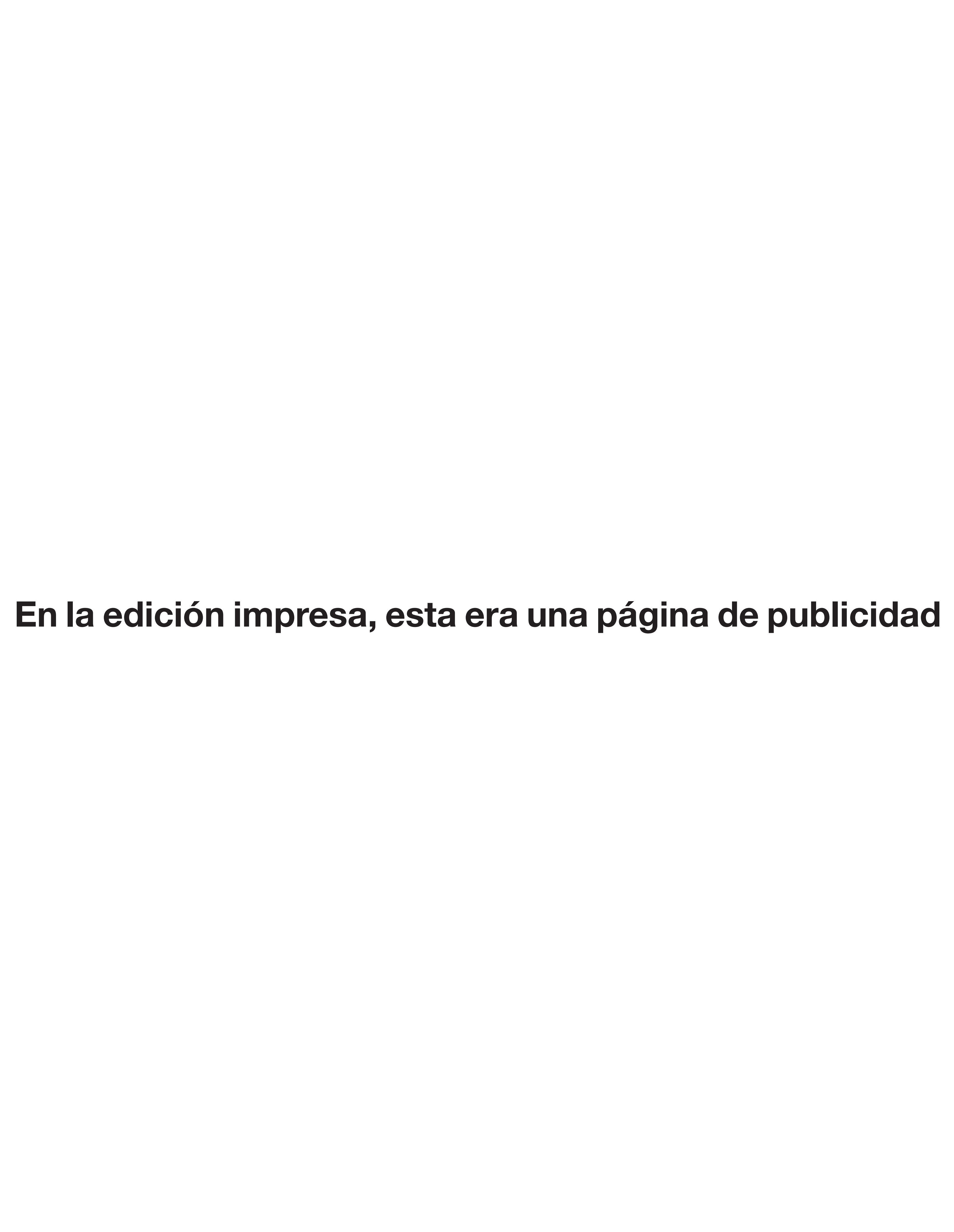


La variedad de situaciones (saltos, minijuegos, puzzles, etc.) no cesa en toda la aventura.

Los jugadores de mayor edad encontrarán poco aliciente en su sencillo planteamiento.

Una aventura que no le dirá mucho al "jugón" experto, pero que es una gran opción para los niños por su relativa sencillez de juego.




En la edición impresa, esta era una página de publicidad

12+ Compañía **SNK Playmore/Virgin Play** | Género **Lucha** | Precio **49,95 € (8.310 ptas.)**

King of Fighters Maximum Impact

Nuevos aires para una saga de lucha mítica



El sistema de combate es sencillo pero efectivo. Básicamente, todos los golpes se consiguen combinando los dos botones de puñetazo y los dos de patada más las direcciones. Con un poco de práctica lograréis combos rapidísimos e imparables.





Una de las series de lucha con más solera de la historia va a dar el salto a las 3D conservando toda su fuerza y capacidad de divertir. ¿Preparado para convertirte en el "rey" del combate?

La serie *King of Fighters* es toda una "institución" dentro del género de la lucha. La compañía responsable del juego, SNK, ha estado durante 10 años enfrentando a los mejores luchadores de sus más conocidas sagas de lucha, como *Fatal Fury* o *Art of Fighting*, culminando así unos títulos con altas cotas de calidad. Hace un par de meses pudimos comprobarlo en *King of Fighters 2000/2001*, una recopilación para PS2 de las dos ediciones correspondientes a esos años en un solo DVD.

Pero la "fiebre" no termina aquí, y este mes llega de la mano de Playmore *KOF Maximun Impact*, un juego en el que la saga da el salto a las 3D sin renunciar a su espíritu.

EN ESTE ESPECTACULAR TORNEO se dan cita un total de 20 luchadores. Casi todos son ya conocidos por otros juegos de lucha, como Terry Bogard (de *Fatal Fury*) o los hermanos Ryo y Yuri Sakazaki (de *Art of Fighting*). Los fanáticos echarán de menos a algunos luchadores clásicos de la saga (como Andy Bogard), pero a cambio tenemos unos cuantos nuevos, como Soiree y Alba Meira. Todos estos luchadores tienen un gran catálogo de golpes, que se ejecutan a partir de combinaciones de botones (básicamente, uno para la patada fuerte y otro para la débil, y lo mismo para los puños) más las direcciones. Además, los combates conservan la velocidad típica de



El que pega primero, pega dos veces

Maximun Impact "hereda" de la saga *KOF* la presencia de la barra de especiales. A medida que vayamos golpeando a nuestro rival, esta barra irá subiendo. Cuando la tengamos llena, estaremos en condiciones de realizar un "super golpe" que, aunque difícil de ejecutar, si conseguimos que el contrario se lo "trague" le haremos mucho daño.



Según golpeemos a nuestro rival, iremos llenando la barra de especiales, que está en la parte inferior.



Si el contrario no lo evita, con este "super golpe" podemos hacerle mucha, muchísima "pupa".

King of Fighters Maximun Impact es un juego de lucha tipo "versus" que viene de una saga en 2D que empezó hace nada menos que diez años.



Los combates son en 3D, aunque lo cierto es que esto no está muy bien aprovechado en las peleas, algo que no importará mucho a los fans de *KOF*.





la saga, aparte de otros detalles como la posibilidad de llenar nuestra barra de especiales a medida que golpeamos al rival para luego poder realizar el clásico "super ataque". Eso sí, hay que decir que los combates son siempre "uno contra uno", es decir, que no hay lucha por equipos, uno de los rasgos distintivos de la saga *KOF*.

El apartado gráfico, por su parte, cumple con corrección. Sin ser tan impresionante como *Tekken 4* o *Soul Calibur II*, lo cierto es que resulta sólido, a pesar de que los escenarios suelen ser un poquito sosos y algunas animaciones algo "embarulladas".

EN CUANTO A MODOS DE JUEGO, tenemos el modo Historia, un modo de Práctica para entrenar nuestros movimientos y el modo Challenge, que es el que tiene más "chicha". Aquí encontramos por un lado el típico "time attack", y por otro las "misiones". Hay un total de 40, y en ellas tendremos que ganar combates cumpliendo condiciones específicas (con nuestra vida a la mitad, usando sólo determinados golpes...).

Los veloces combates y la variedad de golpes de los luchadores son dos de las claves del nuevo King of Fighters.

Después de haber jugado a otros títulos del género como *Mortal Kombat Deception*, hemos de decir que la cantidad de modos de juego se nos antoja algo escasa. Para colmo, los premios que nos dan según vamos completando el juego (trajes alternativos, nuevos escenarios, biografías de personajes o la posibilidad de controlar a Duke, el último enemigo del modo Historia), tampoco son muy jugosos.

Aun así, *King of Fighters Maximun Impact* es un sólido juego de lucha que sabrá enganchar tanto a los fans de esta saga como a los aficionados a la lucha en general. Si es tu caso, dale una oportunidad.



Hay 20 luchadores, la mayoría de sagas como *Fatal Fury* o *Art of Fighting*.



Los escenarios cumplen con corrección, aunque algunos son un tanto sosos.

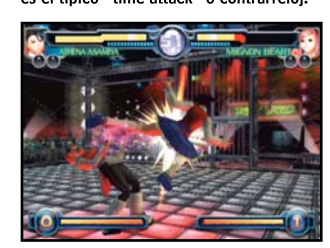
Modalidades y extras

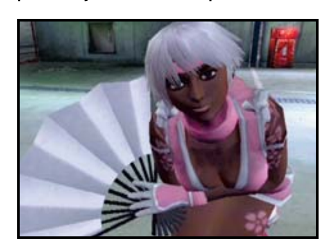
Tanto en el Modo Historia como en el "Challenge" se esconden algunos extras interesantes para los fans de la saga, como trajes alternativos, biografías de los luchadores o algunos escenarios ocultos.



Al acabar el modo Historia, "accedemos" al modelo del luchador y a su biografía.


Uno de los modos de juego alternativos es el típico "time attack" o contrarreloj.


En las "misiones" tendremos que ganar peleas bajo condiciones específicas.


El premio por cumplir misiones es lograr trajes alternativos y escenarios ocultos.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1-2**




DUAL SHOCK 2 · M.CARD (100 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 8
Duración 8 **Calidad/Precio** 8

↑ El salto a las 3D no afecta a la diversión: las peleas son rápidas y con muchas alternativas.

↓ Gráficamente no sorprende y podría tener más luchadores, extras y modos de juego.

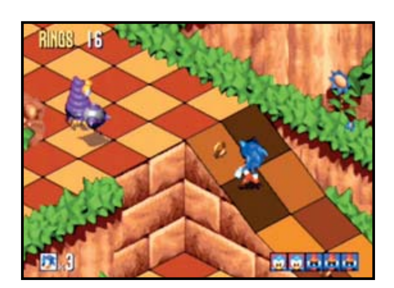
Un clásico de la lucha que salta a las 3D conservando sus virtudes. Eso sí, no supera a los "grandes" ni en gráficos ni en cantidad de opciones. **8**

3+ Compañía **Sega** | Género **Varios** | Precio **49,95 € (8244 ptas.)**

Sonic Mega Collection Plus

El mejor recopilatorio de la inmortal mascota de Sega

Si no conoces los orígenes de Sonic o te apetece revivir sus títulos más clásicos, aquí tienes una gran ocasión para disfrutarlos reunidos en un DVD para nostálgicos.





Sonic, el simpático puercoespín azul de Sega, es toda una "institución" en el mundo de los videojuegos. Desde su nacimiento, allá por el año 1991, ha protagonizado un buen número de juegos en todas las consolas de Sega. Y ahora llega a PS2 *Sonic Mega Collection Plus*, un recopilatorio que incluye la práctica totalidad de los títulos protagonizados por el erizo en su "etapa dorada". (8 y 16 bits). Una ocasión perfecta para recordar grandes clásicos o, si en su momento no los disfrutastéis, para conocer los orígenes de uno de los personajes más famosos de la historia de los videojuegos.

En total, *Mega Collection Plus* incluye 14 juegos pertenecientes a la consola Megadrive y 6 a la portátil Game Gear.

ENTRE LOS 20 JUEGOS INCLUIDOS hay verdaderas joyas de las plataformas de su época (como los tres *Sonic the Hedgehog*) y de otros géneros, como *Sonic Spinball* o *Dr. Robotnik's Mean Bean Machine* (tipo *Columns*). También hay juegos "menos buenos", como *Sonic 3D,* y otros no protagonizados por el erizo, como *Comix Zone* o *The Ooze.* A estos juegos de Megadrive hay que sumar otros 6 títulos de Game Gear y diverso material gráfico (como los manuales originales de los juegos). En fin, una gran ocasión para hacerse con un "pedacito" de la historia de Sega.



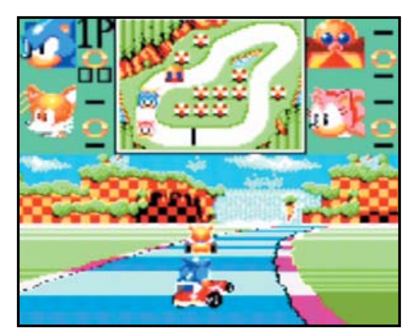
Sonic Mega Collection Plus es un título que recopila 20 juegos clásicos (14 de Megadrive y 6 de Game Gear). Los hay de plataformas, de carreras, tipo puzzle,etc. Algunos hay que desbloquearlos.



Dado que son juegos que salieron en la primera mitad de los años 90, el apartado gráfico y el sonoro se han quedado desfasados. Sin embargo, la capacidad para divertir permanece intacta.

Sonic en la portátil

Entre los 20 clásicos que presenta *Sonic Mega Collection Plus* hay seis títulos pertenecientes a Game Gear, la inolvidable consola portátil de Sega. Además del primer *Sonic The Hedgehog* o el genial *Sonic Chaos*, tenemos juegos menos conocidos (y no tan buenos), como *Sonic Labyrinth* o el juego de carreras *Sonic Drift.* Qué recuerdos, ¿verdad?



Sonic Drift es un arcade de carreras de karts pero protagonizado por Sonic y sus "amigos"...



Algunos juegos hay que desbloquearlos. La manera de hacerlo es terminando los que están abiertos.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Inglés** | Formato: **DVD**
Voces: **-** | Jugadores: **1-2**



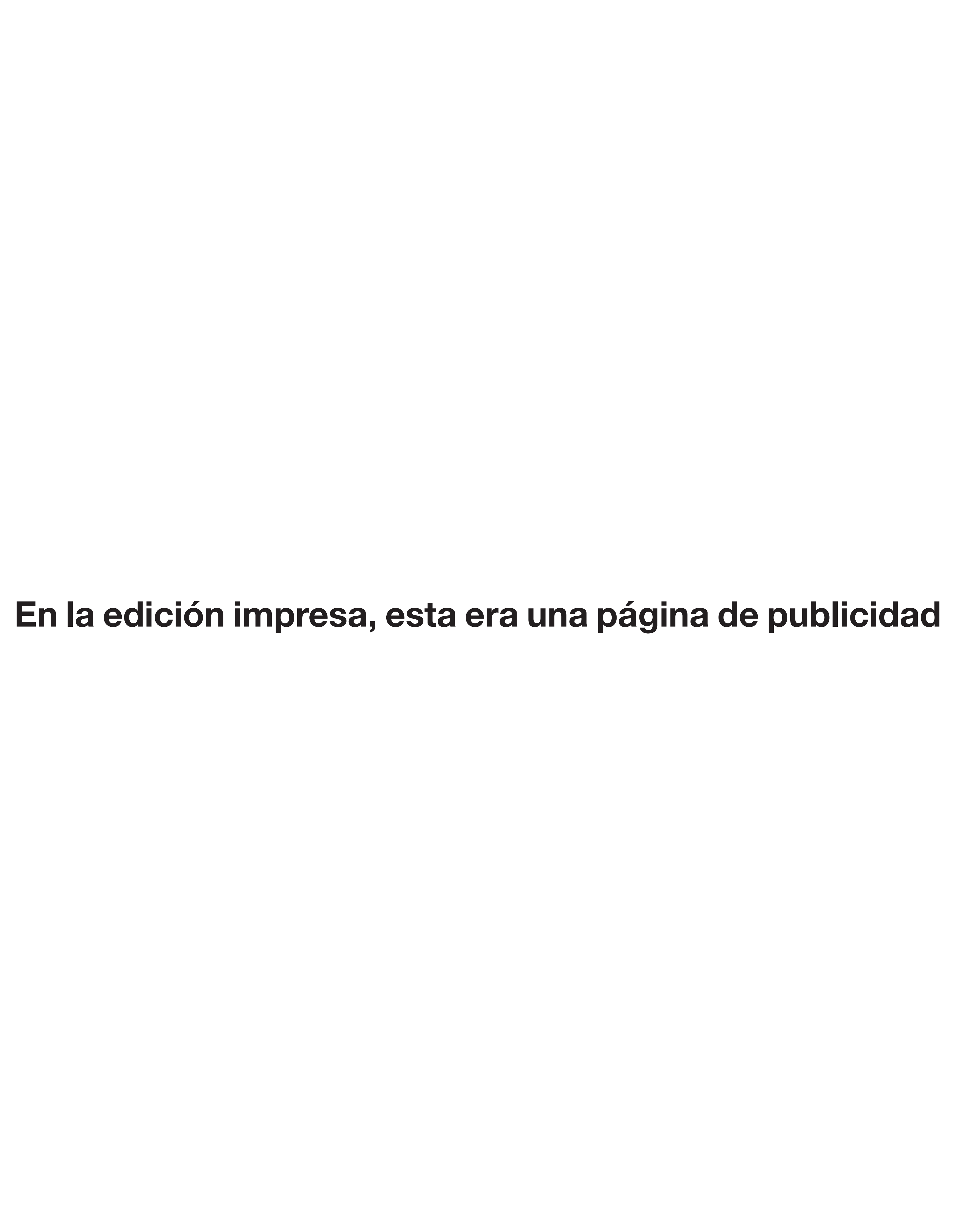
Gráficos 7 | Sonido 7 | Diversión 8
Duración 8 | Calidad/Precio 7

↑ Poder disfrutar de juegos míticos reunidos en un solo DVD y con interesantes extras.

↓ Sólo es recomendable para nostálgicos que quieran revivir en su PS2 una época dorada.

20 juegos de 8 y 16 bits reunidos en un solo juego de PS2 que harán las delicias de los nostálgicos y de los fanáticos de Sega. El resto...




En la edición impresa, esta era una página de publicidad

12+ Compañía **Capcom** | Género **Lucha** | Precio **29,95 € (4.995 ptas.)**

Capcom Fighting Jam

Luchadores juntos... y también revueltos

Personajes de distintos juegos de lucha de Capcom se dan "de tortas" en este arcade con sabor a clásico. ¿Te atreves a participar en este emocionante torneo?





Capcom tiene varias sagas de lucha pero... ¿cuál es la mejor? Para dejarlo claro, cuatro representantes de cinco juegos "de la casa" (*Street Fighter II*, *Street Fighter III*, *Street Fighter Alpha*, *DarkStalkers* y *Red Earth*), además de una "invitada", se van enfrentar en un torneo de lucha muy particular. Antes de empezar el combate, hay que elegir dos luchadores de entre los 21 disponibles. Podemos mezclar personajes de distintas sagas o cogerlos de la misma, y nos enfrentaremos siempre a otra pareja, pero siempre de uno en uno. Eso sí, antes de empezar cada asalto podemos elegir con cual de nuestros dos luchadores queremos empezar, y como cada saga mantiene su estilo de lucha característico, el juego tiene cierto componente estratégico.

LOS COMBATES SON EN 2D, Y MANTIENEN el sistema de lucha clásico de los juegos de Capcom (tres botones para puñetazo y otros tres para patada). En cuanto al apartado gráfico, los escenarios son todos nuevos y aunque no sean muy espectaculares, "casan" perfectamente con el estilo del juego. Otro tanto sucede con los personajes, que lucen una apariencia bastante respetuosa con los diseños originales.

Por todo ello, *Capcom Fighting Jam* es un juego que interesará sobre todo a los fanáticos de la lucha en 2D. Al resto les puede parecer algo limitado.



Personajes de 5 juegos de lucha de Capcom participan en este torneo. Hay que elegir una pareja, aunque las peleas son siempre uno contra uno. Eso sí, podemos elegir el luchador con el que peleamos cada asalto.



Tanto el sistema de combate como la apariencia gráfica respetan bastante los juegos "originales", algo que sin duda agradecerán los fans de juegos tan clásicos como *Street Fighter II* o *DarkStarkers*.

Caras bien conocidas

En este tipo de "crossovers", o juegos que mezclan personajes de sagas distintas, el plantel de luchadores nunca es del gusto de todos, y *Fighting Jam* no es una excepción. Caras conocidas como Ryu o Chun-Li sí están, pero faltan otros como Ken o Morrigan. Otros hacen cameos en los escenarios y hay un par de luchadores ocultos, pero podrían haber incluido más...



Luchadores como Zangief o M. Bison están dentro de la lista de *Capcom Fighting Jam*, pero faltan otros...



Los luchadores conservan la mayoría de sus golpes típicos, y también la manera de ejecutarlos.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Inglés** | Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** | Jugadores: **1-2**





DUAL SHOCK 2 · M. CARD (45 Kb) · MULTITAP · VOLANTE · TARJETA ETHERNET · RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 7 **Diversión** 8
Duración 7 **Calidad/Precio** 7

↑ Los combates tienen ritmo y conservan la esencia de los juegos de los que proceden.

↓ Podrían haber incluido más modos de juego y más personajes y extras ocultos.

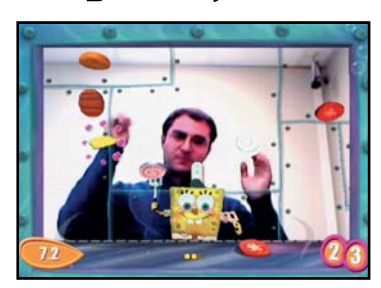
Un arcade de lucha que presenta intensas peleas, aunque se echa en falta más modos de juego y extras. Para fanáticos de la lucha en 2D.

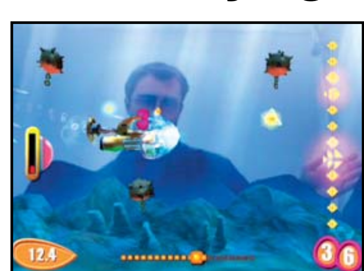


7

Bob Esponja y sus amigos

Tú y Bob, las estrellas del juego





Bob Esponja, Jimmy Neutron y otros personajes de la factoría de dibujos Nickelodeon, son tus compañeros de juego en este divertido título en el que tú eres el protagonista gracias a la tecnología EyeToy. El juego cuenta con 13 minijuegos diferentes en los que no falta la variedad, ya que abarcan desde puzzles a partidas de bolos pasando por la conducción de vehículos o la caza de medusas. El desarrollo de estas pruebas es la mar de sencillo: te colocas delante de la cámara y tus movimientos te sirven para interactuar con los elementos que aparecen en pantalla. A este intuitivo sistema de control hay que añadir la sencillez de las pruebas, que facilita que tanto grandes como pequeños puedan disfrutar del juego. Aún así, jugando en solitario podemos aburrirnos pronto, por lo que este título está recomendado para jugar en compañía. Tanto es así que las partidas multijugador (hasta para 8 jugadores), son lo más divertido.
En cuanto al apartado gráfico, todos los minijuegos poseen un colorista y divertido aspecto de dibujo animado, que seguro hace las delicias de los "pitufos" de la casa. Así que ya sabes, si tienes una cámara EyeToy y quieres disfrutar en compañía de un juego divertido, no busques más.

Castellano • 1-8 jugadores • Memory Card 2 (546 Kb)
Dual Shock 2 • Cámara EyeToy

Un simpático juego que, aunque en solitario puede aburrir, resulta ideal para pasar momentos muy divertidos en compañía de amigos. **7**



El juego cuenta con 13 minijuegos en los que, gracias a la cámara EyeToy, somos los "protagonistas".



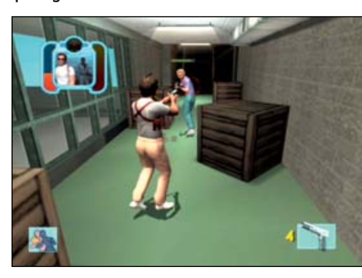
Las pruebas son de lo más variado: cazar fantasmas, tapar grietas en una pecera, conducir un coche...

12+ Compañía **Nobilis** | Género **Acción** | Precio **29,95 € (4.995 ptas.)**

Miami Vice



En *Miami Vice* controlamos a los dos "polis" protagonistas de la serie en cientos de tiroteos.



Los años 80 fueron testigos de algunas de las series más famosas de la televisión. Una de ellas fue "Miami Vice", que sirve de base a este juego de acción. Nosotros asumimos el papel de Tubbs y Crocket, los policías que protagonizaban la serie, con los que nos enfrentamos a cientos de enemigos haciendo uso de múltiples armas. Por desgracia, la emoción de los tiroteos se viene abajo por la nula IA de los enemigos, un control mejorable y unos gráficos por debajo de lo que esperamos en PS2. Acción no le falta, pero seguro que encuentras mejores opciones...

Castellano • 1 jugador
Memory Card 2 (205 Kb) • Dual Shock 2

Un título bastante repetitivo en su desarrollo y muy flojo en todas las cuestiones técnicas. Una pena, porque la licencia era atractiva...



7+ Compañía **Nobilis** | Género **Acción** | Precio **29,95 € (4.995 ptas.)**

Knight Rider 2



Para superar las misiones, usaremos las diversas habilidades y armas del "Coche Fantástico".



Aunque ya han pasado unos añitos desde el éxito mundial de que la serie televisiva "El Coche Fantástico", aún son muchos los que la recuerdan. Para todos esos nostálgicos llega este arcade, que mezcla a partes iguales acción y conducción. Controlando a Kit, más conocido como el "Coche Fantástico", nos las tenemos que ver con cientos de peligros y enemigos, usando diferentes armas y habilidades de nuestro vehículo. Aunque a priori suene bien, el resultado final no convence del todo por la poca emoción de las misiones y su discreto apartado gráfico.

Castellano • 1 jugador
Memory Card 2 (178 Kb) • Dual Shock 2

Acción y conducción se combinan en este título, que pese a su escasa calidad general, puede atraer a los que busquen una opción económica. **6**

16+ Compañía **Sony** | Género **Acción Táctica** | Precio **29,95 € (sin Headset)**

SOCOM II: U.S. Navy Seals

La más económica propuesta para frenar la amenaza terrorista

Uno de los mejores representantes de la acción táctica debuta en la serie Platinum manteniendo intactas sus virtudes, como su fabuloso modo de juego Online.





Las virtudes de *SOCOM II* son muchas, y muy variadas. Empezando por su modo para un único jugador, en el que asumimos el papel del líder de un comando antiterrorista, debemos superar 12 variadísimas misiones en las que prima la acción, el sigilo y la planificación de cada paso que damos. Para ello, será imprescindible dar las órdenes correctas a los tres soldados que nos acompañan, ya sea utilizando los botones del pad o con el Headset usando nuestra voz. Así, nos darán fuego de cobertura, lanzarán una granada por una ventana y una larga lista con más de 30 acciones. Cabe destacar que la Inteligencia Artificial y el reconocimiento de voz funciona a las mil maravillas, y los "muchachos" responden eficaz y velozmente.

Y SI EL MODO PARA UN JUGADOR ES DIVERTIDO, imaginad el modo Online, con compañeros y rivales reales que hacen de cada partida una experiencia distinta. Incluso el punto flaco del primer *SOCOM*, su aspecto poco espectacular, ha sido mejorado. La niebla sigue siendo excesiva y el diseño de los personajes simple, pero los escenarios han ganado en realismo y nivel de detalle y contribuyen, junto a un sobresaliente apartado sonoro, a meternos de lleno en el juego. Así, si de por sí ya era un juego genial, con su nuevo precio Platinum se convierte en una compra obligada para los fans de la acción táctica que no lo tuvieran.



Todo en *SOCOM II* contribuye a su fenomenal ambientación: su realismo gráfico y sonoro, la IA de los soldados controlados por la consola, el uso del Headset para hablar en las partidas Online... Una pasada.



Las misiones son tremendamente variadas, y se desarrollan en lugares tan dispares como una espesa jungla o las calles de Brasil, y en ellas tendremos que liberar rehenes, dar caza a criminales...

Los piques Online

Como en el primer *SOCOM*, los piques por Internet son para 16 jugadores, 8 terroristas y 8 Seals, pero ahora los mapas son mucho más grandes, hay más modos de juego y más variados, el Headset funciona mejor... No obstante, el modo Online peca de un grave defecto y es que, a menudo, el retraso en las comunicaciones hace las partidas injugables.



Los mapas son más amplios, grandes y atractivos, e incluyen detalles como armas fijas o ataques aéreos.



El juego incluye numerosos detalles graciosos, como la posibilidad de bailar sobre un enemigo abatido...

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-16**





Gráficos **8** Sonido **9** Diversión **10**
Duración **9** Calidad/Precio **9**

- ↑ Ya es genial para un jugador, pero Online... ¡es como formar parte de un comando!
- ↓ Las 12 misiones para un jugador no duran mucho, y los gráficos son mejorables.

El juego de acción táctica más completo, por su realismo, su intenso desarrollo para un jugador y sus enormes posibilidades Online.



Smash Court Tennis Pro Tournament 2

La ensaladera será tuya...





La saga *Smash Court Tennis* es una de las veteranas en el deporte de la raqueta, y junto a *Virtua Tennis* son los mejores representantes de este deporte. Ahora, un año después de su lanzamiento, reaparece la segunda entrega de *SMC* en PS2 con el precio reducido, una oportunidad de repetir los triunfos de "la armada invencible" en casa. *Smash Court Tennis 2* sigue ofreciendo tenistas, pistas y competiciones reales, al tiempo que apuesta por un control sencillo que permite hacer voleas, "smashs" y dejadas con facilidad. Además, los partidos resultan muy rápidos y nos exigen bastante precisión para colocar la bola. La conseguida IA de los rivales acaba de redondear un juego más emocionante, ya que tenemos que jugar con cabeza y usar todos nuestros golpes. También se incluyen los cuatro torneos del Grand Slam, varias superficies... Y todo ello con un completo abanico de modos de juego, en los que no faltan los indispensables partidos de dobles para cuatro jugadores. Un apartado gráfico muy sólido, en el que destacan sobre todo los modelos de los tenistas, redondea un juego con el que los seguidores del tenis, y del deporte en general, seguro que disfrutan.



Castellano • 1-4 jugadores
Memory Card (328 Kb) • Dual Shock 2

Un fabuloso simulador que combina un sistema de control realista con buenos gráficos y tenistas reales. Ideal para los fans del deporte. **8**



Smash Court Tennis 2 ofrece un control sencillo, aunque colocar la pelota con precisión lleva tiempo.



El juego cuenta con 16 tenistas reales (8 hombres y 8 mujeres) y torneos y pistas del Grand Slam.

Athens 2004



Atletismo, halterofilia, gimnasia... todas las disciplinas más importantes están en *Athens*.



El evento deportivo más importante de 2004 ya terminó, pero ahora puedes revivir las pruebas más importantes con el juego oficial de estas Olimpiadas a un precio más asequible. *Athens 2004* ofrece 25 pruebas distintas, pertenecientes a disciplinas como la natación y la hípica, y toda la diversión de clásicos como *Track & Field*, pero potenciada gracias a una ambientación fabulosa. Cada prueba tiene sus reglas y un control muy sencillo que responde perfectamente. Sobra decir que resulta mucho más entretenido si nos "picamos" con otros 3 amigos... y con una alfombra de baile más.

Castellano • 1-4 jugadores
Memory Card 2 (43 Kb) • Dual Shock 2

Con un notable apartado técnico, el juego oficial de las Olimpiadas de Atenas es variado y divierte sobre todo si lo jugamos en compañía. **8**

Dynasty Warriors 3



La niebla empaña un apartado técnico modesto, en el que destacan el modelado de los soldados.



Si lo tuyo son las batallas multitudinarias, la historia más épica y mágica de China y la acción más desenfrenada, tienes ante ti la propuesta más barata y completa. Tan sólo tienes que escoger soldado, y meterte de lleno en el fragor de combate aporreando los botones para realizar combos de ataques, ya sean a pie o montado en caballo o elefante, contra los miles de soldados que nos aguardan. Incluye además un modo Historia cooperativo para dos jugadores a pantalla partida, con el que se multiplica por mil la capacidad para divertir. Si te gusta la acción...

Castellano • 1-2 jugadores
Memory Card 2 (196 Kb) • Dual Shock 2

Si te gusta repartir "estopa" no te molestará su monótono desarrollo, en el que sólo "verás" golpes. Y técnicamente podía estar mejor. **7**

LOS 8 JUEGOS A EXAMEN

- Crash TwinSanity
- Jak II El Renegado
- Jak 3
- Los Increíbles
- Ratchet & Clank 2: Totalmente a Tope
- Ratchet & Clank 3
- Sly 2 Ladrones de Guante Blanco
- Sonic Heroes

Los Reyes del salto

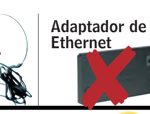
AVENTURAS DE PLATAFORMAS

¿Qué tienen en común un ladrón sigiloso, una familia de superhéroes o una pareja de héroes galácticos? Pues que todos son consumados expertos en el arte de saltar, y por ello comparamos sus aventuras para que descubras cuál es el mejor juego de plataformas de PS2.

Crash TwinSanity

Un clásico fiel a los saltos

Compañía: **Universal** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+3**

Periféricos	Memory Card 2 (328 Kb)	Dual Shock 2	Multitap	Headset	Adaptador de Ethernet
					

Valoración Gráficos: **B** Diversión: **B** Global: **B**



Algunos héroes plataformeros se han decantado tanto por la acción que casi se les ha olvidado saltar. Pero Crash nos recuerda lo que es un plataformas en estado puro, aunque deba aliarse a… ¡su peor enemigo!

■ PROTAGONISTAS Y HABILIDADES. Crash vuelve con sus típicos saltos y ataques, como el golpe giratorio. La novedad es que, en algunas fases, usa al Dr. Neo Córtex para atacar o activar interruptores. El control, no del todo preciso, dificulta algunos saltos.

■ MUNDOS Y DESARROLLO. Avanzamos por mundos "tipo pasillo" y, por primera vez, también exploramos zonas abiertas. En todas resolvemos puzzles, eliminamos enemigos y superamos saltos. La variedad la ponen fases en las que hacemos "snowboard"…

■ DURACIÓN Y DIFICULTAD. No es muy largo, pero el control puede "atascarnos" e inflar la duración hasta 20 horas. Estos momentos difíciles son el mayor defecto de un juego por lo demás entretenido. Si te gusta Crash o los plataformas clásicos, dale una oportunidad.



Si buscas un juego como los de antes, centrado en superar zonas de saltos, *Crash* te gustará.



Crash recorre algunas fases agarrado a su rival, el Dr. Neo Córtex, con el que golpea a los "malos".

Jak II El Renegado

Más allá de las plataformas

Compañía: **Sony** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+12**

Periféricos	Memory Card 2 (1060 Kb)	Dual Shock 2	Multitap	Headset	Adaptador de Ethernet
					

Valoración Gráficos: **E** Diversión: **E** Global: **E**





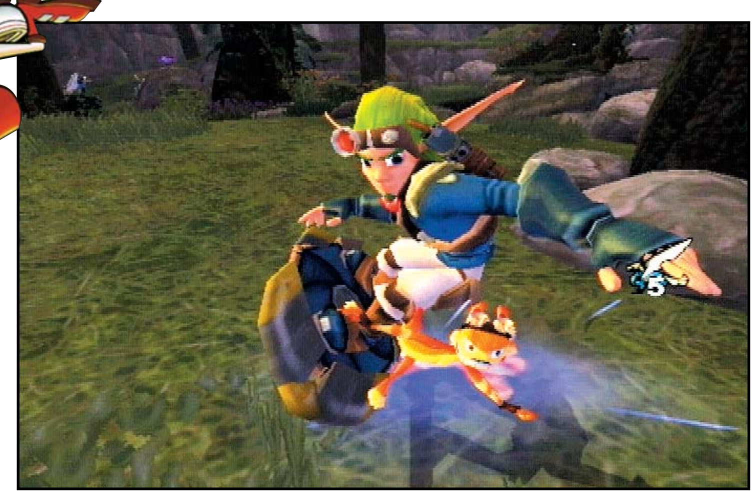


La segunda aventura de Jak y Daxter supuso una auténtica revolución: tras su mezcla de saltos, disparos y conducción, los juegos de plataformas no volvieron a ser los mismos.

■ PROTAGONISTAS Y HABILIDADES. Manejamos a Jak, el héroe plataformero más versátil de la Historia: salta, dispara cuatro armas de fuego, roba y conduce coches voladores, monta en una tabla flotante de "skate"… Alternar estas habilidades resulta muy divertido gracias a un control magnífico. Por su parte, Daxter sigue subido al hombro de Jak para poner la nota divertida con sus comentarios.

■ MUNDOS Y DESARROLLO. La acción se desarrolla en una gran ciudad futurista, Villa Refugio, por la que nos movemos con total libertad a pie, en vehículos voladores o sobre la tabla de "skate". En Villa Refugio y sus alrededores afrontamos misiones en un orden preestablecido, con una enorme variedad de objetivos y la necesidad de combinar las habilidades de Jak para completarlas. En resumen, una aventura que constantemente nos reserva nuevas tareas y sorpresas.

■ DURACIÓN Y DIFICULTAD. Más de 60 misiones principales (y las pruebas secundarias que sirven para conseguir extras) garantizan una media de 30 horas de juego, que son puro disfrute gracias a una dificultad muy ajustada. Un juego que te enganchará tanto si te gustan los plataformas como las aventuras en general. Sólo el propio *Jak 3* supera en variedad. Pero *Jak II* es más barato…



Un héroe que dispara, conduce, salta y monta en una tabla de "skate" no se encuentra todos los días. Pero Jak hace todo eso, y además alternando sus habilidades de la manera más fácil gracias a un control genial.

Jak 3

La culminación de una trilogía

Compañía: **Sony** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+12**

Periféricos	Memory Card 2 (1204 Kb)	Dual Shock 2	Multitap	Headset	Adaptador de Ethernet
					

Valoración Gráficos: **E** Diversión: **E** Global: **E**

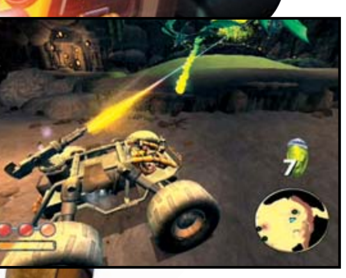


Los dos maestros de lo saltos cierran su trilogía trasladándose al desierto, un inmenso escenario en el que además de saltar, disparar o hacer "skate" tienen que conducir coches todoterreno.

■ PROTAGONISTAS Y HABILIDADES. Jak mantiene todas sus habilidades: salta, maneja armas (12 distintas), usa de la tabla de "skate"… Y ha ganado otras, como la conducción de vehículos todoterreno o poderes luminosos que le permiten parar el tiempo, crear campos de fuerza… Todo de manera fácil y divertida.

■ MUNDOS Y DESARROLLO. Recorremos libremente un gran desierto con pueblos, cuevas, templos… La misiones mezclan conducción, acción y saltos, aunque estos últimos han perdido protagonismo. Pero las nuevas habilidades hacen el desarrollo igual de divertido y aún más variado que el de la segunda parte.

■ DURACIÓN Y DIFICULTAD. Con más de 50 misiones y la búsqueda de ítems secretos, volvemos a tener, mínimo, 30 horas de juego. Y vamos a disfrutar cada una en un juego aún más completo que *Jak II*, capaz de enamorar a cualquier jugador.



Algunas misiones las realizamos en 4x4.

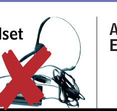


Jak ha ganado más habilidades. Sus poderes de luz le permiten hasta generar alas para planear.

Los Increíbles

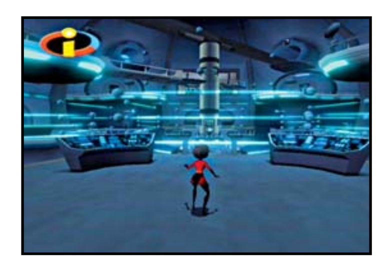
En la consola, como en el cine

Compañía: **THQ** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+7**

Periféricos	Memory Card 2 (86 kb)	Dual Shock 2	Multitap	Headset	Adaptador de Ethernet
					

Valoración Gráficos: **B** Diversión: **MB** Global: **MB**





Si tras ver la película te entraron ganas de revivir las aventuras de Los Increíbles, en esta mezcla de acción y plataformas vas meterte en la piel de los cuatro miembros de la familia, cada uno con sus superpoderes.

■ PROTAGONISTAS Y HABILIDADES. Los protagonistas son Mr. Increíble y Elastigirl, quienes usan su superfuerza y su elasticidad para saltar y combatir contra muchos enemigos. También hay carreras superveloces con Dash , y una fase de sigilo en la que usamos la invisibilidad de Violeta.

■ MUNDOS Y DESARROLLO. Las fases siguen el argumento de la peli, y se desarrollan en los tejados de edificios, zonas selváticas, calles… Escenarios bastante lineales en los que hay poco lugar para la exploración. La mezcla de acción, saltos y puzzles completan un desarrollo sencillo y poco original, pero entretenido.

■ DURACIÓN Y DIFICULTAD. Superar los 19 niveles lleva unas 17 horas, ya que aunque empieza facilito hacia la mitad hay un salto dificultad que obliga a esforzarse más. Y, si te gustó la peli, merece la pena que pruebes un juego que, sin ser extraordinario, sí entretiene.



Todas las escenas de acción de la peli se han recreado en un juego protagonizado por Mr. Increíble y Elastigirl. En fases puntuales también manejamos a sus hijos: el rapidísimo Dash y la invisible Violeta.

Ratchet & Clank 2

Plataformas para hombres de acción

Compañía: **Sony** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+3**



Valoración Gráficos: E Diversión: E Global: E



En su segunda aventura, el dúo de héroes espaciales siguió apostando por los saltos, la exploración y los minijuegos, pero sobre todo demostró que un plataformas puede desbordar acción por los cuatro costados.

■ **PROTAGONISTAS Y HABILIDADES.** Manejamos al mecánico espacial Ratchet, quien, gracias a Clank, el robot-mochila que lleva a la espalda, da espectaculares saltos. Pero su habilidad más impresionante es manejar un arsenal de 20 armas futuristas, en el que hay trastos tan curiosos como el rayo para barrer decenas de enemigos. En pocos juegos verás tanta acción tan sencilla y constante.

■ **MUNDOS Y DESARROLLO.** Ratchet explora 20 planetas bastante extensos saltando, usando "gadgets" como planeadores o ganchos, y deshaciéndose de decenas de aliens y robots con su armamento. Una mezcla explosiva reforzada por minijuegos realmente buenos, como carreras de motos futuristas, batallas de naves… Todo sea para que los índices de diversión se mantengan siempre por la nubes.

■ **DURACIÓN Y DIFICULTAD.** Acabar el juego lleva unas 30 horas, pero después nos quedan cientos de ítems secretos por descubrir, la posibilidad de comprar y mejorar más armas… la excusa perfecta para seguir disfrutando de un título genial, que ofrece niveles de acción como muy pocos juegos de PS2 y que tiene elementos y variedad suficiente para divertir a cualquier jugador.



Armado con las más imaginativas armas futuristas, Ratchet da su merecido a malvados aliens y robots.



Los minijuegos no sólo dan variedad al desarrollo, también están que están muy bien realizados.

Ratchet & Clank 3

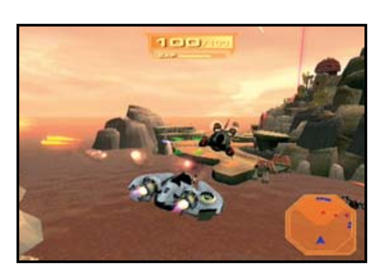
¿Arrasas el universo sólo o en compañía?

Compañía: **Sony** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+3**



Valoración Gráficos: E Diversión: E Global: E





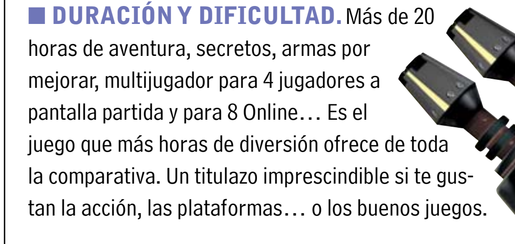


No contentos con limpiar el espacio de aliens indeseables, los héroes espaciales expertos en acción y saltos nos ofrecen el primer plataformas que ofrece partidas multijugador.

■ **PROTAGONISTAS Y HABILIDADES.** Ratchet vuelve a ponerse a su robot Clank a la espalda para que le propulse en los saltos, y conserva su soltura para manejar un arsenal de 20 armas que puede mejorar hasta cinco veces. En algunos planetas conducimos un todoterreno o una nave espacial, también disponibles Online.

■ **MUNDOS Y DESARROLLO.** La aventura para un jugador conserva la mecánica ya conocida: explorar distintos planetas, saltar, disfrutar de minijuegos y combatir sin parar. Pero los saltos han perdido importancia en favor de la acción. Los modos a pantalla partida y Online son realmente emocionantes.

■ **DURACIÓN Y DIFICULTAD.** Más de 20 horas de aventura, secretos, armas por mejorar, multijugador para 4 jugadores a pantalla partida y para 8 Online… Es el juego que más horas de diversión ofrece de toda la comparativa. Un titulazo imprescindible si te gustan la acción, las plataformas… o los buenos juegos.





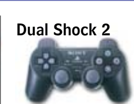
Ratchet y Clank vuelven con una aventura que no sólo divierte como pocas y ofrece muchísimas horas de juego, sino que además incluye lo único que le faltaba: modos multijugador Online y a pantalla partida.

Sly 2 Ladrones de Guante Blanco

Saltos al otro lado de la ley

Compañía: **Sony** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+3**

Periféricos: Memory Card 2 (98 Kb) | Dual Shock 2 | Multitap | Headset | Adaptador de Ethernet







Valoración Gráficos: MB Diversión: E Global: E



Aunque tenga aspecto de dibujo animado y sea un maestro del sigilo, hay robos muy complicados para el mapache Sly, que regresa acompañado de un hipopótamo fortachón y una tortuga experta en "gadgets".

■ **PROTAGONISTAS Y HABILIDADES.** En esta ocasión, además del mapache Sly manejamos a otros dos miembros de su banda: el forzudo hipopótamo Morris y la tortuga Bentley, experta en usar artefactos como flechas gaseosas. Por su parte, Sly sigue siendo un maestro en usar movimientos de sigilo para pasar desapercibido, y además es un experto trepador y el que mejor salta del grupo.

■ **MUNDOS Y DESARROLLO.** Los 8 escenarios abarcan desde las calles de París hasta zonas salvajes, siempre con aspecto de dibujo animado. Cada personaje lleva a cabo sus propias y variadas misiones, desde infiltrarse hasta seguir a enemigos, pasando por pelear, minijuegos… La única pega es que las de Sly, más plataformeras y con el "ingrediente" sigilo, son más divertidas que las de los otros.

■ **DURACIÓN Y DIFICULTAD.** Cada fase tiene más de una decena de misiones, con lo que la aventura no nos dura menos de 25 horas, y eso teniendo en cuenta que la dificultad está muy bien medida y no vamos a atascarnos. Una duración más que aceptable para un gran juego, al que sólo se le puede reprochar cierta caída de ritmo en las misiones de Morris y Bentley, pero que encantará a los fans del género.



El juego vuelve a apostar por una estética entre cómic y dibujo animado muy simpática.



Aunque el protagonismo se reparte entre tres personajes, el sigiloso Sly sigue siendo el mejor.

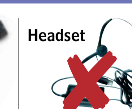
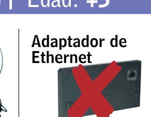
Sonic Heroes

Velocidad descontrolada

Compañía: **Sega** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+3**

Periféricos: Memory Card 2 (106 kb) | Dual Shock 2 | Multitap | Headset | Adaptador de Ethernet





Valoración Gráficos: B Diversión: MB Global: MB





Sonic debutó en PS2 formando equipo con sus amigos para ofrecernos un plataformas único, en el que la velocidad es tan importante como los saltos. De hecho,corremos tan deprisa que cuesta mantener el control…

■ **PROTAGONISTAS Y HABILIDADES.** Elegimos entre 4 equipos de 3 personajes del universo Sonic, cada uno compuesto por un velocista, un volador y un forzudo. Alternando su control, avanzamos a gran velocidad, pero el impreciso control nos hace fallar en ocasiones.

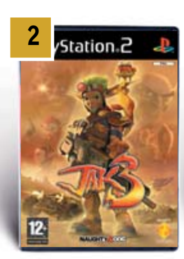
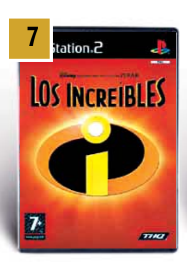
■ **MUNDOS Y DESARROLLO.** Los mundos de Sonic están repletos de pistas por las que nos desplazamos a velocidades frenéticas, parando para superar zonas de saltos y deshacernos de los enemigos. Nuestro objetivo es llegar a la meta final o explorar buscando objetos. Un desarrollo emocionante y divertido, aunque el control origina momentos frustrantes.

■ **DURACIÓN Y DIFICULTAD.** El modo Historia tiene 24 etapas y varía según el equipo elegido. Retos extra y un modo Desafío para 2 jugadores garantizan juego para rato. Una pena que no se haya pulido el control, pero a pesar de todo es un juego intenso, original y con carisma.



Sonic no debutó solo en PS2: lo hizo en compañía de sus mejores amigos. Nosotros elegimos un grupo de tres (un velocista, un forzudo y uno capaz de volar) y alternamos su control y habilidades para avanzar.

Conclusiones

1 
2 
3 
4 
5 
6 
7 
8 

Durísima esta comparativa, en las que las dos parejas plataformeras más famosas han luchado de poder a poder por los primeros puestos. La calidad objetiva de los 4 primeros juegos es altísima, pero finalmente las enorme cantidad de horas de juego y los modos multijugador han coronado a *Ratchet & Clank 3* como el mejor y más completo juego del género. En segundo puesto, el sobresaliente *Jak 3*, el juego más variado de la comparativa si juegas en solitario, pero que queda por detrás por la falta de modos multijugador. Pisándole los talones está *Jak II*, sólo un pelín menos variado y que además es el ganador de la comparativa en relación calidad-precio. Y de nuevo muy cerca queda *R&C2*, una opción genial si te gusta la acción y también a muy buen precio. La calidad de estos cuatro contendientes ha relegado hasta el quinto puesto a otro gran juego que debes probar si te gustan los plataformas, *Sly 2*. Por su parte, Sonic se ha impuesto a *Los Increíbles* y *Crash* en una competición entre juegos que, si bien no resultan sobresalientes, sí son indudablemente divertidos.

TÍTULO	CARACTERÍSTICAS GENERALES										CARACT. TÉCNICAS						
	Nº de jugadores	Aventura para un jugador	Modo Multijugador Offline	Modo Multijugador Online	Nº de mundos (niveles)	Personajes controlables	Nº de armas	Nº de vehículos	Duración	Valoración	Personajes	Animaciones	Escenarios	Diseño de mundos	Fluidez	Sonido	Valoración
Crash TwinSanity	1	Sí	--	--	8	2	--	--	B	B	B	B	B	B	MB	E	B
Jak II El Renegado	1	Sí	--	--	16	2	4	9	E	MB	E	E	E	E	MB	E	E
Jak 3	1	Sí	--	--	9	2	12	18	MB	MB	E	E	MB	E	E	E	E
Los Increíbles	1	Sí	--	--	19	4	--	--	MB	B	B	B	B	R	MB	MB	B
Ratchet & Clank 2	1	Sí	--	--	20	2	24	5	E	MB	E	E	MB	E	MB	E	E
Ratchet & Clank 3	1-8	Sí	4	4	17/10	2/10	22	2	E	E	E	E	MB	E	MB	E	E
Sly 2	1	Sí	--	--	8	3	4	--	E	MB	MB	MB	E	E	E	E	E
Sonic Heroes	2	Sí	4	--	8	12	--	1	E	E	MB	B	B	MB	E	MB	MB

TÍTULO	JUGABILIDAD						COMPONENTES							TOTAL
	Control	Cámara	I.A. de los enemigos	Dificultad	Replay	Valoración	Saltos	Acción	Puzzles	Exploración	Conducción	Infiltración	Valoración	
Crash TwinSanity	R	MB	M	Alta	B	R	Muy Alto	Medio	Medio	Bajo	--	--	B	B
Jak II El Renegado	E	E	MB	Media	B	E	Alto	Alto	Bajo	Alto	Alto	--	E	E
Jak 3	E	E	MB	Media	B	E	Medio	Alto	Bajo	Alto	Muy Alto	Bajo	E	E
Los Increíbles	MB	MB	B	Media	B	MB	Alto	Alto	Bajo	Bajo	Bajo	Bajo	MB	MB
Ratchet & Clank 2	E	MB	MB	Media	E	E	Alto	Muy Alto	Medio	Alto	Bajo	--	E	E
Ratchet & Clank 3	E	MB	MB	Media	E	E	Medio	Muy Alto	Bajo	Alto	Medio	--	E	E
Sly 2	E	MB	MB	Media	B	MB	Alto	Alto	--	Alto	--	Alto	E	E
Sonic Heroes	R	B	R	Media	MB	B	Alto	Medio	Bajo	Medio	--	--	B	MB

Claves de la comparativa

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen su correspondiente código de color para facilitar su comprensión:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde.

Bueno (B) / Regular (R): amarillo.

Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



También podréis ver un sello como éste. Indica el ganador en la relación Calidad/Precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que miden las posibilidades del juego y conforman la duración del mismo.

Número de niveles: el número de fases del juego. En *Ratchet & Clank 3*, la 1ª cifra indica los mundos de la aventura para un jugador, y la 2ª los escenarios multijugador.

Personajes controlables: el número de personajes que manejamos en el juego. En *Ratchet & Clank 3*, la primera cifra indica los de la aventura para un jugador, y la segunda los de las partidas multijugador.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Examinamos los aspectos técnicos del juego.

Personajes: valoramos su aspecto gráfico.

Escenarios: puntuamos su acabado gráfico, incluidos efectos como luz, humo, etc., que los enriquecen mucho.

Diseño de mundos: analizamos su diseño y estructura, valorando positivamente su tamaño, la existencia de zonas secretas y caminos alternativos, la libertad al movernos por ellos...

Fluidez: valoramos la suavidad y fluidez con la que el juego mueve personajes y escenarios.

JUGABILIDAD

Tenemos en cuenta aspectos fundamentales que afectan a la jugabilidad.

Control: la rapidez y precisión con las que los personajes responden a nuestras órdenes.

Cámara: la eficacia con la que la cámara se adapta a la acción desde tomas adecuadas.

Dificultad: valoramos una curva de dificultad bien ajustada, y que el juego suponga un reto: que no sea imposible pero sí complicado.

Replay: incentivos para jugar tras acabar el juego: secretos, la diversión que proporciona...

COMPONENTES DEL JUEGO

Valoramos la inclusión de elementos de otros géneros que den variedad al desarrollo.

Acción: enfrentamiento directo con los enemigos, ya sea cuerpo a cuerpo o con armas.

Puzzles: obstáculos y pruebas de inteligencia que requieren que nos estrujemos el cerebro.

Infiltración: uso de habilidades específicas para no ser detectado por los enemigos.

Dirección C/ Los Vascos, Nº 17, 2ª Planta 28040 (Madrid) | E-mail playmania.consultorio@hobbypress.es

Consultorio

Si queréis que el equipo de Play2Manía responda a vuestras dudas, sólo tenéis que enviar una carta a la dirección de la revista, indicando en el sobre: Hobby Press, Play2Manía, Consultorio. También podéis enviar vuestras consultas o sugerencias a través del correo electrónico.

La fecha de Final Fantasy XII

Hola Play2Manía. Me han dicho que *Final Fantasy XII* estará en Europa muy pronto, más o menos en febrero. ¿Es verdad? ¿Ha salido ya el juego en Japón? Gracias.

Ana Bacallado (Madrid)

Pues no es verdad. Para que te hagas una idea, el juego no sale hasta primavera o verano en Japón, y en Europa la fecha más probable es diciembre. El rumor que circuló sobre su tempranero lanzamiento en Occidente es falso.

Ghost Recon vs. Rainbow Six 3

Hola amigos de Play2manía.Llevo semanas reuniendo dinero para un juego de PS2, pero no sé si comprarme *Ghost Recon 2* o *Rainbow Six 3* ¿Cuál me recomendáis?

Darío Gómez (e-mail)

Dentro de la acción táctica, los dos juegos son bastante distintos: *Ghost Recon 2* es un juego en tercera persona que nos propone misiones militares en grandes espacios abiertos, mientras que *Rainbow Six 3* es un "shooter" subjetivo en el que tenemos que infiltrarnos en escenarios repletos de angostos pasillos y habitaciones para rescatar rehenes. En calidad objetiva sí que destaca *RS3*: es más espectacular y realista gráficamente, y las misiones son muy emocionantes. Estas virtudes se trasladan a las partidas Online. A no ser que te atraiga mucho la ambientación militar de *Ghost Recon 2*, *Rainbow Six 3* es mejor opción.



Rainbow Six 3 es uno de los referentes de la acción táctica en PS2, tanto Offline como Online.

Todo sobre Kingdom Hearts 2

Hola play2maníacos. Enhorabuena por vuestra fantástica revista. Me gustaría saberlo todo sobre *Kingdom Hearts 2*: personajes, mundos, enemigos... Muchas gracias.

Pedro López (e-mail)

No hay mes que no recibamos un montón de cartas preguntando por este juego. Sobre el argumento poco se ha desvelado, salvo que el prota vuelve a ser Sora, que Auron (de *Final Fantasy X*), tendrá un papel importante y que uno de lo malos será Hades. Entre los personajes seguro que estarán Mulan, la Bella y la Bestia, Peter Pan, Aladino...

Y repetirán héroes como Goofy, Donald o Mickey luchando junto al protagonista. También mejorará el sistema de combos, más rápidos y letales, y Sora ganará el poder de fusionarse con sus compañeros de equipo para lograr nuevas habilidades. La fecha de salida no se ha concretado, pero nosotros no contaríamos con que llegue aquí antes de finales de año... con suerte.

Sora, de *Kingdom Hearts*, ha dejado huella en los jugones.

¿Dragon Quest VIII en España?

Hola Playmaniacos. Quería saber si va a salir en España *Dragon Quest VIII*. Muchas gracias.

Jesús Parra (e-mail)

No hay nada confirmado, pero la tendencia actual es que los títulos importantes de Square-Enix lleguen primero a EE.UU. y luego a Europa. Y como el juego está batiendo récords de ventas en Japón (dónde puede convertirse en el juego más vendido de la historia de PS2), lo normal es que alguna compañía lo traiga a Europa. Otra cosa es que llegue traducido y doblado...

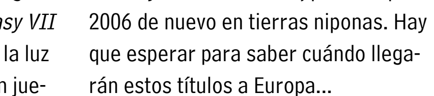
Los proyectos sobre FF VII

Hola playmaniacos. Quiero preguntaros cuántos proyectos tiene Square-Enix relacionados con *Final Fantasy VII*. Muchas gracias.

Daniel Montañés (e-mail)

Los cuatro productos que Square está desarrollando sobre *FFVII* se englobaban bajo el nombre de *Final Fantasy VII Compilation*. En Japón ya ha visto la luz el primero: *FFVII Before Crisis*, un juego para teléfonos móviles que se desarrolla seis años antes de *FFVII*. El segundo es *Dirge of Cerberus*, un juego de acción en tercera persona para PS2 protagonizado por Vincent. Los hechos de desarrollarán un año después del final de *FFVII*, y veremos a otros personajes conocidos como invitados especiales. La fecha prevista para el lanzamiento japonés es 2005, sin fecha concreta. En tercer lugar está *FFVII: Advent Children*, la película de animación digital que se lanzará en DVD y en formato UMD (los discos de PSP) a principios de este año, también en Japón. Y, para finalizar, se ha anunciado un juego de rol de acción para PSP llamado *Final Fantasy VII: Crisis Core*, previsto para 2006 de nuevo en tierras niponas. Hay que esperar para saber cuándo llegarán estos títulos a Europa...

Final Fantasy VII, el juego más aclamado de la saga, inspira ahora varios proyectos de Square.



EL TEMA DEL MES:

Juegazos como *Need for Speed Underground 2* o *Burnout 3 Takedown*, y la cercanía de *Gran Turismo 4*, han hecho que muchas de vuestras dudas se centren en este género. Aquí tenéis resueltas las más habituales...

La portátil más veloz

Hola Play2maníacos. Me gustaría comprarme la PSP porque me apetece disfrutar de juegos portátiles, sobre todo de velocidad. ¿Habrá buenos juegos del género? ¿Tendrán opciones multijugador?

Alicia Del Amo (Valencia)

Pues has ido a dar con el género que tendrá una mejor representación durante los primeros meses de vida de la consola. Aunque aún es pronto para hablar de juegos de lanzamiento en Europa, cuenta con que a la vez que la máquina, o casi, nos lleguen titulazos como *Ridge Racer* (al que ya hemos jugado y es simplemente alucinante), *Need for Speed Underground Rivals*, *Formula One 2005* y hasta *Gran Turismo 4 Mobile*. También se han anunciado juegos como *Colin McRae* y *TOCA Touring Car*. Y el sistema de comunicación inalámbrico garantiza las carreras multijugador.

¿Wanda and the Colossus o ICO 2?

Hola Playmaniacos. He leído en algunas revistas que el juego llamado *Wanda and the Colossus* es la segunda parte de ICO, pero otras revistas dicen lo contrario, y tampoco parece que los protagonistas sean los mismos... ¿podéis aclararme este lío? Gracias.

Rubén Salmerón (Madrid)

Wanda and the Colossus no es, realmente, la segunda parte de *ICO*, y por eso sus personajes son distintos. Lo que ocurre es que el juego está siendo desarrollado por el mismo equipo que *ICO*, y parece que van a darle a *Wanda and the Colossus* una ambientación fantástica y de cuento de hadas parecida a la que nos cautivó en su primer juego. Para acabar de liarla, en Sony se están pensando en llamar el juego *ICO 2* en Europa, para "aprovechar" la fama del primero... Vamos, que aunque no sea una continuación al uso, podemos considerarlo su "hermanito".



***Wanda and the Colossus*, un juego muy esperado por los fans de *ICO*, aunque no sea su secuela.**

¿Para cuándo PS3?

¡Hola playmaniacos! Felicidades por la revista. Quería saber en qué fecha aproximadamente llegará a España PS3. Muchas gracias.

Omar González (San Isidro, Alicante)

Todavía es pronto para decir cuándo llegará PS3. Lo más probable es que la consola sea presentada en el E3 que se celebrará en mayo, y quizá entonces se den los primeros datos sobre el lanzamiento. Puestos a especular nosotros creemos que, como pronto, llegará al mercado japonés más o menos en primavera de 2006, y a lo largo de ese año la tengamos en Occidente. Nos parecería raro que Sony la lanzara antes, a pesar de que los rumores fomentados por algunas compañías apuntan a un lanzamiento más cercano. Teniendo en cuenta que ahora nos están llegando los mejores juegos de la historia de PS2, nosotros no tenemos "ninguna" prisa...

Dos "cracks" de la acción

Hola a todos los Play2maníacos. Dudo entre comprar *SOCOM II* o *Killzone*. Sobre todo me gustaría saber cuál tiene mejores gráficos, escenarios, armas... y cuál es mejor Online. Muchísimas gracias y un saludo.

Héctor Amorrosta (e-mail)

Para jugar en solitario, los dos son muy buenos: la guerra futurista de *Killzone* es más vistosa gráficamente, cuenta con el aliciente de las armas de alta tecnología y ofrece mucha acción directa. *SOCOM II* es menos espectacular y más realista, y en su desarrollo la acción comparte protagonismo con la estrategia y la infiltración. Pero, eso sí, en las partidas Online *SOCOM II* destaca, ya que jugar en equipo con todas las posibilidades de acción, estrategia y sigilo que ofrece es una experiencia alucinante. Y encima, *Killzone* en red tiene un poquito más de "lag" (retraso en la comunicación entre los jugadores), lo que provoca "saltos" en las partidas. Si vas a jugar sólo, piensa qué estilo de juego te atrae más, pero si te interesa jugar Online, *SOCOM II* es la mejor opción, no sólo en comparación con *Killzone*, sino casi con cualquier juego.



***Killzone*, el "shooter" subjetivo de Sony que nos traslada a una guerra futurista, es uno de los mejores juego de acción de la temporada, pero en las partidas Online se ve superado por *SOCOM II*.**

GTA San Andreas, un juego para adultos

¡Hola playmaniacos! Tengo 13 años y me gustaría jugar a *GTA San Andreas*, pero es para mayores de 18 años. ¿Debería comprármelo?

Ricardo Cuellar (Segovia)

GTA San Andreas es un juego dirigido a un público adulto, y no sólo por su contenido de violencia. También su argumento, el vocabulario que emplea y su sentido del humor están muy enfocados a los mayores, de ahí que tenga una recomendación de edad de +18 . Disfrutarás más de otros juegos de acción y enorme calidad como *Prince of Persia 2*, *Ratchet & Clank 3*, *Jak 3*...

JUEGOS DE VELOCIDAD

NFS o Midnight Club II

Hola amigos de Play2Manía. Entre estos dos juegos Platinum, *Need For Speed Underground* y *Midnight Club II*, ¿cuál me recomendáis?

Alejandro (Mostoles, Madrid)

Entre estos dos juegazos de carreras urbanas, nosotros nos quedaríamos con *Need For Speed Underground*, que es mejor gráficamente, tiene opciones de tuning sobre coches reales, opciones Online, una sensación de velocidad y una jugabilidad alucinantes. Esto no quiere decir que *Midnight Club II* no sea un juegazo, también muy divertido, con carreras Online y con el aliciente de moverse libremente por la ciudades, pero *NFS Underground* es más espectacular y completo. Si no puedes comprar los dos, decídete por éste.

La sombra de Gran Turismo 4 es muy alargada

Hola amigos de Play2Manía. Quería comprarme un juego de coches y he pensado en *Need For Speed Underground 2* o *Burnout 3*, pero no sé si merece la pena estando cerca *Gran Turismo 4*. ¿Qué hago? Gracias.

Ramón Llorente (e-mail)

Por lo que hemos probado, es muy probable que *Gran Turismo 4* sea el mejor juego de coches de la Historia, pero tanto como para que "anule" a cualquier otra opción... Cualquiera de los dos juegos que mencionas son arcades en los que priman la velocidad y la diversión directa, mientras que *Gran Turismo 4* busca la simulación. El estilo de conducción que prefieras puede ser la clave de tu decisión. Además, *Gran Turismo 4* no estará disponible hasta la primera semana de marzo. Hasta entonces, te da tiempo a disfrutar de sobra de cualquiera de los otros dos. Y si no quieres es gastar mucha pasta, no sería mala opción que de momento compraras un Platinum (como por ejemplo el primer *Need for Speed Underground*) y en marzo te lances a por el juego de Sony.



Preguntas rápidas, respuestas cortas

¿Habrá una segunda parte de True Crime?
Unai Gibello (e-mail)
Activision habló sobre la posibilidad de desarrollar una secuela, pero nunca se confirmó la puesta en marcha el proyecto. Así que de momento, nada.

¿Vendrá doblado Metal Gear Solid 3 Snake Eater?
Jesús Antonio Rojas (Chiclana, Cádiz)
Konami no ha dicho ni pío al respecto, y teniendo en cuenta que el juego sale en marzo, cada vez queda menos tiempo para que nos den una alegría...

¿Saldrá Everquest Online Adventures en España?
Víctor López (e-mail)
El juego estuvo a la venta en algunas tiendas españolas, pero nunca fue lanzado de forma oficial por Sony al no estar traducido al castellano.

¿Va a salir una nueva entrega de la saga Medievil?
Arturo Ortiz (Madrid)
Una nueva entrega no, pero se está preparando una adaptación del primer *Medievil* para la portátil PSP.

¿Hay previsto algún juego basado en el manga Trigun?
Pablo Sánchez (Madrid)
El estudio Red Entertainment anunció hace dos años que estaba trabajando en un juego basado en la serie, pero no volvió a revelar nada más. De momento no ha sido oficialmente cancelado.

¿Saldrán también Resident Evil Zero y el "remake" del primer Resident Evil en PS2?
Guillermo Díez (e-mail)
Capcom no ha anunciado conversiones de esos juegos para PS2, pero está claro que ya nadie puede asegurar que no vaya a cambiar de idea en algún momento.

¿Habrá segundas partes de los juegos Primal y XIII?
Álvaro González (e-mail)
Estos dos juegos no se vendieron demasiado bien, así que ni Sony (responsables de *Primal*) ni UbiSoft (la compañía de *XIII*), han anunciado secuelas.

¿Para cuándo Moto GP 4 y Fórmula One 2005?
Alejandro Sánchez (Móstoles, Madrid)
Moto GP 4 en primavera, y *Formula One* debería llegar llegar a mediados de año.

¿Qué fue de The Last Job?
Jaime (e-mail)
Este juego, protagonizado por una banda de ladrones y que iba ser publicado por la desaparecida Acclaim, fue cancelado.



Colin McRae 2005 es el juego de rallies que ofrece la conducción más realista del catálogo de PS2.

¿Cuál es el mejor juego de rallies?

Hola playmaniacos. Soy fanático de los rallies y me gustaría saber qué juego es mejor, *WRC4* o *Colin McRae 2005*. ¡Muchas gracias y seguid así!

Adrián García López (Grado, Asturias)

Esa es la pregunta que ronda la cabezas de todos los aficionados a los juegos de rallies... Este año, los dos han dado el salto a las partidas Online, y *Colin McRae* sigue teniendo el estilo de conducción más realista. Por su parte, *WRC4* apuesta por una conducción más asequible y además presenta el acabado gráfico más espectacular... Así que tú decides qué prefieres. Eso sí, teniendo en cuenta que, aunque incluye más coches y tramos, tanto en jugabilidad como en gráficos *Colin McRae 2005* es muy parecido a la edición 2004, sí tienes esté último optar por *WRC4* este año una sería una buena idea.

Esperando al rey de la lucha

Hola, playmaniacos. ¿*Tekken 5* va a tener más opciones que *Tekken 4*? ¿Merece más la pena comprarse *Mortal Kombat Deception*? Gracias.

Manuel Rodríguez (e-mail)

Tekken 5 promete ser el mejor juego de la saga y el más completo: habrá más de 20 luchadores (tres de ellos nuevos) y el sistema de lucha se completará con un nuevo repertorio de golpes y combos. Entre los modos de juego, destacará un modo Aventura protagonizado por Jin Kazama en el que avanzaremos por escenarios peleando contra cyborgs, saltando y trepando muros para acceder a zonas nuevas... Otra gran novedad será que podremos personalizar el aspecto de los luchadores cambiando sus ropas y complementos. Si te gusta la lucha, estamos casi seguros de que *Tekken 5* será una compra obligada. Pero sale en verano... así que de momento compra *Mortal Kombat Deception*, disfrútalo, que es un juegazo, y ve ahorrando para *Tekken 5*. Tienes tiempo más que de sobra hasta que salga "el rey".

Tekken 5 aspira a ser el mejor juego de lucha de la historia, pero hasta que salga en verano tenemos muy buenas opciones.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Un switch para conectarse a Internet



Un switch es un dispositivo al que se conectan el PC y la consola, y reparte la conexión Online entre los dos.

¡Hola amigos! Os escribo porque he conectado mi PS2 a un Switch, pero me sale un mensaje según el cual no detecta un hardware o algo así. ¿Qué pasa? Gracias.

David Cámara (e-mail)

Lo que debes hacer es conectar el cable de red al switch, y después conectar el PC y la consola a sendas salidas del switch. Así, será el switch el encargado de repartir la conexión entre PC y consola. Por cierto, si puedes hacerte con un router, sería mucho más cómodo, ya que podrías prescindir del módem y el switch.

Problemas con la Memory Card

Hola Play2maníacos. Tengo un problema con mi Memory Card: el chip se ha metido para dentro. ¿Si abro la tarjeta y lo coloco volverá a funcionar? Gracias.

Manuel Rodríguez (e-mail)

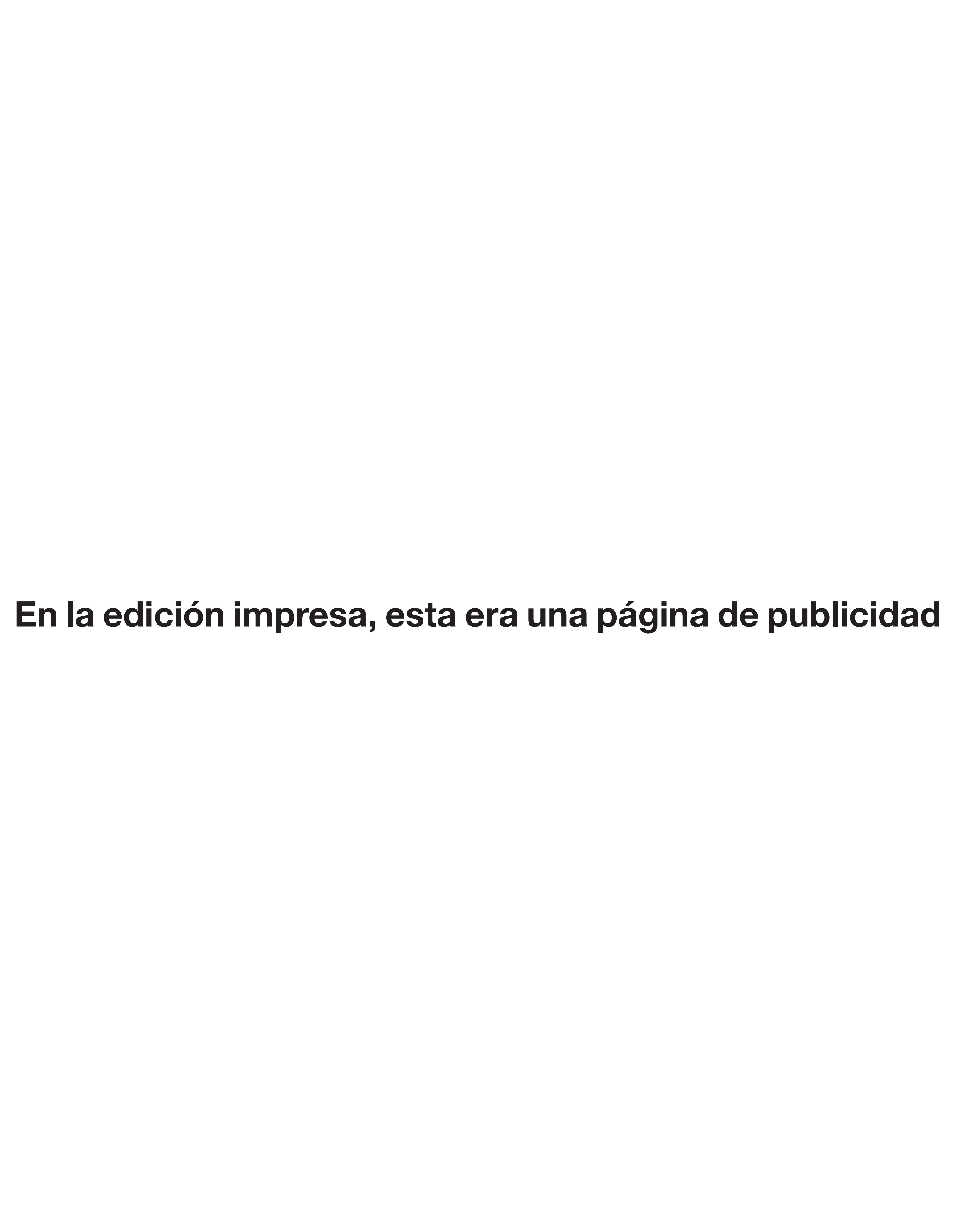
Es probable que sí, que vuelva a funcionar, ya que el espacio en el que se coloca el chip está claramente señalado y es fácil colocarlo. Fijándote mucho en los pasos que das, para repetirlos a la inversa cuando vuelvas a cerrarla, retira los tornillos, recoloca el chip y vuelve a cerrar la tarjeta.

Con la lente sucia

Hola amigos. Desde hace poco, las pelis en mi PS2 o no arrancan o se paralizan a los pocos minutos. ¿Llevo la consola a reparar o hay otro medio de solucionarlo?

Salvador García (Caracas, Venezuela)

Es probable que tengas la lente sucia. Compra un disco limpiador, que suelen ser bastante baratos. Si con él no consigues nada, es que la lente está estropeada, y entonces no te queda más remedio que recurrir al servicio técnico de Sony.


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

Los mejores

Pistolas


1 **PS099L LÁSER BLASTER**
Fabricante: **Logic 3 · 39,40 €**
La más completa: pedal, retroceso, conectores USB y normales, mira láser...


2 **G-CON 2**
Fabricante: **Namco · 35 €**
Una pistola de gran precisión, USB, pero no funciona con todos los juegos.


3 **BERETTA 92FS**
Fabricante: **Thrustmaster · 60 €**
Precisa, cómoda, preciosa y compatible con TV de 100 Hz. Eso sí, un poco cara.

Pads


1 **DUAL SHOCK 2**
Fabricante: **Sony · 29,95 €**
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.


2 **ADVANCE ANALOG**
Fabricante: **Joytech · 19,95 €**
Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio.


3 **TRIGGER GAME PAD**
Fabricante: **Thrustmaster · 30 €**
Un mando inalámbrico que ofrece grandes prestaciones por poco dinero.

Mandos DVD


1 **MANDO OFICIAL SONY**
Fabricante: **Sony · 28 €**
Es el oficial y por su alto precio incluye una actualización de los controladores.


2 **MANDO UNIVERSAL DVD**
Fabricante: **Logic 3 · 19,90 €**
Controla tu consola, TV, vídeo, etc., por menos de 20 euros.


3 **STEPS**
Fabricante: **Molon Lave · 15 €**
Un mando de calidad, con controles básicos, pero con un gran precio.

Volantes


1 **GT FORCE PRO**
Fabricante: **Logitech · 139,95 €**
Si te gusta la velocidad, no dudes en gastarte un poco más en este volante.


2 **ENZO FERRARI FORCE GT**
Fabricante: **Thrustmaster · 99 €**
Un gran volante con Force Feedback con calidad en todos los aspectos.


3 **DRIVING FORCE**
Fabricante: **Logitech · 100 €**
Un excelente volante USB con Force Feedback y a un precio muy ajustado.

Altavoces


1 **LOGITECH 5.1 X770**
Fabricante: **Logitech · 399,95 €**
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.


2 **INSPIRE 5.1 GD 580**
Fabricante: **Creative · 199,95 €**
Materiales de gran calidad, buen diseño y un excelente equilibrio calidad/precio.


3 **INSPIRE 5.1 5500D**
Fabricante: **Creative · 199,95 €**
Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un gran precio.

Multi Care Box

Todos tus juegos como nuevos

■ **Reparador de discos** ■ **PS2/PSone** ■ **41,30 €** ■ Distribuidor: **Aplisoft** ■ Teléfono: **93 589 54 44**



Un kit reparador que dejará vuestros CD y DVD como nuevos.

Si tenéis algún disco "tocado" o sois muy puntillosos con esas molestas huellas que ensucian vuestros DVD, este set os interesa.

■ **FUNCIONAMIENTO.** Se resume en usar uno de los dos tipos de rodillos (o ambos) para reparar los arañazos. Simple y bien explicado.

■ **EFECTIVIDAD.** Los arañazos leves son reparados con total efectividad y los más profundos se verán considerablemente atenuados.

■ **ACCESORIOS.** Incluye todo lo que podemos necesitar y más, desde toallitas que no rayan a líquido especial o rodillos de repuesto. Un kit muy completo.

■ **ACABADO.** Parece un equipo casi profesional y todo está cuidado al detalle, desde el maletín a los distintos componentes y repuestos que incluye.

■ CONCLUSIONES

Si este equipo os salva, aunque sea un par de juegos, ya estará bien amortizado. No hace milagros, pero sí que ayuda en la mayoría de los casos y además conseguirá dejar nuestra colección de discos limpios como "los chorros del oro".

■ **VALORACIÓN:** 

Trigger Game Pad

Inalámbrico y muy asequible

■ **Control Pad** ■ **PS2** ■ Precio: **29,95 €** ■ Distribuidor: **H. de Nostromo (Thrustmaster)** ■ Tel.: **91 144 06 60**

Si estás "hasta el gorro" de los cables y buscas un mando inalámbrico que te ofrezca las mejores prestaciones a un precio razonable, echa un vistazo a este Trigger Game Pad que nos presenta Thrustmaster. Seguro que no te va a defraudar.

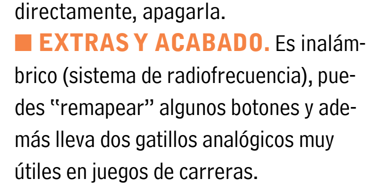
■ **ERGONOMÍA.** Resulta demasiado ancho, por lo que alcanzar los sticks cómodamente es algo difícil, sobre todo para las manos pequeñas.

■ **STICKS Y CRUCETA.** La cruceta es dura, muy grande y no demasiado precisa. Por el contrario los dos sticks, aunque pequeños, son muy buenos, tanto en suavidad como en lo relativo al tacto.

■ **BOTONES.** Todos son una maravilla, debido principalmente a su firmeza y gran recorrido al ser pulsados, especialmente los botones superiores.

■ **VIBRACIÓN.** Al no usar cable, la vibración es bastante discreta. De todas maneras, siempre podremos modificar su intensidad entre dos niveles o, directamente, apagarla.

■ **EXTRAS Y ACABADO.** Es inalámbrico (sistema de radiofrecuencia), puedes "remapear" algunos botones y además lleva dos gatillos analógicos muy útiles en juegos de carreras.



Aunque no tenga un diseño demasiado atractivo, este pad ofrece unas prestaciones realmente buenas a un precio ajustado.

■ CONCLUSIONES

Su precio es de risa teniendo en cuenta las prestaciones que ofrece. Esto le hace subir muchos enteros en nuestra valoración final.

■ **VALORACIÓN:** 

Speedster Pure

Sin Force Feedback, pero muy económico

■ **Volante** ■ **PS2/PSOne** ■ Precio: **39,95 €** ■ Distribuidor: **Ardistel (Fanatec)** ■ Tel.: **807 11 70 46**

Si quieres hacerte con un volante pero no estás dispuesto a gastarte mucho dinero, este modelo es la solución perfecta a tus problemas.

■ **ANCLAJE Y ERGONOMÍA.** Podemos usar la sargenta o ponerlo sobre las piernas. Los botones son accesibles, aunque están demasiado juntos, por lo que pueden confundirse.

■ **SENSIBILIDAD Y PEDALES.** Posee cuatro grados de sensibilidad y con ellos se ajusta casi a cualquier gusto, aunque su resistencia al giro sea más alta de lo deseable. Los pedales son pequeños y están muy juntos, pero su inclinación es la adecuada y no se escurren.

■ **COMPATIBILIDAD Y EXTRAS.** Funciona en las dos consolas de Sony ya que, al contrario que los últimos modelos de volantes que están saliendo, utiliza el conector estándar.

■ **VIBRACIÓN Y FEEDBACK.** Bien es cierto que las vibraciones no son las más contundentes que hemos encontrado, pero tampoco se echa de menos más potencia.

■ **ACABADO.** Los plásticos no son de una calidad exquisita, pero al menos cumplen bien su misión. Correcto.

Un buen volante de atractivo diseño y excelente precio.

■ CONCLUSIONES

Sin lugar a dudas, el precio es su principal atractivo. Y la verdad es que brilla a un buen nivel en casi todo. Dentro de los volantes sin Force Feedback, es una buena opción.

■ **VALORACIÓN:** 

Logitech X770

Un sistema 5.1 con calidad profesional

■ **Equipo de sonido 5.1** ■ **PS2** ■ **399,95 €** ■ Distribuidor: **Logitech** ■ Tel.: **91 375 33 69**

Las películas (y algunos juegos) no se disfrutan en todo su esplendor sin un buen equipo de sonido 5.1. De entre los buenos, aquí te presentamos el mejor. Eso sí, la calidad hay que pagarla...

■ **CONECTIVIDAD.** Cuenta con entradas de todo tipo. Lo malo que es que el "paquete" no incluye prácticamente ningún cable de los "básicos", como el coaxial o el óptico digital, por lo que tendréis que conseguirlos por vuestra cuenta (tranquilos, que son fáciles de encontrar y no demasiado caros).

■ **POTENCIA.** Absolutamente brutal. Muy, muy por encima de sus rivales. Da igual cómo sea de grande tu salón, porque el sonido alcanzará hasta el último rincón de tu casa. Lo mismo se puede decir de la calidad del sonido. Algo prácticamente insuperable.



■ **AMPLIFICADOR.** Soporta sin problemas todos los modos, incluido DTS. Además, podrás usar un par de ecualizaciones específicas para escuchar música.

■ **ACABADO Y MATERIALES.** De lujo, así de simple. Desde los plásticos al diseño, todo está cuidado hasta el máximo detalle. Por supuesto, incluye mando a distancia. Eso sí, tanta calidad en todos los sentidos hacen que este equipo tenga un elevado precio. Es el único punto negativo de esta maravilla.



■ CONCLUSIONES

Para entendernos, este equipo juega en otra división. Su calidad está muy por encima de lo que ofrecen sus rivales. Pero el lujo hay que pagarlo y lo cierto es que este equipo no es precisamente barato.

■ **VALORACIÓN:** 

Un equipo sobresaliente, tanto en su diseño como por sus elevadas prestaciones.

Otras novedades



Memory card MAX 16MB y 32MB

PS2 • 35,95 € / 49,95 €
Ardistel (807 11 70 46)

■ **VALORACIÓN:** 

Si los 8 megas de la tarjeta de memoria "oficial" te saben a poco y están pensando en comprarte otra tarjeta, echa un vistazo a estas dos novedades. Son dos tarjetas de memoria plenamente fiables, con mucha más capacidad que el resto de las tarjetas (16 megas y 32, respectivamente). Por supuesto, son compatibles con todos los juegos de PS2, y aunque son un poco más caras que el resto, la diferencia de precio merece la pena. Si andas mal de "espacio", es una buena compra.

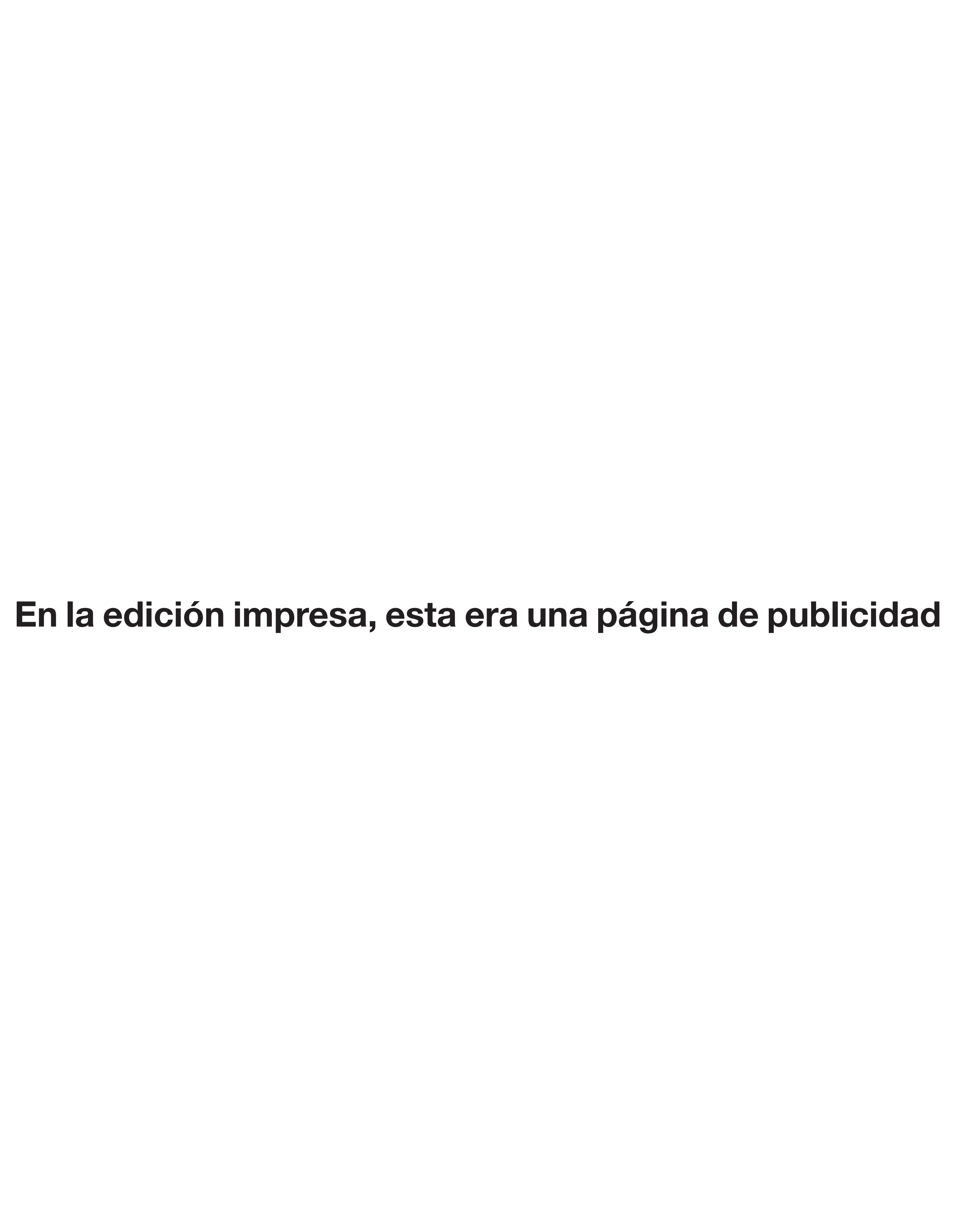


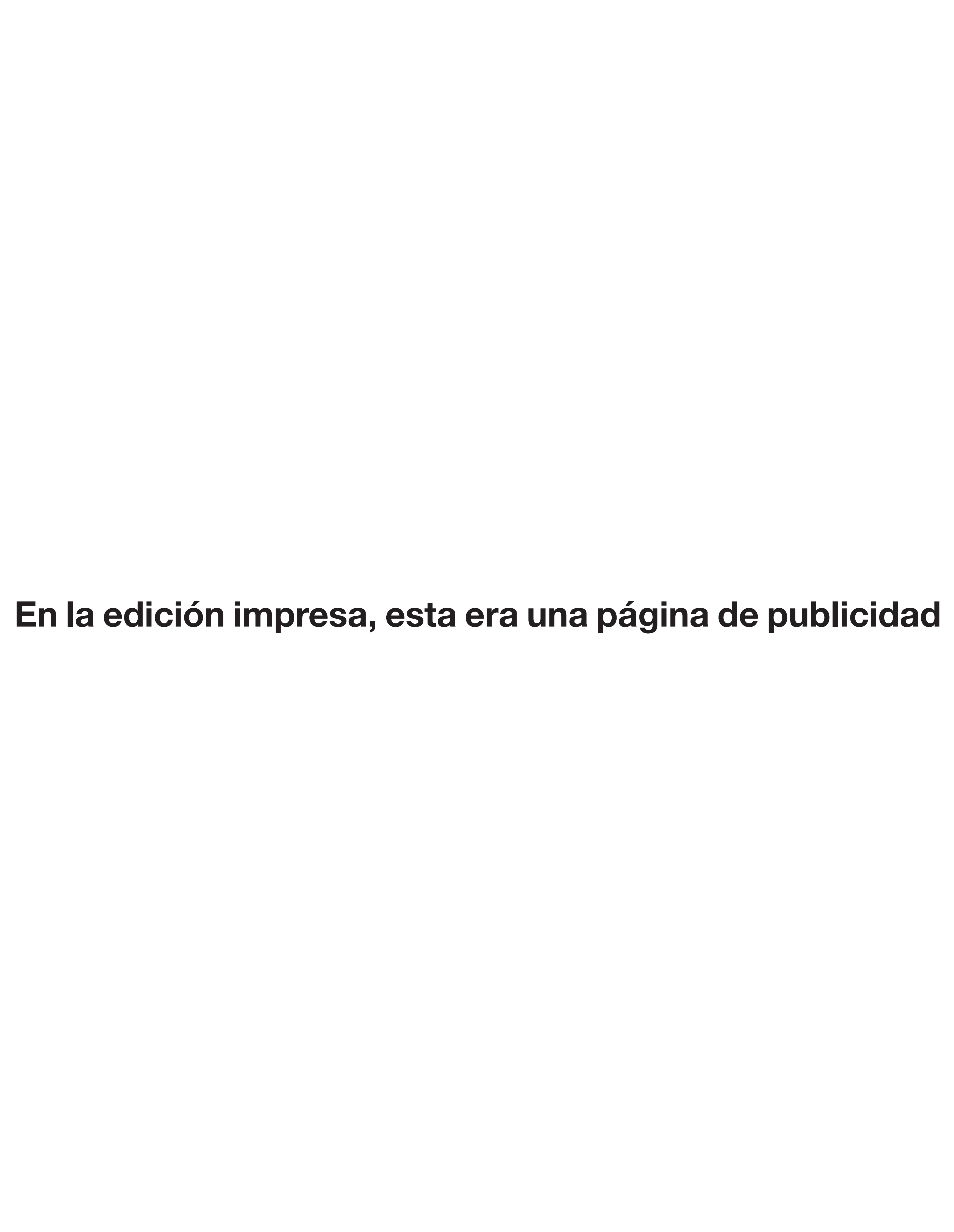
Logic 3 Inferno

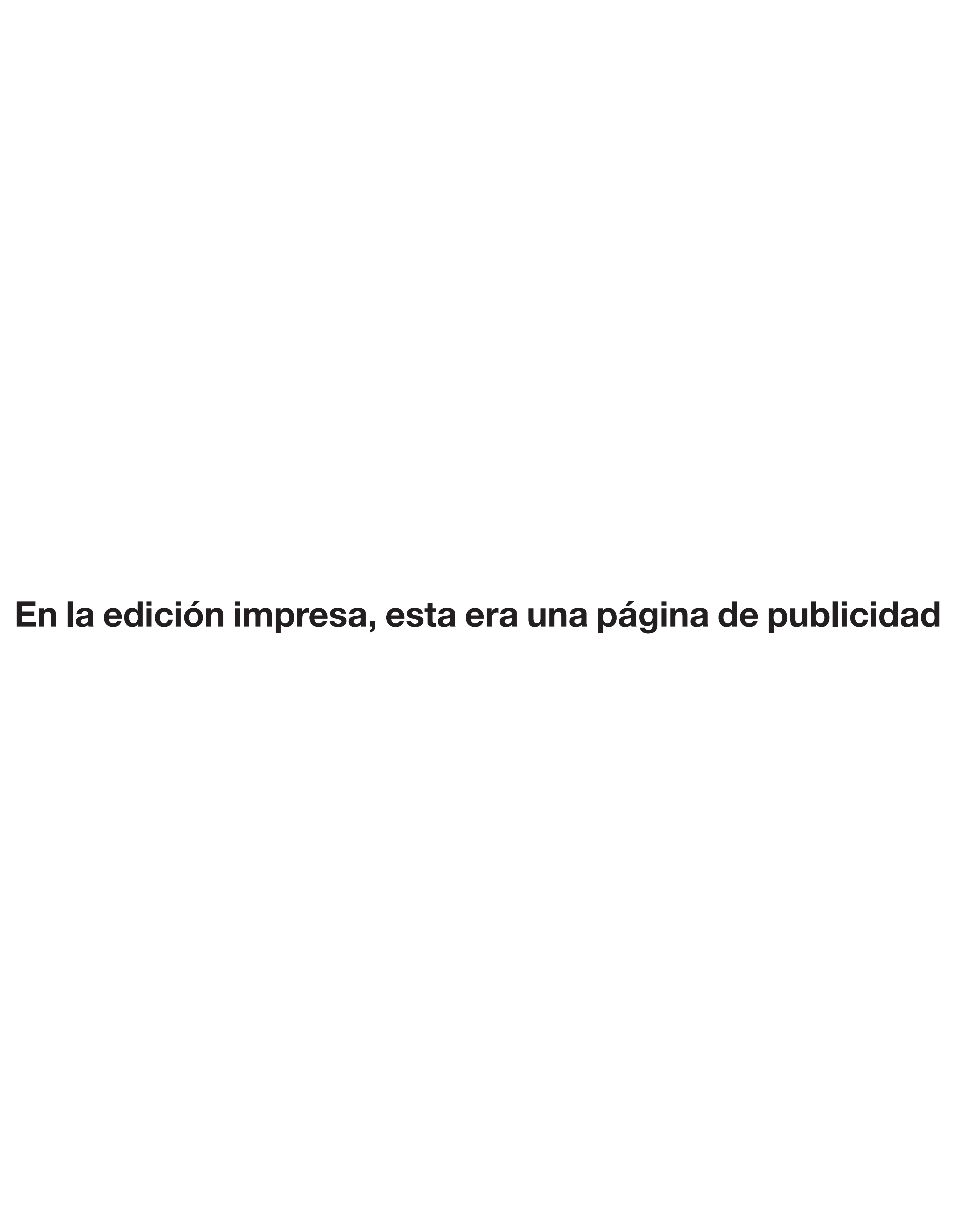
PS2 • 27,95 €
H. Nostromo (91 144 06 60)

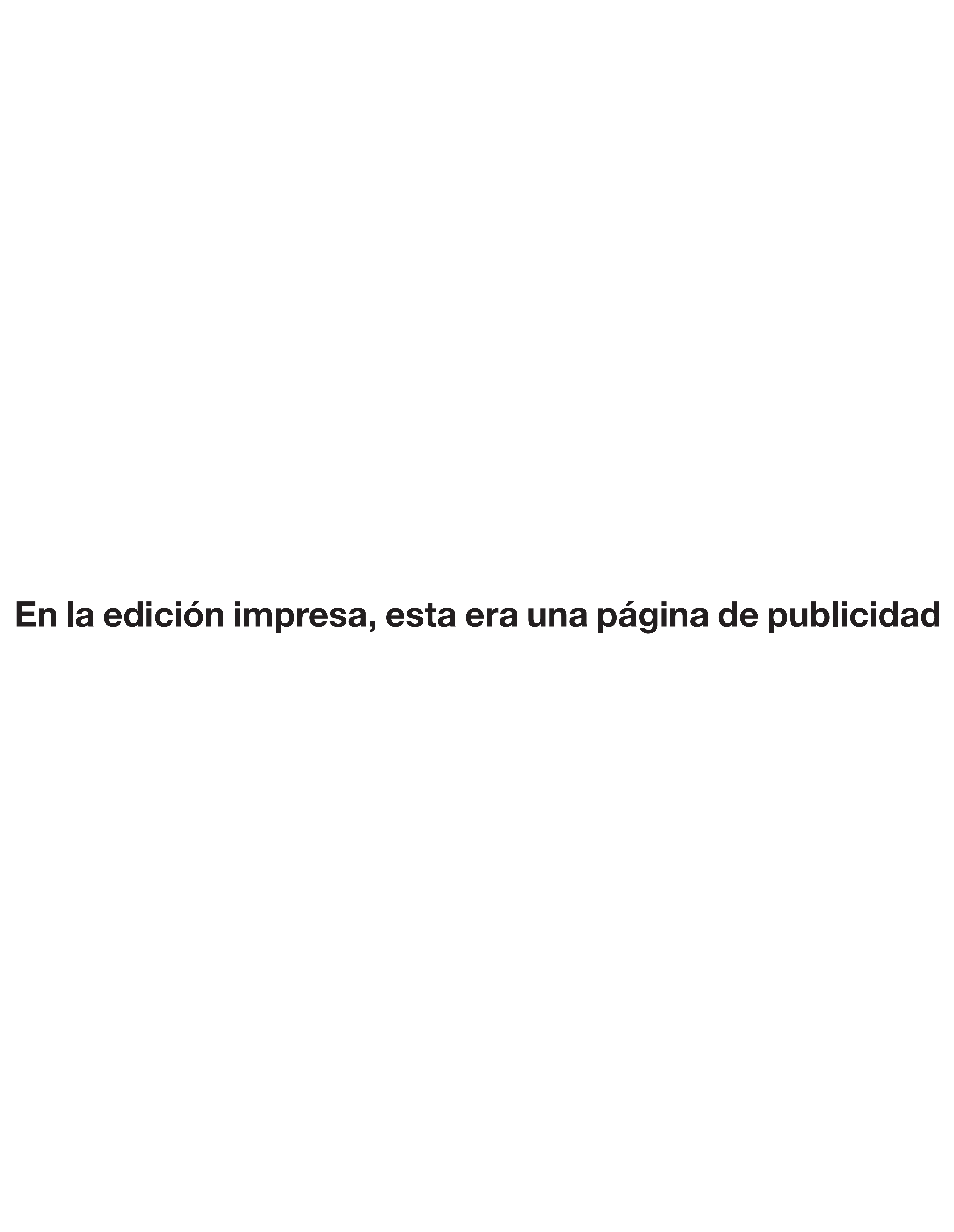
■ **VALORACIÓN:** 

Bajo un diseño innovador (es transparente y se enciende por dentro), se esconde un mando con buenas prestaciones a un precio no muy elevado. Es algo más voluminoso que el oficial de Sony, los materiales empleados están muy bien y los sticks y la cruceta son algo duros, pero aseguran precisión. En cuanto a los botones, los frontales son algo pequeños y su tacto no es el mejor, al contrario que los superiores, que son una gozada. En fin, un mando "medio" que no defraudará a nadie.


En la edición impresa, esta era una página de publicidad


En la edición impresa, esta era una página de publicidad


En la edición impresa, esta era una página de publicidad


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

Los mejores juegos para PS2

Si estás pensando en comprar un buen juego para PS2, pero tienes dudas y no sabes por cuál decidirte, échale un vistazo a nuestra Guía de Compras. Encontrarás los juegos más interesantes del catálogo de la consola ordenados por géneros. Y además, una recomendación de los juegos más atractivos de cada mes.



Novedad en la lista

Precio inferior a 40 euros

Deportivos

Este mes recomendamos...

(=) **1. FIFA Football 2005**
La nueva versión del fútbol más completo.

(=) **2. Pro Evolution Soccer 4**
El fútbol más realista... ¡con la liga española!

(=) **3. NBA Live 2005**
El basket más espectacular que nunca.

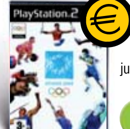
(N) **4. UEFA Champions League**
Toda la emoción del mejor fútbol europeo.

(↓) **5. Tony Hawk's Underground 2**
El skate más divertido y completo.

(↓) **6. Smash Court Tennis 2**
Un tenis tan asequible como divertido.

Juegos basados en deportes. Diremos que es un simulador cuando por estética y control intente reflejar fielmente un deporte y que es un arcade cuando modifique sus reglas o exagere sus acciones, generalmente buscando más espectacularidad o un control sencillo.

Athens 2004
Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial de las Olimpiadas nos ofrece una variada colección de 25 pruebas deportivas. Algunas se pueden jugar con alfombra. Muy original.

8 **VALORACIÓN: Variado gracias a sus 25 pruebas y especialmente divertido jugando con amigos.**

Downhill Domination
Codemasters | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Manejando una bicicleta de montaña debemos realizar peligrosos descensos a velocidad de vértigo y, además, haciendo acrobacias. Espectacular y sorprendente.

8 **VALORACIÓN: Si lo tuyo son los deportes de riesgo, estas carreras espectaculares no te defraudarán.**

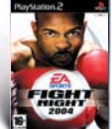
FIFA Football 2005
EA Sports | 62,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Tan completo como siempre (clubes, competiciones, jugadores) y con un nuevo motor gráfico y un sistema de juego más completo, ajustado y satisfactorio.

10 **VALORACIÓN: Si te gusta el fútbol es la opción más completa. Y este año, la más novedosa.**

Fight Night 2004
EA Sports | 59,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +16 años



Un juego de boxeo realista, bien hecho y con un acertado control que hace que los combates sean divertidos. Ofrece 32 púgiles reales y un gran acabado gráfico.

8 **VALORACIÓN: Por su calidad técnica y acertado control, encantará a los fans del boxeo.**

NBA Live 2005
EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años

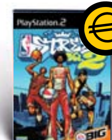


Un baloncesto espectacular que recrea a las mil maravillas la NBA y que viene cargado de opciones y modos de juego. Hoy por hoy, es el mejor juego de basket.

9 **VALORACIÓN: Si te gusta el basket no te lo pierdas. Es el mejor y más completo simulador.**



NBA Street Vol. 2
EA Big | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Basket callejero de tres contra tres que tiene en su excelente control, vibrante ritmo de juego y espectacular apartado gráfico sus grandes bazas.

8 **VALORACIÓN: Ideal para jugar en compañía y disfrutar de la cara más desenfadada del basket.**

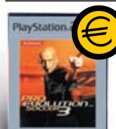
Outlaw Golf 2
Take 2 | 19,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un entretenido juego de golf a muy buen precio con 20 personajes (10 parejas) para elegir, cada uno con sus características y a cual más original y "cachondo".

8 **VALORACIÓN: Una visión desenfadada de este deporte. Ideal para jugar en compañía.**

Pro Evolution Soccer 3
Konami | 29,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador que explota como ninguno la esencia del fútbol a base de un control exigente pero cargado de posibilidades. ¡Y está en Platinum!

9 **VALORACIÓN: Si te da igual jugar con equipos no reales, no lo dudes y ve a por él de cabeza.**

Rocky Legends
UbiSoft | 44,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un notable juego de boxeo que revive la historia de Rocky y que además nos permite controlar otros púgiles de las películas. Eso sí, se hace algo repetitivo.

7 **VALORACIÓN: Si te gustan los juegos de boxeo y, además, las películas de Rocky, es tu juego.**

Pro Evolution Soccer 4
Konami | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Con el sistema de juego tan divertido, exigente y realista de siempre, pero además con la licencia de la liga española. El mejor de la serie.

9 **VALORACIÓN: Un simulador tan apasionante y realista como siempre, pero con interesantes novedades.**



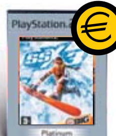
Smash Court Tennis 2
Namco/Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un gran juego de tenis que ofrece un control asequible y exigente y con interesantes modos de juego. Además, incluye 16 tenistas y 4 torneos reales.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta el deporte de la raqueta, ésta es tu mejor opción para practicarlo.**

SSX 3
EA Big | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El mejor juego de snow del catálogo de PS2. Supera en mucho a sus antecesores: más personajes, más pistas, más libertad y modos de juego...

9 **VALORACIÓN: A poco que te gusten los juegos deportivos vas a alucinar. Divertidísimo.**

Tiger Woods PGA Tour 2005
EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Por calidad técnica, realismo y cantidad de opciones, es el mejor simulador de golf que puedes encontrar hoy en día en PS2. Y esta edición estrena modo Online.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta el golf no lo dudes, *Tiger Woods PGA Tour Golf 2005* es tu juego.**

Tony Hawk's Underground
Activision | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de skate que además es una aventura en la que incluso podemos pilotar coches. Enorme, divertida y plagada de posibilidades.

10 **VALORACIÓN: Mucho más que un juego de deportes. A poco que te atraiga, dale una oportunidad.**

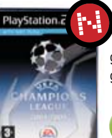
Tony Hawk's Underground 2
Activision | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Es la entrega más completa de la saga, aunque no sorprende tanto como el primer *Underground*. Eso sí, le supera en retos y modos de juego.

9 **VALORACIÓN: Si ya conoces la saga, éste es el mejor. Si no, empieza por el Platinum.**

UEFA Champions League 2004-2005
EA Sports | 62,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Las noches "mágicas" de la Champions League quedan bien retratadas en un gran juego de fútbol que convence en gráficos, opciones y sistema de juego.

9 **VALORACIÓN: Los apasionados de la Champions League ya tienen un juego a su medida.**

Aventuras

Este mes recomendamos...

(=) **1. GTA San Andreas**
El *GTA* más largo, divertido y sorprendente.

(=) **2. Prince of Persia 2**
Vuelve el príncipe de la acción y los saltos.

(=) **3. Resident Evil Outbreak**
Un clásico del terror con grandes novedades.

(=) **4. Silent Hill 4: The Room**
Regresa el juego de miedo más auténtico.

(N) **5. Shadow of Rome**
Acción y sigilo en la Roma clásica.

(↓) **6. Psi-Ops**
Poderes mentales en una aventura original.

Juegos en los que tenemos que desarrollar un argumento, enfrentándonos a diversos sucesos, relacionándonos con otros personajes, explorando, resolviendo puzzles...

Driv3r
Atari | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un simulador de "mafioso" que resulta espectacular en todo lo que se refiere a la conducción, aunque pierde muchos enteros a la hora de bajarse del coche.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta el género te encantará, aunque las fases de acción fuera del coche...**

Forbidden Siren
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un aterradora aventura que nos pone en la piel de 10 personajes distintos para hacernos vivir la trama desde diferentes puntos de vista.

9 **VALORACIÓN: Un Survival Horror distinto en el que predomina el sigilo sobre la acción. Absorbente.**

GTA San Andreas
Rockstar | 64,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Si la saga *GTA* ofrece los mejores "simuladores de mafioso", su última entrega es la más grande, ambiciosa, y divertida. No te la puedes perder.

10 **VALORACIÓN: Es uno de los juegos más largos, completos y divertidos de PS2. Imprescindible.**



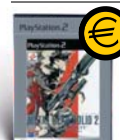
Grand Theft Auto: Vice City
Rockstar | 34,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una genial aventura de acción que te ofrece total libertad, tanto a pie como en coche, para cumplir los más variados "trabajitos" de la Mafia.

10 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, la conducción y los juegos largos y variados, ¿a qué esperas?**

Metal Gear Solid 2
Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La mejor aventura de espionaje e infiltración: cuenta con gráficos de lujo, un desarrollo vibrante y una jugabilidad a prueba de bombas.

10 **VALORACIÓN: Uno de los juegos imprescindibles en PS2, por diversión, calidad y precio.**

Obscure
Virgin Play | 56,94 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años

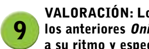


Terror de desarrollo clásico en el que debemos acabar con los monstruos usando armas y debilitándolos con luz. Es el único que se puede jugar a dobles.

8 **VALORACIÓN: Atrapa y asusta gracias a su divertido desarrollo y conseguida ambientación.**

Onimusha 3
Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años

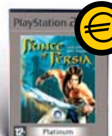




Siguiendo la estela de la saga, la tercera entrega combina la aventura con la acción en un desarrollo más frenético que nunca y con un apartado técnico de lujo.

9 **VALORACIÓN: Logra superar a los anteriores *Onimusha* gracias a su ritmo y espectacularidad.**

Prince of Persia: Las arenas del Tiempo
UbiSoft | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una soberbia aventura, con sus puzzles, estéticamente perfecta y con un desarrollo que pica y sabe atrapar sus plataformas y sus batallas.

9 **VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Y eso es lo malo, que dura poco.**

Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy
Midway | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Los poderes mentales del protagonista nos garantizan una aventura original, variada y llena de acción, con un desarrollo plagado de sorpresas.

9 **VALORACIÓN: Si buscas algo nuevo en las aventuras de acción, éste es el juego que esperabas.**

Prince of Persia 2
UbiSoft | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Vuelve el Príncipe más oscuro y salvaje en una aventura llena de acción y saltos que nos llevará a un escenario infernal. Un juego genial superior al primer *POP*.

9 **VALORACIÓN: Una espectacular aventura con mucha acción que te atrapará sin remedio hasta el final.**



Resident Evil Outbreak
Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un Survival Horror con las premisas típicas de la saga (acción, puzzles...), y además con importantes novedades, como cooperar con otros personajes.

9 **VALORACIÓN: Un gran juego de terror, original y a la vez fiel a la saga. Imprescindible para fans.**

Second Sight
Codemasters | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una variada aventura de acción en infiltración con un héroe capaz de usar poderes síquicos para enfrentarse a puzzles y enemigos.

8 **VALORACIÓN: Le falta algo de intensidad, pero es un gran juego de sigilo que no defrauda.**

Silent Hill 4: The Room
Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La cuarta entrega de esta famosa saga de aventuras de terror sigue siendo capaz de poner los pelos de punta a cualquiera. Atrapa y angustia hasta el final.

9 **VALORACIÓN: Los fans del terror tienen una cita que no pueden rechazar. Ideal para pasar miedo.**

Shadow of Rome
Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años

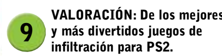


Una divertida aventura que combina la acción más salvaje con momentos de infiltración que nos trasladará a una emocionante trama en la Roma clásica.

8 **VALORACIÓN: Por ambientación y la divertida mezcla de géneros que ofrece, es una gran opción.**

Splinter Cell Pandora Tomorrow
Ubisoft | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años





Una nueva aventura del espía más silencioso y letal. Aporta pocas novedades, pero es divertidísimo, muy jugable y tiene un gran modo Online.

9 **VALORACIÓN: De los mejores y más divertidos juegos de infiltración para PS2.**

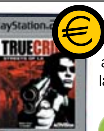
The Getaway: Lunes Negro
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de argumento "negro" protagonizada por 3 personajes en la que encontraremos variadas misiones: de conducción, acción, infiltración...

8 **VALORACIÓN: Si te gustó la primera entrega, *The Getaway Lunes Negro* no te va a defraudar.**

True Crime Streets of L.A.
Activision | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Entre *GTA* y *The Getaway*, ofrece lo mejor de cada uno para redondear una aventura soberbia, divertida y variada en la que luchas, disparas, conduces...

10 **VALORACIÓN: Por su estética, calidad gráfica y desarrollo, es una de las mejores aventuras de PS2.**

Los favoritos del mes...

(=) **1. GTA San Andreas**
Aventura de acción | 64,95 €



El "simulador de mafioso" más alucinante, completo y largo. Es uno de los juegos que debes disfrutar a fondo si no quieres perderte uno de los mejores juegos de PS2.

(=) **2. FIFA Football 2005**
Simulador de fútbol | 62,95 €



Uno de los grandes de la temporada que ha hecho "fichajes" de solvencia en su sistema de control y apartado gráfico. Y tan completo como siempre.

(=) **3. Pro Evolution Soccer 4**
Simulador de fútbol | 59,95 €



La misma soberbia jugabilidad de siempre, ahora acompañada de un puñado de interesantes licencias, como la de la Liga española. Irresistible.

(=) **4. Call of Duty Finest Hour**
Shoot'em up | 59,95 €



Un alucinante shoot´em up que recrea a la perfección las batallas más famosas de la Segunda Guerra Mundial. Un auténtico imprescindible dentro de la acción bélica.

(↑) **5. Need for Speed Under. 2**
Velocidad | 63,95 €

Espectaculares carreras nocturnas por la ciudad con grandes opciones de "tuneo". Muy divertido, es uno de los mejores juegos de velocidad que hay en PS2.

(↓) **6. Burnout 3 Takedown**
Velocidad | 63,95 €



Es el juego más veloz que hemos visto nunca. Y además resulta espectacular hasta decir basta. De lo mejorcito que puedes encontrar hoy en día en velocidad.

(=) **7. Jak 3**
Plataformas | 59,95 €

Un alucinante cóctel que mezcla acción, conducción y plataformas. Un desarrollo completo y realmente divertido a la altura de la excepcional segunda parte.

(N) **8. Mercenarios**
Acción | 59,95 €



Como mercenarios, nos trasladamos a una zona en guerra donde debemos cumplir misiones para los distintos bandos con gran libertad de movimientos.

(=) **9. Prince of Persia 2**
Aventura | 59,95 €



Vuelve el Príncipe en una aventura más oscura y siniestra plagada de saltos, trampas y los mejores combates. Engancha y divierte de principio a fin.

(N) **10. Shadow of Rome**
Aventura de acción | 62,95 €



Una divertida aventura, perfectamente ambientada en la Roma clásica, que engancha sobre todo gracias a su sorprendente mezcla de infiltración y acción salvaje.

Rol y Aventuras Gráficas

Este mes recomendamos...

(=) **1. ESDLA La Tercera Edad**
Combates por turnos en la Tierra Media.

(=) **2. Star Ocean**
Un juego de rol de acción diferente.

(=) **3. Leisure Suit Larry**
Una desternillante aventura sólo para adultos.

Los juegos de rol nos permiten recorrer enormes mundos, mientras hacemos que nuestros personajes evolucionen y mejoren. Las aventuras gráficas ofrecen desarrollos cerrados donde se pone a prueba nuestro ingenio y astucia. En ambos casos, es fundamental investigar a fondo.

Arc: El Crepúsculo de las Almas
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Ofrece los mejores combates por turnos del género gracias a sus toques de rol de tablero. Además, tiene una interesante historia, aunque es demasiado lineal.

8 **VALORACIÓN: Rol en estado puro y con un gran sistema de combate. Los fans perdonarán que sea lineal.**

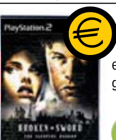
Breath of Fire Dragon Quarter
Capcom | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de rol por turnos que se desarrolla en mazmorras y propone numerosos y originales combates. Lástima que no tenga gráficos mejores.

7 **VALORACIÓN: Ideal si lo tuyo es el rol por turnos, pero si quieres una experiencia *Final Fantasy*...**

Broken Sword: El Sueño del Dragón
THQ | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una aventura gráfica con gancho que sabe mantener la tensión en la trama y en los puzzles hasta el final. Y todo con un gran apartado técnico y sencillo control.

8 **VALORACIÓN: Si eres de los que prefieren pensar a luchar, no te puedes perder esta aventura.**

ESDLA: La Tercera Edad
EA Games | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Combates por turnos con todo el encanto de "El Señor de los Anillos". Hay juegos de rol mejores, pero éste cuenta con una fenomenal ambientación "peliculera".

8 **VALORACIÓN: Los fans de "El Señor de los Anillos" no podrán resistirse a su encanto.**



Final Fantasy X
Square/Sony | 26,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un espectacular juego de rol con una larguísima y absorbente trama. Está basado en combates por turnos que pueden resultar algo lentos.

10 **VALORACIÓN: Un auténtico imprescindible, y más con su actual precio. No te lo pierdas.**

Final Fantasy X-2
Square Enix | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Como todos los *FF*, se basa en combates por turnos y presenta alucinantes gráficos. Eso sí, es más ligero de argumento y desarrollo y menos lineal

10 **VALORACIÓN: La esencia de la saga, pero más asequible y fácil. Ideal si el rol te parece complejo.**

Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude
Vivendi | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura desternillante y muy "subidita de tono" en la que hay que ligarse a las chicas más despampanantes completando entretenidos minijuegos.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan las aventuras y eres mayor de 18 años, te lo pasarás en grande.**

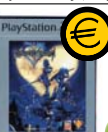
.Hack // Quarantine Part 4 + DVD
Bandai | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



La entrega final de esta saga sigue apostando por los combates en tiempo real y una interesante historia. Eso sí, el apartado gráfico es bastante mejorable.

7 **VALORACIÓN: Los fanáticos de la serie *.Hack* serán los que más disfruten con esta última entrega.**

Kingdom Hearts
Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y divertidas situaciones. Y con la magia de Disney y Square.

9 **VALORACIÓN: Un RPG que debes jugar a poco que te atraiga el género. Y además es Platinum.**

Star Ocean: Till the End of Time
Square-Enix | 43,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Un largo y original juego de rol de acción que, gracias a su sistema de combate (casi como un juego de lucha), enganchará tanto a roleros como a aventureros.

9 **VALORACIÓN: Está en inglés, pero por lo demás es una joya del género por técnica y jugabilidad.**

Inteligencia

Este mes recomendamos...

(=) **1. Los Urbz: Sims en la ciudad**
Convierte a tu Sim en el más popular.

(=) **2. Total Club Manager**
Asume la presidencia de tu club favorito.

(=) **3. Los Sims Toman la calle**
El simulador social más completo y económico.

Juegos que nos obligan a estrujarnos las neuronas, ya que requieren más inteligencia y que habilidad. Podéis encontrar puzzles, juegos de estrategia, simuladores, juegos de tablero...

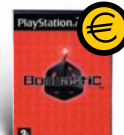
Age of Empires II: Age of Kings Band
Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Los distintos modos de juego y la opción de poder jugar con personajes históricos hacen de este juego una opción interesante para los estrategas.

7 **VALORACIÓN: Estrategia en tiempo real con personajes históricos que llama la atención.**

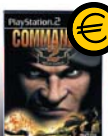
Bombastic
Capcom | 39,95 € | 1-5 jug. | Inglés | +3 años



Un adictivo puzzle que nos invita a juntar dados de manera que coincidan sus caras. Supone un divertidísimo reto si te apetece "comerte el tarro".

7 **VALORACIÓN: Ideal si te gustan los puzzles que obligan a pensar y a actuar rápido.**

Commandos 2: Men of Courage
Pyro | 26,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



El mejor juego de estrategia de PS2 nos pone a los mandos de un grupo de comandos con distintas habilidades que hemos de combinar. Ojo, que no es fácil.

9 **VALORACIÓN: Gran calidad técnica y jugable que le convierten en una gran elección.**

Los Urbz: Sims en la Ciudad
EA Games | 63,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Convierte a tu Sim en el personaje más popular de la ciudad vistiendo a la última moda, trabajando, haciendo amigos y cumpliendo variados objetivos.

9 **VALORACIÓN: El mejor "simulador social" hasta la fecha. Sorprende y entretiene de principio a fin.**



Kuri Kuri Mix
Empire | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Una curiosa mezcla de plataformas y puzzles, donde dos jugadores deben cooperar para superar los retos del juego. Divertido y absorbente.

8 **VALORACIÓN: Uno de los juegos más divertidos para jugar cooperando. Y a este precio...**

Los Sims Toman la Calle
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +7 años



Partiendo del mismo esquema, la segunda parte de este simulador de vida ofrece más opciones, más objetos, la posibilidad de salir de casa...

8 **VALORACIÓN: Si te atrapa no podrás dejar de jugar. Eso sí, nada de tiros, sólo relaciones sociales.**

Manager de Liga 2005
Codemasters | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de "presidente-entrenador" bastante completo en cuanto a opciones y optimizado técnicamente. Es una lástima que la ambientación sea mejorable...

8 **VALORACIÓN: Los amantes de la estrategia deportiva quedarán encantados con este juego.**

Risk Dominio Total
Atari | 39,95 € | 1-6 jug. | Castellano | +3 años



El famoso juego de tablero llega a PS2 con sus combates por turnos a lo largo del mapamundi. Es algo lento, pero divierte jugando con amigos. Se puede jugar Online.

6 **VALORACIÓN: Si te gusta la estrategia por turnos y sobre todo el Risk, es una buena opción.**

Total Club Manager 2005
EA Games | 46,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un manager para que puedas jugar a ser presidente y entrenador de tu club preferido. Ofrece múltiples mejoras respecto a la versión del año pasado.

8 **VALORACIÓN: Ideal si te gusta la estrategia deportiva. Además, es compatible con *FIFA 2005*.**

Worms Forts Under Siege
Sega | 49,95 € | 1-6 jug. | Castellano | +3 años



Un simpático juego de estrategia en el que controlamos a un equipo de gusanos para acabar con el bando rival. Esta entrega trae retos más complejos.

6 **VALORACIÓN: Humor, acción y estrategia se funden en un título ideal para jugar en compañía.**



Velocidad

Juegos basados en pilotar vehículos. Pueden ser de carreras, o juegos en los que se nos propondrán retos, como transportar mercancías o realizar acrobacias.

Este mes recomendamos...

(↑) **1. Need for Speed Under. 2**
■ El tuning como nunca lo habías soñado.

(↓) **2. Burnout 3**
■ Nunca has visto coches tan veloces.

(↑) **3. Formula One 04**
■ Emula a Fernando Alonso. ¡Y ahora en Platinum!

(=) **4. WRC 4**
■ El juego oficial del Mundial de Rally.

(↓) **5. TOCA Race Driver 2**
■ Velocidad, emoción, calidad y variedad.

(↑) **6. Colin McRae 2005**
■ El rey de los rallies vuelve por sus fueros.

Burnout 3 Takedown
EA Games | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Es el juego más veloz que has visto nunca. El desarrollo de las carreras es trepidante, los accidentes espectaculares, tiene montones de modos de juego...

9 **VALORACIÓN: Es difícil que veas un arcade de velocidad tan espectacular y trepidante.**

Colin McRae Rally 2005
Codemasters | 59,94 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de rally que tiene en su exquisito control y nuevos modos de juego sus grandes bazas, aunque en temas gráficos se parece a *Colin 4*.

9 **VALORACIÓN: No encontrarás otro juego de rally que te ofrezca mejores sensaciones al conducir.**

Crash'n Burn
Eidos | 39,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +3 años



Un explosivo arcade de velocidad en el que tan importante es llegar primero como llegar "entero" a la meta. Destaca su potente modo Online y permite tunear

8 **VALORACIÓN: Aunque muestra carencias técnicas, es una gran opción para disfrutar en familia.**

Crash: Nitro Kart
Vivendi | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El simpático Crash deja de lado las plataformas para protagonizar un hilarante arcade de karts. Lo mejor es jugar en compañía de tres amigos más.

7 **VALORACIÓN: Aunque muestra carencias técnicas, es una gran opción para disfrutar en familia.**

Flat Out
Empire | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un divertido arcade de carreras en el que es tan importante destrozar los coches rivales como llegar los primeros a la meta. El control es un poco duro.

8 **VALORACIÓN: Ideal para los que buscan el lado más salvaje y espectacular de la velocidad.**

Formula One 04
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El único juego oficial del campeonato de Fórmula 1 se adapta tanto a expertos como a novatos, incorpora un montón de modos de juego y luce buenos gráficos.

9 **VALORACIÓN: El mejor juego de Fórmula 1 que vas a encontrar. Y el único con Fernando Alonso...**



Ford Racing 3
Empire | 24,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años

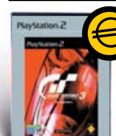


Todos los coches de la conocida marca americana en un juego con una buena factura técnica, sencillo control arcade y a un precio sencillamente irresistible.



7 **VALORACIÓN: Si buscas un juego de coches sencillo y sobre todo barato, échale un vistazo.**

Gran Turismo 3
Sony | 26,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Consigue los mejores coches del mundo, ganando carreras y ahorrando dinero para comprarlos y mejorarlos: te durará meses...

10 **VALORACIÓN: El mejor juego de coches para PS2, por calidad, duración, diversión y precio.**

Gran Turismo 4 Prologue
Sony | 36,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Una gran oportunidad para ver algunas de las novedades de *Gran Turismo 4*. Disfruta de 60 coches y 5 alucinantes circuitos en carreras sencillas.

8 **VALORACIÓN: Si eres fan de la saga y de la velocidad en general, te encantará pese a su brevedad.**

Mashed + Controller + Multitap
Virgin Play | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un trepidante arcade de carreras que divierte de verdad jugando 4 a la vez. Y para facilitar las cosas, incluye un segundo mando y un multitap.



7 **VALORACIÓN: Si te gusta competir con amigos, con este juego te lo vas a pasar de lujo.**

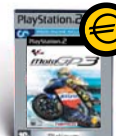
Midnight Club II
Rockstar | 26,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Carreras urbanas nocturnas, muy bien realizadas, emocionantes y plagadas de sorpresas. Muy divertido. Lástima que los coches no sean reales...

9 **VALORACIÓN: Un gran arcade. Sólido, divertido y con opciones Online. Y ahora, Platinum.**

Moto GP 3
Namco/Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Una gran recreación del Campeonato de los 500 c.c. en la que disfrutamos de pilotos, circuitos y escuderías reales. Todo con gran calidad gráfica.

8 **VALORACIÓN: El mejor juego de motos para PS2. Jugable, divertido y espectacular.**

Need for Speed Underground
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un juego de carreras nocturnas protagonizadas por veloces vehículos, todos reales, que podemos modificar tanto por dentro como por fuera.

9 **VALORACIÓN: Un arcade veloz, trepidante y espectacular, que nos permite "tunear" los coches.**

Need for Speed Underground 2
EA Games | 63,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años

Carreras de coches reales por la ciudad con mucha libertad de movimientos y grandes opciones de tuning. Espectacular divertido y absorbente como pocos.

10 **VALORACIÓN: Si tu pasión es la velocidad y el tuning, hoy por hoy *NFSU2* es la mejor opción.**

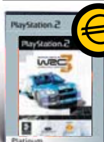
TOCA Race Driver 2
Codemasters | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un simulador de velocidad tan rápido como espectacular que ofrece excelentes sensaciones de pilotaje y además es largo, profundo y variado.

9 **VALORACIÓN: Si te apetece simulación y conducir un montón de coches reales, no lo dudes.**

WRC 3
Sony | 26,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial del mundial de rallies muestra una factura técnica de lujo, los nuevos coches, pilotos y circuitos y un control asequible para todos.

9 **VALORACIÓN: Un juego de rally completo y bien acabado, que aprovecha muy bien la licencia.**

WRC 4
Sony | 26,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial del Mundial de Rallies llega cargado de novedades y ofreciendo un acabado técnico impecable, con gráficos de lujo y gran jugabilidad.

9 **VALORACIÓN: Ofrece el realismo de la licencia (coches, pilotos y rallies...) y un asequible control.**

Vuestros favoritos

(=) 1. GTA San Andreas
■ **Aventura de acción | 64,95 €**



Ha sido llegar y "besar el santo". La aventura de CJ os ha cautivado desde el primer día a casi todos y no nos extraña en absoluto, teniendo en cuenta su enorme calidad.

(=) 2. Metal Gear Solid 2
■ **Aventura de acción | 29,95 €**



Solid Snake se afianza en el segundo lugar un mes más, ya que sigue siendo uno de los juegos más votados y mantiene importantes diferencias con el resto.

(=) 3. Pro Evolution Soccer 4
■ **Deportivo | 59,95 €**

Con *PES4* batiendo récords de venta, era de esperar que estuviera en los primeros puestos, votado por la mayoría de vosotros. Y el juego se lo merece.

(=) 4. NFS Underground 2
■ **Velocidad | 63,95 €**

El juego de velocidad y tuning más espectacular de estas Navidades no podía pasar desapercibido para vosotros. ¿Subirá posiciones en el futuro?

(↑) 5. Star Wars Battlefront
■ **Acción | 59,95 €**



La fabulosa recreación de las mejores batallas de la famosa saga galáctica y sus opciones Online le han echo subir merecidamente en esta vuestra lista de favoritos.

(=) 6. Jak II El Renegado
■ **Plataformas | 29,95 €**

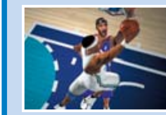
Parece que el genial plataformas de Sony sigue asentado entre vuestros favoritos. Voto a voto va ascendiendo en listas, aunque lejos de los grandes.

(=) 7. Final Fantasy X
■ **Juego de rol | 29,95 €**



La saga de rol por excelencia pierde fuelle, pero mantiene posiciones por el empuje de las potentes novedades. Pero sigue siendo uno de los títulos más "queridos" por vosotros.

(N) 8. NBA Live 2005
■ **Deportivo | 62,95 €**



El mejor juego de basket del momento ha "sufrido" un verdadero aluvión de votos este mes. Y teniendo en cuenta todas las bondades que incluye, no nos extraña.

(↑) 9. Ratchet & Clank 3
■ **Plataformas | 59,95 €**



El salto al modo Online que han dado estos simpáticos héroes galácticos seguro que ha ayudado para que suban puestos en este disputadísimo ránking.

(↓) 10. True Crime
■ **Aventura de acción | 29,95 €**



Aguantando el tirón de los *GTA* y apoyándose en su precio Platinum, *True Crime* sigue manteniéndose entre vuestros juegos favoritos. Merece la pena probarlo.

Para ayudarnos a confeccionar estas listas, mándanos tus favoritos a la dirección **playmania@hobbypress.es**

Acción en 1ª persona

Este mes recomendamos...

(=) **1. Call of Duty: Finest Hour**
La II Guerra Mundial como nunca la habías visto.

(=) **2. Killzone**
La guerra en un futuro cercano será así.

(=) **3. MOH Rising Sun**
Una secuela a la altura de las circunstancias.

Juegos en los que seguimos la acción desde los ojos del protagonista. Se les llama shoot'em up subjetivos o shooters. También incluimos juegos en los que pilotamos aviones u otras naves, ya que básicamente la acción también se sigue desde una perspectiva subjetiva.

GoldenEye: Agente Corrupto
Ea Games | 60,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Un shoot´em up en el que manejamos a un agente 00 renegado al servicio de los "malos". ¿Su encanto? Un gran arsenal y un ojo que nos dará poderes.

8 **VALORACIÓN: Es como disfrutar de un shooter de Bond, pero desde el lado malvado. Notable.**

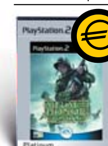
Killzone
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un emocionante shooter que nos coloca en medio de una guerra futurista. No es revolucionario, pero divierte de lo lindo tanto solos como en compañía.

9 **VALORACIÓN: Es uno de los mejores shoot'em up para PS2. Y pueden jugar Online 12 jugadores.**

Medal of Honor: Frontline
EA Games | 26,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una ambientación excelente que te sumerge de lleno en la acción y un sólido apartado gráfico le hacen ser uno de los mejores shooters de PS2.

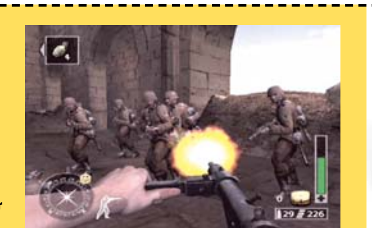
9 **VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Te atrapará en su historia.**

Call of Duty Finest Hour
Activision | 59,95 € | 1-16 jug. | Cast. | +18 años

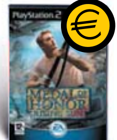


Un alucinante shoot'em up que te traslada a las mejores batallas de la II Guerra Mundial. Largo, divertido y técnicamente impecable, está a la altura de los *MoH*.

9 **VALORACIÓN: A poco que te guste la acción bélica, vas a flipar con este excelente shoot'em up.**



Medal of Honor: Rising Sun
UbiSoft | 56,94 € | 1-16 jug. | Castellano | +12 años



Este shooter, ambientado en el frente del Pacífico durante la la Segunda Guerra Mundial te hace sentir como si fueras un soldado. Lástima que sea corto.

9 **VALORACIÓN: Ojalá todos los shooters fueran así. Te divertirás jugando solo o acompañado.**

Rainbow Six 3
UbiSoft | 56,94 € | 1-16 jug. | Castellano | +12 años



Un shooter táctico lleno de acción y con un desarrollo realista y emocionantes situaciones que podemos jugar solos, con un amigo o con otros 15 Online.

9 **VALORACIÓN: Si buscas un buen shooter subjetivo con toques tácticos, éste es el mejor.**

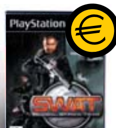
Return to Castle Wolfenstein
Activision | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un shooter ambientado en la Segunda Guerra Mundial que mezcla realismo y fantasía. Resulta variado y muy divertido, pero es solo para un jugador.

9 **VALORACIÓN: Derrocha calidad en gráficos, control, IA y diseño de escenarios. Muy divertido.**

S.W.A.T.: Global Strike Team
Vivendi | 26,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción con el aliciente de permitirnos dar órdenes a un comando de policías de élite enfrentado a las más delicadas situaciones.

8 **VALORACIÓN: Si buscas un shooter con algo más que simple acción, ésta es una gran opción.**

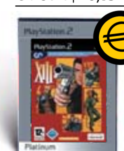
Vietcong Purple Haze
Take 2 | 59,99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un notable shoot´em up con toques tácticos que recrea bien la guerra de Vietnam. Lástima que gráficamente sea mejorable y que la IA tenga fallos.

7 **VALORACIÓN: Una buena opción si buscas un juego que refleje con acierto la guerra de Vietnam.**

XIII
UbiSoft | 26,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un shooter con aire de cómic que sorprende por su estética y por su variado y divertido desarrollo. La opción más original del momento.

9 **VALORACIÓN: Si quieres probar algo nuevo en este manido género, ésta es tu mejor opción.**

Plataformas

Este mes recomendamos...

(=) **1. Jak 3**
Un perfecto cóctel de acción, saltos y conducción.

(=) **2. Ratchet & Clank 3**
Acción y saltos que estrenan modo Online.

(N) **3. Sonic Mega Collection Plus**
Los mejores juegos de Sonic en 8 y 16 bits.

Juegos en los que es básico saltar con precisión. Aunque prima la habilidad, también nos pueden obligar a investigar los escenarios, recoger objetos, resolver pequeños puzzles o incluso conducir o usar todo tipo de armas.

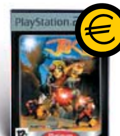
Crash Twinsanity
Vivendi | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Crash vuelve en su mejor aventura para PS2 formando equipo con su enemigo Cortex en una aventura muy plataformera. Lástima que el control no esté a la altura.

7 **VALORACIÓN: Un plataformas clásico y bastante entretenido. Eso sí, hay opciones mejores.**

Jak II El Renegado
Sony | 26,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un impresionante plataformas que conjuga la acción con las aventuras, la conducción, el salto... Y todo con una realización técnica de lujo.

10 **VALORACIÓN: Divertido como pocos, el desarrollo de *Jak II* es una sorpresa continua.**

Los Increíbles
THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Los protagonistas de la película de Pixar siguen repartiendo "cera" en nuestra consola, cada uno con sus propios poderes especiales. Realmente divertido.

8 **VALORACIÓN: Tan entretenido como la película y muy variado. Una buena opción en el género.**

Jak 3
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años

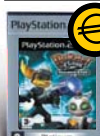


Permitiendo una enorme libertad de movimientos, *Jak 3* alterna los saltos con disparos y trepidantes fases de conducción sobre vehículos todoterreno.

9 **VALORACIÓN: Acción, saltos y conducción con un componente aventurero que te enamorará.**



Ratchet & Clank 2
Sony | 26,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Muy parecido a la primera parte, pero con más acción, más armas y más minijuegos. Es aún más divertido, intenso y emocionante que antes.

9 **VALORACIÓN: Una excelente mezcla de acción y plataformas capaz de enganchar a cualquiera.**

Ratchet & Clank 3
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Los héroes galácticos vuelven en otro despliegue de acción con toques "plataformeros" y minijuegos. Y ahora, con modos multijugador Online y Offline.

9 **VALORACIÓN: Una espectacular mezcla de acción y saltos a la altura de esta excelente saga.**

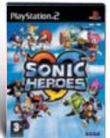
Sly 2: Ladrones de Guante Blanco
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Sly y su banda de ladrones deben usar sus habilidades para el sigilo y la infiltración recorriendo divertidos escenarios plagados de sorpresas.

8 **VALORACIÓN: Gracias a su look de dibujo animado y su variado desarrollo resulta muy divertido.**

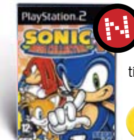
Sonic Heroes
Sega | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un plataformas que nos permite controlar a tres personajes para combinar sus habilidades. Un desarrollo frenético, aunque con un control durillo.

8 **VALORACIÓN: Sonic y sus amigos se estrenan en PS2 con un plataformas original y trepidante.**

Sonic Mega Collection Plus
Sega | 49,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +3 años



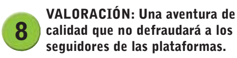
Un gran recopilatorio que incluye 20 juegos (14 de Megadrive y 6 de Game Gear). Una ocasión para tener históricos títulos de Sega reunidos en un solo DVD.

7 **VALORACIÓN: Aunque tienen ya sus añitos, es ideal si te apetece recordar joyas de los 8 y 16 bits.**

Sphinx y la Maldita Momia
THQ | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Sorprendente y divertido, en este plataformas manejamos a dos personajes con distintas habilidades en un variadísimo desarrollo.



8 **VALORACIÓN: Una aventura de calidad que no defraudará a los seguidores de las plataformas.**

Acción en 3ª persona

Juegos en los que la clave es acabar con los enemigos antes de que nos hagan papilla. Puede ser a base de puñetazos, de disparos o de espadazos.

Este mes recomendamos...

(=) **1. Star Wars Battlefront**
■ La acción más trepidante "made in Lucas".

(N) **2. Mercenarios**
■ Cumple misiones a lo *GTA*, pero en la guerra.

(=) **3. SOCOM II**
■ Ideal para jugar Online. Y a precio Platinum.

(↓) **4. Spider-Man 2**
■ La mejor aventura del trepamuros.

(↓) **5. Red Dead Revolver**
■ Divertida e intensa recreación del Lejano Oeste.

(↓) **6. Viewtiful Joe**
■ Un sorprendente derroche de acción.

Baldur's Gate: Dark Alliance II
Virgin | 56,94 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Divertida mezcla de rol y acción que resulta especialmente divertido jugando a medias con un amigo, aunque no resulta demasiado espectacular.

8 **VALORACIÓN: Ambientación de lujo y un desarrollo trepidante y muy divertido. Ideal para dobles.**

Conflict Vietnam
SCI | 59,94 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción bélica que nos pone a los mandos de 4 soldados encargados de cumplir misiones variadas en un Vietnam muy bien recreado.

8 **VALORACIÓN: Una gran opción "bélica" gracias a su acertada mezcla de acción y táctica.**

ESDLA El Retorno del Rey
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Fiel recreación de la tercera peli. Un juego mucho más largo y completo que el anterior, aunque igual de espectacular. Y se puede jugar a dobles.

9 **VALORACIÓN: Si eres un fan de la saga vas a disfrutar como un enano. Y más con un amigo.**

Enter the Matrix
Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Una espectacular recreación del universo "Matrix" basada en la acción pura, que engancha gracias a su variado y divertido desarrollo.

8 **VALORACIÓN: Se le podía pedir más calidad gráfica, pero su look "Matrix" compensa de sobra.**

Mercenarios. El arte de la destrucción
LucasArts | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Elige entre tres mercenarios y cumple misiones con libertad para los distintos bandos de esta guerra ficticia. La acción más emocionante de los últimos meses.



8 **VALORACIÓN: Un juego de acción espectacular que ofrece gran libertad de movimientos. Merece la pena.**

Everquest: Champions of Norrath
Ubi Soft | 56,94 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



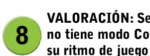
Un juego de acción con toques roleros que nos invita a recorrer enormes mazmorras acabando con todo tipo de criaturas. Lo mejor, jugar 4 a la vez.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta eso de repartir mandobles a diestro y siniestro, te enganchará.**

Forgotten Realms Demon Stone
Atari | 59,94 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un beat'em up en la línea de *Las Dos Torres* que nos sumerge en un universo mágico y nos invita a derrotar a hordas de monstruos manejando a tres héroes.



8 **VALORACIÓN: Se hace corto y no tiene modo Cooperativo, pero su ritmo de juego es frenético.**

Ghost Recon 2
UbiSoft | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +12 años



Un realista juego de acción táctica en el que nos colocaremos al mando de un comando de soldados. Engancha, aunque se echa en falta más espectacularidad.



7 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción táctica, no te defraudará, tanto Offline como Online.**

Red Dead Revolver
Rockstar | 56,94 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción original plagado de alternativas y muy divertido que además recrea el Salvaje Oeste de manera magistral. Muy recomendable.

9 **VALORACIÓN: Su acción es tan intensa que no podrás dejarlo hasta el final. Pero se hace corto.**

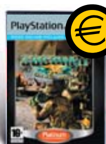
Shellshock Nam'67
Eidos | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Ambientación de lujo para un juego que nos sumerge de lleno en la guerra de Vietnam y nos enfrenta a trepidantes combates. Lástima de fallos técnicos...

8 **VALORACIÓN: Gracias a su ambientación y ritmo de juego te atrapará si te gusta la guerra.**

SOCOM II: U.S. Navy Seals
Sony | 29,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



El mejor juego de acción táctica de PS2. Mejora en todo a la primera parte y su modo Online es genial. La edición Platinum viene sin headset de serie.

9 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, dirigir a un comando y jugar Online, éste es tu juego.**

Spider-Man 2
Activision | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una gran recreación de la película que nos permitirá recorrer libremente la ciudad disfrutando de los poderes de Spider-Man. Una aventura única.

9 **VALORACIÓN: Un juego que emula como ningún otro la experiencia de ser un superhéroe.**

Star Wars Battlefront
LucasArts | 56,94 € | 16 jug. | Castellano | +12 años



Podemos elegir a cualquier unidad de las 4 facciones más representativas de las 6 películas "Star Wars" para lanzarnos a espectaculares batallas.



9 **VALORACIÓN: Los fans de la acción, de "Star Wars" y del juego Online no podrán resistirse.**

Syphon Filter: The Omega Strain
Sony | 56,94 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



Un clásico de PSOne que se estrena en PS2 manteniendo como premisa la acción de ritmo trepidante, eso sí, orientada al juego Online.

8 **VALORACIÓN: Una gran opción para disfrutar del juego Online. Jugando sólo pierde.**

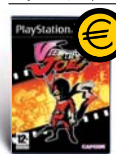
Van Helsing
Vivendi | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Refleja el espíritu aventurero de la película en un desarrollo plagado de acción, combinado con plataformas y puzzles al más puro estilo *Devil May Cry*.

8 **VALORACIÓN: Un juego de acción frenética, espectacular y divertido, aunque bastante corto.**

Viewtiful Joe
Capcom | 29,99 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un original y divertidísimo torrente de acción, con un desarrollo clásico en 2D, un colorista apartado gráfico y un héroe con sorprendentes habilidades.

8 **VALORACIÓN: Un derroche de acción frenética capaz de sorprender. Y a un precio de risa.**

X-Men Legends
Activision | 59,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +12 años

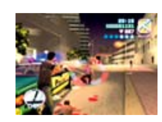


Un juego de rol de acción "estilo *Baldur´s Gate*", pero con todo el encanto y poderes de los X-Men. Podemos elegir entre 15 superhéroes y jugar con otros 3 amigos.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan los juegos de rol de acción y además los X-Men, éste es tu juego.**

Los mejores Platinum

(↑) **1. GTA Vice City**
■ Aventura de acción | 34,95 €



Si te gusta la acción subida de tono, conducir y recorrer libremente enormes ciudades, no pierdas la oportunidad de hacerte con esta genial aventura.

(=) **2. Pro Evolution Soccer 3**
■ Deportivo | 29,95 €



Fútbol del bueno a un precio inmejorable. Descubre las excelencias de un simulador que no será real en cuanto a equipos, pero que es una pasada a la hora de jugar.

(↓) **3. Need For Speed Under.**
■ Velocidad | 29,95 €



El juego de velocidad que revolucionó el género al basarse en el tuning ya está en precio Platinum. Una joya tanto por originalidad como por su divertido desarrollo.

(=) **4. ESDLA El Retorno del Rey**
■ Acción | 29,95 €

Completa la colección y hazte a precio Platinum con el juego basado en la última película de "El Señor de los Anillos". Te sentirás protagonista de la aventura.

(↑) **5. Jak II El renegado**
■ Plataformas | 29,95 €



El mejor, más completo, largo y variado plataformas ahora a un precio irresistible. Si acompañas a Jak en su aventura seguro que no te vas a arrepentir

(=) **6. EyeToy Play**
■ Habilidad | 39,95 €

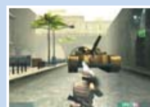
Un juego realmente innovador y sorprendente, por supuesto, con la cámara EyeToy incluida. No sabes lo divertido que es jugar con tu imagen en la pantalla.

(↓) **7. True Crime**
■ Aventura de acción | 29,95 €



Tiroteos, peleas, conducción y un gran entorno gráfico para un juego que rivaliza con la saga *GTA* y que merece la pena probar si te atrae el género. Lo disfrutarás.

(N) **8. SOCOM II U.S. Navy Seals**
■ Acción | 29,95 €



Para muchos es el mejor juego de acción táctica que hay en el mercado. Además de dar órdenes por voz, permite batallas Online para hasta 16 jugadores. Muy divertido.

(↓) **9. Prince of Persia**
■ Aventura de acción | 29,95 €



El juego revelación de las pasadas navidades ya está en Platinum. A poco que te gusten las aventuras y las plataformas, no dudes en probarlo. No te defraudará.

(=) **10. MOH Rising Sun**
■ Shoot'em up subjetivo | 29,95 €



Tras recrear los momentos estelares de la II Guerra Mundial en Europa, la saga *Medal of Honor* se traslada al frente del Pacífico. Si te gusta el género, ve a por él.

Los mejores juegos PSone

(=) 1. Metal Gear Solid Band
■ Aventura de acción | 14,95 €



El mejor juego de acción e infiltración de la historia de PSOne y a un precio de locos. Estamos ante un juego genial para fans de las aventuras.

(↑) 2. Pack Driver
■ Acción/Conducción | 24,95 €



El primer juego de conducción y aventura, como un *The Getaway*, pero sin bajarse del coche. Las dos primeras entregas en un pack irresistible.

(↓) 3. GTA Coleccionistas
■ Conducción/Acción | 19,95 €



En un mismo pack, y a un precio de lujo, los dos primeros *GTA* para PSOne y la expansión *GTA London*. Si eres fan de la saga, no te lo puedes perder.

(=) 4. Pro Evolution Soccer 2
■ Deportivo | 29,95 €



Una nueva versión de este genial simulador de fútbol, que tiene el sistema de juego más realista. No hay nada mejor en PSone, en especial para jugar en compañía.

(=) 5. Gran Turismo 2
■ Conducción | 19,95 €



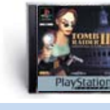
Una auténtica joya de los videojuegos que ofrece conducción real, 1.000 coches, 49 circuitos, 60 pruebas... ¿Hace falta que te digamos más?

(=) 6. FIFA Football 2005
Deportivo | 29,95 €



El simulador de fútbol más completo y actualizado aparece también para PSOne ofreciendo su sistema de juego de siempre y un cuidado apartado técnico.

(=) 7. Tomb Raider III
■ Aventura de acción | 12,95 €



Una de las mejores aventuras de la señorita Croft en PSone. Pero si quieres más, ahora puedes conseguir toda la colección por 12 € cada uno.

(=) 8. Syphon Filter 3
■ Aventura de acción | 19,95 €



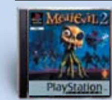
Acción, infiltración y aventuras para uno de los juegos más emblemáticos de PSone. Un clásico que encandilará a cualquier buen aventurero.

(↑) 9. Time Crisis Proyecto Titán
■ Arcade de pistola | 22,95 €



El mejor juego de pistola para PSone, una versión de la famosa recreativa que muestra un excelente apartado gráfico y un montón de sorpresas.

(↓) 10. Medievil 2
■ Acción | 23,98 €



Un hilarante juego de acción con mucho humor negro, largo y divertido, protagonizado por un esqueleto capaz de "usar" la cabeza para algo más que pensar.

→ Lucha

Juegos en los que dos o más personajes se enfrentan en combates cara a cara, bien sea a base de golpes o usando armas blancas. El objetivo es ir acabando con todos los rivales uno a uno.

Este mes recomendamos...

(=) **1. Soul Calibur II**
■ Espectáculo en estado puro. El mejor.

(=) **2. Mortal Kombat Deception**
■ Espectaculares combates, aunque algo violentos.

(N) **3. KOF Maximun Impact**
■ La saga *King of Fighters* salta a las 3D.

Def Jam Fight for New York
EA Games | 59,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +18 años



Los raperos americanos más famosos se citan en un arcade que se desarrolla en escenarios urbanos y en el que caben desde las artes marciales hasta el boxeo.

8 **VALORACIÓN: Espectaculares peleas y variedad de estilos que resultan diferentes y divertidos.**

Dragon Ball Z Budokai III
Bandai | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de lucha "uno contra uno" que "calca" literalmente los grandiosos combates de la serie de animación. Es más largo y profundo que los anteriores.

8 **VALORACIÓN: A poco que te guste la serie de animación, vas a alucinar con estos combates.**

Mortal Kombat Deception
Midway | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



La saga de juegos de lucha más cruel vuelve con combates aún más salvajes y espectaculares. Y con más modos de juego que nunca, incluso peleas Online.

9 **VALORACIÓN: Por su profundidad, sistema de juego y espectacularidad, es uno de los mejores juegos de lucha.**



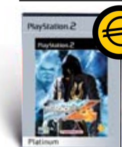
Soul Calibur II
Namco | 26,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Combates con armas blancas que son un auténtico espectáculo visual. Además, tiene alicientes para jugar durante mucho, mucho tiempo.

10 **VALORACIÓN: Un juego de lucha accesible para todos, vibrante e impactante. Un imprescindible.**

Tekken 4
Namco | 26,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un alucinante despliegue gráfico para el juego de lucha con el control más efectivo y realista. Además, presenta numerosos extras y secretos.

10 **VALORACIÓN: El más completo y espectacular del género. Con este precio es un imprescindible.**

King of Fighters Maximun Impact
Virgin Play | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Una saga de lucha con muchísima solera salta a las 3D presentando emocionantes combates "uno contra uno" con un notable apartado gráfico.

8 **VALORACIÓN: No está a la altura de los mejores, pero es una opción a tener en cuenta en la lucha.**

WWE Smackdown vs Raw
THQ | 59,95 € | 1-6 jug. | Inglés | +18 años



Un espectacular juego de lucha libre con un montón de personajes y modos de juego. El sistema de control es alucinante. Eso sí, está en inglés.

8 **VALORACIÓN: Uno de los juegos de lucha libre más completos, vistosos y entretenidos de PS2.**

→ Varios

Aquí encontrarás los juegos de los más variopintos temas: composición musical, arcades de pistola, baile... Un rinconcito especial para las más curiosas rarezas de PS2.

Este mes recomendamos...

(=) **1. EyeToy Play 2**
■ La cámara Eye Toy sigue dando que hablar.

(=) **2. SingStar Party**
■ 30 nuevas canciones para este karaoke.

(=) **3. Sega Superstars**
■ Los clásicos de Sega, en versión EyeToy.

Crisis Zone
Namco | 59,94 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Otro arcade de pistola de la serie *Time Crisis* que tiene en su frenético y divertido desarrollo su gran baza. Largo, vibrante y técnicamente espectacular.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan los arcades de pistola, por fin tienes otro a la altura de tu G-Con 2.**

Dancing Stage Fever
Konami | 41,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El juego de baile por excelencia. Demuestra tu ritmo y habilidad pulsando los botones correctos al son de la música. Si tienes alfombrilla, alucinarás.

7 **VALORACIÓN: Ideal si quieres echarte unas risas con los amigos, y más si tienes alfombra de baile.**

DJ: Decks & FX
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Esta completa mesa de mezclas virtual nos permite mezclar más de 50 temas de música Dance, que luego podemos grabar en la tarjeta de memoria.

7 **VALORACIÓN: Una buena mesa de mezclas para los que quieran hacer sus pinitos como DJ.**

EyeToy: Play + Cámara
Sony | 39,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



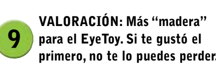
Gracias a la cámara que incluye, podrás jugar a docenas de minijuegos usando tu propio cuerpo en lugar de un pad. Diversión garantizada.

8 **VALORACIÓN: Si quieres algo nuevo, fresco y divertido, tienes que probarlo. Te va a encantar.**

EyeToy Play 2
Sony | 39,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



La segunda generación de EyeToy nos trae 12 minijuegos más complejos y divertidos en los que el protagonista eres tú. Ideal para jugar en compañía.



9 **VALORACIÓN: Más "madera" para el EyeToy. Si te gustó el primero, no te lo puedes perder.**

Sega Superstars + Cámara
Sega/Atari | 61,96 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Doce divertidísimos e imaginativos minijuegos para la cámara EyeToy con el sabor de los mejores clásicos de Sega: *Sonic, Space Channel 5...*

9 **VALORACIÓN: Por originalidad y diversión, uno de los mejores juegos que hay para EyeToy.**

SingStar + 2 micrófonos
Sony | 56,94 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



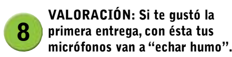
30 canciones de todos los géneros, dos micrófonos y un juego que no sólo te invita a emular a tus artistas favoritos, sino que además puntúa tu actuación.

9 **VALORACIÓN: Un juego ideal para las reuniones, fans de la música y cantantes en potencia.**

SingStar Party + 2 micrófonos
Sony | 56,94 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



La segunda entrega de este divertido karaoke esconde nuevos retos para nuestros micrófonos. La selección de canciones es comercial y "muy española".

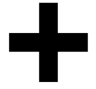


8 **VALORACIÓN: Si te gustó la primera entrega, con ésta tus micrófonos van a "echar humo".**

¡Ahórrate 5 euros!
en cada uno de estos juegos

Descuento









Los Increíbles



EyeToy Play 2
(Con cámara)



Ghost Recon 2



SingStar Party
(Con 2 micrófonos)



Robotech Invasion



¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- **EN LA TIENDA:** Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- **POR CORREO:** Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: CentroMAIL. Camino de Hormigueras, 124. Portal 5. 28031 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO



- Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de febrero de 2005.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso .... Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAY2MANÍA	Código de barras
❍ Los Increíbles	54,95 €	49,95 €	
❍ EyeToy Play 2 (Con cámara)	59,95 €	54,95 €	
❍ Ghost Recon 2	59,95 €	54,95 €	
❍ SingStar Party (Con micrófonos)	59,95 €	54,95 €	
❍ Robotech Invasion	59,95 €	54,95 €	



Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4 €, Baleares 5 €, Portugal 8 €)



Cuando la noche cae sobre la ciudad, los conductores más atrevidos sacan del garaje sus coches tuneados para competir. Si quieres ser algo más que un digno rival, sigue nuestros consejos...

Muévete por la Ciudad





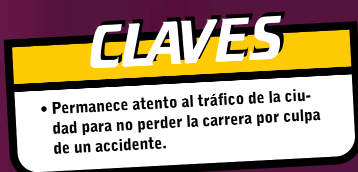
1. EL COMIENZO

Al aterrizar en el aeropuerto te sentirás un poco perdido en la ciudad y sin saber qué hacer. Si sigues al dedillo los siguientes pasos, en poco tiempo dominarás todas las carreras, tendrás mogollón de pasta y tu reputación estará por las nubes:

➜ **PASO 1º:** Cuando llegues a la ciudad, lo primero que debes hacer es dirigirte al concesionario para adquirir tu primer coche. Aunque no hay mucho donde elegir, te aconsejamos que te quedes con el Opel Corsa.

➜ **PASO 2º:** Una vez que te hayas agenciado un vehículo, date un garbeo por la ciudad para ir familiarizándote con las calles y obtener las exclamaciones y los fajos de billetes.

➜ **PASO 3º:** Ten un poco de paciencia y, antes de disputar tu primera carrera, descubre las tiendas de la ciudad que mejorarán el aspecto y las características de tu coche. Aunque al comienzo de tu aventura sólo puedas circular por la zona centro de Bayview, a medida que ganes carreras se irán abriendo nuevas calles y nuevas competiciones a lo largo de 5 fases (**ver Fases y Requisitos**).



CLAVES

• Permanece atento al tráfico de la ciudad para no perder la carrera por culpa de un accidente.

2. ESCOGE UN COCHE Y MEJÓRALO

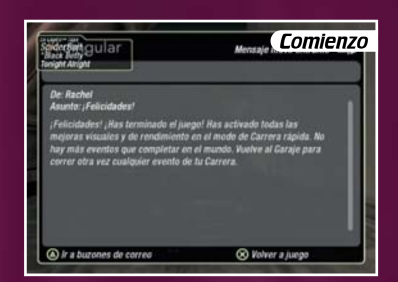
Aunque al comienzo solo puedas escoger entre 10 coches de escasa cilindrada, a medida que ganes carreras U.R.L. se irá incrementando el número y su calidad. Para disputar todas las competiciones debes disponer de un turismo y un todoterreno en tu garaje.

Cada vez que te hagas con un coche nuevo, dedícate a mejorar su rendimiento antes de "maquearlo" a fondo en las tiendas de tuning. »



Fases	Requisito
1ª	GANA 5 carreras de la ciudad.
2ª	GANA 10 carreras de la ciudad, otras 3 elegidas por tu patrocinador, 3 de la modalidad URL y sal en 1 DVD.
3ª	GANA 20 carreras de la ciudad, otras 3 elegidas por tu patrocinador, 5 de la modalidad URL y sal en 2 DVD.
4ª	GANA 30 carreras de la ciudad, otras 3 elegidas por tu patrocinador, 7 de la modalidad URL y sal en 3 DVD.
5ª	GANA 35 carreras de la ciudad, otras 3 elegidas por tu patrocinador, 9 de la modalidad URL y sal en 4 DVD.

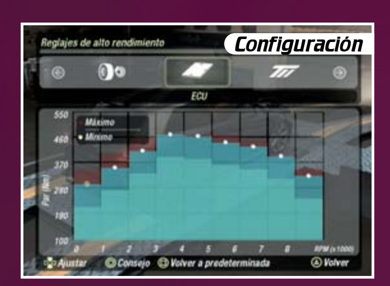












» A medida que ganes carreras tendrás a tu disposición nuevos componentes, aunque será mejor que no derroches todo tu dinero, ya que deberás renovar tu medio de transporte en el concesionario para equiparte con modelos más potentes. Aunque cambiar de vehículo no suponga gasto alguno, necesitarás pasta para mejorarlo al salir del concesionario.

Reglajes	Configuración	Ideal para:
SUSPENSIÓN		
Altura	Alta	Carretera con muchos baches
	Baja	Superficie normal
Muelles	Blanda	Circuitos sinuosos (calle X)
	Dura	Circuitos con pocas curvas
Amortiguación	Blanda	Superficies muy accidentadas
	Dura	Superficie normal
	Delante duros y detrás blandos	Muchas curvas
	Detrás duros y delante blandos	Pocas curvas
Barra de oscilación	Blanda	Todas las carreras menos calle X
	Dura	Carreras tipo calle X
Inclinación de ruedas	Menos	Circuitos con pocas curvas
	Más	Carreras tipo calle X
UNIDAD MOTRIZ		
Relación de marchas	Velocidad máxima	Carreras por autopistas
	Aceleración	Circuitos muy sinuosos
AERODINÁMICA		
Carga aerodinámica	Débil	Trazado con baches o pocas curvas
	Fuerte	Circuitos sinuosos y llanos
NEUMÁTICOS/FRENOS		
Agarre	SIEMPRE MÁXIMO AGARRE	
Desviación de freno	Delantero	Circuitos sinuosos
	Trasero	Trazados con pocas curvas
ÓXIDO NITROSO		
Relación	Duración	Uso en zonas largos
	Potencia	Uso en zonas cortos
ECU		
Relación	Primeras marchas	Circuitos sinuosos (calle X)
	Últimas marchas	Carreras por autopista
TURBO		
Aumenta el par de tu coche a medida que se incrementan las r.p.m. reforzando la potencia en el margen 3000-6000.		

3. CONFIGURA TU COCHE PARA OBTENER EL 100% DE RENDIMIENTO

(Ver tabla Reglajes)

4. LAS TIENDAS DE LA CIUDAD

Para conseguir una buena reputación visual y respeto por ganar todas las competiciones, debes acudir a las distintas tiendas de la ciudad con los bolsillos llenos de dinero. No dudes en visitarlas cada vez que te llegue un mensaje a tu móvil de nuevos componentes.

➜ Tienda de repuestos

Aquí encontrarás todo lo necesario para que tu coche sea el más potente de la ciudad. Es importantísimo que tu coche esté a la última en componentes para que sea competitivo en las carreras callejeras. A la hora de mejorar tu coche, tras ahorrar unos cuantos "eurazos", no compres los componentes sueltos, sino en packs para aprovechar los descuentos. Para que tu coche llegue al máximo de su potencial, compra todos los componentes e instala los más potentes.

➜ Tienda de componentes

Es la primera tienda que debes visitar si quieres mejorar visualmente tu coche. Aunque posea los componentes más caros comparándola con la tienda de accesorios, son las piezas claves para un buen tuning. Como en las demás tiendas, a medida que ganes carreras irán llegando novedades que incrementarán la popularidad visual de tu coche si las adquieres.

➜ Tienda de accesorios

Aquí encontrarás los elementos perfectos para que tu coche destaque muy por encima de los demás. Aunque no sean tan importantes como los de la tienda de componentes, son muchos más económicos y llamativos, y si vas mal de pasta...

Para instalar los neones en el motor debes pasarte en primer lugar por la tienda de repuestos para instalar los elementos del motor, ECU y turbo de nivel 3.

CLAVES

• Cuando conduzcas por la autopista a gran velocidad, intenta moverte por la derecha para circular por el lado de los coches que transitan en tu misma dirección, ya que estos son mucho más fáciles de esquivar que los que circulan en sentido contrario.

















➜ Tienda de pintura

Para rematar visualmente tu coche, cambia el color de fábrica entre una amplia gama y añádele todo tipo de pegatinas. Si quieres llegar a las 10 estrellas de prestigio visual debes tener mucho cuidado al escoger los vinilos. Antes de colocarlos, observa cuáles incrementan más la popularidad y estructura bien las distintas capas para que unos dibujos no pisen a los otros.

➜ Concesionario

Aquí podrás adquirir nuevos coches cada vez que ganes una carrera de la U.R.L. Aunque no cuesten dinero, deberás sustituir tus coches por las nuevas adquisiciones si no dispones de un hueco en tu garaje. Para ampliar éste, antes de firmar el contrato con los patrocinadores observa quién te ofrece un hueco más en el garaje. **(Ver tabla Coches)**



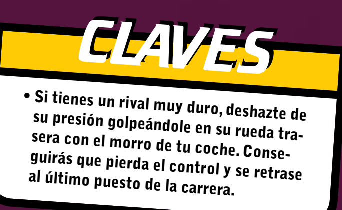
5. LOS PATROCINADORES

Tras disputar y ganar tus primeras carreras, una serie de empresas del mundo del motor te querrán patrocinar. Para ganar pasta, firma un contrato y cúmplelo ganando determinadas carreras y presentando tu coche a las revistas y DVD de tuning. Antes de firmar el contrato, ojea las ofertas y hazte con la que más dinero te dé por ganar las carreras U.R.L. y cuyas condiciones sean la más beneficiosas.

6. TU PRESTIGIO

Para darte a conocer en la ciudad y dominar todas las carreras, debes cuidar tu prestigio tanto como conductor como modelador. Para ser reconocido como piloto debes superar las carreras con una victoria lo más holgada posible, es decir, cuanto más segundos (o puntos en las pruebas de derrape) aventajes a tus adversarios mayor reputación obtendrás y mejores ofertas recibirás.

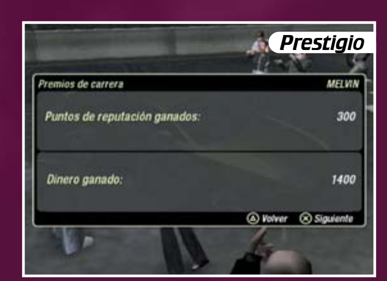
Por otro lado está el prestigio como tunero. Ahorra mucha pasta y gástala en las tiendas de pintura, componentes y accesorios para dejar tu coche lo más modelado posible. Ten en cuenta que tunear tu coche es una inversión, ya que ganarás dinero con las fotos de las revistas y DVD especializados de tuning.











Coches	Disponibilidad
Mazda Miata MX5	Comienzo
Ford Focus ZX3	Comienzo
Honda Civic Cope SI	Comienzo
Nissan 240 SX	Comienzo
Peugeot 106	Comienzo
Peugeot 206	Comienzo
Toyota Corolla GTS (AE86)	Comienzo
Opel Corsa	Comienzo
Cadillac Escalade	Fase 2ª
Hummer H2	Fase 2ª
Hyundai Tiburón GT	Fase 2ª
Lincoln Navigator	Fase 2ª
Nissan Sentra SER Spec-V	Fase 2ª
Toyota Celica GT-S	Fase 2ª
Lexus IS 300	Fase 3ª
Mitsubishi Eclipse GSX	Fase 3ª
Toyota Supra	Fase 3ª
Volkswagen Golf GTI 1.8T	Fase 3ª
Acura RSX Type S	Fase 3ª
Audi TT Quattro	Fase 3ª
Audi A3	Fase 3ª
Ford Mustang GT	Fase 4ª
Infiniti G35	Fase 4ª
Mazda RX-7	Fase 4ª
Mazda RX-8	Fase 4ª
Mitsubishi 300GT	Fase 4ª
Nissan 350Z	Fase 4ª
Pontiac GTO	Fase 4ª
Mitsubishi Evo VIII	Fase 4ª
Nissan Skyline R34 GTR	Fase 5ª
Subaru Impreza WRX ST	Fase 5ª

Las Carreras Callejeras









Gana el prestigio que necesitas para ser el mejor conductor de la ciudad participando en los distintos tipos de carreras callejeras.
En la ciudad hay carreras ocultas que no se reflejarán en tu mapa. Presta mucha atención a las llamadas de Adam, el cual te dará las pistas necesarias para localizarlas. No te preocupes si no las encuentras, ya que al callejear por la ciudad te toparás con sus indicadores.

CLAVES

• Deja el nitro para las rectas, para recuperar velocidad lo antes posible tras un accidente o para evitar sorpresas en los metros finales de las carreras.

1. CIRCUITO

Da varias vueltas en un circuito delimitado en las calles de la ciudad y con tráfico. Para llegar el primero hasta la meta, intenta memorizar el circuito en la primera vuelta para hacer buenas marcas en las restantes y no estar pendiente del mapa continuamente. Permanece muy atento a los posibles atajos del trazado y los trozos de acera que puedes utilizar para acortar en las curvas.

2. SPRINT

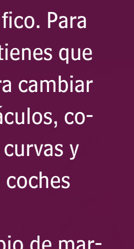
Conduce contra otros pilotos en un tramo abierto que atravesará la ciudad de punta a punta. Para ganar sin problemas, mira el mapa de vez en cuando para circular por las rutas más cortas, evita accidentes con el tráfico y toma los atajos.

3. DERRAPES

Olvídate de llegar en primer lugar a la meta para ganar este tipo de carreras y céntrate en sumar la mayor puntuación derrapando a lo bestia. Para conseguirlo, evita colisionar con los muros o el tráfico y exagera al máximo cada derrape alargándolo el mayor tiempo posible. Para que tu puntuación se multiplique, hazlos con el mayor ángulo posible y sobre las franjas de colores situadas en los márgenes del trazado. No te entretengas demasiado derrapando, ya que una vez llegue a meta el primer coche tan solo dispondrás de 20 segundos para finalizar tu última vuelta. Para puntuar en todo momento, usa el freno de mano para forzar combinaciones de suaves derrapes en las rectas.
Cerca del observatorio, en la zona montañosa de Bayview, encontrarás otras competiciones de derrapes donde tendrás que descender un puerto sin rivales, aunque con tráfico. En esta modalidad también influirán en tu puntuación la velocidad a la que quemes neumáticos y la proximidad con los turismos.

4. ACELERACIÓN

Se trata de carreras en línea recta donde gana el coche que mejor aceleración y velocidad punta tengan. Aunque debes centrar tu atención en cambiar la marcha en el momento oportuno, no debes descuidar la dirección para esquivar el tráfico. Para conseguirlo, simplemente tienes que dar golpes de dirección para cambiar de carril, esquivar los obstáculos, colocarte en el interior de las curvas y aprovechar el rebufo de los coches que te precedan.



Por lo que respecta al cambio de marcha, puedes fijarte en la barra de aceleración de la derecha o en el indicador redondo que aparecerá en la parte superior de la pantalla. Si te fijas en la primera, cambia cuando la aguja llegue al comienzo de la línea roja. Sin embargo, si atiendes al indicador redondo, pulsa R1 cuando se ponga de color verde.
Reserva el nitro para cambiar a partir de la tercera marcha para que la aceleración sea máxima.

5. CALLES X

En esta modalidad tendrás que dar 4 vueltas a circuitos sinuosos en carreras muy disputadas con continuos roces donde el coche que posea mejor agarre, frenos y aceleración tendrá muchas papeletas de alzarse con la victoria.
Evita los derrapes y frena continuamente para ocupar el interior de la curva de principio a fin.

CLAVES

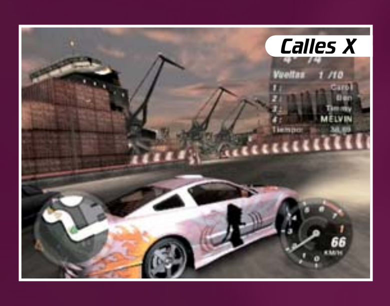
• No exageres los derrapes para no perder tiempo (salvo en la modalidad de carreras "derrapes").

6. SUV

Para participar en estas carreras debes ponerte al volante de un todoterreno (Hummer H2 por ejemplo). Se trata de carreras muy sencillas por las calles de la ciudad sin tráfico. Para conseguir que estos gigantes giren en las curvas cerradas y derrapen usa continuamente el freno de mano (R1).

7. U.R.L.

Son las carreras principales que te servirán para ganar pasta rápidamente y para cumplir los compromisos de tus patrocinadores. A diferencia de las carreras restantes, en URL competirás en una pista cerrada y sin tráfico donde dependerás de tus facultades de conducción y la potencia de tu coche. Para participar en esta competición, búscate un patrocinador y gana varias carreras de las demás modalidades.
Aunque parezcan carreras sencillas presta mucha atención en la última vuelta, ya que será cuando tus adversarios se esmerarán en su conducción para rebasarte en los metros finales. Si el campeonato consta de varias carreras, observa los puntos de tus adversarios para mantener controlado en todo momento a los que te puedan arrebatar la victoria final.
Cuando ganes, serás recompensado con mucho dinero y un coche nuevo en el concesionario.







Otras Formas de Ganar Pasta





1. ¡HAZTE CON LOS FAJOS DE BILLETES!

Repartidos por la ciudad hay unos **fajos de billetes** esperándote para ser ingresados en tu cuenta bancaria. A medida que desbloquees nuevas calles de la ciudad encontrarás fajos más suculentos.

1. ¡INFÓRMATE!

Hazte con todas las **exclamaciones naranjas** que hay desperdigadas en las calles para informarte de todo lo que se cuece en la ciudad y así ganarás un poco de dinero. **Activa los mensajes** (cruceta hacia la derecha) para poder leer la información.

3. ¡RETA A LOS TUNEROS!

No eres el único que circula por la ciudad con un coche potente y con ganas de competir. **Observa las flechas naranjas** del mapa para localizar a tuneros como tú que no dudarán en aceptar tus desafíos. Para retarlos, **colócate detrás de ellos y pulsa la cruceta hacia delante**. Para embolsarte los **100$** de la apuesta tienes que seguirlos, adelantarlos y perderlos de vista. Observa el medidor de distancia y haz que aumente circulando por calles sinuosas a la máxima velocidad posible. Aunque en las autopistas haya menos riesgo de sufrir un accidente, tardarás mucho más tiempo en alejarte de tu perseguidor.

Si te resulta muy difícil ganar estos desafíos **practica el juego sucio**: mientras le adelantas para tomar la cabeza de la carrera golpéale para que pierda el control de su coche.

CLAVES

- Si te cuesta ganar las competiciones, mejora las características de tu coche en las tiendas de componentes o cámbialo por otro más potente en el concesionario.

4. ¡QUE TU COCHE SALGA EN LAS MEJORES REVISTAS DE TUNING!

De vez en cuando, Rachel te dará un toque al móvil para avisarte de que un **fotógrafo** está en la ciudad. **Busca en el mapa la estrella amarilla** para localizarlo pero antes, asegúrate de que tu coche es potente y está bien tuneado. Necesitas potencia para llegar a tiempo al lugar donde te harán la foto y un coche bien tuneado para que la instantánea te la paguen lo mejor posible.

Para llegar siempre a tiempo a la cita, nada más empiece la cuenta atrás observa el mapa con detenimiento (el tiempo no corre mientras tanto) para buscar la ruta que te resulte más corta, ventajosa y rápida. **(ver tabla Fases)**

Fase	Oferta	Revista
2ª	con 4 victorias con 8 victorias	Turbo Sports Compact Car
3ª	con 2 victorias con 6 victorias con 11 victorias con 18 victorias	Street Car Magazine Car Audio and Electronics GTI Magazine Hot 4´s
4ª	con 3 victorias con 7 victorias con 11 victorias con 16 victorias con 20 victorias con 27 victorias	Elaborare Max Tuning Spoiler Automaxx Magazine Staff Magazine Chrome Und Flamen
5ª	con 4 victorias con 9 victorias con 16 victorias con 20 victorias con 25 victorias con 28 victorias con 32 victorias con 34 victorias	Import Tuner Street Car Magazine GTI Magazine Auto Motor Swiss Tner Magazine Super Street Power Magazine Street Tuner

5. ¡DEJA QUE TODO EL MUNDO VEA TU COCHE EN LOS DVD!

Para hacerte con algo de pasta y darte a conocer en la ciudad **podrás salir en 10 DVD's de tuning**, uno por cada estrella que subas en el nivel de reputación visual de tu coche. Cada vez que asciendas un grado, Rachel te indicará la **localización del fotógrafo** colocando una **estrella amarilla** en el mapa de la ciudad.

Salir en uno o varios DVD será una de las condiciones del contrato con tus patrocinadores. Si con los componentes de las tiendas de la ciudad no puedes alcanzar las estrellas necesarias, disputa carreras y verás cómo poco a poco irán renovando sus respectivos inventarios.

CLAVES

- Extrema las precauciones y reduce ligeramente el ritmo cuando el asfalto esté mojado por la lluvia.







MORTAL KOMBAT DECEPTION™

EL REY DRAGÓN, ANTIGUO EMPERADOR DEL OUTWORLD, HA VUELTO... Y AL PARECER NADIE SERÁ CAPAZ DE DETENERLE. DESDE LOS TIEMPOS DEL EMPERADOR SHAO KAHN, NO HABÍA SURGIDO UNA GUERRERO TAN FORMIDABLE. ¿CREES PODER DERROTARLE? PUES SERÁ MEJOR QUE ANTES ECHES UN VISTAZO A ESTA GUÍA, PARA APROVECHAR AL MÁXIMO TUS HABILIDADES COMO GUERRERO "MORTAL".



FATALITIES Y MOVIMIENTOS ESPECIALES



En *Deception* no podían faltar estos movimientos tan característicos de la saga. Contamos con dos fatalities por cada personaje más uno adicional llamado "Hara-Kari", que se puede usar para acabar con nuestra vida antes de que el rival lo haga, evitándonos la humillación. Por supuesto, cada personaje también puede realizar una serie de movimientos exclusivos demoledores. Aquí tenéis las combinaciones que hay que realizar con cada personaje para hacer los distintos fatalities y movimientos especiales (de estos últimos los personajes cuentan con más. Se pueden consultar pausando el juego y accediendo directamente a la lista de movimientos. Aquí reflejamos los más espectaculares o sencillos de hacer). Casi todos los luchadores del juego se pueden desbloquear en el modo Konquista. Cuando veas a uno de ellos, ve a la Krypta y pulsa R1 para ir al ataúd que contiene al luchador y entérate del dinero que cuesta conseguirlo. A continuación os ofrecemos una relación completa de dónde se encuentran, lo que hay que hacer para desbloquearles y sus fatalities y movimientos especiales.

Entre paréntesis indicamos la distancia a la que hay que estar para hacer los fatalities (para los Hara-Kiris y los movimientos especiales no es necesaria ninguna distancia): Cerca (C), Media distancia (M) y Lejos (L).

Y otra cosa: cuando hablamos de "adelante" o atrás, siempre tomamos como inicio el empezar en la parte izquierda de la pantalla. Recordadlo.

SCORPION

MOVIMIENTOS ESPECIALES:
- Bloody Spear: ←, → + ■.
- Hellfire: ↓, ← + ▲.
- Backflip Kick: →, ← + ■.

FATALITY 1: →, ↓, →, →, ■ (M).
FATALITY 2: →, ←, →, ←, ■ (C).
HARA-KIRI: ↓, ↓, ↑, ←, ■.







MILEENA

MOVIMIENTOS ESPECIALES:
- Rolling Thunder: ←, ↓ + ●.
- Soaring Sai: ↓, → + ▲.
- Kick from Above: →, → + ●.

FATALITY 1: →, →, ↓, ↓, ■ (M).
FATALITY 2: ↑, ↑, →, →, ✖ (L).
HARA-KIRI: ←, ↓, →, ←, ■.







BARAKA

MOVIMIENTOS ESPECIALES:
- Flying Shard: ↓, ← + ■.
- Mutant Blades: →, →, ✖.
- Chop Chop Blades: ↓, ↑ + ✖.

FATALITY 1: →, ↑, ↓, ▲ (C).
FATALITY 2: →, ↓, ←, →, ▲ (M).
HARA-KIRI: ↓, ←, ↑, ↓, ●.





SUB-ZERO

MOVIMIENTOS ESPECIALES:
- Ice Clone: ↓, ← + ■.
- Ice Blast: ↓, → + ✖.
- Cold Shoulder: ←, → + ●.

FATALITY 1: →, ←, ↓, →, ▲ (C).
FATALITY 2: ←, ↓, →, ↓, ■ (M).
HARA-KIRI: ↓, ↑, ↓, ↑, ▲.





BO'RAI CHO

MOVIMIENTOS ESPECIALES:
- Puke: ←, → + ▲.
- Monkey Flips: ↓, ← + ■.
- Belly Bash: →, → + ●.
- Earthquake: ↓, ↑ + ✖

FATALITY 1:
↓, ↑, →, →, ▲ (M).
FATALITY 2:
↑, ←, →, ✖. (M).
HARA-KIRI: ←, ←, →, →, ▲.









LI MEI

Búscala en las coordenadas F7 en el Outworld. Entra en su casa y habla con ella para que finalmente se una a ti.

MOVIMIENTOS ESPECIALES:
- Nova Blast: ↓, ← + ■.
- Carnival Spin: →, ↓ +✖.
- Flying Flurry: →, → + ▲.
- Flipping Heel Kick: ↓, ← + ●.

FATALITY 1:
→, →, →, →, ■ (M).
FATALITY 2:
↑, ←, →, →, ● (M).
HARA-KIRI: ↑, ↓, ↑, ↓, ✖.

NIGHTWOLF

MOVIMIENTOS ESPECIALES:
- Spirit Arrow: ↓, ← + ■.
- Rhino Charge: →, → + ●.
- Lightning From Above: ↓, → + ■.
- Reflector: →, ← + ▲.

FATALITY 1: ←, →, ←, →, ■ (L).
FATALITY 2: ↓, →, ↓, ↑, ▲ (M).
HARA-KIRI: ↑, ↑, ↑, ↑, ✖.





LIU KANG

Abre el cofre en las coordenadas G8 de Edenia, a las 12 del mediodía del viernes. Liu Kang se encuentra detrás de una de las tiendas.

MOVIMIENTOS ESPECIALES:
- High Dragon Fire: →, → + ▲.
- Low Dragon Fire: →, → + ■.
- Flying Kick: →, → + ●.
- Bicycle Kick: ↓, → + ✖.

FATALITY 1:
←, ←, ←, →, botón ▲ (M).
FATALITY 2:
→, →, ↑, ↑, ✖ (M).
HARA-KIRI: ↓, ↓, ↓, ↑, ✖.

ERMAC

MOVIMIENTOS ESPECIALES:
- Mystic Float: ↓, ↑ + ✖.
- Mystic Bomb: ↓, ↑ + ✖, ↓ + ✖.
- Dive Kick: ↓, ↑ + ✖, → + ✖.
- Telekinetic Throw: →, ← + ▲.
- Telekinetic Slam: ↓, ← + ■.
- Hado Energy: ←, ↓, ← + ●.

FATALITY 1:
↓, ←, ←, ↓, ✖. (M).
FATALITY 2:
←, ↓, ←, ↓, ● (M).
HARA-KIRI: ↓, ↑, ↑, ↓, ✖.

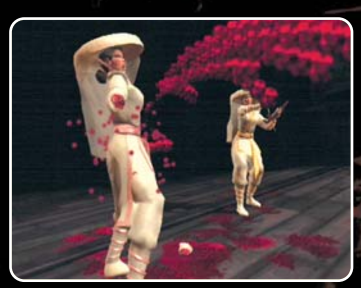


ASHRAH

MOVIMIENTOS ESPECIALES:
- Heavenly Light: ↓, ← + ■.
- Lightning Blast: ↓, → + ■.
- Spin Cycle: ↓, ↑ + ✖.
- Nature's Torpedo: →, → + ●.

FATALITY 1:
↓, ↓, ↑, ↑, ▲ (C).
FATALITY 2:
→, ↓, →, ↓, ▲ (M).
HARA-KIRI:
↑, ↓, ↑, ↑, ▲.





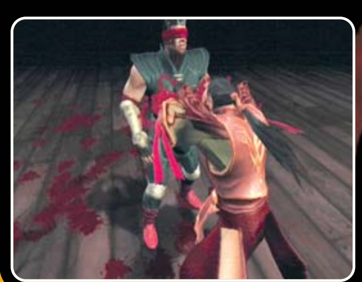




DAIROU

MOVIMIENTOS ESPECIALES:
- Tombstone Drop: ←, →, ↓ + ■.
- Stealthy Shadows: ↓, → + ✖.
- Iron Leg: ↓, ← + ▲.

FATALITY 1:
↓, ↑, ←, ←, ■ (M).
FATALITY 2:
↓, ↓, ←, ✖ (C).
HARA-KIRI: ←, ←, ←, ↓, ■.




TANYA

Abre el cofre en las coordenadas A-3 del Outworld, entre las 7 y las 9 de la noche.

MOVIMIENTOS ESPECIALES:
- Human Cannon Drill: →, → + ✖.
- Air Fire Blast: ↓, ↑ + ▲.
- Surging Blast: ↓, ← + ▲.
- Split Flip Kick: ↓, ← + ●.

Find Me: ↑, ↓ + ■.

FATALITY 1:
→, ↓, ↓, ↓, ■ (C).
FATALITY 2:
↑, ←, →, ↑, ▲ (C).
HARA-KIRI: ↓, ↓, →, ↑, ✖.



KABAL

MOVIMIENTOS ESPECIALES:
- Raging Flash: ←, → + ●.
- Plasma Blast: ↓, → + ■.

FATALITY 1:
→, ↑, ↑, ↑, ✖ (C).
FATALITY 2:
↑, ↑, ↓, ↓, ▲ (C).
HARA-KIRI: →, ↑, ↑, ↓, ▲.







RAIDEN

Busca en las coordenadas E3 del mapa en Orderrealm después de haber terminado el modo Konquista. Eso sí, tendrás que vencerle primero para desbloquearlo.

MOVIMIENTOS ESPECIALES:
- Teleport: ↓, ↑ + ✖.
- Lighting: ↓, ← + ■.
- Shocking Touch: →, → + ▲.
- Fly: →, → + ●.

FATALITY 1:
←, ↓, →, ↓, ■ (M).
FATALITY 2: ↑, ↓, →, →, ■ (L).
HARA-KIRI: →, ↑, ↑, ←, ■.



KOBRA

MOVIMIENTOS ESPECIALES:
- Windmill Kick: ↓, ← + ●.
- Burning Fist: ↓, → + ▲.
- Tele-Punch: ↓, ← + ▲.
- Chi-Blast: ↓, → + ■.
- Crouching Chi-Blast: ↓, ← + ■.

FATALITY 1: ←, ↓, →, ↓, ● (C).
FATALITY 2: →, ←, →, →, ▲





DARRIUS

MOVIMIENTOS ESPECIALES:
- Tricky Blast: ↓, ← + ●.
- Twisty Kick: ←, → + ●.
- Chest Cruncher: ←, → + ■.
- Target Practice: ↓, ← + ✖.

FATALITY 1:
↑, ↓, ←, →, ✖ (M).
FATALITY 2:
↓, →, →, ↑, ■ (C).
HARA-KIRI: ←, →, →, ▲.








HAVIK

Abre el cofre en las coordenadas H4 del mapa del Chaosrealm y se desbloqueará este personaje.

MOVIMIENTOS ESPECIALES:
- Torso Spin: ↓, ← + ■.
- Diving Corpese: ←, ↓ + ■.
- Cracking Legs Projectile: ←, → + ✖.

FATALITY 1: ↓, ←, ←, ↓, ● (C).
FATALITY 2: ←, ↓, ←, ↓, ▲ (M).
HARA-KIRI: ↓, ↑, ↑, ↑, ▲.

JADE

En la Krypta, busca la lápida "OI" y paga 2417 monedas de jade.

MOVIMIENTOS ESPECIALES:
- Vanishing Winds: ←, → + ■.
- Blazing Nitro Kick: ←, → + ●.
- Razor Rang: ←, → + ✖.
- Dodwing Shadows: ←, → + ▲.

FATALITY 1: ←, →, ↑, →, ■ (M).
FATALITY 2: ←, →, →, →, ▲ (C).
HARA-KIRI: →, →, →, ←, ▲.





KENSHI

Abre el cofre en las coordenadas C3 del mapa en el Earthrealm.

MOVIMIENTOS ESPECIALES:
- Telekinetic Slam: ←, ↓, ← + ■.
- Telekinetic Toss: ↓ + ●.
- Telekinetic Push: →, → + ▲.
- Tele-Flurry: ←, → + ✖
- Mind Warp: ↓, ← + ✖.

FATALITY 1: →, →, ←, ←, ▲ (M).
FATALITY 2: ↑, →, ←, →, ▲ (M).
HARA-KIRI: ↓, ←, ←, →, ●.







SINDEL

Abre el cofre en las coordenadas D1 del mapa de Netherrealm, de 1 a 4 de la madrugada.

MOVIMIENTOS ESPECIALES:
- Banshee Scream: →, → + ■.
- Star Scream: →, → + ✖.
- Sliding Foot Grab: ←, → + ■.

FATALITY 1: ←, →, →, ←, ■ (M).
FATALITY 2: ↑, ↑, ←, →, ✖ (M).
HARA-KIRI: →, ↑, ↑, ↓, ●.





KIRA

Abre el cofre en las coordenadas H2 del mapa de Earthrealm, entre las 7 y las 9 de la noche.

MOVIMIENTOS ESPECIALES:
- Black Dragon Ball: ←, → + ●.
- Kiss Of Death: →, ↓, ← + ■.
- Night Shade: ↓, → + ✖.

FATALITY 1: ←, →, →, ←, ●(L).
FATALITY 2: ↑, →, ↓, ←, ✖(M).
HARA-KIRI: →, ←, ↑, ←, ✖.

NOOB-SMOKE

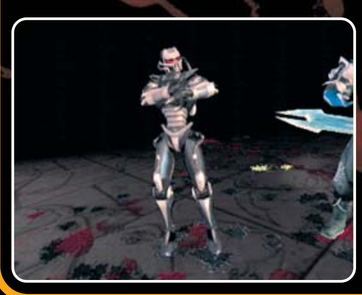
En La Krypta, busca el cofre DM y paga 3642 monedas Onyx.

FATALITY 1: ←, →, ←, →, ● (M).
FATALITY 2: ↑, ↓, ↓, →, ▲ (M).
HARA-KIRI: ↓, ↑, ↑, ↓, ●.

MOVIMIENTOS SMOKE:
- Smokeycut: →, → + ●.
- Stinky Cloud: ↑, ↓ + ■.
- Dark Assassin: ↓, ← + ▲.

MOVIMIENTOS COMUNES:
- Death From Above: →, → + ✖.
- Dark Shadows: ↓, ← + ✖.

NOOB SAIBOT:
- We Live: ↓, ← + ▲.
- Darkness: ↑, ↓ + ■.





SHUJINKO

Termina el modo Konquista para desbloquearlo. Los fatalities de este personaje deben desbloquearse en La Krypta.

MOVIMIENTOS ESPECIALES:

- Throw Spear: ←, → + ■.
- Icy Breeze: ↓, ← + ■.
- Flaming Fist: ↓, → + ▲.
- Flying Jinko: →, → + ▲.
- Flip Scissor Kick: ↓, ← + ✖.
- Slide: →, ← + ✖.
- Slam: ←, ↓, ← + ●.
- Bicycle Kick: ↓, → + ●.

FATALITY 1:
↑, ↓, ↓, →, ✖ (C).

FATALITY 2:
←, ↑, →, →, ■ (C).

HARA-KIRI:
↓, ←, ↓, ←, ✖.

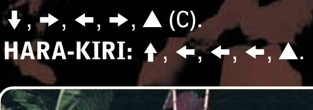
HOTARU

Abre el cofre en las coordenadas H1 del Orderrealm, después de las 4 de la madrugada.

MOVIMIENTOS ESPECIALES:

- Grasshopper: →, → + ●.
- Lava Burst: ↓, ← + ■.

FATALITY 1:
→, ↑, ←, ↓, ■ (M).

FATALITY 2:

↓, →, ←, →, ▲ (C).

HARA-KIRI: ↑, ←, ←, ←, ▲.





LOS MINIJUEGOS



En *Deception* encontrarás algunos minijuegos que te servirán para ganar monedas de oro o platino que gastarás luego en La Krypta.

PUZZLE KOMBAT

***Puzzle Kombat* es un juego que recuerda mucho a *Columns* o *Tetris*,** pero no te preocupes si no has jugado con estos, que te explicamos cómo hacerlo. El objetivo es emparejar los colores de las piezas que van cayendo. Cuando tengas varias piezas del mismo color juntas, da igual en vertical u horizontal mientras estén en contacto, aparecerá una pieza que representa el dragón del logo (llamado Breaker) de un color en particular. Sirve para eliminar el grupo de piezas del mismo color que el Breaker si entra en contacto con ellas. De esta forma, le pasarás las piezas que elimines al adversario y ganarás puntos. Cuantas más piezas del mismo color tengas juntas cuando uses el Breaker, más puntos conseguirás. Como verás, puedes elegir al principio entre varios personajes que te representen luchando en la parte inferior de la pantalla. Cada uno tiene una habilidad especial referente a su estilo de lucha. Cuando veas que el medidor está al máximo, pulsa ✖ para activar el golpe especial. Algunos de los niveles también tienen "fatalities" propios.


PUZZLE KOMBAT


PUZZLE KOMBAT

AJEDREZ KOMBAT

Nos encontramos con un juego de ajedrez con ciertas peculiaridades. Al principio de cada partida hay que escoger 5 piezas:

- **Un campeón o reina.** La más versátil a la hora de moverse por el tablero y la que más salud tiene (100%). Tienes 2.
- **Los peones.** Tus luchadores básicos y los que más usarás. En combate, su salud es del 40%. Tienes 8.
- **Una torre.** Cuando entras en combate con una de estas piezas, se transforma en su rival, asumiendo su apariencia y características, incluyendo su nivel de salud. Si pelea contra otra torre esto no sucede, manteniendo su propia apariencia y la salud al 100%. Su salud normal es del 50% y tienes 3.
- **Un alfil o mago**, el más débil en cuanto a salud (30%) pero muy importante estratégicamente hablando por sus hechizos. Tienes 2. Si te eliminan a un mago, no podrás usar los hechizos que le queden hasta que no le resucites.
- **El líder o rey**, la pieza de más valor del tablero. Su salud inicial es del 80% y solo tienes uno, al cual hay que proteger a toda costa.

Las reglas son muy sencillas: si tu rey es eliminado pierdes la partida, jaque mate.

Cuando manejes al alfil, pulsando L1 o L2 aparecerá en pantalla una lista de habilidades azules y otra de habilidades rojas, que se gastan según se usan. Las azules son defensivas, y sirven para resucitar a una pieza eliminada, recuperar energía o cambiar de lugar en el tablero. Por el contrario, las rojas son ofensivas, y con ellas podemos encarcelar a una pieza rival para que no se mueva o acabar con un peón con un disparo mágico, por ejemplo.
Como ayuda extra, encontrarás en el tablero dos posiciones brillantes, con las que conseguirás ventajas si las ocupas de cara a un combate.


PUZZLE KOMBAT


AJEDREZ KOMBAT



AJEDREZ KOMBAT


AJEDREZ KOMBAT




LA KRYPTA

En este cementerio es donde podrás canjear todas tus monedas para desbloquear personajes, trajes, escenarios, movimientos... Hay 400, aunque nosotros solo te vamos a indicar cuáles son las más importantes, es decir, donde puedes desbloquear personajes, escenarios, trajes o dinero. Aunque algunas de estas tumbas se abren simplemente con una cantidad de dinero, otras en cambio requerirán que consigas objetivos con-cretos en el modo Konquista o que encuentres las llaves que los abren en dicho modo de juego. ¡¡¡Suerte!!!

AB......Arena Golden Desert desbloqueada.
AC......397 monedas de oro.
AE......371 monedas de Jade.
AM ....Traje alternativo de Nightwolf.
BD......602 monedas de zafiro.
BG......297 monedas de zafiro.
BH......Arena tumba de Liu Kang desbloq.
BM ....659 monedas de platino.
BR......461 monedas de oro.
CA......772 monedas de rubí.
CB......374 monedas de oro.
CH......254 monedas de zafiro.
CN......Traje para Havik
CR......150 monedas de oro.
DA......Traje alternativo de Kabal.
DI ......Desbloquear a Tanya.
DM.....Desbloquear a Noob-Smoke.
DO.......Arena Dragon Mountain desbloq.
DS......Arena Living Forest desbloqueada.
EE ......Traje alternativo de Ashrah.
EJ.......Traje alternativo de Noob-Smoke
EM ....Traje alternativo de Raiden.
ER......Traje alternativo de Liu Kang
FP ......378 monedas de Rubí.
FT ......418 monedas de Platino.
GC......Traje alternativo de Jade
GF......Desbloquear Arena Palacio Kuatan.
HB......Desbloq. A. Yin Yang para el Puzzle.



SCORPION DESBLOQUEADO

HE......434 monedas de Oro.
HG......434 monedas de Jade.
HL ......Traje alternativo de Mileena
HQ......Desbloq. A. T. Liu Kang para Puzzle.
HT......361 Jade Koins
IB ......Traje alternativo de Bo' Rai Cho
IM......268 Ruby Koins
IP........Traje alternativo de Kobra
JG ......357 monedas de Onyx.
JI.......Arena Estanque de muerte desbloq.
JO ......Traje alternativo de Shujinko
JQ ......Desbloquear Arena Nexus.
JS.......Desbloquear a Havik.
KI.......Desbloquear traje para Scorpion.
KJ.......477 monedas de Zafiro.
KM.......242 monedas de Platino.
LC.......482 monedas de Jade.
LH.......297 monedas de Jade.
LR.......299 monedas de rubí.



BO´RAI CHO PARA MODO PUZZLE

MA......Desbloquear a Raiden
MH......Traje alternativo de Sindel
MI......Desbloquear a Kabal en el Puzzle.
ML......Traje alternativo de Tanya
MO......Desblo. Arena Templo Dragon King.
NA......476 monedas de Onyx.
NH......461 monedas de Onyx.
NL ......357 monedas de Oro.
NP......325 monedas de Rubí.
NR......348 monedas de Zafiro.
OB......Desbloquear Arena Courtyard.
OG......322 monedas de Zafiro.
OI ......Desbloquear a Jade.
OJ ......Desbloquear a Hotaru.
ON......Desbloquear a Kenshi.
OQ......Desb. Arena Fortaleza Quan Chi's
OT.......Desbloquear a Liu Kang
PD......Desbloquear a Li Mei
PP.......Desbloq. a Raiden para el Puzzle.



TRAJE ALTERNATIVO DARRIUS

QB......463 Platinum Koins
QI ......Traje alternativo de Dairou
QL ......348 monedas de Jade.
QP......Traje alternativo de Ermac
QR......277 monedas de Oro.
QT......Traje de Hotaru
RB ......258 monedas de Rubí.
RH......397 monedas de Onyx
RM......Sub-zero alternativo.
RO......343 monedas de Platino.
SC......Desbloquear traje de Kenshi
SG......Traje alternativo de Kira
SH......Unlocked Character Kira
SJ.......Unlocked Character Sindel
SR......Traje alternativo de Baraka
TB ......Traje alternativo de Darrius
TE.......Traje alternativo de Li Mei
TF........434 monedas de Onyx.
TR.......Desbloq. a Kenshi para el Puzzle.



NOOB Y SMOKE DESBLOQUEADOS





HOTARU DESBLOQUEADO



TRAJE ALTERNATIVO SUB-ZERO



ARENA PARA MODO PUZZLE



SUB-ZERO DESBLOQUEADO



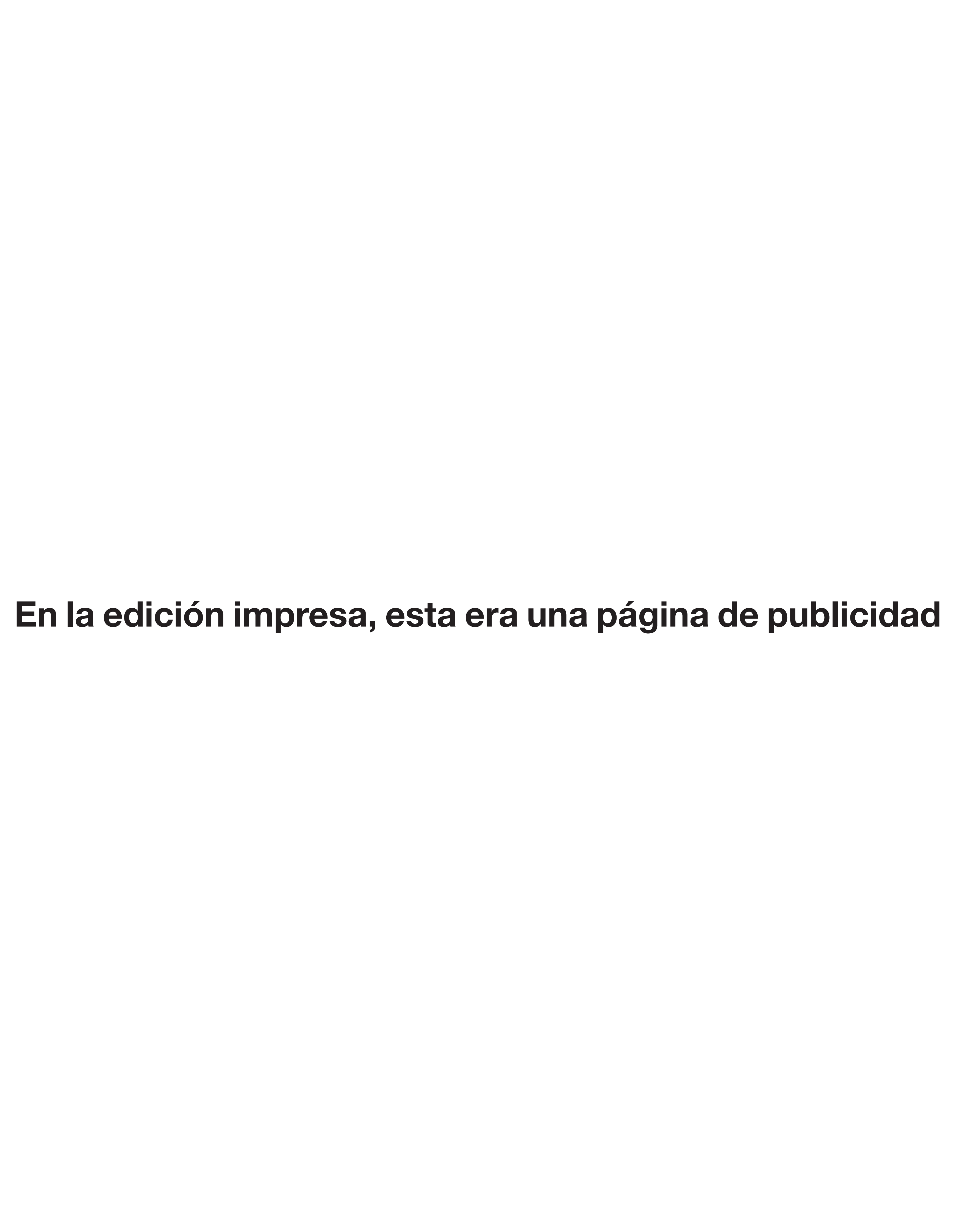
ARENA DE PUZZLE DESBLOQUEADA



KIRA DESBLOQUEADA



258 MONEDAS DE RUBÍ


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

Así se jugará



1. CARRERAS URBANAS NOCTURNAS *MC3 Dub Edition* nos ofrecerá emocionantes carreras nocturnas por las calles de tres ciudades reales: Detroit, San Diego y Atlanta.



2. LIBERTAD DE CONDUCCIÓN En dichas carreras habrá que pasar por "puntos de control" y tendremos libertad absoluta para elegir el mejor camino.



3. REALISTA SISTEMA DE CONTROL El control será muy realista, en el sentido de que cada tipo de coche reaccionará de forma distinta. También influirán las nuevas piezas.







La velocidad más impactante prepara su regreso a las calles

Midnight Club 3 Dub Edition

■ Compañía **Rockstar** ■ Género **Velocidad** ■ Fecha prevista **25 de febrero**

Al caer la noche, las calles de Detroit, San Diego y Atlanta tienen un nuevo amo. Saca del garaje tu mejor coche y prepárate para competir en frenéticas carreras nocturnas en la que la única regla es, sencillamente, llegar antes que los otros.

El subgénero de las carreras callejeras va a sufrir una revolución con la llegada de *Midnight Club 3 Dub Edition*. En él, los chicos de Rockstar van a mantener el planteamiento de la serie (carreras nocturnas en la que la libertad de conducción es total), pero optimizándolo con bastantes novedades, como la presencia de vehículos reales o inabarcables opciones de tuning (con componentes también reales).

ENCUENTRA ATAJOS Y EVITA OBSTÁCULOS

En esta ocasión, las carreras se desarrollarán en 3 ciudades estadounidenses: Detroit, San Diego y Atlanta. En ellas tendremos total libertad para decidir por qué camino quere-







Midnight Club 3 planteará frenéticas carreras nocturnas por las calles de tres ciudades, donde habrá tráfico real y, probablemente, policía.



Encontraremos distintos tipos de vehículos agrupados en 7 categorías. Eso sí, en las carreras podrán participar vehículos de diferentes clases.



Como en los dos juegos anteriores, tendremos la posibilidad de elegir el mejor camino para llegar el primero a todos los "puntos de control".

mos ir, aprovechando toda clase de saltos, atajos, etc., para ganar algo de ventaja sobre los rivales. Eso sí, al igual que ventajas, en nuestro camino también nos podremos encontrar obstáculos como tráfico variable, atascos, trenes bloqueando pasos a nivel... Para ganar habrá que elegir el mejor camino y, además, tener muchos reflejos.

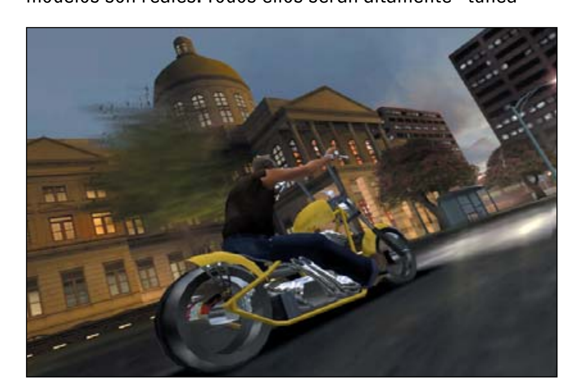
COCHES REALES Y MUY VARIADOS

En cuanto a los coches, en *Midnight Club 3* habrá más de 50 vehículos reales, de marcas tan famosas como Pontiac, Lotus o Mercedes. Estarán agrupados en siete categorías: deportivos, urbanos, motos... Además, los coches se deformarán con los daños, algo que no es nada habitual cuando los modelos son reales. Todos ellos serán altamente "tuneables", ya que podremos alterar a nuestro antojo tanto en su estética como realizar todo tipo de mejoras en su rendimiento. Y todos los componentes para "tunear" serán reales, de las marcas más conocidas. No en vano Rockstar ha contado con el asesoramiento de la revista estadounidense Dub (de ahí el subtítulo del juego), toda una autoridad en lo relativo a tendencias del motor y cultura de tuning.

Si a todo esto le sumáis unos gráficos renovados (el motor ha sido rediseñado) y una potente y variada banda sonora, tendréis un verdadero bombazo dentro de la velocidad.

■ PRIMERA IMPRESIÓN E

Después de haberlo probado, os aseguramos que colmará las expectativas de los fanáticos del motor más exigentes.



El control de las motos será una de las mejoras con respecto a *MC2*, además de los coches reales y de una mayor facilidad para abrir las tres ciudades.



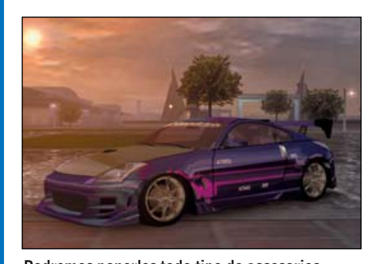
Como podéis ver, el apartado gráfico será sublime. El motor gráfico se ha renovado para que disfrutemos de unas carreras aún más impresionantes.

→Tunea el coche de tus sueños

En *MC3* habrá 50 vehículos reales (coches, motos, vehículos "pesados" tipo Hummer, etc.). Podremos modificar a nuestro gusto tanto su aspecto exterior como su rendimiento con piezas reales.

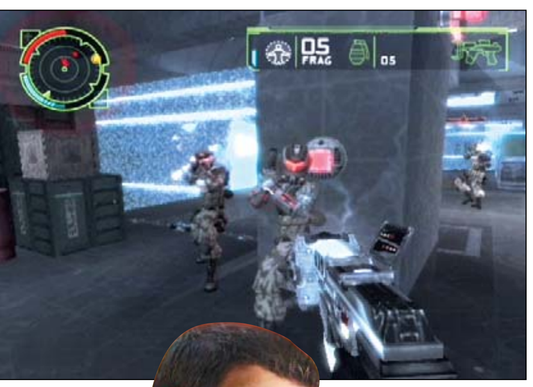


Habrá 50 coches para elegir, algunos tan "molones" como este espectacular Hummer.



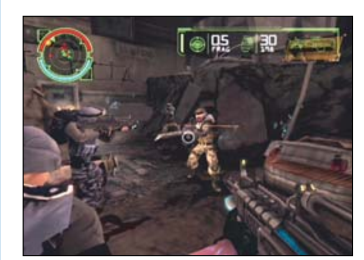
Podremos ponerles todo tipo de accesorios, como alerones, llantas, "spoilers", etc. ,etc.







→ Así se jugará



1. EN PRIMERA LINEA DE COMBATE
La ambientación bélica será impresionante, así que en todo momento estaremos rodeados por explosiones, intenso fuego cruzado...



2. UN SOLDADO FUERA DE SERIE
Nathan Frost, el soldado que controlaremos a lo largo del juego, ha sido modificado para que pueda ralentizar el tiempo, generar campos de fuerza, obtener visión nocturna, etc.



3. CON LA AYUDA DE VEHÍCULOS
También podremos pilotar diferentes vehículos (robots, blindados, etc.) para hacer frente a las astutas y poderosas fuerzas enemigas.

¿Te gustaría convertirte en un supersoldado del futuro?

Project Snowblind

■ Compañía **Eidos** ■ Género **Shoot'em up Subjetivo** ■ Fecha prevista **Marzo**

Gigantescos robots, soldados armados hasta los dientes... ¿qué peligro representan cuando puedes ralentizar el tiempo o incluso hacerte invisible?

Estamos en el año 2065 y un poderoso ejército quiere apoderarse del mundo. Como no podía ser de otra manera, tú serás el encargado de acabar contra esta amenaza metido en la piel de Nathan Frost, un soldado que ha sido modificado de tal manera que puede ralentizar el tiempo, ver en la oscuridad, etc. Además de estas habilidades, contaremos con una ingente cantidad de armas como pocas veces hemos visto en un shooter: armas de rayos, granadas inteligentes... Incluso, podremos manejar robots y vehículos de todo tipo para eliminar a los cientos de inteligentes enemigos que nos esperan. Y es que las batallas serán un hervidero de disparos y explosiones, haciendo que la ambientación bélica sea uno de sus puntos fuertes. Así, *Project Snowblind* se presentará como una experiencia única para los amantes de la acción.

■ PRIMERA IMPRESIÓN E

Un shooter que tendrá en sus rabiosos combates y gran ambientación, todo lo necesario para divertir de lo lindo.

Sorteamos

¡¡¡30 ediciones especiales de la B.S.O. de Grand Theft Auto San Andreas que no están a la venta en España!!!

¡¡Juega con tu móvil y gana!! ¡Envía un SMS al número 5354!

Para participar sólo tienes que mandar un mensaje con la clave "GTAPLAY (espacio) tus datos personales", y entrarás en el sorteo de 30 bandas sonoras con toda la música de *GTA San Andreas* (no a la venta en España). ¿A qué esperas para hacerte con una?

30 B.S.O. GTA SAN ANDREAS

BASES DEL CONCURSO

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto desde tu móvil al número 5354, poniendo: gtaplay.

1.- Coste máximo del mensaje: 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Se seleccionarán un total de 30 mensajes, y cada uno recibirá una banda sonora de *GTA San Andreas* inédita en España, compuesta por un total de 8 CDs.
4.- Los premios no serán canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
6.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
8.- Plazos de participación: del 16 de enero al 16 de febrero de 2005

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A.

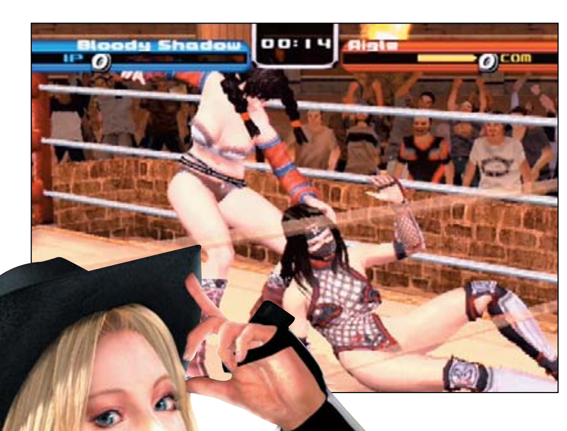
Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.





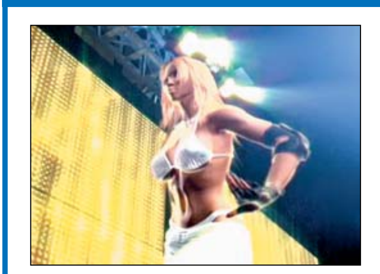

PlayStation®2







→ Así se jugará



1. LAS CHICAS SON GUERRERAS
Un elenco de exuberantes chicas serán las protagonistas de este juego de lucha libre, que vendrá cargado de intensos combates.



1. TÉCNICAS PARA DAR Y TOMAR
Todas las luchadoras contarán con gran número de movimientos típicos de la lucha libre. Además, habrá técnicas especiales que serán altamente letales para nuestras rivales.



3. PELEAS SIN DESCANSO
El juego contará con un buen puñado de modos de juego (Historia, Versus, etc.) en los que incluso veremos luchas en el barro.



Bienvenido al lado más sensual de la lucha libre

Rumble Roses

■ Compañía **Konami** ■ Género **Lucha** ■ Fecha prevista **Febrero**

No te dejes engañar por la extrema belleza de las protagonistas de este juego, porque ahí donde las ves, son unas auténticas fieras de la lucha libre.

Si pensabas que la lucha libre sólo era cosa de tipos duros y "cachitas", cambiarás de opinión cuando veas cómo se las gastan las sensuales protagonistas de este juego. Y es que el espectacular plantel de luchadoras de *RR* (entre las que encontraremos personajes tan dispares como una enfermera o una bailarina) será capaz de realizar un gran número de técnicas de lucha libre en un buen puñado de modos de juego, en los que incluso habrá peleas en el barro. Junto con los movimientos típicos del wrestling, cada luchadora contará con diversas técnicas especiales que resultarán letales para nuestras adversarias.

Tampoco habrá que perder de vista el apartado gráfico, que promete ser una auténtica delicia para la vista, ya que cada una de las luchadoras ha sido modelada con especial cuidado para que su aspecto sea lo más realista posible. Por todo ello, *Rumble Roses*, el primer juego de lucha que sólo contará con personajes femeninos, puede convertirse en una fresca propuesta dentro del género.

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

Un original juego de lucha libre, cuyo mayor aliciente será ver en acción a sus explosivas luchadoras.

Conviértete en un "as" del combate aéreo

Ace Combat Squadron Leader

■ Compañía **Namco** ■ Género **Simulador de vuelo** ■ Fecha prevista **Febrero**

Si siempre has soñado con pilotar aviones de combate, con este simulador podrás hacerlo desde la comodidad del sillón.



La nueva entrega de esta conocida saga de simuladores de vuelo, nos pondrá a los mandos de una gran cantidad de aviones reales en misiones de todo tipo: combates aéreos, ataque a objetivos terrestres...





Aunque los simuladores de vuelo se prodigan poco en PS2, los aficionados al género se alegrarán al saber que en breve podrán disfrutar de la quinta entrega de la emblemática saga *Ace Combat*. Como ya es habitual en la serie, podremos pilotar una buena cantidad de aviones reales en toda clase de misiones, en las que tendremos que destruir objetivos aéreos o terrestres, escoltar a otros aviones, etc. Muchos serán los peligros que habrá que superar y por ello contaremos con la ayuda de otros pilotos, la gran novedad del juego, a los que podremos dar sencillas órdenes para salir "airosos" de las situaciones más complicadas. Por otra parte, aunque el juego apostará claramente por la simulación, los más novatos en estas lides podrán adaptar el control para hacerlo más asequible. Así cualquier tipo de jugador podrá disfrutar de un gran título que, además de un contar con un renovado apartado gráfico, promete mantener toda la jugabilidad de entregas anteriores.

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

Una saga mítica de la simulación regresará con interesantes novedades y vibrantes batallas aéreas.

LOS + VENDIDOS

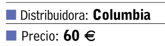
(N) 1. **Harry Potter y el prisionero de Azkaban**
- Género: Aventuras
- Distribuidora: Warner
- Precio: 25 €



(N) 2. El Retorno del Rey Ed. Ext.
(↑) 3. Shrek 2
(N) 4. Ocean's Eleven
(N) 5. El Rey Arturo Ed. Extendida
(↑) 6. El Retorno del Rey
(↓) 7. La Vida de Brian
(N) 8. Garfield La Película
(N) 9. Los Lunnis en la tierra de los cuentos
(N) 10. Zafarrancho en el rancho

LOS + ALQUILADOS

(N) 1. **El Retorno del Rey Ed. Ext.**
- Género: Fantasía
- Distribuidora: Columbia
- Precio: 60 €





(N) 2. Cazadores de mentes
(N) 3. Spartan
(N) 4. Las Crónicas de Riddick
(N) 5. Harry Potter y el p. de Azkaban
(↓) 6. Yo, Robot
(N) 7. Garfield La Película
(↓) 8. Troya
(↓) 9. Spider-Man 2
(N) 10. Chicas malas

Listas cortesía de



NUESTROS FAVORITOS

(=) 1. **El Retorno del Rey Ed. Col.**
- Género: Fantasía
- Distribuidora: Columbia
- Precio: 60 €



(=) 2. Star Wars Trilogía
(=) 3. Las Dos Torres Ed. Col.
(=) 4. La Comunidad del Anillo Ed. Col.
(↓) 5. Spider-Man 2 Ed. Col.
(N) 6. Harry Potter y el P. de Azkaban
(↑) 7. Kill Bill Volumen 1
(↓) 8. El nombre de la Rosa Ed. Esp.
(↑) 9. Shrek 2 Ed. Col.
(↓) 10. Ultimate Matrix Collection





■ El Universo en manos de un antihéroe

Las Crónicas de Riddick

La amenaza de los diabólicos Necróferos, una raza de conquistadores que someten o destruyen todos los planetas que encuentran, llega desde los confines del Universo hasta nosotros. Riddick, el mercenario antihéroe que huye de todos los que han puesto precio a su cabeza y que solo quiere ser olvidado, se convertirá accidentalmente en el último baluarte capaz de hacer frente a esta amenaza y librar al Universo de su presencia. Pero la pregunta no es si podrá conseguirlo, la pregunta es ¿querrá Riddick hacerlo? Después de todo, todo el mundo le persigue con un fin: matarle.

■ **Efectos especiales y secuencias de acción increíbles.**

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Universal
Precio: 18 €
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Español, Inglés, Catalán.

Subtítulos:
- Español, Inglés, Portugués.

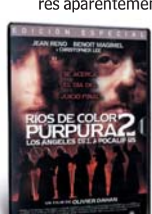
Extras:
- Guía virtual de las Crónicas de Riddick.
- Diario de a bordo de Toombs.
- Riddick, información privilegiada.
- Efectos visuales.
- Demo del juego para X-Box...

PELÍCULA: MB | EXTRAS: MB

■ Un nuevo misterio para el detective Niemans

Los Ríos de Color Púrpura 2

Unos misteriosos monjes dotados de fuerza sobrehumana están dejando un reguero de cadáveres aparentemente sin relación alguna. Sin embargo, para el detective francés Niemans todo va cobrando sentido cuando descubre que todas las víctimas se llaman y tienen la misma profesión que los apóstoles cristianos...



■ **Suspense e intriga para una película que engancha desde el principio.**

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Sav
Precio: 21 €.
Discos: 2
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1: Español, Inglés, Catalán.

Subtítulos:
- Español, Inglés, Catalán.

Extras:
- Los cadáveres.
- Las armas de fuego.
- Fotografía.
- Diseño de sonido.
- Decorados.
- Ficha técnica y artística.

PELÍCULA: B | EXTRAS: B

■ Hay fantasmas que nunca descansan en paz

La Maldición 2

Un programa de TV sobre "La casa encantada", investiga el asesinato varios años antes de una mujer que murió en su casa. Toshio, su hijo de seis años, desapareció sin dejar rastro. Desde entonces, las familias que han vivido en la casa han desaparecido o muerto. Cuando el equipo visite la casa, descubrirán que los espíritus siguen allí...

■ **Igual de terrorífica que la primera.**



FICHA TÉCNICA

Distribuidor: SAV
Precio: Disponible sólo en alquiler.
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital 5.1, DTS: Español, Japonés.

Subtítulos:
- Español.

Extras:
- Menús interactivos.
- Acceso directo a escenas.
- Ficha artística.
- Ficha técnica.
- El director.
- Trailer

PELÍCULA: B | EXTRAS: M







■ **Un asesino jugando al gato y al ratón...**

Cazadores de mentes

En una isla remota, el FBI tiene un progrrama de entrenamiento para su división de analistas de perfiles psicológicos. Pero la prueba será demasiado real y terrorífica, ya que entre ellos hay un asesino frío y calculador que va tendiendo trampas a todos los miembros del grupo para cazarlos uno a uno. ¿Pero quién es el asesino? ¿O hay alguien más en la isla jugando con ellos? En una carrera contrarreloj tendrán que averiguar quién es el asesino antes de que acabe con todos.

■ **Película de suspense que va cautivando al espectador poco a poco y que te mantiene en el sillón hasta el final.**



FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Paramount **Precio:** 20 € **Discos:** 1 **Idiomas:** • Dolby Digital 5.1: Español. • Dolby Digital 2.0: Español, Inglés.	**Subtítulos:** • Español. **Extras:** • Filmografías. • Galería fotográfica. • Menú oculto "La Breve historia del FBI". • Entrevistas. • Escenas de rodaje. • Trailer.
PELÍCULA: MB	EXTRAS: B







■ **Una gatita muy traviesa y juguetona...**

Catwoman

Patience Phillips es una mujer que, atrapada en el lugar equivocado, es asesinada para mantener un oscuro secreto a salvo de los curiosos. Tras resucitar gracias a unas fuerzas misteriosas... no vuelve sola. Dotada de fuerza, agilidad y unos sentidos muy agudos, ya no es sólo Patience, también es Catwoman, una seductora criatura que buscará venganza entre los culpables.

■ **Subproducto que sale de los tebeos de Batman, pero que flojea un poco, a pesar de su exhuberante protagonista.**



FICHA TÉCNICA

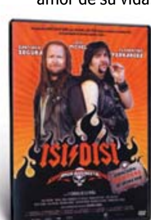
Distribuidor: Warner **Precio:** 22 € **Discos:** 1 **Idiomas:** • Dolby Digital 5.1: Español, Inglés. **Subtítulos:** • Español, Inglés, Portugués, Inglés para sordos.	**Extras** • Las múltiples caras de Catwoman. • Documental sobre la realización. • Escenas adicionales. • Trailer de cine. • DVD-Rom.
PELÍCULA: B	EXTRAS: B

■ **Los "jevis" más duros del cine español**

ISI/DISI

Isi y Disi son dos amiguetes de Leganés. Aunque pasa ya de los treinta, un día, Isi encuentra al amor de su vida: Vane. Guapa, simpática e inteligente, es la chica perfecta. Desde ese momento, su único objetivo será conquistar su corazón, con la ayuda de Disi. Para ello, los dos amigos se verán metidos en más de un lío.

■ **Comedia al uso muy irreverente que gustará sobre todo a los "jevis".**



FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Warner. **Precio:** 19,99 €. **Discos:** 2 **Idiomas:** • Dolby Digital 5.1: Español, Inglés. Dolby Digital 2.0: Español. **Subtítulos:** • Inglés.	**Extras:** • Trailer. • Cómo se hizo. • Los mejores momentos del rodaje. • Imágenes del rodaje. • Videoclips: "Highway to Hell y La Chica de la 4ª Fila". • Mamá: ¿Soy Jevi?...
PELÍCULA: B	EXTRAS: B

■ **Kit... ¡¡¡te necesito en mi DVD!!!**

El Coche Fantástico temporada 1

Más de un aficionado talludito recordará las aventuras de Michael Knight y de su coche K.I.T.T. Ahora podrán hacerse con la primera temporada de la serie, en cuyos 21 episodios vivirán aventuras a bordo de un coche inteligente capaz de las más asombrosas proezas.

■ **El precio es algo elevado, pero los fans nostálgicos lo perdonarán.**



FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Universal **Precio:** 60 €. **Discos:** 8 **Idiomas:** • Dolby Digital 2.0: Español, Inglés. **Subtítulos:** • Español, Inglés.	**Extras:** • El coche fantástico 2000: LA SECUELA. • Knight mueve. • Los sonidos de Knight. • El Coche Fantástico: bajo el capó. • Galería de fotos. • Manual del propietario de K.I.T.T...
PELÍCULA: B	EXTRAS: MB

Huevos de Pascua
(Los Extras Ocultos)

Los Huevos de Pascua son en los DVD lo que los Trucos en los videojuegos. Es decir, extras ocultos que sólo se descubren haciendo alguna maniobra especial. En esta sección podréis descubrir los más interesantes.

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: EL RETORNO DEL REY (VERSIÓN EXTENDIDA)

→ ENTREVISTA FALSA:

En el disco 1 de la película, ve a Selección de Escenas y ponte en la última página. A continuación, baja con el mando hasta la última y vuelve a bajar de nuevo. Verás cómo se ilumina un anillo en la parte inferior que hasta el momento permanecía invisible. Pulsa OK y verás un vídeo con una pequeña broma que sus compañeros de reparto le gastaron a Elijah Wood, que da vida a Frodo en la trilogía.



→ HABLANDO DE SECUELAS:

Si vas ahora al disco 2 de la película, dirígete de nuevo al menú de Selección de Escenas y ponte en la última página. A continuación, baja con el mando hasta la última y vuelve a bajar de nuevo. Verás cómo se ilumina un anillo en la parte inferior que hasta el momento permanecía invisible. Pulsa OK y verás un vídeo correspondiente a los MTV Movie Awards del año pasado en el que Ben Stiller y Vince Vaughn interpretan a dos productores que quieren convencer a Peter Jackson, el director de la trilogía, para hacer una secuela. Ambos vídeos están en inglés con subtítulos en español.



¡¡Sorteamos 15 juegos para PS2 Call of Duty Finest Hour!!

¡Envía un SMS con tu móvil al número 5354!

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 5354 escribiendo: "play73 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 15 *Call of Duty Finest Hour* para PS2 que Activision y Play2Manía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

BUSCA LOS ERRORES

EN TIEMPOS DE GUERRA ES IMPOSIBLE BAJAR LA GUARDIA, y menos ante estas dos imágenes, pues entre ellas hay 10 diferencias. Descúbrelas y ¡¡¡la victoria es tuya!!!

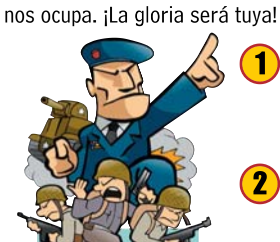




PASATIEMPO CONCURSO

¿DE QUÉ VA ESTE JUEGO?

LLEGÓ LA HORA DE LA VERDAD, y de que te lleves a casa el premio. Dinos a qué grupo de estos tres que definen cada uno un estilo consolero meterías el juego que nos ocupa. ¡La gloria será tuya!



1. TANQUE / FUSIL / TIROTEO
2. DERRAPE / TUNING / LLANTAS
3. MICRÓFONO / CANCIÓN / RITMO

SOLUCIÓN: ❑

HUMOR







SOPA DE LETRAS

ADENTRÉMONOS EN EL CAMPO DE BATALLA PARA DESCUBRIR EN NUESTRA SOPA DE LETRAS los nombres de doce juegos de acción bélica para Playstation 2. ¡Toda una misión que sólo los valientes y audaces como tú podrán cumplir!



V	E	L	Y	S	B	T	L	G	K	A	B	G	F	L	J	Y	P	K	L
I	C	F	A	W	M	E	D	A	L	O	F	H	O	N	O	R	I	C	N
E	R	O	N	G	J	B	C	N	W	P	P	Y	Y	H	C	L	B	O	B
T	O	S	G	W	R	Y	B	A	R	R	P	J	X	I	L	Z	L	H	R
C	F	C	E	S	Y	A	G	Z	K	I	D	J	I	Z	M	G	O	S	O
O	A	G	K	C	N	T	N	C	R	M	W	T	O	Z	Z	N	X	L	T
N	T	O	I	H	R	H	M	E	M	H	F	N	H	K	X	B	V	L	H
G	L	Z	T	O	N	O	P	A	V	R	E	R	X	Y	G	C	O	E	E
P	E	Q	Q	A	V	Y	F	Q	H	A	H	Y	V	S	R	F	T	H	R
U	D	P	Y	W	Z	W	N	L	G	T	S	Z	Z	M	J	N	V	S	S
R	W	M	P	Q	Q	Y	Z	F	A	Z	U	I	B	K	I	G	J	S	I
P	F	R	O	N	T	M	I	S	S	I	O	N	O	N	L	I	N	E	N
L	X	I	D	O	I	O	E	L	O	V	C	V	D	N	P	M	R	S	A
E	Y	O	Q	M	W	L	D	P	C	V	R	E	G	D	V	B	A	H	R
H	G	I	V	E	X	W	F	O	O	J	P	R	P	F	Q	O	Z	B	M
A	V	A	R	Z	J	P	O	S	M	H	A	Y	U	S	T	Q	N	G	S
Z	Y	P	D	Z	D	Z	H	V	A	O	E	N	F	F	T	T	I	F	I
E	T	I	L	E	R	E	P	I	N	S	M	L	J	P	R	C	B	G	C
S	I	H	O	E	A	L	S	E	X	L	G	G	S	Z	T	G	J	M	A
M	A	N	T	E	I	V	T	C	I	L	F	N	O	C	K	I	S	M	Z



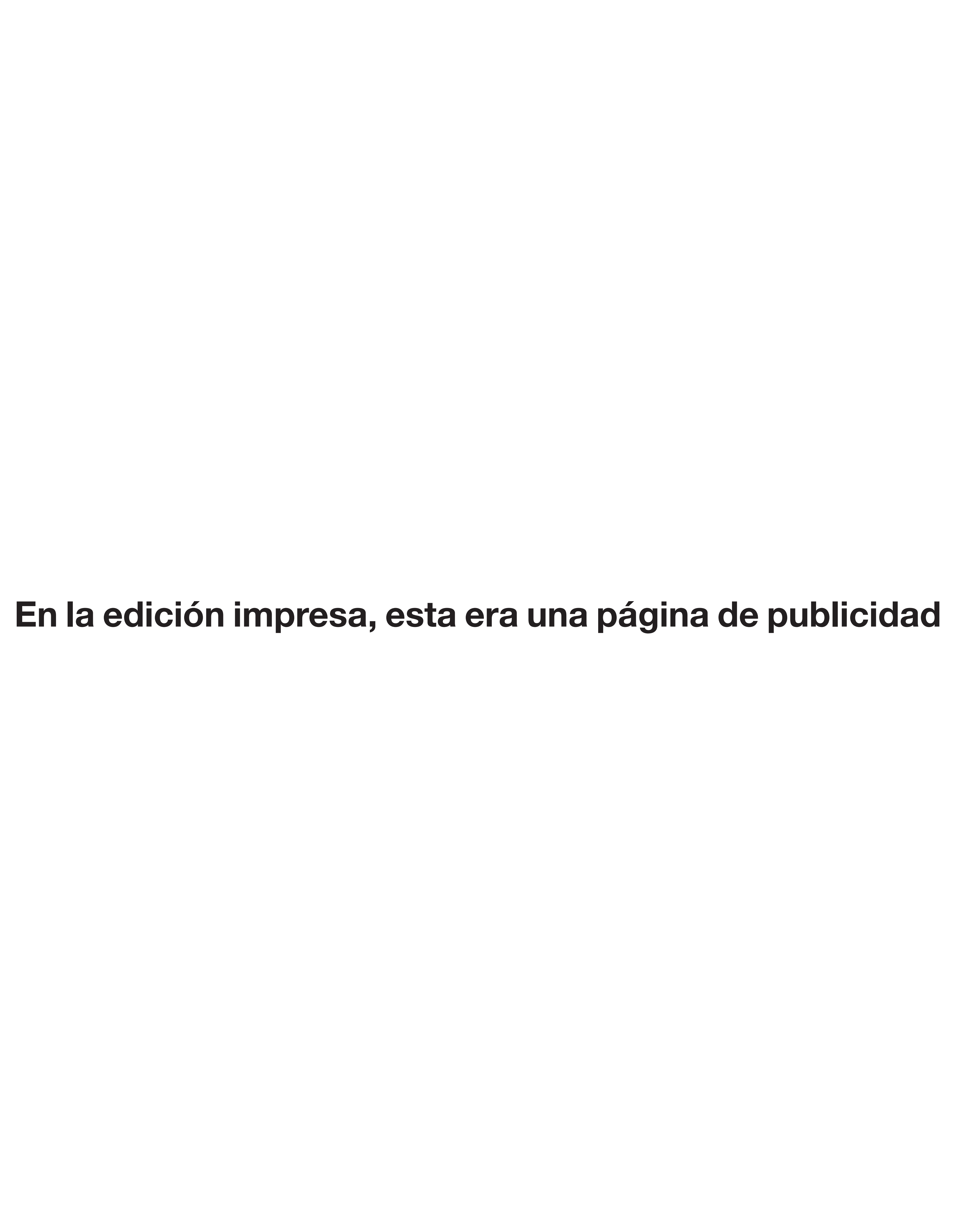
Nombres a encontrar: Delta Force, Killzone, Medal of Honor, Sniper Elite, Vietcong Purple Haze, Conflict Vietnam, Front Mission Online, La Gran Evasion, Socom, Brothers in Arms, CT Special Forces, Shellshock.

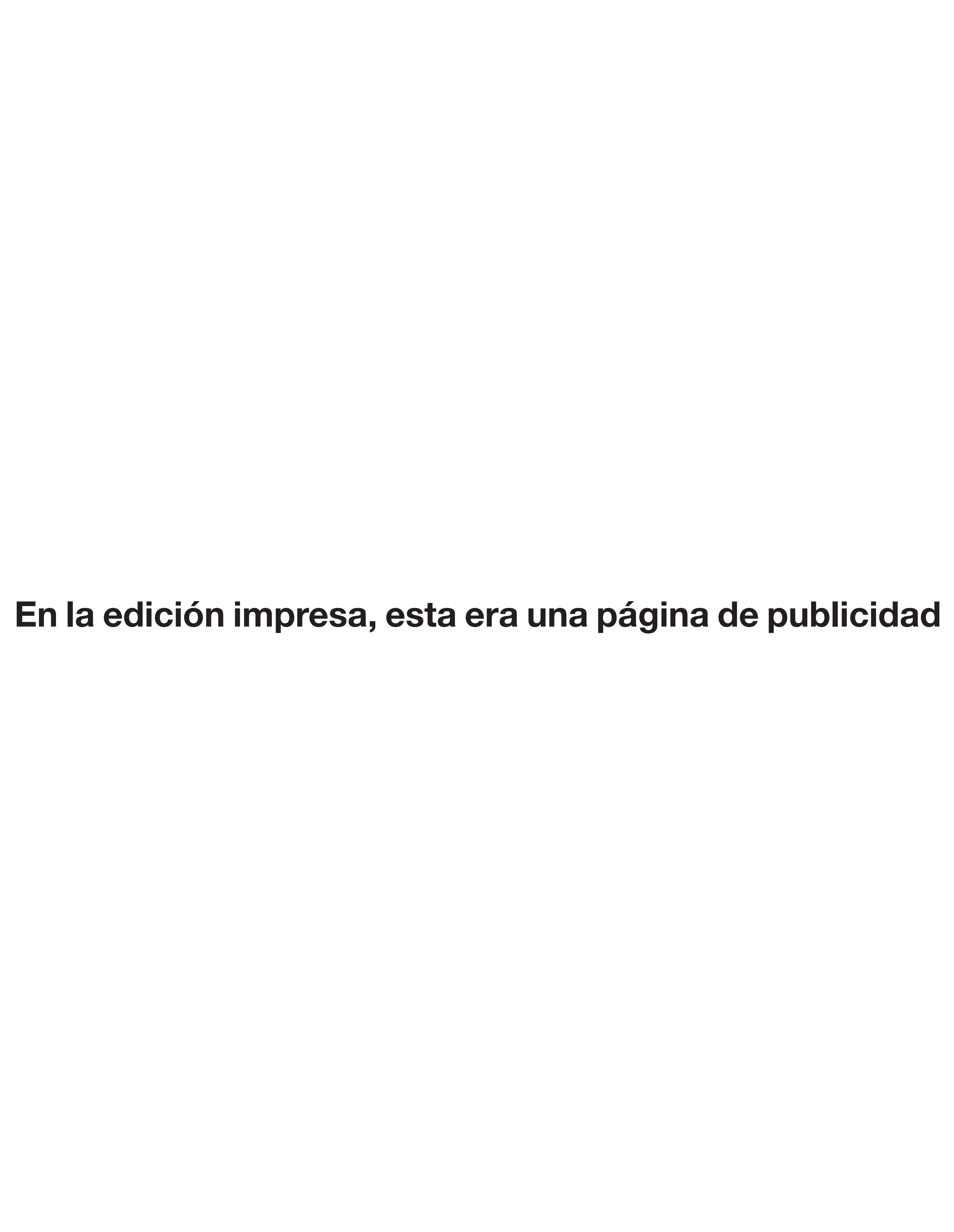
BASES DEL CONCURSO "PASATIEMPOS"

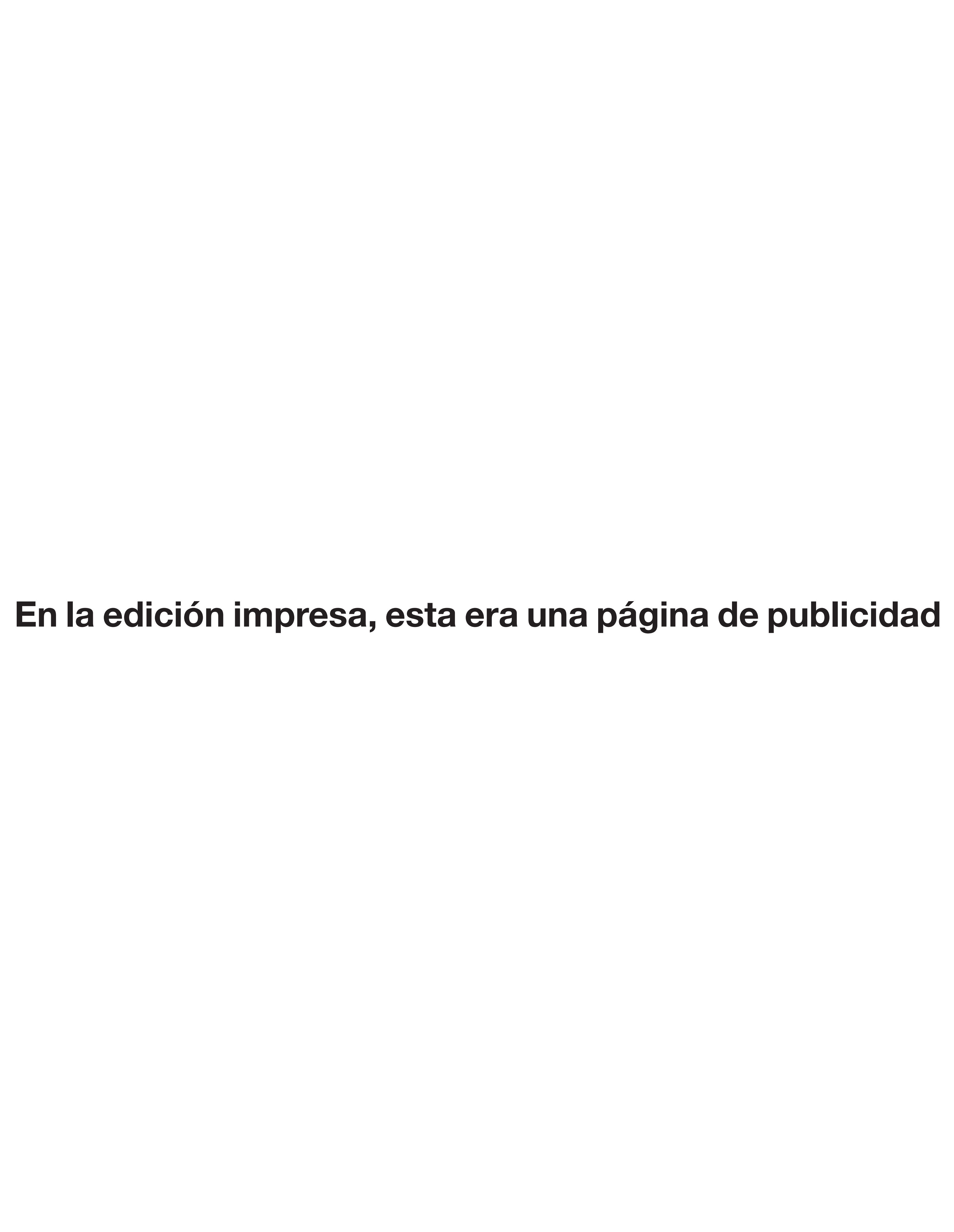
Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil poniendo: play73 respuesta correcta tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play73 b Arturo Lopez Lopez Plaza Doctor Laguna 67, 7A CP 28001 Madrid.

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 16 de enero al 16 de febrero de 2005.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.

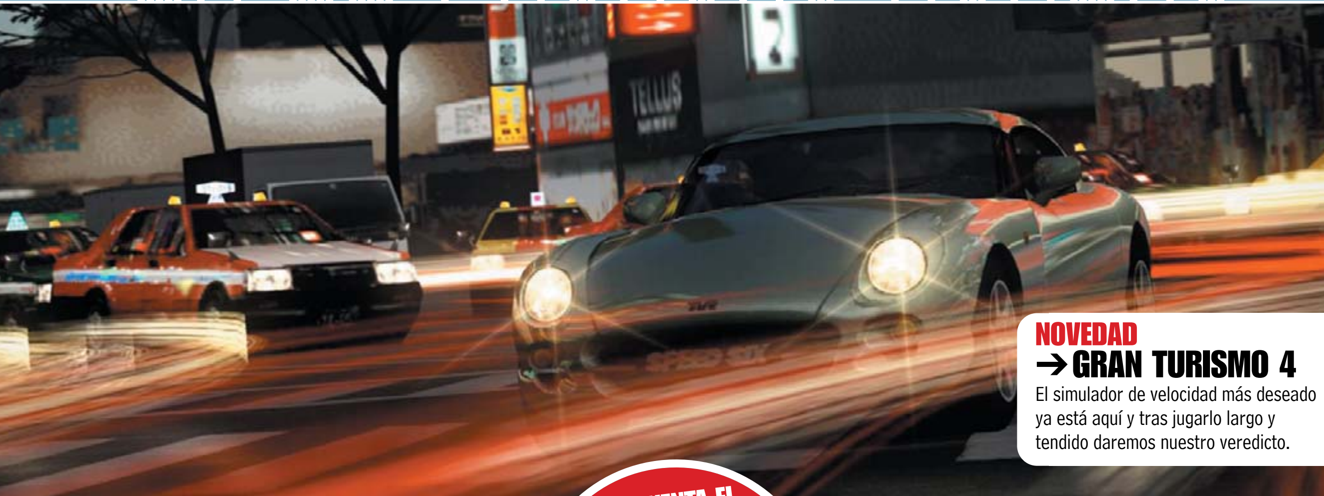

En la edición impresa, esta era una página de publicidad


En la edición impresa, esta era una página de publicidad



En la edición impresa, esta era una página de publicidad

EN EL PRÓXIMO NÚMERO



NOVEDAD
→ GRAN TURISMO 4
El simulador de velocidad más deseado ya está aquí y tras jugarlo largo y tendido daremos nuestro veredicto.



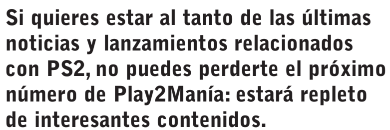


REPORTAJE
→ SPLINTER CELL CHAOS THEORY
Os contamos todo sobre la tercera aventura del agente Sam Fisher.

COMPARATIVA
→ SIMULADORES VELOCIDAD
Gran Turismo 4, *TOCA Race Driver 2*, *Formula One 04*, *WRC4*... ¿cuál es el mejor simulador?

Si quieres estar al tanto de las últimas noticias y lanzamientos relacionados con PS2, no puedes perderte el próximo número de Play2Manía: estará repleto de interesantes contenidos.

→NOVEDADES
No te pierdas nuestros completos análisis de títulos tan esperados como *The Punisher*, *Constantine*, *ESPN NBA 2k5*, *CT Special Forces*, *NBA Street Vol. 3*...

→GUÍAS Y TRUCOS
No te pierdas nuestra sección de trucos y guías. El mes que viene, todas las estrategias para *Killzone*, *Los Urbz* y *Mercenarios*.

PREVIEW
→ METAL GEAR SOLID 3

El esperado regreso de "Solid Snake" está muy cerca, y el mes que viene daremos cuenta de la aventura completa...

→PERIFÉRICOS
Pads, volantes, mandos DVD, equipos de sonido 5.1, pistolas, multitaps, kits de limpieza de discos... Analizaremos las últimas novedades en periféricos y complementos para PS2.

→PREVIEWS
Y os daremos nuestras primeras impresiones sobre los futuros éxitos de PS2, como *Death by Degrees*, *Super Monkey Ball Deluxe*, Astroboy, *Viewtiful Joe 2*, Killer 7, *Timesplitters Futuro Perfecto*, *FIFA Street*, *Metal Gear Solid 3 Snake Eater* y muchos más.



→SUPLEMENTO GRATUITO
El mes que viene, de regalo, un suplemento de 32 páginas en el que daremos buena cuenta de los mejores juegos de PS2 disponibles bajo el sello Platinum.

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Staff

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Rubén Guzmán Redactor.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Patricia Gamo, Miriam Romero Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: J. C. Ramírez (dibujos), Juan Lara, Sonia Ortega, Daniel Lara, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Sergio Llorente (mapas).
playmania@hobbypress.es

Edita HOBBY PRESS S.A.
Directora General: Mamen Perera.
Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez.
Subdirector General Económico-financiero: José Aristondo.
Director de Producción: Julio Iglesias.
Coordinación de Producción: Ángel Benito.
Jefe de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón.
Departamento de Sistemas: Javier del Val.

PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino.
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefes de publicidad: Gonzalo Fernández y Beatriz Azcona
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña, C/ Los Vascos, 17 3ª Planta. 28040 Madrid. Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid. Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
Tlf. 902 540 777
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ª planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Argentina: Representante en Argentina: EDILOGO Avda.Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Tlf. 302 85 22
Chile: Iberoamericana de Ediciones, S.A. Leonor de la Corte, 6035 - Quintana Normal C.P. 7362130 Santiago. Tlf. 774 82 87.
México: CADE, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220 - Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo. 03400 Mexico, D.F.
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
Venezuela: Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas, Final Avda. San Martin. Caracas 1010. Tlf. 406 41 11.
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 3/2005

Printed in Spain

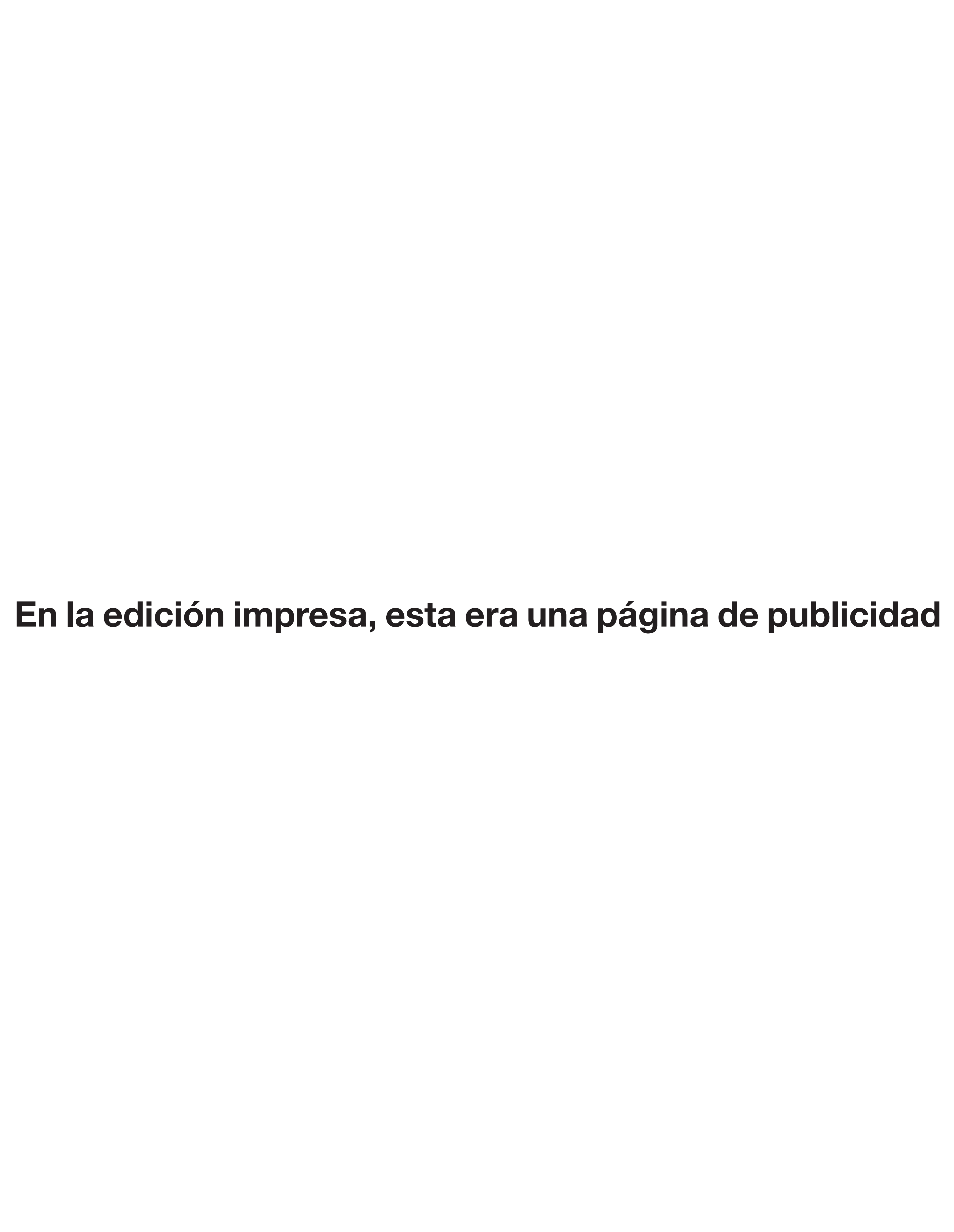
Publicación controlada por OJD

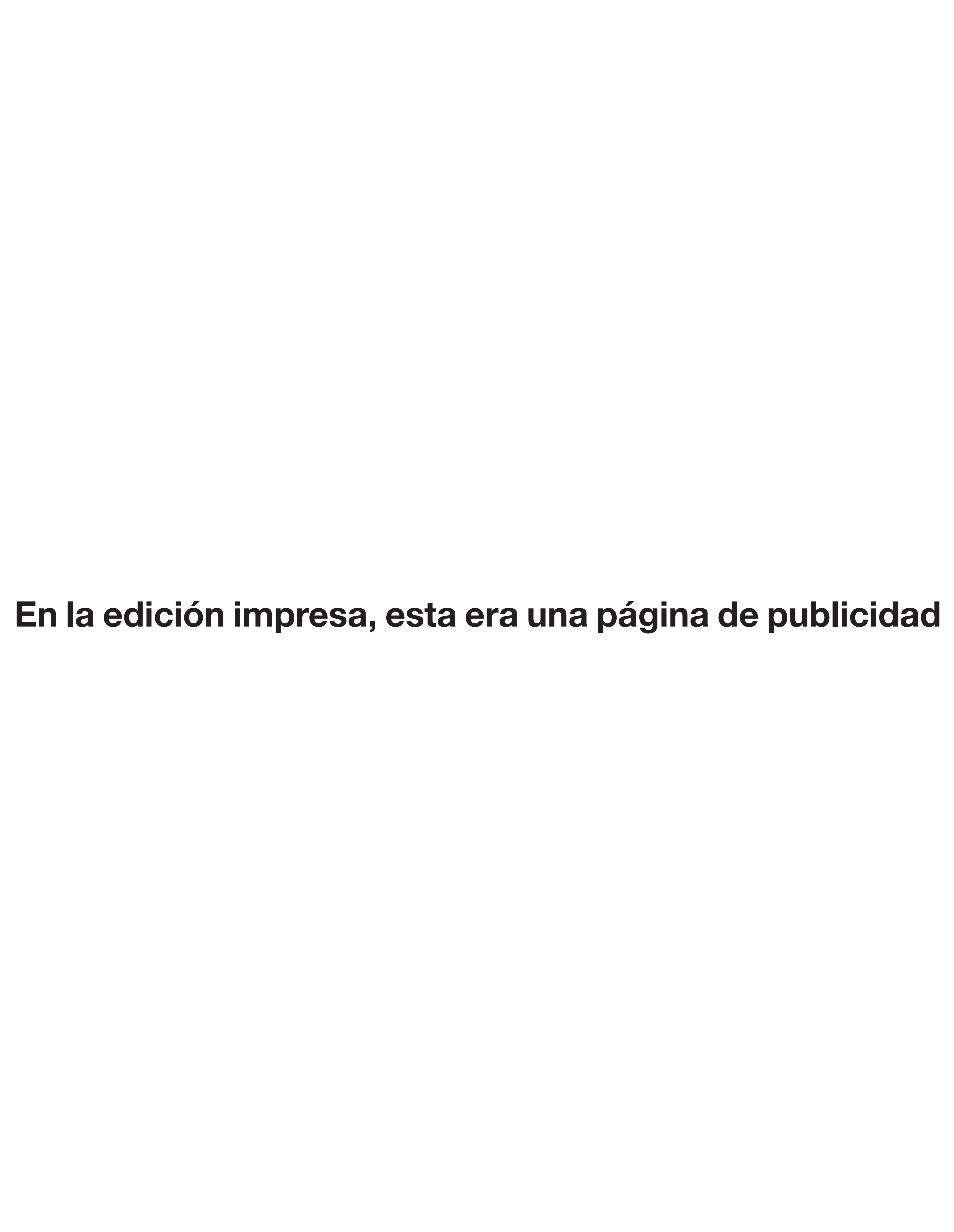
Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.



Hobby Press es una empresa de Axel Springer

axel springer


En la edición impresa, esta era una página de publicidad


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

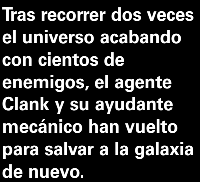
SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS2 Nº38



Ratchet & Clank 3

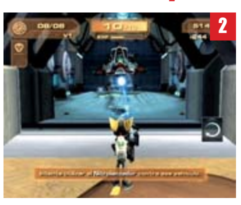
Misiones • Guitones • Enemigos • Trofeos

Tras recorrer dos veces el universo acabando con cientos de enemigos, el agente Clank y su ayudante mecánico han vuelto para salvar a la galaxia de nuevo. Y aunque sabemos que tú sólo te bastas para acabar con todos los malos, aquí tienes una ayudita extra.



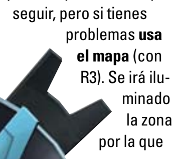
01 VELDÍN, Meseta de Kyzil





1. ¡SALVA VELDIN!

El primer planeta es muy cortito de recorrer y sólo hay un camino que seguir, pero si tienes problemas **usa el mapa** (con R3). Se irá iluminado la zona por la que



hayas pasado. Durante la primera parte de la misión tendrás que **recorrer el escenario acabando con los tiranoides y robots gigantes** que encuentres (1). Aprovecha para aprender a usar tus **dos primeras armas: el Electroblaster, y el Nitrolanzador (2)**.

2. ELIMINA A LAS FUERZAS ENEMIGAS.

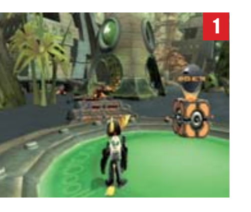
En la segunda parte caerás en picado desde el avión (procura **no chocar con las rocas** que os lanzan desde abajo). Una vez en el suelo, tendrás que eliminar a todos los alienígenas que vengan (3). Cuando se abran las puertas, sigue por allí hasta la **pasarela** que está protegida por una nave enemiga. **Utiliza el Nitrolanzador moviéndote lateralmente** para dispararla. Después, cruza la pasarela y **entra en la nave** que te llevará a Florana.



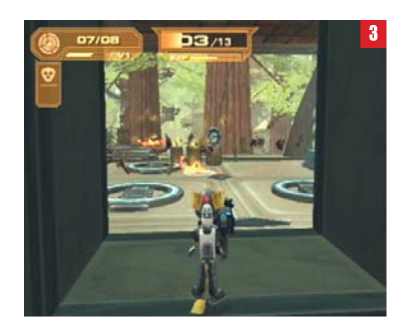
02 FLORANA, Bosque de Nabla

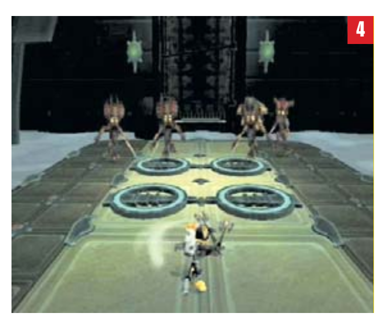
1. HALLAR AL HOMBRE MISTERIOSO.

Nada más entrar verás un **expendedor**. Con él podrás **comprar nuevas armas o munición** siempre que quieras (1). Salta por las **plataformas de madera** con cuidado de los mosquitos y avanza hasta la pasarela que se bifurca en dos caminos. Ve primero por la izquierda, donde está la **caja "el Gordo"**, hasta la sala del fondo para **romper todas las cajas de madera** que hay dentro y con-






3


4

seguir un montón de **guitones**. **Rompe también los adornos** de la pasarela para recoger aún más. Después sigue por la derecha, puedes **ignorar a la criatura del lago** si quieres o dispararla. Salta al edificio del fondo. Allí derrota a cinco indígenas y continúa **subiendo por la roca** de la izquierda. Utiliza el salto largo para llegar a la zona de la derecha donde hay más enemigos. Después, sube por la escalera **(2)**. Alcanza la zona de recuperación, y acaba con los malos que hay allí con una bomba del Nitrolanzador **(3)**. Verás otro **Expendedor**, compra lo que necesites y salta abajo por la derecha.
Acaba con los indígenas y la nueva criatura del lago. Continúa por la puerta abierta.

Más te vale haber cogido la caja Inferno para mejorar momentáneamente tu armadura, porque Ratchet caerá en una especie de balsa en medio de un lago y comenzarán a venir enemigos **(4)**. Cuando la zona esté limpia sigue por el pasillo que se abrirá. Alcanza la zona más alta subiendo por la pared y deslízate por la liana que hay un poco más allá **(5)**. Acaba con los malos en la siguiente zona y **sube por la escalera amarilla** del fondo. Repite el procedimiento hasta la última zona donde verás un vídeo.

2. ANDA EL CAMINO DE MUERTE

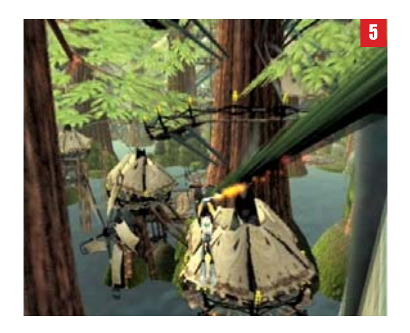
En el camino de la Muerte vas a tener que superar varias secciones **(6)**. Primero unas plataformas que se caen, un pasillo de

↘ CAPITÁN QWARK

Derrotarlo es relativamente sencillo si tienes el arma Tormenta N60, porque sólo tendrás que limitarte a dispararle mientras corres lateralmente por el escenario (con R2 o L2). Eso sí, Qwark se parará un par de veces para lanzarte algunos enemigos: primero cuatro indígenas, y después algunos mosquitos y más indígenas (1). También debes tener cuidado con su boomerang, aunque es fácil de esquivar si no dejas de moverte como te hemos dicho. Encontrarás munición en el escenario por si te hace falta (2).


1


2


5



6

rocas, chimeneas en el suelo, y un montón de enemigos. Sólo hay un camino por el que seguir y no puedes perderte. Hacia la mitad del camino encontrarás algo de vida **(7)**. Cuando llegues al final, **recarga munición** si te hace falta y **entra en la arena para enfrentarte al Capitán Quark**.


7

↘GUITÓNES

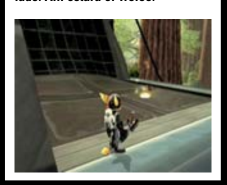
GUITÓN DE TITANIO 1
En el piso de debajo de la plataforma donde el punto de recuperación.

GUITÓN DE TITANIO 2
Tras la primera sección de rocas y antes de las primeras chimeneas del suelo, párate en la cornisa que no se cae y mira a tu derecha. Verás el Guitón en el edificio de al lado.



↘TROFEO

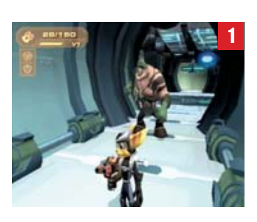
¿Recuerdas el pasillo por el que tienes que saltar de pared en pared hasta conseguir llegar a una escalera amarilla? Pues salta a la cornisa opuesta a la escalera y encontrarás varias cajas juntas. Desde ahí, sal por la cornisa que verás al fondo y da la vuelta al edificio hasta llegar a la esquina del otro lado. Allí estará el Trofeo.



03 NAVE FÉNIX, Espacio Exterior

1. LLEVA A QWARK HASTA SU JAULA.

Acércate a tu cuarto en el ala izquierda de la nave y Qwark te seguirá **(1)**. Después de la secuencia, **ve al puente de mando** para unirte con Sasha y ver otro vídeo. Ahora puedes hacer dos cosas, **continuar con la misión e ir a Marcadia o aumentar tus habilidades** en los entrenamientos de la nave. Decidas lo que decidas, cuando estés listo, entra en tu nave y vuela a Marcadia para continuar la historia.


1

↘ENTRENAMIENTOS

Entra en los entrenamientos para mejorar tus habilidades y conseguir algunos artilugios extra, como el Hiperdisparo. Además, hay dos guitones en juego si consigues terminar todos los desafíos.



↘DESCUENTO A EMPLEADOS

Ve al punto Expendedor que hay en la nave. Verás una opción al final de todas las armas ofertadas con la que podrás conseguir descuentos para comprar si tienes alguna partida guardada de los anteriores *Ratchet & Clank*. Bastará con que insertes la tarjeta de memoria y el juego la reconocerá automáticamente.



04 MARCADIA

1. VE AL PALACIO.

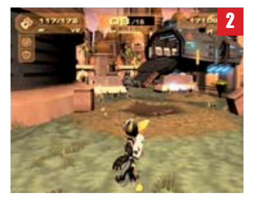
Avanza por el único camino que hay hasta llegar a una zona elevada **(1)**. **Durante todo el camino te acompañaran dos soldados aliados**. Deja que se encarguen de los alienígenas más pequeños mientras tú te dedicas a **romper todo el escenario en busca de guitones**. Si ves que no les va bien en su lucha, ayúdales e intenta que se mantengan con vida, porque necesitarás su ayuda un poco más adelante, cuando los enemigos se multipliquen. Sigue avanzando hasta la zona elevada, en la que encontrarás muchos enemigos; un poco más allá **verás a más soldados de la Guardia** combatiendo sin descanso **(2)**. Acércate a ellos, **dispara a los Tiranoides y monta en la nave** para superar las misiones de combate.

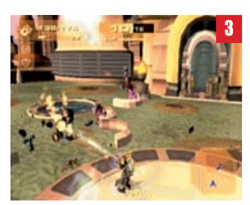
2. MISIONES DE COMBATE.

Supera los cinco desafíos para salvar el palacio.

2.1 Asegura la zona
Recompensa: 3000 guitones
La nave te llevará al exterior del palacio, donde un montón de tiranoides está atacando. Deberás **defender el complejo y asegurar la zona**. Comienza desde donde estás disparando a los robots







más altos **(3)**. Después baja, hay **vida** y varias **cajas de madera**. Encontrarás **tres tipos de enemigos: robots, naves y tiranoides enanos**. Ocúpate primero de los robots y de las naves porque son los que más daño pueden ocasionarte **(4)**. Y por cierto, no malgastes munición con los tiranoides.

2.2 Asalto aéreo

Recompensa: 4500 guitones

Vuela hasta la siguiente zona para defenderla también de los ataques que está recibiendo. Esta vez, **debes procurar que ninguno de tus soldados caiga** en combate **(5)**. Encontrarás **munición** esparcida por el escenario, así que no hace falta que utilices el **Expendedor** para comprar.

2.3 Control de Torreta

Recompensa: 6000 guitones

Ponte al mando de la **Torreta** y comienza a disparar a diestro y siniestro **contra todas las naves, robots y tiranoides** enemigos que veas. Si tienes tiempo, intenta también disparar a las **cajas** que hay en el escenario para poder hacerte con más guitones **(6)**.

2.4 Bajo el fuego

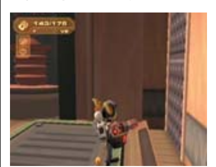
Recompensa: 7500 guitones

Como en la primera misión, **baja al campo de combate y dispara a todos los malos**. Esta vez, se trata de que **defiendas al equipo de reparación que intenta arreglar la torreta**. Por tanto, no dejes que ningún malo se les acerque ni que les disparen **(7)**.

↘ GUITÓNES

GUITÓN DE TITANIO 3

El primer Guitón del nivel se encuentra en la zona que hay a la derecha del mapa, donde hay tantos enemigos. Busca una pared estrecha en una esquina y sube saltando por ella. Arriba encontrarás el guitón y muchas cajas.



GUITÓN DE TITANIO 4

En la sala de los dos reflectores juntos. A un lado hay una parte de la pared que puedes escalar con las Botas Gravitatorias.

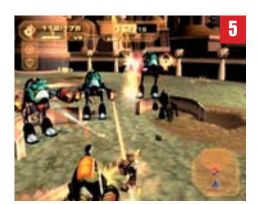


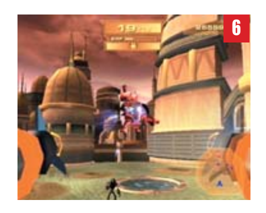
GUITÓN DE TITANIO 5

Después de pasar la sala con los dos reflectores juntos, verás en el pasillo una pared que puedes escalar con las Botas Gravitatorias. Encima está el tercer guitón.









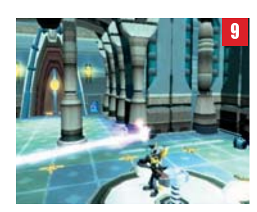


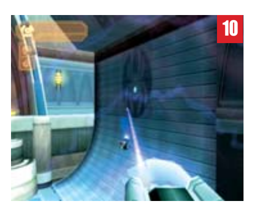


2.5 At. Relámpago
Recompensa: 9000 guitones
Tienes que **activar las torretas de forma secuencial**, es decir, que se irán iluminando en el mapa una tras o otra como puntos verdes. Para activarlas, **bastará con que te coloques delante de la tuerca plateada y pulses ■**. Después, gira con el stick para enroscarla **(8)**. Eso sí, antes de activar una torreta, quizá quieras despejar la zona de enemigos para que te dejen tranquilo mientras hacer el trabajo.

3. IR A LA INSTALACIÓN DE DEFENSA DEL LÁSER.

Acércate al centro de la habitación para recoger el **nuevo arma**: **El Reflactor**. Con él **podrás cambiar la trayectoria de los láseres** que hay en algunas habitaciones y abrir puertas. Lo único que tienes que hacer es **colocarte delante del láser con el Reflactor y pulsar L1** para modificar su ángulo colocándolo sobre los interruptores **(9)**. Recorre de esta forma las habitaciones hasta llegar al puente de energía. En la siguiente habitación verás una **araña mecánica**. Utiliza el láser que hay sobre la columna para hacer subir a la araña hasta el símbolo arácnido que hay en la pared de la derecha, la araña seguirá al láser, así que es fácil hacerla llegar hasta donde quieres **(10)**.
En la última sala de este nivel, **tendrás que redirigir dos reflectores una vez movida la tuerca para hacerlos coincidir con la puerta**. Al fondo encontrarás al científico, y conseguirás tu **primer videocómic**.

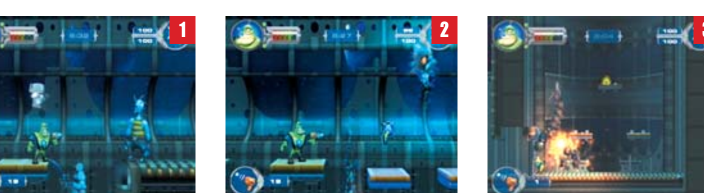




■ 05 VIDEOCÓMIC 1, ¡El Botín Pirata!

Ve a la sala designada como tu cuarto de recreo en la Nave Fénix, donde está la jaula de Qwark. Para comenzar a jugar al videocómic sólo tienes que **pulsar el botón ▲** delante del televisor. ¿Estás preparado? ¡Vamos allá!

En estos videocómic **controlas a Qwark** a través de un videojuego en scroll **(1)**, seguro que has jugado a más de uno en tus años de juventud, así que no deberías tener problemas. El primer nivel del videocómic **es muy fácil** y te resultará muy sencillo **encontrar los 100 símbolos**, a cambio de los cuales obtendrás un **Guitón de Titanio (2)**. Aunque como no, también hay un jefe final. Pero es muy fácil de eliminar, tranquilo. **Utiliza la pistola láser o los puños** si te quedas sin munición contra la serpiente **(3)**.





06 NACIÓN ANIQUILACIÓN, Estación Q9


1


2

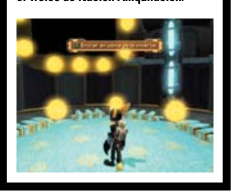
1. GANA EL TIRANISFRAZ

En este concurso de la tele **regalan al ganador el artilugio que necesitas** para tu siguiente misión. Así que Sasha se ha tomado la libertad de inscribirte. Comienza saltando por las **plataformas con chimeneas** que echan fuego. Acaba con los robots de la siguiente sala, y continúa por el pasillo de la izquierda **(1)**. La cosa se empezará a poner complicada: lásers que te persiguen, más chimeneas, etc. Al final de la sección de bloques que entran y salen del pasillo encontrarás el **segundo videocómic de Quark** **(2)**.

La segunda parte del concurso se desarrollará en una arena. Tendrás que combatir contra varias decenas de enemigos. **Utiliza la Tormenta N60 y no dejes de moverte**. A mitad de pelea caerán unas cuantas **cajas** sobre el escenario, una de ellas es una **caja Inferno**. No te olvides de abrirla **(3)**.

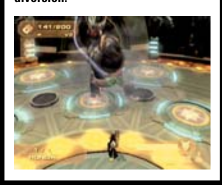
TROFEO

Completa los 28 desafíos para obtener el Trofeo de Nación Aniquilación.



DESAFÍOS

Podrás volver de vez en cuando a Nación Aniquilación para enfrentarte a más desafíos en la Pista de la Muerte. Podrás competir en retos que van desde combates cuerpo a cuerpo, a secciones de plataformas, o desafíos de puntería. Juega en ellos por los guitones, y por la diversión.





3

GUITÓNES

GUITÓN DE TITANIO 6

Entra en el desafío "Calle Ardiente". Sube a la roca que hay detrás del robot que te lanza su láser, después de la sección por donde tienes que ir corriendo lateralmente.

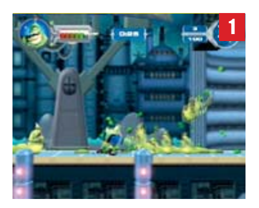


GUIÓN DE TITANIO 7

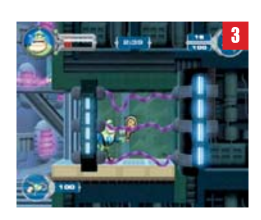
Entra en el desafío "Laberinto de fuego". Hacia la mitad, en el puente con dos plataformas paralelas con dos robots, está el guitón.

07 VIDEOCÓMIC 2, Arriba Ameba

La segunda aventura del Capitán Qwark se pone interesante. Esta vez **los enemigos, una especie de asquerosos mocos verdes (1), se multiplican cuando les golpeas.** También vas a encontrar algunos **malos vestidos con trajes ignífugos** que te lanzarán más moco verde. Conseguir el **Guitón de Titanio** será algo más difícil **(2)**, presta atención y no te dejes ningún rincón sin explorar **(3)**.



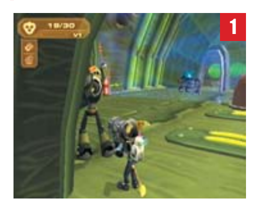


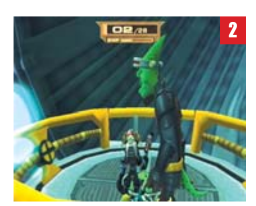


08 AQUATOS, Escondite Submarino

1. INFÍLTRATE EN EL ESCONDITE SUBMARINO

Avanza acabando con los **mocos verdes** que se multiplican, los mismos que el capitán Qwark derrotaba en el cómic. Durante todo el camino **deberás ir abriendo las puertas a tu viejo amigo**, al menos no debes preocuparte de que le hieran porque se pondrá a salvo el solito. Llegarás a una sala con una **piscina** al fondo. Sumérgete y sal por un **agujero** que verás hasta otra sala con **cajas**. La única salida de esta sala es el **desagüe taponado por un montón de moco verde** que, por supuesto se convertirá en un enorme bicho mocoso al que tendrás que disparar (obtendrás un **cristal de cloaca** a cambio) **(1)**. En la siguiente sala pisa el **interruptor** del suelo para abrir a tu amigo. Continúa hasta la siguiente piscina donde deberás hacer lo mismo que antes. Un poco más allá, una plataforma os trasladará al siguiente escenario **(2)**.





2. BUSCA LA OFICINA DE NEFARIUS

Ahora controlarás a Clank. En el primer pasillo tendrás que pisar el **interruptor** que hay en la mitad para abrir el campo de fuerza del fondo. Ya en la segunda habitación, con el mono, **utiliza el lanzabananas para que el mono abra el puente** que hay al otro lado de la tubería **(3)**. El mono siempre irá a buscar el plátano que le tires, así que utiliza esto a tu favor. Continúa, dispara un plátano para distraer el siguiente foco de vigilancia, y más allá verás una secuencia de vídeo.

Tomarás el control de Ratchet disfrazado de Tiranoide. Avanza hasta la **puerta de energía**. **Para ha-**






5

blar en tiranoide debes pulsar los botones que aparecen en la pantalla cuando entran en el cuadrado del centro o mantenerlos pulsados el tiempo que estén dentro **(4)**. Si te equivocas, insultarás al otro tiranoide, y no te hará caso. **Debes ser muy amable**, realizando correctamente la secuencia de botones, para mover el puente que precisa Clank.

Cuando de nuevo estés con Clank y el mono, pasa los láseres y **continúa utilizando el lanzabananas** para abrir las puertas de energía. Puedes hacer que el mono permanezca en un **interruptor** mientras tú pasas al otro lado **(5)**. En el siguiente pasillo verás una hélice que te impide el paso, **busca los Gadgetbots que hay en la sala contigua**. Ordénales (con ▲) que te sigan, y después que ataquen la hélice **(6)**. Vuelve a hacer que ataquen la siguiente hélice, y después **móntalos en el teleportabots del final** para que abran la puerta de energía.

De vuelta con Ratchet avanza por el pasillo que se abrió antes al subir la plataforma. Un par de conversaciones tiranoides más allá llegarás a la sala donde está Clank **(7)**. Después del vídeo, sal por la abertura que hay a un lado de la sala. Llegarás a las **alcantarillas**. Allí, simplemente déjate arrastrar hasta el final **(8)**. **Habla con el tipo grande** y sal por la derecha hasta la nave para regresar a la Nave Fénix, o quédate para encontrar los cristales de las cloacas.

↘ CRISTALES EN LAS CLOACAS

En las alcantarillas, Ratchet y Clank se encontrarán con un tipo que les propondrá canjear todos los cristales que encuentren por guitones. Algunos están escondidos en las tuberías o las cajas que hay a lo largo de las alcantarillas, no te dejes nada sin romper, y ningún moco sin limpiar. Conseguirás un montón de guitones si consigues encontrar los 100 cristales.

↘ GUITÓNES

GUITÓN DE TITANIO 8

Después de la primera piscina, cuando la Sombra haya desbloqueado el puente, ve por debajo para encontrar el Guitón.



GUITÓN DE TITANIO 9

Dentro del agua, en la segunda piscina.

GUITÓN DE TITANIO 10

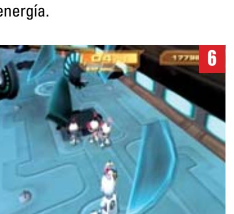
Vuelve cuando seas capaz de piratear un ordenador. Busca la consola que hay tras unas cajas de madera antes de la sala de la primera piscina. Desbloquee la puerta y recoge el guitón.

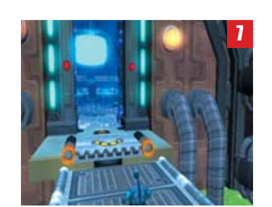


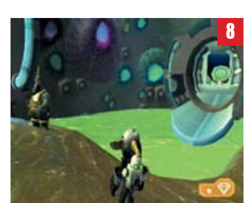
GUITÓN DE TITANIO 11 Y 12

Cuando tengas las botas gravitatorias, regresa a las cloacas. Encontrarás un Guitón en los túneles superiores. Y otro en la parte más alta del mapa de las cloacas. Para éste último tendrás que teletransportarte a otro puente, y desde allí, utilizar el Hiperdisparo en los ganchos del techo para alcanzarlo.




6


7


8

09 TIRANILANDIA, Base Korgon





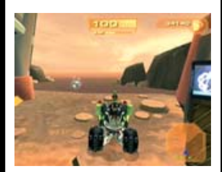
1. DESTRUYE LOS GENERADORES

Tal y como Qwark ideó, Ratchet hará un poco de vuelo libre y se dejará caer de la nave hasta Tiranilandia. **Procura evitar los cohetes** que os lanzan desde el suelo para llegar sin el menor rasguño a tierra **(1)**. Una vez abajo, **entra en la construcción**, deja que los dos soldados que te acompañan se encarguen de los enemigos menores para no gastar munición, pero tampoco les dejes solos porque **los necesitarás** cuando llegues a la **sala de los generadores**. Allí, una vez despejada la zona, **destruye todos los generadores**.

GUITÓNES

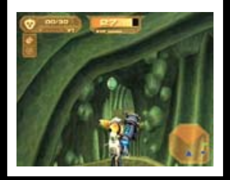
GUITÓN DE TITANIO 13

Detrás del generador que hay a la derecha de la isla.



GUITÓN DE TITANIO 14

Observa el techo de la cueva verde llena de tiranoides, verás un gancho del que podrás colgarte para llegar al otro lado.



MISIONES DE COMBATE

Estas misiones no son obligatorias, pero conseguirás algunos guitones extra por echar una mano a la Guardia Galáctica. Se trata de realizar 4 misiones, dos de ellas a mandos de una nave. ¿Te atreves a echar una mano?





DESTRUYE A LA MADRE TIRANOIDE

Cuando hayas destruido los cuatro generadores entra en la sala de control para destruir a la madre de todos los Tiranoides. Hay dos fases en esta pelea. Durante la primera, la Madre se limitará a perseguirte por el escenario para golpearte, y de vez en cuando te lanzará algunos disparos. Corre lateralmente por todo el escenario disparándola y recogiendo las cajas de munición y vida (1). En la segunda parte, hacia la mitad de la pelea, la Madre se enganchará el techo y utilizará su ametralladora en primera persona para dispararte. Debes correr por el nuevo túnel que se habrá abierto, y que aunque está repleto de Tiranoides, también hay cajas de vida y munición que te serán muy útiles (2). Después, en otro escenario con más pasillos (cuidado de no caer) continuará persiguiéndote hasta que acabes con ella.





2. DESTRUYE LAS TORRETAS DE CAÑÓN DE PLASMA

Monta en el vehículo para cruzar el puente. Tendrás que atravesar toda la isla **en busca de los generadores** que dan energía a las torretas, y destruirlos (2). **Hay cuatro en total**, y puedes ver su ubicación en los **puntos verdes del radar** que hay abajo a la derecha de la pantalla. Esta misión te llevar* un rato largo...

↘TROFEO

Sobre una de las columnas de piedra que hay antes de llegar al generador de arriba a la derecha.

■ 10 DAXX, Centro de Investigación

1. EXPLORA LOS MUELLES

Antes de utilizar los ganchos que verás delante, **sube por las rocas de la izquierda**. Recorre todo el camino lleno de avispas y robots voladores. Al final, **entra en una pequeña construcción donde encontrarás las Megabotas (1)**.

2. INFÍLTRATE EN EL CENTRO DE ARMAS.

Vuelve abajo por el mismo camino y ahora sí, **utiliza los ganchos** para llegar a la pasarela de más allá. Allí verás **dos caminos**. **Ve por la izquierda**, tomando la **plataforma-ascensor** para llegar al **centro de armas** (2). Estará muy protegido, así que **más vale que hayas comprado la nueva mejora de armadura en la nave Fénix** antes de venir aquí o lo pasarás un "poquito" mal (3). También tendrás que **piratear tres consolas** antes de entrar en el centro de armas.

Cuando estés listo, baja por la plataforma-ascensor de nuevo a la pasarela del principio. Ahora viene una **sección de ganchos y plataformas** bastante complicada de superar (4). Al final de ésta te encontrarás con un jefe. Tras derrotarle, **alcanza la torre del fondo con el gancho**. Allí verás una secuencia de vídeo.

(ver NAVE ENEMIGA)



3. REÚNETE CON COURTNEY GEARS.

Regresa a tu nave para **viajar a Nación Aniquilación** de nuevo.





↘TROFEO

Sal a la cornisa de la construcción donde encuentras las Megabotas.





1



2



3

↘GUITÓNES

GUITÓN DE TITANIO 15

Después de ver el vídeo de Courtney Gears, no montes en el bote amarillo. Busca a la derecha de la pasarela el camino de pasarelas y ganchos verdes. Síguelo hasta el Guitón.

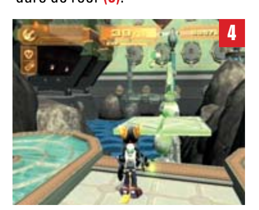


GUITÓN DE TITANIO 16

En una de las torretas que recorres cuando buscas el centro de armas en la parte superior del nivel.



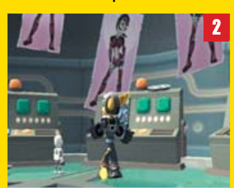
Allí deberás enfrentarte al reto "Courtney: Desafío" y ganarlo para poder hablar con la popular cantante **(5)**. El desafío no tiene mayor complicación en sí mismo, aunque el jefe final al que tendrás que enfrentarte es un poco duro de roer **(6)**.



NAVE ENEMIGA

Observa el diminuto escenario: hay una parte fija y otra con celdas de ventiladores dentro (1). No pises el suelo donde están los ventiladores porque un misil puede tirar las celdas abajo. La Nave usará contra ti misiles, pero son fáciles de esquivar si observas en el suelo los puntos de mira, y sobre todo, si corres en círculo lateralmente por toda la superficie fija del suelo (2). Un poco después, también usará un rayo láser, pero va tan despacio que es sencillísimo saltarlo. Un último consejo, la nave es dura de pelar, más te vale comprar munición antes de ponerte a luchar.



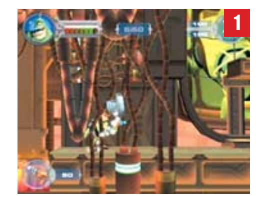






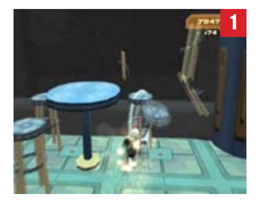
11 VIDEOCÓMIC 3, La Sombra del Robot

Este nuevo minijuego es bastante más sencillo que el anterior, aunque las **plataformas con fuego** que encontrarás en tu camino serán un poco complicadas de pasar. **(1) Conseguir todo los ítems es relativamente sencillo**, no te dejes ninguna escalera sin bajar y examina todo el nivel **(2)**.





12 ESTUDIOS HOLOSTAR, Lote 42

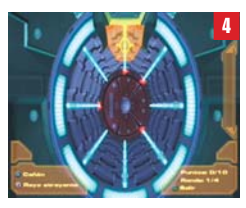


MISIONES:

1. Rueda un episodio de Agente Secreto Clank

Acaba con los enemigos del bar, y sal por detrás de la barra rompiendo el **interruptor** para apagar los láseres **(1)**. Continúa por encima de los coches hasta una **pasarela con máquinas recreativas** (puedes jugar con ellas y ganar **guitones** extra). Sigue hasta **la zona donde está el mono**, tendrás que cooperar con él para alcanzar la parte de arriba. Allí, **abre los Gadgetbots y utilízalos en la máquina** para abrir la puerta de energía que hay más adelante **(2)**. Un poco más allá, llegarás al final del episodio, pero





aún te quedará lo más emocionante por rodar: el rescate.
(Ver GODZILA Y AMIGOS)

2. HUYE DE LA EMBOSCADA TIRANOIDE

Cuando tomes el control de Clank comienza **eliminando a los tiranoides** que vienen de frente, ten especial cuidado con el que hay volando encima de las escaleras (3). Sigue por la puerta, cruza el cementerio. En el siguiente callejón habrá muchos enemigos, **protégete tras las cajas** para dispararles. Cuando la zona esté limpia, **acércate a la consola que tienes que piratear** (4). Sube en la plataforma hasta el **primer estudio de grabación**. Atraviésalo y sigue usando el gancho para superar los siguiente escenarios hasta el final.

GODZILA Y AMIGOS

Clank estará al mando de un superrobot gigante, y tiene que destruir al Godzila que esta pisoteando la ciudad. Lo más efectivo contra el bicho son los golpes de karate, pero también puedes lanzarle misiles con el ● (1). Hacia mitad de pelea, acudirán una veintena de ninjas gigantes, utiliza también los puños con ellos, pero no te preocupes por acabar con todos, porque no dejarán de salir hasta que no acabes con Godzila. ¡Tampoco olvides romper los edificios para conseguir guitones! (2)

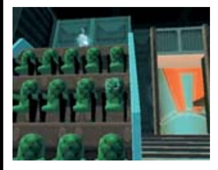




GUITÓNES

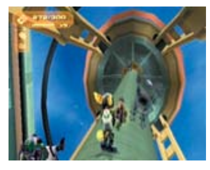
GUITÓN DE TITANIO 17

En el primer estudio de grabación después de piratear la consola en el callejón. Mira encima de los asientos del público que hay a la derecha de la sala.



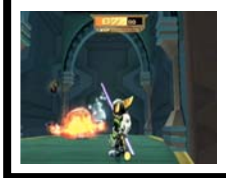
GUITÓN DE TITANIO 18

Vuelve a los estudios cuando tengas las Botas Gravitatorias de Ratchet. Sube por la pared que hay junto a la nave al principio del nivel. Sigue la espiral verde hasta llegar a una sala con una columna por la que también puedes escalar, y desde la que se lanzan tiranoides. Encima encontrarás el guitón.



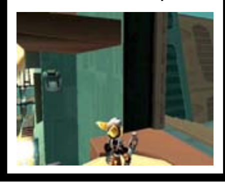
GUITÓN DE TITANIO 19

En lo alto de la espiral verde. Tendrás que tener las Botas Gravitatorias de Ratchet.

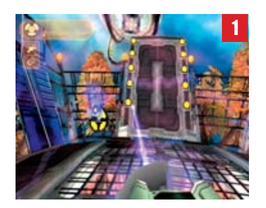


TROFEO

Al piratear la consola de la plataforma ascensor y estés arriba, búscalo en la cornisa de la izquierda.



13 OBANI GEMINI, El Sistema Zygan





1. REPARA LOS ENLACES LÁSER

Utiliza el Reflactor para modificar el rayo láser y bajar el puente (1). Avanza un poco por él y **colócate sobre el círculo rayado**. Salta sobre él y **alcanza la roca más alta (2)**. Allí, vuelve a utilizar el Reflactor de nuevo para **dirigir ahora el rayo hasta el satélite más cercano**. Observa el mapa si tienes problemas y no te orientas bien para ver hacia dónde debes dirigirte cada vez (3).

En total, **debes hacer que el láser pase por cinco satélites distintos**. Al final, tienes que alcanzar **la roca que tiene las placas** y que te llevará directamente a la segunda luna (4).

2. EXPLORA LA SEGUNDA LUNA: POLLUX

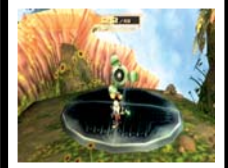
Busca la **primera plataforma muelle** que te suba al puente azul que hay más arriba (5). Allí salta en la siguiente, y en el piso de más arriba **déjate deslizar por la barra**. Ahora sólo tendrás que seguir el camino mediante otras plataformas muelle hasta **llegar a una zona vallada** llena de enemigos (6).

Cruza el puente pequeño de roca, y busca el siguiente muelle. Sube a lo más alto hasta el siguiente **puente azul**. Unos cuantos enemigos más allá verás un **triángulo verde** en el suelo (7). Salta sobre él para alcanzar la última zona.

GUITÓNES

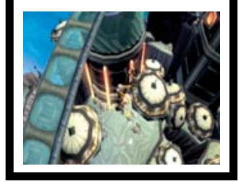
GUITÓN DE TITÁNIO 20

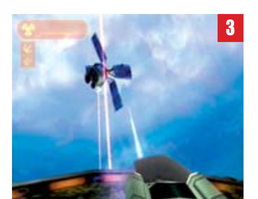
Busca la plataforma negra que hay en la primera luna. Encima de ella verás una esfera que tendrás que activar con el Hiperdisparo. Una vez que lo actives tendrás unos pocos segundos para encontrar la entrada de una cueva, sigue las plataformas que flotan en la lava cercana, hasta el guitón.

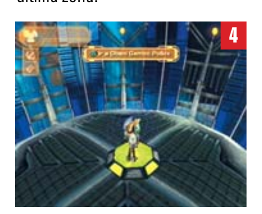


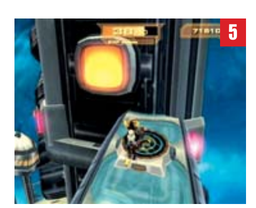
GUITÓN DE TITÁNIO 21

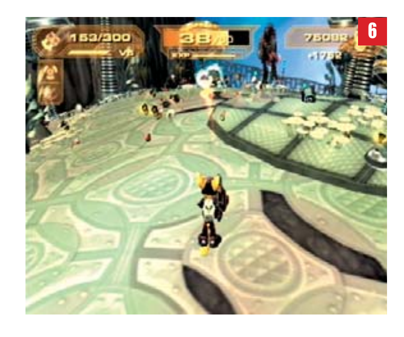
En la segunda luna, Pollux, en la zona inferior de un puente hay un interruptor muelle que te subirá a la zona.

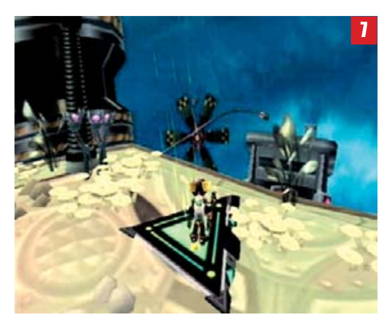












■ 14 BLACK WATER CITY, Rilgar


1


2

1. SALVA BLACKWATER CITY

Después de la caída libre en la que como siempre deberás evitar todos los misiles que puedas, aterrizarás en medio de todo el lío en la ciudad de Blackwater **(1)**. **En el primer desafío sólo tendrás que luchar con unos pocos enemigos.** Ya sabes cómo va esto, dispara a todo lo que se mueva hasta que tú seas el único que quede en pie **(2)**.

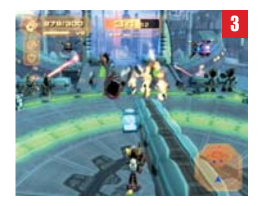
2. EL PUENTE

Ahora la batalla se pone un poco más complicada. Después del primer despliegue de enemigos, date la vuelta porque **un montón de tiranoides os estarán rodeando por detrás (3)**. Después, vuelta al frente para acabar con un montón de tiranoides pequeñitos, y unos cuantos robots más. Con éstos últimos, **utiliza las cajas metálicas para protegerte** de sus disparos **(4)**.

3. EL CONTRAATAQUE

Hay tres partes distintas a realizar en esta misión; la primera consistirá en **eliminar a cuatro robots** parapetados un poco más abajo de la zona en la que te encuentras; **utiliza las bombas** para acabar antes **(5)**. Después, **entra en la zona inferior y destruye los dos cañones** que hay al fondo.

En la tercera fase, tendrás que acabar con un montón de enemigos, pero también será muy sencillo de conseguir si **te colocas tras una caja y utilizas la vista en primera persona** para disparar **(6)**. De esta forma apuntarás mejor. **Conseguirás como recompensa, además de guitones, la Botas Gravitatorias (7)**.


3


4


5



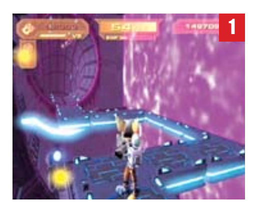
6

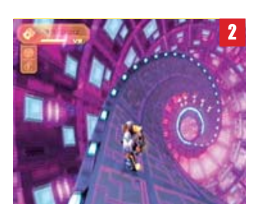

7

15 OBANI DRACO, El Sistema Zygan

1. BUSCA A SKIDD

Recorre el túnel magnético caminando por las paredes según convenga (1). En algunos tramos deberías deshacerte primero de los enemigos para que puedas continuar tranquilamente. **Sólo hay un camino a seguir**, no tiene pérdida (2). Al final verás una nueva secuencia de vídeo.
(ver LUCHA CON COURTNEY)


1


2

LUCHA CON COURTNEY

Courtney comenzará lanzándote a su coro de bailarinas por partes, son peligrosas así que procura deshacerte de ellas sin acercarte demasiado (1). Después de acabar con algunas, aparecerá en las celdas que hay rodeando el escenario, y podrás dispararla. Cuando le hayas hecho el daño suficiente, bajará al escenario. Comenzará disparando olas de fuego rosa, y disparos, aunque si te acercas mucho comenzará a girar como las bailarinas (2). Ahora sólo se trata de que evites sus ataques saltando y la dispares a discreción.


1


2

16 PUERTO DE ZELDRIN, Nebulosa Joraal

1. HALLA A NEFARIUS

Avanza un poco, acaba si quieres con todos los enemigos que hay por la zona, y **reúnete con Qwark y su mono (1)**. Después de ver una nueva secuencia de vídeo, entra en la nave.

Dentro de ésta sólo hay un camino que seguir. Comienza limpiando el hangar de malos y continúa por la **escalera del fondo (2)**. Un poco más adelante, en el siguiente hangar, tendrás que **disparar al enemigo que está en lo alto de la plataforma-ascensor** para poder continuar por allí (3).

Al final de la nave, verás otra secuencia de vídeo más, en la que **Nefarius escapa dejando una bomba** en la nave.



1

GUITÓNES

GUITÓN DE TITANIO 22

Sigue pasillo abajo, y sube al piso superior por los escalones. Justo al lado del primer gancho para el Hiperdisparo hay un pequeño habitáculo donde encontrarás el guitón.



GUITÓN DE TITANIO 23

Después del segundo gancho para el Hiperdisparo, tras las pasarelas de color verdes. Llegarás a una sala con grandes tuercas a los lados. El guitón está en una pequeña abertura arriba a la derecha.



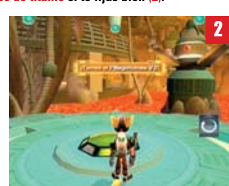
Tienes exactamente 60 segundos para regresar al principio de la nave. Por supuesto, habrá muchos enemigos en tu camino que intentarán distraerte y acabar contigo. Puedes despacharlos a todos o no, tú eliges. Simplemente llega al final antes de que se acabe el tiempo para terminar el nivel **(4)**.

Regresarás a la nave Fénix y juega al cuarto videocómic de Qwark para conseguir más pistas sobre Nefarius.

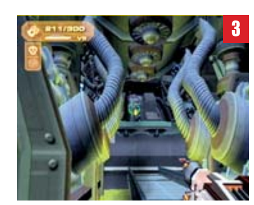
↘ CONSIGUE EL PILLAGUITONES

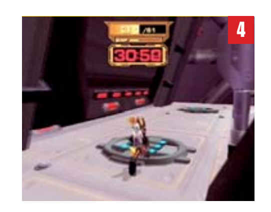
Si quieres conseguir el Pillaguitones, no tienes más que fijarte en el mapa y continuar pasillo abajo por donde están los malos (1). Al final de la sección encontrarás el Pillaguitones, pero también dos guitones de titanio si te fijas bien (2).


1


2


2


3



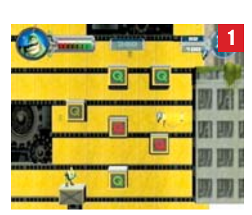
4

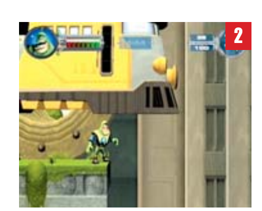
■ 17 VIDEOCÓMIC 4, Deja Q y todo otra vez

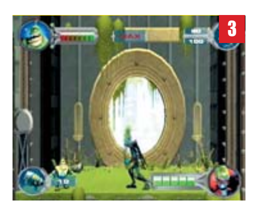
Casi todo el nivel consiste en **saltar sobre cubos que salen de la pared.** Fíjate en que **sólo podrás saltar sobre ellos cuando se ponga de color verde la letra "Q"** que llevan sobreimpresa, de otra forma caerás al vacío **(1)**.

Llegarás a una zona donde hay una escalera de mano y una vagoneta al lado a la que tendrás que subir después; pero antes de hacerlo, déjate caer por detrás de ella para alcanzar un **ítem de color rojo**.

Al final, después de superar a un montón de enjambres de abejas, tendrás que enfrentarte al doctor Nefarius, y la única forma de acabar con él es **utilizando la pistola. Ni se te ocurra acercarte para golpearle**.


1


2

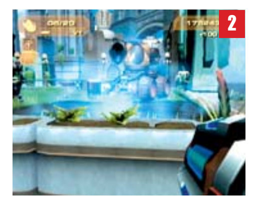

3

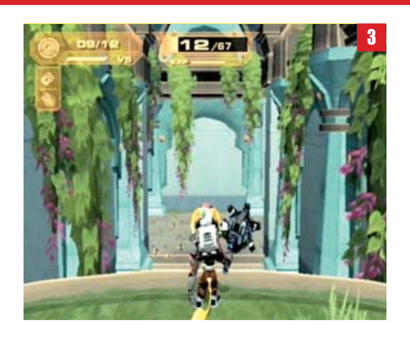
■ 18 METRÓPOLIS, Kerwan

1. BUSCA AL DOCTOR NEFARIUS.

Hay muchos enemigos en Metrópoli, así que avanza por las zonas ajardinadas del nivel con mucho cuidado procurando adelantarte a los enemigos**. Si tienes el Aniquilador te vendrá bien contra las naves (1)**. Cuando llegues al punto de reanudación, todos los ⇢


1


2



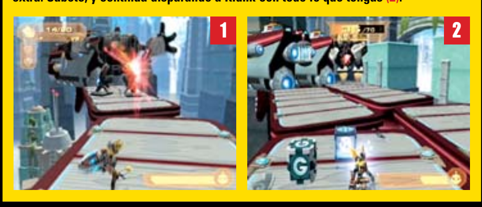


tiranoides se habrán convertido en robots gracias a la máquina de Nefarius. **La primera sección es muy complicada**, porque además de los enemigos normales (convertidos a robots), tendrás que enfrentarte también a un tanque, así que no dudes en utilizar el Aniquilador **(2)**.

Sigue por la pared que ha abierto el robot. Avanza eliminando a los enemigos con tus armas más potentes **(3)**. La parte más difícil

VENCE AL KLUNK GIGANTE

Más te vale tener munición suficiente, porque si bien no es muy complicado de eliminar. Klunk es muy resistente y tiene varios ataques, pero no hacen mucho daño. El primero consiste en lanzarte bolas de energía que ocasionan una turbulencia en el suelo (la cual puedes saltar fácilmente, claro). Después, generalmente levanta el vuelo para colocarse al otro lado del escenario y comienza a dispararte ráfagas de fuego (1). A mitad de pelea, otro vagón pasará al lado con algo de munición y vida extra. Súbete, y continúa disparando a Klunk con todo lo que tengas (2).



TORMENTA

No son obligatorias para finalizar el juego, pero seguro que te vienen bien unos cuantos guitones extra. Esta vez son cinco misiones. Comenzarás teniendo que eliminar 5 bombas en un minuto y medio (1). A continuación, con un poco más de calma, caer en picado hasta un escenario repleto de tiranoides robóticos (2). ¡Ánimo!





GUITÓNES

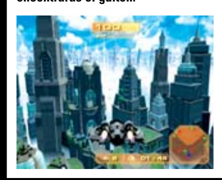
GUITÓN DE TITANIO 24
En la primera sala circular a la que entras verás dos ventanales con cristales que puedes romper. Desde uno de ellos alcanzarás una cornisa con varios enemigos, y desde ella un gancho para usar el Hiperdisparo hasta el Guitón.



GUITÓN DE TITANIO 25
Después del pasillo largo con montónes de enemigos y una nave al final, sal por la cornisa y recorre el edificio hasta el guitón.



GUITÓN DE TITANIO 26
Búscalo durante cualquier misión de combate en la que tengas que pilotar una nave por la ciudad. Vuela hacia el sur, y busca un edificio con una pared escalable donde encontrarás el guitón.



vendrá cuando tengas que **usar tus botas gravitatorias** para recorrer el edificio lateralmente, pero ten un poco de paciencia y lo conseguirás (4). Cuando llegues abajo, **utiliza el Reflactor** para recolocar el láser y desplegar el puente hasta la última zona (5).
(Ver VENCE A KLUNK EL GIGANTE)


5

↘TROFEO SKRUNCH

Después de la nave que encontrarás en el puente, llegarás hasta una nueva zona circular con un Expendedor. Compra lo que necesites y después sube hasta el balcón que se encuentra a un lado para encontrar el Trofeo.

19 ZELDRIN, lugar del Impacto

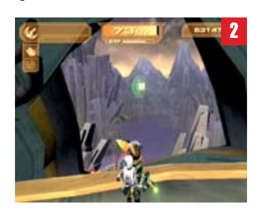
1. EXPLORA EL LUGAR DEL IMPACTO

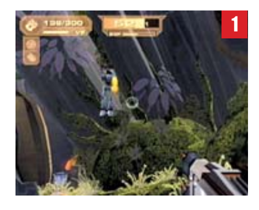
Hay muchos enemigos en la zona, aunque también hay muchos pedazos del impacto que puedes utilizar para **protegerte de los disparos** (1).

Cuando hayas limpiado toda la zona, usa el gancho del final para llegar a lo que queda de nave (2). Allí, verás un vídeo.

2. LLEVA EL DISCO AL GRAN AL

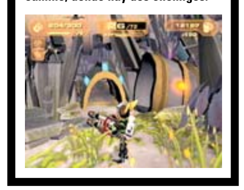
Ahora que tienes la última grabación de la nave, **debes llevársela al gran Al** para que la analice (3). Despliega las plataformas con el **Hipergancho** para llegar a la siguiente zona. **Avanza con las Botas Gravitatorias** disparando enemigos hasta el final (4). Usa luego el cable para volver a la nave.


2


1

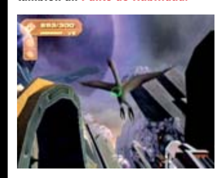
↘TROFEO NEFARIUS

Sobre una roca de la derecha del camino, donde hay dos enemigos.



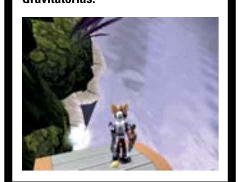
↘GUITONES EXTRA

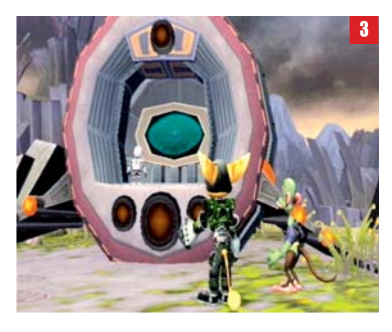
Si quieres conseguir guitones extra, dispara a los pájaros prehistóricos que sobrevuelan toda la zona del impacto. Además, disparando a unos cuantos conseguirás también un Punto de Habilidad.



↘GUITÓNES

GUITÓN DE TITANIO 27
A un lado de donde está la nave nada más empezar el nivel, verás una pasarela para por donde puedes caminar con la Botas Gravitatorias.



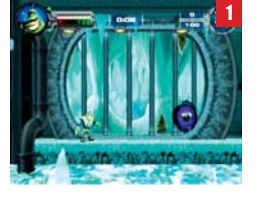

3

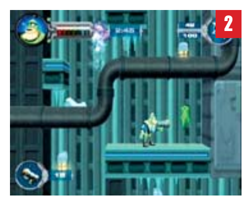


4

20 VIDEOCÓMIC 5, La Deshonra de Q

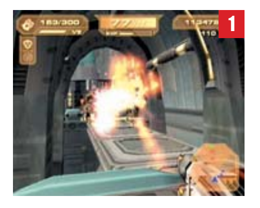
Tendrás que darte mucha prisa en este nivel porque si no lo haces el agua alcanzará a Qwark y morirás (1). No hay muchos enemigos aquí, pero sí algunas **bolas de fuego** girando en algunas plataformas que te lo pondrán algo más difícil. Y tendrás que **disparar a algunos bloques de hielo** para avanzar (2). Vigila los caminos alternativos, casi siempre siguiendo las plataformas heladas (3), para no dejarte ningún **ítem** sin conseguir. Recuerda que el **Guitón de Titanio** está en juego.


1


2


3

21 ARIDIA, Valle Mortal


1


2

1. TÚNELES DEL PUESTO AVANZADO X12

Durante esta primera misión deberás **acabar con la avanzada tiranoide**, y **despejar los túneles** que están siendo ocupados (1). Avanza por el túnel de enfrente hasta la nave que te espera fuera (2).

2. EMBOSCADA EN EL VALLE RED ROCK

Ahora controlas la nave. Utiliza L1 para subir y L2 para bajar, dispara con el botón ●. Los tiranoides atacarán desde todos los frentes comenzando por la derecha (3). Tienes que **intentar que los guardias que están abajo defendiendo el fuerte no sufran ningún daño**, si ellos mueren, tú también (4).

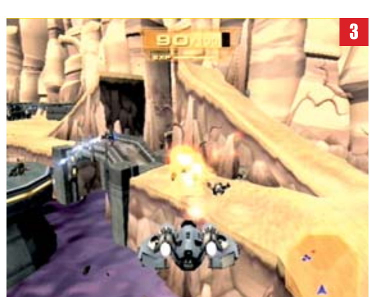
3. ASESINATO

Parece simple, **acabar con todos los líderes tiranoides**, los Cuatroojos. La única pega es que **toda la zona está llena de enemigos**. Comienza disparando desde lejos al cuatroojos que hay a la derecha del vehículo. **Los cuatroojos son los puntos verdes en el mapa**, los únicos que te lanzan plasma verde (5). A veces, sobre todo si estás muy lejos, no serán visibles, por lo que deberás acercarte un poco o disparar a los enemigos que tienen

↘TROFEO AMIGO

Tendrás que volverte a pasar todas las misiones de combate en Aridia.



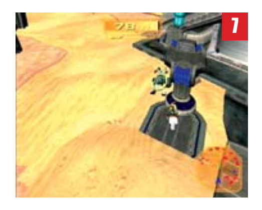

3



4



6



cerca para que aparezcan y puedas despacharlos también (6).

4. RECUPERA EL VALLE

Acércate a las torretas y gira las tuercas hasta que se pongan de color azul para activarlas. Hay cuatro torretas esparcidas por el escenario de la anterior misión (7). **Puedes usar el vehículo**, pero recuerda que si te disparan dentro del vehículo también morirás. Algunas torretas están protegidas por cañones rígidos en el suelo, no hace falta que te digamos que debes **despejar la zona antes** de ponerte a girar (8).

5. FIN DE X12

Ya has estado aquí antes, así que sigue el mismo procedimiento para matar a todos los malos, incluidas las torretas del final (9). Tu recompensa por conseguirlo será la **Teleplataforma** y un montón de **guitones de oro (10)**.



GUITÓNES

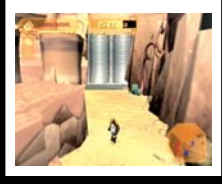
GUITÓN DE TITANIO 28

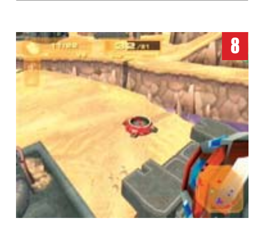
En las misiones “Asesinato” o “Recupera el valle”, camina utilizando tus botas gravitatorias por debajo del puente que encontrarás en el centro del escenario para encontrar finalmente el guitón de titanio.



GUITÓN DE TITANIO 29

En la última misión, “Fin de X12” gira a la derecha en la zona de las torretas. Descubrirás una pared por la que puedes subir gracias a la ayuda de tus botas gravitatorias. El guitón está justo detrás de las torretas.









22 ESCONDITE DE QWARK, Asteroide de Thran









1. BUSCA AL CAPITÁN QWARK

Elimina primero a los enanos de la zona y avanza hasta la **plataforma-ascensor** que hay al fondo. Colócate sobre la plataforma y establece, con el botón ▲, **la plataforma como destino** (1). Ahora ve al **interruptor** que hay al principio de este pasillo y quédate quieto. **Selecciona la Teleplataforma en tu menú de armas, y pulsa ●** cuando la plataforma-ascensor esté arriba (2). De esta forma aparecerás a continuación en lo alto de la plataforma y podrás continuar por la zona superior del escenario.

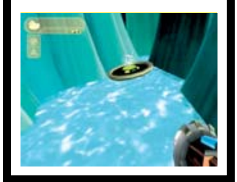
Después de utilizar la Teleplataforma por segunda vez, deslízate por el cable hasta la siguiente zona. Limpia la zona y sube por la **escalera de mano** que verás al fondo (3). Arriba **utiliza el Hipergancho hasta la plataforma** que se ve a lo lejos con el láser. Continúa, salta sobre los trozos de hielo entre las paredes de roca. Más allá tendrás que **planear hasta el trozo de hielo que se ve abajo**. Allí, claro, habrá muchos malos más esperándote, así que intenta eliminar a los que puedas desde lejos.



GUITÓNES

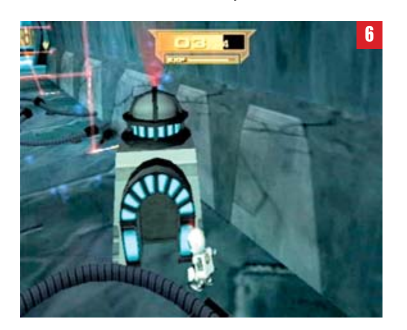
GUITÓN DE TITANIO 30

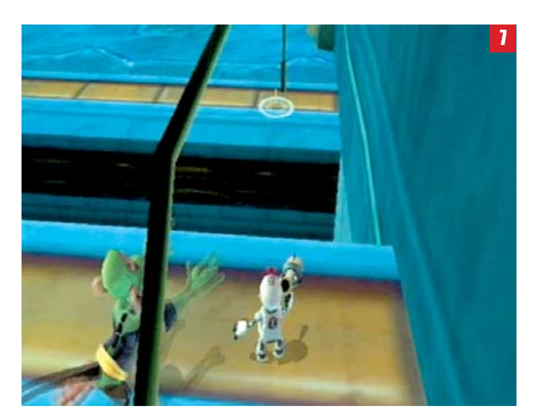
Sal por la derecha y sube los escalones que hay a un lado de la nave. Busca el túnel con el que puedes bajar con las botas gravitatorias. Verás el guitón de titanio sobre una plataforma en medio del agua. Tendrás que subir un poco más y saltar desde arriba para cogerlo.



Avanza un poco más hasta que no puedas continuar más. **Sólo Clank podrá continuar por la grieta hasta las cuevas** subterráneas del complejo (4). Toca de nuevo manejar a nuestro robot.

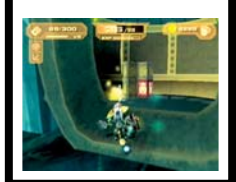





7

TROFEO QWARK

Búscalo en una de las construcciones circulares que hay cerca de la grieta por donde envías a Clank hacia las cuevas subterráneas.




8

Controlando a Clank, sigue la grieta y salta por los pedazos de hielo hasta la sala grande del fondo. Allí, después de **romper todas las cajas**, ve a la abertura de la derecha donde te espera un **Gadgetbot**. Dile a ese robot **que te siga hasta la abertura de la izquierda**. Hazle esperar encima del **interruptor** y dile al Gadgetbot que hay detrás de la puerta de energía que te siga **(5)**. **Ahora que tienes a los dos robots, haz que ataquen la hélice** que obstruye el pasillo del medio. Después, **hazles entrar en el portal** para que se abra el escudo de energía **(6)**. En la siguiente habitación **salta por los trozos de hielo hasta el maletín**. Dile "Hola" otra vez al mono...

Dispara un plátano para distraer la atención del foco de vigilancia, y continúa usando al mono hasta final (7). Allí, tendrás primero que acabar con todos los enanos, recuerda que si eliminas el cañón dejarán de aparecer. Y cuando esté limpia la zona, **utiliza al mono para hacerte con tres Gadgetbots** que hay en cada uno de los pasillos de esta sala **(8)**. Cuando los tengas a todos, **haz que entren en el portal para abrir la puerta de energía**. Pasa los láseres y abre la puerta a Ratchet para ver una secuencia de vídeo. Después, regresa a la nave.

23 NAVE FÉNIX, Espacio Exterior

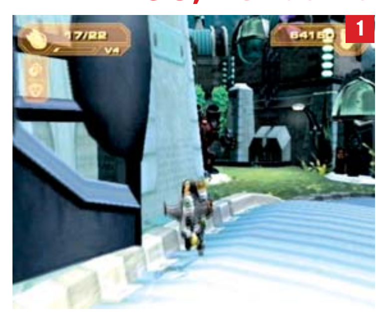
1. VE AL PUENTE

La nave está siendo atacada, **hay montónes de ninjas y robots enemigos**. No hagas caso, y comienza a correr por el hangar hasta el final, donde verás que el puente está cortado **(1)**. Gira a la derecha y sube al pasillo que hay allí. **Utiliza el Hiperdisparo para engancharte arriba** y cruzar el ácido. En la siguiente sala ve por la izquierda y sube a la escalera que verás enfrente. **Usa el Reflector** para dirigir la trayectoria del láser hacia el **interruptor** que hay a la derecha **(2)**. Vuelve abajo y continúa por allí a la izquierda hasta el puente.


1


2

24 KROS, BGF de Nefarius


1

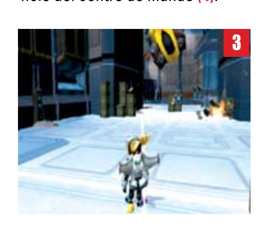

1

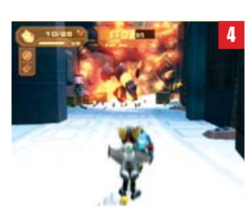
1. ENTRA EN EL CENTRO DE MANDO

Compra toda la munición que te haga falta en el Expendedor. Baja después por la calle de la izquierda. Hay un montón de enemigos en esta ciudad, cuidado **(1)**.

Al final de la calle, verás un montón de cajas metálicas amontonadas, sube por ellas para continuar por arriba **(2)**.

Alcanza el punto de reanudación detrás de la gran puerta azul del centro de esta zona **(3)**. Después, continúa hasta que subas al edificio del centro de mando **(4)**.


3


4

TROFEO COURTNEY GEARS

Sube por las cajas metálicas amontonadas que encontrarás al final de la calle. Desde ellas, te será pan comido alcanzar un balcón en el que te está esperando este nuevo trofeo.

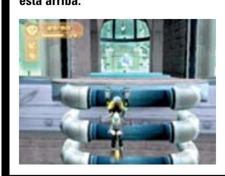


GUITÓNES

GUITÓN DE TITANIO 31
Sube por las cajas metálicas amontonadas que hay al final de la calle. Desde el balcón superior podrás saltar a la zona vallada.



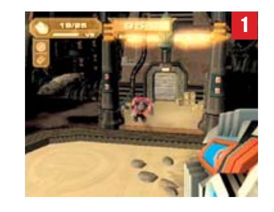
GUITÓN DE TITANIO 32
En la zona grande de arriba, después de subir por las cajas, verás un edificio a la derecha que tiene una escalera a un lado. El guitón está arriba.

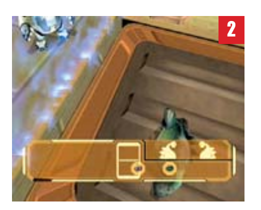


25 CENTRO DE MANDO, Mylon

1. VENCE AL BIOANIQUILADOR

Desde donde estás encontrarás **dos ganchos a la derecha** sobre los que colgarte, pero antes de hacerlo dispara a los dos enemigos que hay en la plataforma de abajo para evitar que te disparen mientras te cuelgas **(1)**.


1


2


3

Un poco más adelante, **tendrás que caminar por una pared recurriendo de nuevo a tus botas gravitatorias**. Arriba del todo tendrás que ponerte el **disfraz de tiranoide** y charlar con un par de ellos para continuar **(2)**.

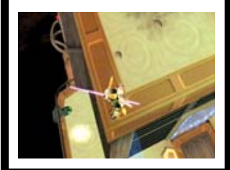
Cuando bajes al nivel inferior y acabes con todos los enemigos del edificio de enfrente, **usa el gancho para desplegar la plataforma verde**. Continúa eliminando a todos los enemigos **(3)**, desbloquea la puerta del fondo y **entra en la sala del láser**. Primero acaba con los malos, después **gira el tornillo de la derecha para modificar la trayectoria del láser** correctamente hasta abrir la puerta de arriba **(4)**.

Encontrarás dos salas repletas de enemigos más allá. Acaba con todos ellos y a continuación verás una secuencia de vídeo.

GUITÓNES

GUITÓN DE TITANIO 33

Junto al primer tiranoide con el que tienes que hablar hay otra puerta de energía. Sube por el ascensor después de hablar con el tiranoide. Acércate al borde por la izquierda y déjate caer por detrás de la puerta de energía.



TROFEO LAWRENCE

Sube al tanque que hay a la derecha de la rampa que hay en la zona donde debes piratear la puerta.



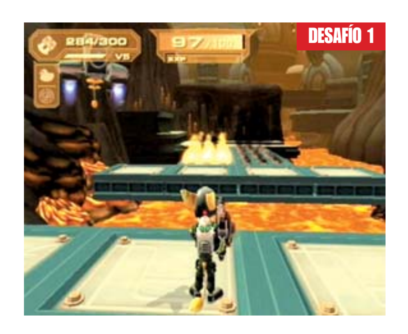
DOCTOR NEFARIUS

El nivel comienza con una caída en picado hasta el escenario donde está Nefarius (1).
La primera parte de la pelea es un combate cuerpo a cuerpo. Nefarius intentará embestirte varias veces o alcanzarte con sus brazos láser.
Cuando le hayas quitado un cuarto de vida, verás una secuencia de vídeo en la que Nefarius fingirá rendirse.
Cuando termine, recoge toda la munición y vida del escenario y continúa por la explanada que se ha abierto en un lado. Recorre todo el camino, puedes o no acabar con todos los enemigos, hasta encontrar a Nefarius al final (2). Allí comenzará a lanzarte bombas, pero puedes ver sus puntos de mira en el suelo.
Una vez acabes con él, tendrás que combatir contra un robot aéreo. Pero tranquilo, porque tú también controlarás una nave. No te llevará mucho tiempo acabar con él, ya verás.


1

2

NACIÓN ANIQUILACIÓN





Aquí tienes una guía completa para superar todos y cada uno de los desafíos del concurso más famoso de la galaxia: Nación Aniquilación. Antes de empezar debes saber que hay dos tipos de desafío: los desafíos en los que tienes que batir a uno o varios jefes, y los desafíos en los que tienes que recorrer un circuito.

DESAFÍO 1 LABERINTO DE FUEGO

Recompensa: 6000 guitones.

Tipo de desafío: Circuito.

Se trata de un circuito bastante simple, muy **parecido al Camino de la Muerte** de Fiorana. Encontrarás algunos **ninjas y robots asesinos**, y también algunos **dispositivos de láser** combinados con plataformas que se caen. Muy fácil. Ideal para hacerte con guitones de forma rápida.

DESAFÍO 2 DÚO TERRIBLE

Recompensa: 4000/1300 guitones.

Tipo de desafío: Jefe

Se trata de **dos gladiadores que actúan en equipo**. El primero, Gary, te lanzará misiles fáciles de esquivar, aunque después te lanzará bombas en el escenario (puedes ver cuándo van a explotar porque el punto de mira se pone rojo). El otro gladiador, Hellen, aparecerá cuando le hayas hecho el suficiente daño a Gary. Utiliza una onda expansiva eléctrica fácil de evitar con un salto, y algunos disparos no muy potentes. **Usa el Huracan N90 para acabar rápido con ellos.**

DESAFÍO 3 ESCORPIO

Recompensa: 9000 / 2950 guitones

Tipo de desafío: Jefe

Sus ataques principales son el lanzallamas y el latigazo con la cola. **Utiliza un arma de media distancia para no acercarte** y no sufrir demasiados daños.

DESAFÍO 4 BULEVAR BARBACOA

Recompensa: 6000 / 2000 guitones

Tipo de desafío: Circuito

Un circuito en el que la única complicación es **un tanque que lanza cohetes** al final de una rampa, y unos cuantos robots giratorios que puedes escapar si no te ves con fuerzas. Al final, quizá tengas que luchar de nuevo con Escorpio.

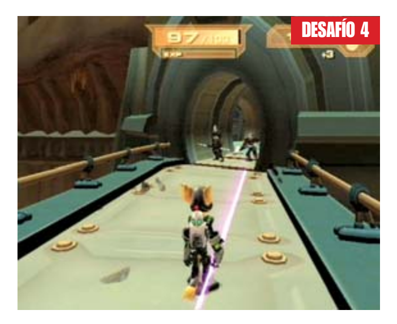
DESAFÍO 5 PRACTICA DE DESAFÍO

Recompensa: Disfraz de Tiranoide / 600 guitones

Tipo de desafío: Jefe

Gladiadores, robots giratorios, y cuchillas. Tendrás que **enfrentarte a un popurrí de enemigos.** A mitad de pelea, aparecerán algunas **ca-**











jas sobre el escenario, una de ellas es una **caja Inferno**. Úsala.

↘DESAFÍO 6 CALLE ARDIENTE

Recompensa: 1650 guitones

Tipo de desafío: Circuito

Similar al primer desafío. No deberías tener problemas con él. Son 1650 guitones fáciles de ganar.

↘DESAFÍO 7 ROBOALBOROTO

Recompensa: 6000 / 2000 guitones

Tipo de desafío: Jefe

El mismo tipo de reto que en Practica de Desafío, sólo que esta vez es un poco más difícil. **No dejes de moverte** por el escenario, pero ten cuidado con las trampas del suelo, y con la ametralladora que aparecerá casi al final de la pelea.

↘DESAFÍO 8 AVISO DE DOS MINUTOS

Recompensa: 5000 / 1650 guitones

Tipo de desafío: Jefe (límite tiempo)

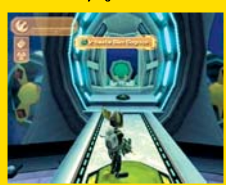
Se trata del mismo desafío que tuviste que superar en Dúo Terrible con Gary y Hellen, salvo que esta vez **tendrás que hacerlo en menos de dos minutos y con algunas trampas extra** en el suelo. Si no te dio problemas la primera vez, ahora menos. **Dispara con tu mejor arma** lo más rápido que puedas.





↘VISITA A SLIM INCÓGNITO

Vuela hasta Aquatos para visitar a Slim. Colócate sobre el interruptor verde que hay en la pasarela para ir a visitar a Slim. En el Expendedor de Slim podrás comprar las mejores armas del mercado al mejor precio. Además, por ser amigo te harán algunos descuentos interesantes de los que te irá avisando a medida que avances en el juego.



↘PUNTOS DE HABILIDAD

Ya son un clásico en todos los juegos de Ratchet y Clank. Puedes conseguirlos haciendo determinadas acciones en algunos escenarios, como disparar a pájaros o eliminar un número concreto de enemigos, por ejemplo. A cambio, podrás cambiar todos los que consigas por trucos.

FLORANA

- **Completa el Pasillo de la Muerte sin sufrir ningún daño.**

MARCADIA

- **Elimina a 25 enemigos con el Reflactor.**

NAVE FÉNIX

- **Recoge el 100% de todos los ítems en cada videocómic.**
- **Completa el entrenamiento del Hiperdisparo en 0:50 sg.**
- **Compra la armadura Inferno.**
- **Golpea al mono dos veces con la llave inglesa de Ratchet.**
- **Completa el primer videocómic en un tiempo inferior a 2:40.**
- **Completa el segundo videocómic en un tiempo inferior a 2:10.**
- **Completa el tercer videocómic en un tiempo inferior a 1:50.**
- **Completa el cuarto videocómic en un tiempo inferior a 4:45.**
- **Completa el quinto videocómic en un tiempo inferior a 2:00.**







↘DESAFÍO 9
90 SEGUNDOS DE GOLPES

Recompensa: 3000 / 1000 guitones
Tipo de desafío: Jefe (límite tiempo)

Muy fácil. Un montón de enemigos, y **90 segundos de tiempo** para acabar con todos ellos. Si te limitas a disparar sin pensar demasiado en el tiempo será más sencillo.

↘DESAFÍO 10
EMBESTIDA

Recompensa: 4000 / 1300 guitones
Tipo de desafío: Jefe (límite tiempo)

De nuevo dos minutos y un montón de enemigos. Esta vez, además, **también aparecerá la ametralladora en el centro del escenario** para complicar la cosa. Busca la **caja Inferno** que te volverá inmune durante unos segundos para acabar con los últimos enemigos.

↘DESAFÍO 11
LATIGAZOS

Recompensa: 3000 / 1000 guitones
Tipo de desafío: Jefe (límite arma)

Aunque lo ideal sería que tuvieras **el látigo en su máximo grado de mejora**, tampoco hace falta si utilizas la siguiente táctica para ahorrar munición. **Corre por todo el escenario en círculos** para que los enemigos que salen en cada ronda se agrupen. Mientras que se agrupan pueden golpearse unos a otros, y además a ti te será mucho más sencillo acabar en un par de latigazos con varios a la vez.

↘DESAFÍO 12
COMBATE DE CAMPEONATO

Recompensa: 15000 / 4950 guitones
Tipo de desafío: Jefe

24 rondas de enemigos, así que reserva toda la munición posible. Después, por si te ha sabido a poco, tendrás que enfrentarte de nuevo con Gary y Hellen. Qué pesados que son...

↘DESAFÍO 13
BICHO CHOCANTE

Recompensa: 2000 / 650 guitones
Tipo de desafío: Circuito

De nuevo el circuito pero algunas variaciones. **Más enemigos** para empezar, de esos con cuchillas tan molestos. Y **más plataformas** de las que se caen cuando las pisas. Como siempre, puedes pasar de la mayoría de los enemigos, aunque conseguirás menos guitones si no les derrotas.

↘DESAFÍO 14
PIROCAMPO

Recompensa: 3000 / 1000 guitones
Tipo de desafío: Circuito

Pues sí, el circuito se puede complicar un poquito más. Esta vez, **más plataformas con fuego, y una sección de bloques que entran y salen** por los que tendrás que saltar para pasar al otro lado.

Sólo un consejo, ignora a los enemigos que quieras pero **trata de eliminar a todas las cuchillas voladoras** porque te perseguirán por el escenario y pueden hacerte caer.











↘DESAFÍO 15 DESAFÍO NINJA

Recompensa: 7000 / 2300 guitones

Tipo de desafío: Jefe

Se llama DESAFÍO Ninja, pero en realidad tendrás que enfrentarte también con algunos gladiadores y cuchillas voladoras. **A mitad de pelea podrás recuperar algo de munición y también podrás romper una caja Inferno**. ¡Animo, sólo son 12 rondas de nada!

↘DESAFÍO 16 A DORMIR

Recompensa: 9000 / 2950 guitones

Tipo de desafío: Jefe

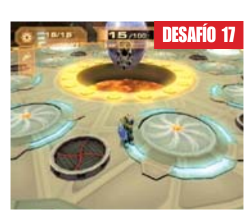
El gas de la risa inunda todo el escenario. **Tendrás que derrotar a todos los enemigos antes de que Ratchet se duerma**, su vida irá disminuyendo a medida que pase el tiempo. Por lo demás, el resto del desafío es como los demás, muchos enemigos en 6 rondas.

↘DESAFÍO 17 ARMAS CÍCLICAS

Recompensa: 8000 / 2650 guitones

Tipo de desafío: Jefe

Se trata de una **arena normal con 16 rondas de enemigos, pero el arma de Ratchet cambiará aleatoriamente**, lo que significa que tendrás que usar un arma diferente cada vez.





NACIÓN ANIQUILACIÓN
- Acaba con Escorpión utilizando sólo la llave inglesa de Ratchet.
- Completa los ocho circuitos mortales.
- Completa los ocho circuitos mortales sin sufrir ningún daño.
- Derriba cinco cámaras flotantes durante cualquier circuito mortal.

AQUATOS
- Rompe 40 cajas bajo el agua.
- Recoge 101 cristales de las cloacas.

TIRANILANDIA
- Dispara a 10 tiranoides de los de las torres. Usa el rifle de fluidos.

DAXX
- Convierte a 10 abejas en patos con el Rayopateador.

OBANI GEMINI
- Alcanza la torre más alta del planeta.



ESTUDIOS HOLOSTAR
- Gana el premio en alguna de las máquinas tragaperras.

BLACKWATER CITY
- Elimina a 20 tiranoides con la llave inglesa de Ratchet. En el tercer desafío te será más sencillo hacerlo.

METRÓPOLIS
- Destruye el globo gris que da vueltas por la ciudad.

LUGAR DEL IMPACTO
- Acaba con 40 enemigos sólo con el Cañón de succión.
- Elimina a 10 pájaros prehistóricos.

ARIDIA
- Elimina a 10 enemigos con el Reflactor.
- Consigue estar 2 segundos en el aire con el vehículo. Usa la rampa grande.

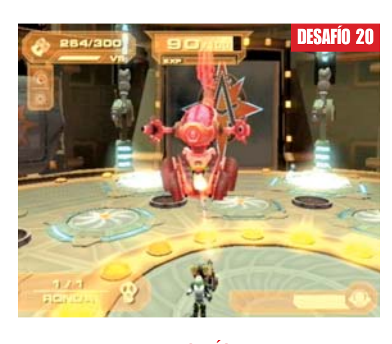
ESCONDITE DE QWARK
- Elimina al muñeco de nieve.

KOROS
- Destruye toda la base robot.

CENTRO DE MANDO
- Infecta a 30 enemigos con el Infectador.







↘DESAFÍO 18 INTOCABLE

Recompensa: 15000 / 4950 guitones

Tipo de desafío: Jefe

Las reglas son muy claras en este desafío: **si te tocan, aunque sea una sola vez, pierdes**. Así que ya sabes, **corre en círculos por todo el escenario** disparando a los malos desde bien lejos. Menos mal que son sólo ocho rondas...

↘DESAFÍO 19 A SUCCIONAR

Recompensa: 8000 / 2650 guitones

Tipo de desafío: Jefe

Si ya has utilizado este arma no te será muy difícil. Recuerda que **se trata de succionar a los enemigos más pequeños para recargar el arma, y después poder lanzarlos contra los demás**.

Si repites una y otra vez este proceso durante las 6 rondas que dura el desafío lo tendrás ganado.

↘DESAFÍO 20 LA SIESTA

Recompensa: 10000 / 3300 guitones

Tipo de desafío: Jefe

Más sencillo imposible. **Colócate en el centro del escenario** - y si tienes elevado al máximo los nanotecs de vida de Ratchet mejor aún-, **para disparar sin parar a Escorpión**. Olvídate del gas de la risa, y de las plataformas que giran en el suelo. Limítate a disparar sin más.

↘DESAFÍO 21 MAS ARMAS CÍCLICAS

Recompensa: 10000 / 3300 guitones

Tipo de desafío: Jefe

Otra vez te toca luchar contra Escorpión, pero esta vez no será con las armas que tú elijas. **Si tienes la suerte de que tu primer arma sea el lanzacohetes acabarás muy rápido**, si no, espera un poco huyendo por el escenario de los lanzallamas de Escorpión hasta que te toque el arma adecuada.

↘DESAFÍO 22 ESTACIÓN INCINERACIÓN

Recompensa: 10000 / 3300 guitones

Tipo de desafío: Circuito

Bueno, ya sabes de qué va esto. Saltos difíciles, enemigos, y más saltos difíciles. Paciencia.

↘DESAFÍO 23 HYDRA AL ATAQUE

Recompensa: 3000 / 1000 guitones

Tipo de desafío: Jefe

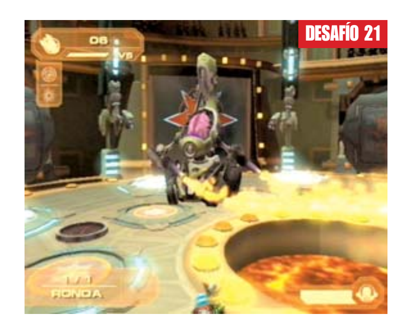
Como ya hiciste antes, **utiliza la táctica de juntar a todos los enemigos para ahorrar toda la munición posible**. No obstante, en esta ocasión sólo puedes utilizar la **Hydra escupidora**.

↘DESAFÍO 24 CHOP CHOP

Recompensa: 8000 /2650 guitones

Tipo de desafío: Jefe

Utiliza la misma táctica que has desarrollado en los demás desafíos donde sólo puedes utilizar un arma: **reagrupa a los enemigos para ahorrar munición**, y de paso

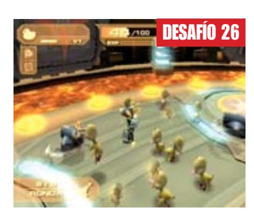












espera que se maten unos a otros en la carrera.

↘DESAFÍO 25 INDUCTOR DE SUEÑO

Recompensa: 8000 / 2650 guitones

Tipo de desafío: Jefe

Ahora, todos estáis bajo la influencia del gas, pero sólo puedes utilizar el inductor de grietas para derrotarlos a todos. **Si no tienes esta arma no podrás competir en el desafío**. Después, sólo tendrás que abrir un par de grietas en el escenario y colocarte cerca para ver cómo los enemigos son atraídos por ellas. Muy, muy fácil.

↘DESAFÍO 26 DESAFÍO CON PLUMAS

Recompensa: 8000 / 2650 guitones

Tipo de desafío: Jefe (límite tiempo)

Otro desafío facilito (menos mal). **Olvídate del tiempo y convierte a todos los enemigos del escenario en simpáticos patos**. Hay sólo 6 rondas.

↘DESAFÍO 27 CARRERA SUICIDA

Recompensa: 4000 / 1300 guitones

Tipo de desafío: Circuito

Es fácil, ignora a los enemigos y ten especial **cuidado con las plataformas ardientes**. Si tienes elevado al máximo los nanotecs de vida de Ratchet no te supondrá ningún problema superar este desafío.

↘DESAFÍO 28 EL ANIQUILADOR

Recompensa: 12000 / 3950 guitones

Tipo de desafío: Circuito

El último desafío. A estas alturas, el circuito no debería suponer un problema. Sin embargo, esta vez se complica un poco más. **Hay un par de saltos difíciles** entre los bloques que entran y salen de la pared, **y muchos enemigos que tendrás que eliminar** antes de continuar en algunas secciones. **Utiliza siempre que puedas el Nitrolanzador** para acabar con ellos de un plumazo.





↘MÁS TROFEOS

TROFEO TITANIO
- **Recoge todos los Guitones de Titánio.**

TROFEO MAESTRO
- **Consigue todos los puntos de habilidad.**

TROFEO OMEGA
- **Eleva todas tus armas al máximo nivel.**

TROFEO NANO
- **Eleva el nivel de vida de Ratchet a 200 puntos.**

↘SUSTITUCIÓN DE LA LLAVE

Para conseguir la espada láser de Ratchet y utilizarla cuando quieras, pausa el juego e introduce la siguiente secuencia de botones: ●, ■, ●, ■, ↑, ↓, ←, ←.

↘LAS CAJAS

CAJA DE MADERA

Rómpelas todas porque llevan guitones dentro, pero no gastes munición en ellas.

CAJA MEGACORP

Estas cajas metálicas con el sello de Megacorp impreso contienen munición para tus armas. Rompe todas las que haya cerca antes de acudir a un Expendedor para comprar.

CAJA TRANSPARENTE

Dentro encontrarás Nanotecs, que aumentarán tu vida. Si la bola del interior es azul tu vida se recargará a la mitad, y si es morada se recargará entera.

CAJA EL GORDO

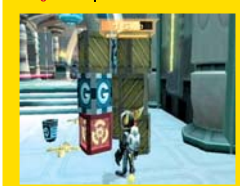
Es una caja metálica de color verde. Multiplicará los guitones y la experiencia conseguidos durante algún tiempo.

CAJA INFERNO

Tus armas y armaduras mejorarán durante algún tiempo y serás casi inmune a los enemigos.

CAJA EXPLOSIVA

Son rojas y llevan impreso un símbolo nuclear. Si las golpeas explotarán, así que mejor dispáralas para conseguir los guitones que tiene dentro.





Este suplemento se regala conjunta e inseparablemente con Play2Manía Nº 73

SUPLEMENTO GRATUITO PARA LOS LECTORES DE PLAY2MANÍA





Más de 5000 TRUCOS de la A a la Z

Secretos, estrategias y claves para los mejores juegos de PS2

sumario

[#]

007:NIGHTFIRE

Para introducir estos códigos, ve a la opción Codenames y después al apartado Secrets Unlock. Una vez allí, pon cualquiera de los nombres que os ofrecemos a continuación para obtener todo tipo de efectos y ventajas durante la partida:

- **Láser más rápido:** PHOTON.
- **Todos los niveles:** PASSPORT.
- **Cargador para el rifle:** MAGAZINE.
- **Actualizar todos los gadgets:** Q LAB.
- **Desbloquear la pistola de oro:** TARGET.
- **Personajes en modo Multijugador:**
- Oddjob: BOWLER.
- Xenia: JANUS.
- Christmas Jones: NUCLEAR.
- Baron Samedi: VOODOO.
- Bond Tux: BLACKTIE.
- Goldfinger: MIDAS.
- Jaws: DENTAL.
- Scaramanga: ASSASSIN.
- **Modo Destrucción (Multijugador):** TNT.
- **Modo Asesinato (Multijugador):** SCOPE.
- **Traje de pato (Multijugador):** Number 1.
- **Escenario explosivo (Multijugador):** BOOM.
- **Goldeneye Strike (Multijugador):** ORBIT.
- **Mejorar el tranquilizador:** SLEEPY.

• CONSIGUE LOS ICONOS 007:

1. Preludio en París:
- Mientras conduces, primer giro a la derecha.
- Tras el camión del parque de la izquierda.
- Durante la bajada de escaleras rojas lo verás.
- Después del salto grande con turbo a la izquierda, en la entrada del centro comercial.

2. El intercambio (parte 4):
- En el camino que baja al cañón.
- En el cañón.
- En el camino de arriba, en el castillo, yendo por la puerta que hay en la sala A.
- En la bodega.
- En la sala donde están Zoe y Dominique.
- En la habitación con la chimenea.
- Sal por la ventana después del encuentro.
- Bajo la caseta del teleférico.

3. Escapada alpina:
- Dispara al tanque de gasolina del primer campamento que verás a la derecha.
- Pasa la tubería y acaba con el malo de la moto.
- Dispara misiles a los malos que hay encima de la puerta del final.

4. Enemigos vencidos:
- En la cafetería de la izquierda.
- A la derecha después del salto.
- En el salto a la derecha antes de caer al hielo.
- En el hielo, ve a la izquierda.
- En la zona de extracción.

5. Traición (parte 2):
- Al principio, en el camino de la derecha.
- 2º piso del salón, junto a la caja del dragón.
- Cerca del gong en el jardín.
- Después de salvar a la primera Geisha, sal por la derecha hasta el final del pasillo.
- En el salón, en un balcón.
- En el cuarto de la limpieza.

6. Turno de noche (parte 3):
- En el sótano donde comienzas.
- En la entrada del edificio.
- Al subir en ascensor a la oficina, ve por la izquierda al final de la zona de ventanas.
- En la oficina frente a la puerta con código.
- Al final del pasillo cerrado, junto a la ventana.
- En la sala de reuniones con el chaleco.
- En el borde de la piscina del tejado.

7. Reacción en cadena (parte 2):
- Encima de la grúa del edificio del Jetpack.
- En el hangar paralelo al que comienza el nivel.
- Usa los cables para coger uno en el TR-2.
- Junto al generador más grande en TR-2.
- Atraviesa los ventanales rotos desde donde te disparan los francotiradores, mediante la viga.
- Sobre una de las vigas que sostienen la grúa.
- En el ST-3, tras las cajas donde hay un enemigo.

8. El fuego del Fénix (parte 4):
- Sal del ascensor y busca en la cornisa.
- En la sala de reuniones con el chaleco.
- Al final del pasillo de los ventanales.
- En la sala comedor.
- En la oficina 70A.
- En la oficina y en el suelo del vestíbulo.

9. Descenso marino:
- En el interior del barco hundido.
- Debajo del nodo de comunicaciones.
- En el fondo de la segunda zona de minas.
- Encima del muelle de submarinos.
- Durante la persecución del submarino, en una roca elevada a la derecha.
- En la última zona, hay un hueco en lo más alto a la derecha de por donde entras.

10. Infiltración en la isla (parte 3):
- Al comenzar, ve marcha atrás para cogerlo.
- En el helipuerto.
- A la derecha del tercer centinela.
- Dispara al cuarto centinela para sobrevolarlo.

11. Cuenta atrás (parte 3): los irás viendo.

12. Equinox: Todos son bastante fáciles de ver.



007: TODO O NADA

Tras finalizar cada misión en el modo para un jugador te darán una "medalla". Su color depende de muchos factores (puntería, tiempo, número de enemigos abatidos...), y cambiará según lo bien que lo hagas. Una vez tengas el "oro" tendrás que superar de nuevo la misión en el nivel más difícil para obtener el mejor resultado posible: platino. Una vez logrado, vuelve a superar la misión con la máxima dificultad para obtener dicho galardón. Estos "trofeos" sirven para obtener extras en el modo "un jugador".

- **Trucos:** pausa el juego e introduce estas combinaciones. También podrás saber cuántos "platinos" necesitas para desbloquearlos.
  - ●, ▲, ✖, ✖, ●: Todas las armas.
  - ●, ▲, ✖, ▲, ■: Camuflaje.
  - ●, ●, ✖, ●, ▲: Doble munición.
  - ●, ▲, ▲, ■, ●: Doble daño.
  - ●, ●, ▲, ■, ■: Munición llena.
  - ●, ▲, ▲, ✖, ●: Batería llena.
  - ●, ▲, ✖, ●, ▲: Pistola dorada.
  - ●, ■, ■, ✖, ●: Batería mejorada.
  - ●, ✖, ✖, ■, ▲: Tracción mejorada.
  - ●, ■, ●, ■, ▲: Batería ilimitada.

18 WHEELER PRO TRUCKER

- **Camión Nippon Maru:**
  Para seleccionar este curioso vehículo, ve a la pantalla del título, pulsa y mantén ✖ y después pulsa **Start**. Sigue con la ✖ pulsada hasta que aparezca la pantalla de selección de modo de juego. Elige uno cualquiera, el que más "rabia" te dé y a la hora de escoger un camión tendrás este modelo disponible.

4X4 EVOLUTION

Estos trucos sólo funcionarán si pausas el juego en mitad de una competición del Modo Carrera e introduces cualquiera de las siguientes combinaciones de botones:

- **25.000 dólares extra:** **L2, ■, R1, ■, R1, L1, ●, L2, ■, R2, ■, R1.**
- **Más lento: L1, L2, R1, R2, ■, ●.**
- **Más rápido: L1, L2, R1, R2, ■, ■.**
- **Velocidad normal: L1, L2, R1, R2, ●, ●.**
- **Todos los vehículos: L1, L2, R1, R2, ■, ■.**

[A]

ACE COMBAT 4: TRUENO DE ACERO

- **Opciones de Bonus:**
  Completa las 18 misiones del juego y salva la partida. Cárgala de nuevo y tendrás acceso a nuevas opciones del menú principal.
- **Código maestro:**
  En cualquier momento del juego, pulsa la siguiente combinación mientras mantienes presionados los botones **R2** y **L2**: ↑, ↓, ▲, ✖.

AGGRESSIVE INLINE

Introduce estos códigos en la pantalla "Cheats", dentro de "Options":

- **Todos los niveles y parques en el editor:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, BABA.
- **Personajes ocultos:** ↓, →, →, ↓, ←, ↓, ←, ↓, →, →, →.
- **Todas las llaves:** SKELETON.
- **"Manual" sin caerse:** QUEZDONTSLEEP.
- **No te afectan las caídas:** KHUFU.
- **"Grind" sin caerse:** BIGUPYASELF.

AIRBLADE

- **Jugar con J. J. Sawyer:** Termina el juego con un rango "S" en todos los niveles.
- **Jugar con Naomi:**
  Termina el nivel Downtown con un rango "B".
- **Jugar con Oscar:**
  Termina el juego con un rango "A".
- **Jugar con The Insider:**
  Termina el nivel Storage con un rango "B".
- **Modo Stunt Attack:** Termina el modo Story.
- **Tercer traje para Ethan:**
  Termina el modo Stunt Attack.
- **Tercer traje para Kat:** Termina el Score Attack con buena puntuación en los niveles.

ALIENS VERSUS PREDATOR

- **Menú de trucos:**
  Pausa el juego y pulsa:
  R1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1, R1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1.

ALONE IN THE DARK THE NEW NIGHTMARE

- **Código del panel de la biblioteca:**
  En la segunda planta de la biblioteca verás un panel secreto que requiere un código: 3926.

ALL STAR BASEBALL

- **Equipos adicionales:**
  Ve al modo Exhibición y pulsa **L2 + R2** para desbloquear a los Dingers y los Islanders. Oirás un sonido. Los Dingers también pueden desbloquearse en el Modo Práctica de bateo, pulsando **L1 + L2 + R1 + R2** en la pantalla de selección de equipo.

ALIAS

- **Desbloquear la selección de nivel**:
  Después de terminar el juego por primera vez, dirígete a la pantalla donde pone "New Game" y allí pulsa simultáneamente estos botones: **L1 + R1**.
- **Passwords**:
- WRECKING BALL: Inteligencia Artificial loca.
- OBTGOFAST: Inteligencia Artificial experta.
- BIGDOGS: Los 50cc.
- MINIGAMES: Todas las máquinas.



ALTER ECHO

- **Trucos varios:**
  Mientras estás en el juego, pulsa: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ← e introduce cualquiera de estos trucos:
- **Recuperar vida:**
  Mantén pulsado **L3** y pulsa →.
- **Recuperar tiempo:**
  Mantén pulsado **L3** y pulsa ↑.

AMPLITUDE

Introduce estos trucos en cualquier momento, antes o durante una partida:

- **Paneles negros:** **R3, L3, R3, R3, L3, R3, L3, L3, R3.**
- **Efecto borroso:** **R3, R3, R3, R3, L3, L3, L3, L3, R3.**
- **Gemas con cabeza de mono:** **L3, L3, L3, L3, R3, R3, R3, R3, L3.**
- **Posición de las notas en pantalla aleatoria:** **✖, ✖, ←, ←, R3, R3, →, →.**
- **Paneles transparentes:** **L3, R3, L3, L3, R3, L3, R3, R3, L3.**
- **Modo Estilo Túnel/Tormenta:** **L3, L3, L3, R3, R3, R3, L3, R3, L3.**
- **Canción secreta:**
  Para desbloquear la canción número 26, tienes que superar las 25 anteriores con la dificultad "Insane". La canción secreta es "Spaztik" y sólo estará disponible en dificultad Insane.

ARC: EL CREPÚSCULO DE LAS ALMAS

- **Nuevo modo de juego:**
  Termina el juego y abrirás la opción "Nuevo Juego+", que te permitirá comenzar con Kharg o Darc cargados de objetos. Kharg tendrá 1 Estatua del Rey, 999 Piedras Espirituales y 100,000 G. Darc contará con 1 Piedra Romántica, 999 Piedras Espirituales, 50 Bombas Dilzweld y 100,000 G.
- **Desbloquear personajes secretos:**
  Jugando con Kharg, si superas los 20 asaltos de la Arena en Cathena habrás desbloqueado a Diekbeck como personaje controlable.
  Si juegas con Darc, tendrás que superar los 30 asaltos de la Arena en Rueloon para desbloquear a Choco.





APE ESCAPE 2

- **Jugar como Spike:**
  Completa el juego después de encontrar a los 297 monos. Ilumina a continuación la opción "New Game" en el menú principal y pulsa **L1 + Start** para jugar como Spike.

ARMORED CORE 2

- **Victoria sencilla:**
  Compra el doble de misiles de lanzamiento vertical y elige el mapa "Autopista abandonada". Cuando la misión comience, no salgas del edificio. Espera a que el enemigo entre en la zona del alcance de tus misiles y lánzaselos para acabar con ellos fácilmente.
- **Crear AC super pesados:**
  Después de superar el modo Misión la primera vez, podrás crear AC super pesados, es decir, usar a tu AC incluso con exceso de peso.
- **Camuflaje:**
  Derrota a todos los competidores en la Arena.
- **"Robar" emblemas enemigos:**
  Selecciona el AC con el que quieres luchar y antes de enfrentarte a él, pulsa **Start+ Select**. Ve a la opción Garaje y a Editar Emblema.
- **Energía infinita por poco tiempo:**
  Mientras juegas, pulsa **L2**, **R2** y **R3** a la vez. Obtendrás un mensaje de error y durante cerca de un minuto tu energía será ilimitada. Después, toda la energía bajará al mínimo durante el mismo tiempo. Luego se recargará y podrás repetirlo.
- **Cambiar el tapiz:**
  Podrás coger cualquier emblema que hayas creado y ponerlo como fondo en la pantalla del menú principal. Elige la opción Garaje, después Editar Emblema y crea un nuevo diseño. Luego pulsa **L1**+**R1**+**Select**. Ve a la pantalla del menú principal y verás tu nuevo tapiz.
- **Modo visión de cámara distinta:**
  Pulsa y mantén **●+✖+Start** mientras juegas. El juego se pondrá en pausa. Vuelve al juego y el nuevo modo de cámara estará activado.
- **Vista en primera persona:**
  Pulsa y mantén apretados **▲+■+Start** mientras juegas. El juego se pondrá en pausa. Vuelve al juego y jugarás con la nueva vista.
- **Volver a la vista por defecto:**
  Pausa el juego y pulsa **Start** para volver al juego con la vista de juego normal.

ARMORED CORE 2: ANOTHER AGE

- **Continuar desde *Armored Core 2*:**
  Carga una partida grabada de *Armored Core 2* en el modo One Player Scenario. Comenzarás con todo lo obtenido previamente en el otro juego, incluidas más armas y dinero.

ARMY MEN: AIR ATTACK

- **Desbloquear todos los niveles:**
  Introduce el siguiente password:
  ↑, ✖, ●, ↑, ←, ■, ●, ✖.
- **Passwords de nivel:**
  2. ↑, ✖, ▲, →, ←, ■, ●, ✖.
  3. ▲, ●, ↓, ←, ■, ■, ↑, ↑.
  4. ✖, →, ←, ✖, ●, ■, ■, ▲.
  5. ↓, ↓, ●, ■, ●, ■, →, ✖.
  6. ▲, ✖, ↑, ←, →, ←, ●, ▲.
  7. ←, ■, →, ↓, ●, ✖, ✖, →.
  8. ▲, →, ■, ■, ●, ↓, ↓, ✖
  9. ↑, ✖, ■, ←, →, ●, ←, ←.
  10. ▲, ↑, ●, ✖, ■, ↓, ↓, ↓.
  11. ●, ●, ↑, ←, →, ✖, ▲, ■.
  12. →, ↑, ✖, →, ●, ■, ▲, ●.
  13. ←, ←, ▲, ●, ✖, ✖, ↓, →.
  14. ■, →, ●, ↑, ↓, ■, ↓, ✖
  15. ←, →, ●, ✖, ■, ↓, ↓, ●.
  16. ▲, ●, ✖, →, →, ●, ■, ↓.
  17. ■, ↑, ↑, →, ←, ■, ↓, ✖.
  18. ●, ✖, →, ▲, ■, ↑, ✖, ✖.
  19. ↓, →, ✖, ■, →, ↑, ●, ●.
  20. ↑, ✖, ●, ↑, ←, ■, ●, ✖.

ARMY MEN: SARGE'S HEROES 2

Para activar los trucos selecciona "Introducir códigos" del menú principal e introduce éstos.

- **Todos los niveles:** FREEPLAY.
- **Modo Dios:** NODIE.
- **Todas las armas:** GIMME.
- **Invisible:** NOSEEUM.
- **Modo mini:** SHORTY.
- **Modo Gigante:** IMHUGE.
- **Info test:** THDOTEST.

PASSWORDS DE LOS NIVELES:

- **Boot Camp:** BOOTCAMP.
- **Dinner Table:** DINNER.
- **Bridge:** OVERPASS.
- **Refrigerator:** COOLER.
- **Graveyard:** NECROPOLIS.
- **Castle:** CITADEL.
- **Tan Base:** MOUSE.
- **Revenge:** ESCAPE.
- **Bed:** COT.
- **Plasticville:** BLUEBLUES.
- **Toy Shelf:** BUYME.
- **Cashier:** EXPRESS.
- **Toy Train Town:** LITTLEPEOPLE.
- **Rocket Base:** NUKEM.
- **Pool Table:** EIGHTBALL.
- **Pinball Machine:** BLACKKNIGHT.

ARMY MEN: RTS

Estos trucos se activan pulsando **R2** durante el juego. Mientras lo mantienes apretado, pulsa la secuencia de botones correspondiente al truco que quieres activar. Oirás un sonido.

- **Diferentes colores:**
  ■, ▲, ■, ■, ✖, ●.
- **En paracaídas:**
  ●, ■, ●, ■, ▲, ▲.
- **5.000 unidades de plástico:**
  ▲, ●, ■, ✖, ▲, ■.
- **2.000 unidades de electricidad:**
  ▲, ■, ●, ✖, ▲, ✖.
- **Más recursos:** ■, ■, ■, ▲, ●, ✖.

ARTIC THUNDER

Pulsa estas combinaciones en la pantalla de selección de modo de juego. Verás un mensaje. Para desactivarlo, vuelve a introducirlo.

- **Modo Experto:** ●, ■, ●, ●, ■ y **Start**.
- **Bolas de nieve atómicas:**
  ■, ■, ■, **L1**, ● y **Start**.
- **Rooster Tails: R1**, **R2**, **L2**, **L1**, ■ y **Start**.
- **Sin competidores:**
  ■, ■, ●, ●, **L1**, **R1** y **Start**.
- **Ítems Aleatorios:**
  R1, **R2**, ■, ●, **R1**, **R2** y **Start.**
- **Todos los Turbos:** ●, **R1**, **R1**, ●, **R2, Start**.
- **Garfio de Combate:** ●, ●, **L2**, ●, ●, **L1**, **Start**.
- **Bombas de nieve:** ●, ●, **R1**, **R2, Start**.
- **Invisible:** ■, ●, ■, **R2**, ●, ●, **Start**.
- **Sin Power ups:** ■, ■, ●, ■, **R2**, ■, **Start**.
- **Modo Rodante:** ●, **L1**, ■, **R2**, ■, **L2**, **Start**.

ATV OFFROAD

Estos trucos se activan en el modo Carrera, poniendo estas palabras como si fueran el nombre de tu corredor.

- **Todas las pistas:** WHATEXIT.
- **Todas las ATVs:** CHACHING.
- **Modo Experto:** ALLOUTAI.
- **Resumen rápido:**
  En una carrera en el modo Práctica, pulsa **L1 + R1** si te sales de la pista o te estrellas.

ATV OFFROAD FURY 2

- **Unos cuantos extras:**
  Crea un perfil de un corredor con una tarjeta de memoria donde tengas también grabada una partida del primer *ATV: Offroad Fury*. Desbloquearás una nueva ATV, la G-Ride y otro traje completo a juego (mono, casco, guantes...).
- **Más trucos:**
  Ve a la opción "Profile Editor" y entra en la opción "Unlock Items". Busca ahora "Cheats", métete en esta nueva opción e introduce cualquiera de estos códigos:
  - GIMMEPTS:1.000 puntos "Profile".
  - EATDIRT: IA agresiva activado/desactivado.
  - SHOWROOM: Todas las ATVs.
  - GOLDCUPS: Eventos del campeonato.
  - THREADS: Todas las equipaciones.
  - GAMEON: Todos los juegos.
  - GINGHAM: Estadísticas al máximo.
  - BUBBA: Todos los corredores.
  - ROADKILL o TRLBLAZR: Todas las pistas.
  - GENERALLEE: Todos los vehículos.
  - IGIVEUP: Desbloquear todo.
  - GABRIEL: San Jacinto Isles.

ATV QUAD POWER RACING 2

- **Opciones y estadísticas al máximo:**
  Introduce estos trucos como nombre de tu corredor en la opción "Create a new profile". Aparecerá un mensaje en pantalla y después podrás poner un nuevo nombre a tu corredor.
- **Corredores:** BUBBA.
- **Vehículos:** GENERALLEE .
- **Pistas:** ROADKILL.
- **Maniobras:** FIDDLERSELBOW.
- **Campeonatos:** REDROOSTER.
- **Desafíos:** DOUBLEBARREL.
- **Estadísticas al máximo:** GINGHAM.

[B]

BALDUR´S GATE: DARK ALLIANCE

- **Menú de trucos:**
  Durante el juego, pulsa y mantén:
  L1+R2+←+▲+ Start.
  El menú aparecerá en pantalla. Si no te funciona, pulsa al final de la combinación **R3** en lugar de **Start**.
- **Jugar con Drizzt:**
  Ve al menú principal, pulsa y mantén **L1+R1** y luego **✖+▲**. Termina el juego en la dificultad más difícil y al empezar una nueva partida, tendrás a este personaje.
- **Subir de nivel a tu personaje:**
  Durante el juego, pulsa y mantén:
  L1+R2+←+▲+R3.
  Tu personaje confirmará el truco y subirá hasta el nivel 20, con acceso a todos los hechizos.
- **Desbloquear modo Gauntlet:**
  Termina el juego en cualquier dificultad.
- **Desbloquear el modo Extreme:**
  Termina el juego en el modo "Gauntlet".

BARBARIAN

- **Traje alternativo:**
  En la pantalla de selección de personaje, elige a un héroe y pulsa **R1** para cambiarle el traje.
- **Jugar con la pantalla de carga:**
  Con el stick izquierdo podrás mover la calavera de la pantalla de carga. Gracioso.

BATTLE ENGINE AQUILA

Introduce estos códigos como tu nombre.

- **Todos los bonus:** 105770Y2.
- **Invencible:** B4K42.
- **Seleccionar nivel:** !EVAH!
- **Usar múltiples códigos:**
  Para activar varios trucos a la vez, introduce los códigos juntos, sin dejar espacios.

BATLE STAR GALACTICA

- **Desbloquear a Starbuck y Apollo:**
  ↓ ↓ ← ↓ ↓ ↑ → →
- **Desbloquear vídeos de la serie original:**
  ← ↑ ← ← ↓ ← ↑ ↓ ↑ ↑ ↓ ↓ → ↑
  → ↓ → → ↓ ↓ ← ← ↑ ↑ ↓ ↓ ↓ ↓
  ← ← ← ← ↑ ↑ ↑ ↓ ↓ ↓ ← → ↑ ←
  ↑ → ↑ ← ↑ → → → → → ↓ ↓ ← ←
  → → ↑ ↑ ← ← ↑ ↑

BATMAN: RISE OF SIN TZU

En la pantalla donde pone "Press Start", mantén **L1 + L2 + R1 + R2** e introduce estos trucos. Si no se activan en la pantalla "Press Start", carga una partida e introduce los trucos en la pantalla donde te dejan seleccionar el modo de juego.

- **Todos los movimientos:**
  ↑, ↑, ←, ←, →, →, ↓, ↓.
- **Barra de poder infinita:**
  ←, →, ↑, ↓, →, ←, ↓, ↑.
- **Salud infinita:** ↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →.
- **Desbloquear dificultad final:**
  ↓, ←, →, ↑, ↑, →, ←, ↓.
- **Desbloquear todo:** ↓, ↑, ↓, ↑, ←, →, ←, →.

BATMAN VENGEANCE

Pulsa en el menú principal estas secuencias. Si lo haces bien oirás un sonido de confirmación:

- **Batarángs normales y eléctricos infinitos: L1**, **R1**, **L2** y **R2**.
- **Cinturón multiusos infinito:**
  ●, ■, ●, ■, **L1**, **R1**, **L2**, **R2**.
- **Esposas infinitas:**
  ■, ●, ■, ●, **L2**, **R2**, **R2**, **L2**.
- **Todos los trucos:**
  L2, **R2**, **L2**, **R2**, ■, ■, ●, ●.

BEYOND GOOD & EVIL

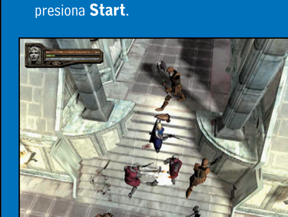
- **Minijuego Marble:**
  Consigue las 88 perlas y conseguirás este minijuego en un disco mdisk.

BIG MUTHA TRUCKERS

- **Truco maestro:**
  Introduce CHEATINGMUTHATRUCKER o ATJCEHJMJ como código en la opción "Cheats" dentro del menú Opciones.
- **Evil Truck:**
  Igual que antes, pero pon VARLEY.

BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE II

- **Subir de nivel y aumentar el dinero:**
  Pulsa y mantén **L1 + R1 + ▲ + ■ + ● + ✖**. Mientras, presiona **L2**. Subirás hasta nivel 10, tendrás 45 puntos de habilidad y 500.000 monedas.
- **Saltar de nivel y salud infinita:**
  Durante el juego, pulsa y mantén **L1 + R1 + ▲ + ■ + ● + ✖**. Mientras, presiona **Start**.
  Aparecerá un menú donde podrás activar la salud infinita y elegir el nivel deseado.
- **Modo Extreme:**
  Acaba el juego en cualquier dificultad.
- **Artemis Enteri:**
  Acaba el juego en nivel Extreme.
- **Drizzt Do'urden:**
  Tienes que terminarte el juego en cualquier dificultad.







BLADE 2

Estos trucos se introducen pulsando **L1** en el menú principal y manteniéndolo apretado mientras pulsas una estas secuencias:

- **Dificultad Daywalker:** ←,●, ↑ , ↓ ,■,●,✖
- **Seleccionar nivel:** ↓ , ↑ ,←,←, ●,→, ↓ , ■
- **Salud infinita:** ▲, ■, ▲, ■, ▲, ●, ▲, ●.
- **Furia infinita:** ←, ↓ ,←, ↓ ,→, ↑ ,→, ↑ .
- **Todas las armas:** ■, ●, ↓ , ←, ●, ●, ▲.
- **Munición infinita:** ←,●,→, ■, ↑ , ▲, ↓ ,✖.
- **Aliados invencibles:** ■, ●,▲, ✖, ■, ●,▲, ✖.

BLOODRAYNE

Estos trucos se introducen en el menú "Trucos", seleccionando cuatro palabras de la lista.

- **Nivel secreto:** BRIMSTONE IN THE BAYOU
- **Ver parámetros de los enemigos:** DONT FART ON OSCAR
- **Relleno completo de la barra de sangre:** ANGRY XXX INSANE HOOKER
- **Modo Dios:** TRI ASSASSIN DONT DIE
- **Desmembramiento gratuito:** INSANE GIBS MODE GOOD
- **Restaurar salud:** LAME YANKEE DONT FEED
- **Mostrar armas en el cuerpo:** SHOW ME MY WEAPONS
- **Ver parámetros del tiempo:** NAKED NASTY DISHWASHER DANCE

BLOODY ROAR 3

- **Modos Extras de juego:** Juega en el modo Survival y derrota a nueve enemigos seguidos sin perder. Encontrarás un nuevo modo de juego en el menú de opciones.
- **Modo Debug:** En "Opciones", pulsa ● con **L2** pulsado.
- **Galería de imágenes:** Termina el juego con un personaje para desbloquear sus imágenes.
- **Juego de Sumo:** Obtén una puntuación "High Score" en Survival.
- **Sin bloqueos:** Queda primero en el modo Arcade.
- **Super Dificultad:** Acabarte el modo Arcade sin continuar.
- **Un solo golpe basta:** Gana Muerte Súbita.
- **Super Velocidad:** Gana 100 combates en Survival con un personaje y graba tu récord.
- **Cámara lenta:** Consigue un puesto en el ránking con cada personaje en el modo Arcade.
- **Modo Hiper Bestia:** Gana 10 combates con un personaje en el modo Arcade y graba tu nombre en los récords.
- **Una sola caída basta:** Vence 20 asaltos seguidos en el Survival.
- **Jugar con Kohryu:** Gana cuatro asaltos en el modo Arcade sin continuar. Después, derrota a Kohryu en el siguiente asalto y podrás elegirlo en la pantalla de selección de personajes.
- **Jugar con Uranus:** Completa el modo Arcade sin continuar y aparecerá Uranus. Derrótale y podrás elegirlo.

BLOODY ROAR 4

- **Personajes ocultos:**

En el Modo Carrera, consigue el número de puntos ADN indicados.

- Long: Consigue 5.000 puntos.
- Shina: Consigue 10.000 puntos.
- Kohryu: Consigue 30.000 puntos.
- Uranus: Consigue 50.000 puntos.
- Dragon Ryoho: Consigue 100.000 puntos.

BMX XXX

Todos estos trucos se introducen como códigos en el menú de trucos del juego.

- **Todas las bicicletas:** 65 Sweet Rides.
- **Todos los nivele:** CHAMPAGNE ROOM
- **Todos los vídeos:** XXX RATED CHEAT
- **Amishboy:** ELECTRICITYBAD
- **Modo Fluffy Bunny:** FLUFFYBUNNY.
- **Todas las FMV:**
  - Introducción aleatoria: XXXINTRO.
  - Vídeo Bonus 1: THISISBMXX.
  - Vídeo Bonus 2: KEEPITDIRTY.
  - The Bronx, NYC 1: LAPDANCE.
  - The Bronx, NYC 2: STRIPTEASE.
  - The Bronx, NYC 3: FREESAMPLE.
  - The Dam 1: BOING.
  - The Dam 2: THONG.
  - Rampage Skatepark 2: BURLESQUE.
  - Sheep Hills: ONEDOLLAR.
  - Sheep Hills 2: 69.
  - Syracuse 1: FUZZYKITTY.
  - Syracuse 2: MICHAELHUNT.
  - UGP Roots Jam 2: BOOTYCALL.
  - Las Vegas 1: HIGHBEAMS.
  - Las Vegas 2: TASSLE.
  - Launch Pad 69 1: IFLINGPOO.
  - Launch Pad 69 2: PEACH.
  - Vídeo final: DDUULRRLDRSQUARE.
- **Control Fantasma:** GHOSTCONTROL.
- **Piel Verde:** MAKEMEANGRY.
- **Aumentar la velocidad:** Z AXIS.
- **Visión Nocturna:** 3RD SOG.
- **Editor del parque:** BULLETPOINT.
- **Bicicleta de Amishboy:** AmishBoy1699.
- **Bicicleta de HellKitty:** HellKitty487.
- **Bicicleta de Itchi:** Itchi594.
- **Bicicleta de JoyRide:** Joyride18.
- **Bicicleta de Karma:** Karma311.
- **Bici de La´tey:** Latey411.
- **Bicicleta de Manuel:** Manuel415.
- **Bicicleta de Mika:** Mika362436.
- **Bicicleta de Nutter:** Nutter290.
- **Bicicleta de Rave:** Rave10.
- **Bicicleta de Skeeter:** Skeeter666.
- **Bicicleta de TripleDub:** TripleDub922.
- **Bicicleta de Twan:** Twan18.
- **Modo Super Crash:** HEAVYPETTING.
- **Nivel Las Vegas:** SHOWMETHEMONEY.
- **Nivel Launch Pad 69:** SHOWMETHEMONKEY.
- **Nivel Rampage:** IOWARULES.
- **Nivel Roots:** UNDERGROUND.
- **Nivel Sheep Hills:** BAABAA.
- **Nivel Syracuse:** BOYBANDSSUCK.
- **Nivel The Dam:** THATDAMLEVEL.
- **Modo Visible Gap:** PARABOLIC.
- **Movimientos:**

En el aire:

- **Toboggan:** ↖ + ■.
- **Turndown:** ← + ■.
- **Candy bar:** ↙ + ■.
- **Tabletop:** ↑ + ■.
- **Backflip:** ↓ + ■.
- **Tailwhip:** ↘ + ■.
- **Can can:** → + ■.
- **Superman:** ↗ + ■.

Modificadores en salto:

- **Rocket air:** ↖ + ●.
- **One footer:** ← + ●.
- **No footer:** ↙ + ●.
- **X-up:** ↑ + ●.
- **Barspin:** ↓ + ●.
- **No hander:** ↘ + ●.
- **One hander:** → + ●.
- **Seat grab:** ↗ + ●.

Grindar:

- **Lipside:** ↖ + ▲.
- **Smith:** ← + ▲.
- **Crooked:** ↙ + ▲.
- **Toothpick:** ↑ + ▲.
- **Icepick:** ↓ + ▲.
- **Sprocket:** ↘ + ▲.
- **Feeble:** → + ▲.
- **Luc-e:** ↗ + ▲.

Piruetas estáticas:

- **Stick B***h:** ↖ + ■.
- **Junkyard:** ← + ■.
- **Mega spin:** ↙ + ■.
- **Forward Rope:** ↑ + ■.
- **Pachyderm:** ↓ + ■.
- **Time Machine:** ↘ + ■.
- **Dump Truck:** → + ■.
- **Slider:** ↗ + ■.

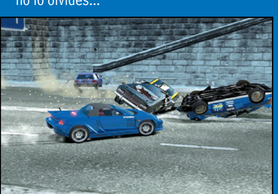
BRITNEY SPEARS DANCE BEAT

- **Vídeo musical "Baby One More Time":** Consigue 9.999 puntos en el modo Audición.

BURNOUT 3 TAKEDOWN

- **Turbo Infinito:** Completa el modo Crash consiguiendo medalla de oro en todas las carreras. Empieza una nueva partida, y en el transcurso de una carrera pulsa: ↑ ,←,→, ↓ , ●, ↑ ,←,→, ↓ , ●
- **Salida Rápida:** Para salir disparado al comienzo de una carrera, haz lo siguiente. Manten presionado ✖, el botón de aceleración, y pulsa repetidamente ■ para hacer "ruedas". Cuando la cuenta atrás pase de 1, suelta ✖ y rápidamente vuelve a presionarlo.
- **Takedown Inicial:** Nada más empezar la carrera, ponte detrás del primer coche oponente que tengas delante y quédate a rebufo durante los primeros metros de carrera. En ningún momento dejes de presionar el botón de Turbo. Sólo así, de esta forma, cuando lleves cierta distancia detrás del rival, recibirás un pequeño incremento de Turbo, suficiente para beneficiarte de un "fuerte" acelerón que te permitirá empujar y mandar al arcén a tu oponente. Funciona casi siempre, así que no lo olvides...





BUFFY CAZAVAMPIROS: CHAOS BLEEDS

ARENAS DESBLOQUEABLES:

Supera todos estos niveles con el rango que te indicamos para desbloquear las arenas Multijugador:

- **Cantera:** Nivel 11 con rango Slayer.
- **Cementerio:** Nivel 2 con rango Slayer.
- **Iniciativa:** Nivel 8 con rango Slayer.

PERSONAJES DESBLOQUEABLES:

Supera estos niveles con el rango que te indicamos para desbloquear personajes en Multijugador:

- **Vampiro:** Nivel 1 con rango Professional.
- **Vampira:** Nivel 1 con rango Slayer
- **Esqueleto zombi:** Nivel 2 rango Professional.
- **Demonio zombi:** Nivel 3 rango Professional.
- **Tara:** Supera el nivel 3 con rango Slayer.
- **Bestia murciélago:** Nivel 4 con rango Professional.
- **Zombi demoníaco:** Nivel 4 con rango Slayer.
- **Materani:** Nivel 5 con rango Professional.
- **Psicópata:** Nivel 6 rango Professional.
- **Sid el muñeco:** Nivel 6 con rango Slayer.
- **Esclavo de S&M:** Nivel 7 con rango Professional.
- **Dueña de S&M:** Nivel 7 con rango Slayer.
- **Faith:** Nivel 8 con rango Professional.
- **Soldado zombi:** Nivel 9 rango Professional.
- **Kakistos:** Nivel 9 con rango Slayer.
- **Abominator:** Nivel 10 con rango Professional.
- **Chainz:** Nivel 10 con rango Slayer.
- **Gorila zombi:** Nivel 11 con rango Professional.
- **Joss Whedon y/o Chris:** Nivel 12 con rango Professional.

MOVIMIENTOS DE LA CAZADORA (Buffy o Faith)

Ataques estáticos:

- ✖,✖ ■
- ✖, ■, ■
- ■, ■, ✖
- ■, ✖, ✖
- ■, ■, ↓ +■
- ↓ +✖
- ↑ +✖, ✖, ✖
- ↑ + ↑ +✖
- ↑ + ↑ +■
- ✖, ■, ✖
- ✖, ✖, ✖
- ■, ✖, ■
- ■, ■, ■
- ✖, ✖, ↓ +✖
- ↓ +■
- ↑ +■, ■, ■
- ✖+■

Ataques corriendo:

- ✖, ✖, ■
- ✖, ■, ■
- ■, ■, ✖
- ■, ✖, ✖,
- ✖, ↓ +✖
- ■, ■, ↓ +■
- ✖, ■, ✖
- ✖, ✖, ✖
- ■, ✖, ■
- ■, ■, ■
- ■, ↓ +✖
- ■, ↓ +■

Ataques cuerpo a cuerpo:

- ✖, ✖, ■
- ✖, ■, ■
- ■, ■, ✖
- ■, ✖, ✖
- ✖, ■, ✖
- ✖, ✖, ✖
- ■, ✖, ■
- ■, ■, ■

HECHIZOS DE WILLOW:

- **Fireball:** ✖, ✖
- **Sun Spell:** ✖, ✖, ■
- **Shield:** ✖, ■
- **Homing Missile:** ✖, ■, ✖
- **Sonic Blast:** ✖, ✖, ✖
- **Possession:** ✖, ■, ■

BURNOUT

- **Modo Duelo:** Termina el modo Campeonato una vez para desbloquear el modo Duelo contra el Roadster.
- **Roadster:** Si vences al Roadster en el modo anterior, conseguirás desbloquearlo, además de otra de esas carreras duelo contra otro coche distinto.
- **Todos los personajes:** En la pantalla del título pulsa: **R2, R2, R2, L1, ▲, L2, L2, L2, R1, ■.**

BURNOUT 2

- **Trucos en el modo Crash:** Si completas los 15 escenarios de Crash con medallas de oro, se desbloquearán dos trucos: RUNAWAY (sin frenos) y FREE RUN (sin tráfico).
- **Trucos en el modo Campeonato:** Completa todas las carreras con medalla de oro para desbloquear el truco de la INVULNERABILIDAD, y el campeonato Custom Series.
- **Trucos en el modo Pursuit:** Gana las seis carreras del modo Pursit y desbloquearás el útil truco INFINITE BOOST.
- **Trucos en el modo Face Off:** Se desbloqueará al superar con éxito las cuatro pruebas Face Off del modo Campeonato, consiguiendo así los cuatro coches contra los que competirás. Una vez desbloqueado este modo, podrás competir contra el coche que elijas sustituyendo al modo "Carrera Única", si activas esta opción en el menú de trucos.
- **Para salir disparado:** Si quieres salir lanzado con un turbo desde la línea de salida, antes de empezar la cuenta atrás mantén presionado ✖ (durante la secuencia en la que se "presentan" los coches). Cuando comience la cuenta atrás, pulsa una vez ■ (sin soltar ✖), y saldrá humo de las ruedas traseras. Justo cuando la cuenta atrás termine, en el "Go", suelta y vuelve a pulsar ✖.
- **Más Turbo Boost:** Sólo funciona en el modo Crash. En estas carreras tienes tu barra de turbo llena. Para que no se acabe, presiona de vez en cuando **R1**.
- **Modo Pursuit:** Para desbloquear este modo supera 6 pruebas Pursuit en los modos de Campeonato, en las que de paso conseguirás el coche del malo de cada persecución y el de policía.

LOS COCHES:
- **Hot Rod:** Gana el Face Off 1.
- **Cop Car:** Gana el Pursuit 1.
- **Oval Racer:** Gana el Face Off 2.
- **Classic:** Gana el Pursuit 2.
- **Japanesse Muscle:** Gana el Face Off 3.
- **Gangster:** Gana el Pursuit 3.
- **Supercar:** Gana el Face Off 4.
- **Custom Compact:** Gana la etapa Especial del modo Campeonato.
- **Custom Sport**: Gana modo Campeonato.
- **Custom Suv:** Gana el Pursuit 4.
- **Custom Coupe:** Durante el Campeonato Custom Series.
- **Custom Pickup:** Gana el Pursuit 5.
- **Custom Roadster:** Durante el Campeonato Custom Series
- **Custom Muscle:** Gana el Pursuit 6.
- **Drivers' Ed (coche de autoescuela):** Acaba el entrenamiento con medallas de oro.

BUSCANDO A NEMO

En la pantalla del título del juego, pulsa estas secuencias en función del truco que quieras activar. Después, carga o empieza una partida y pausa.

- **Seleccionar nivel:**
  ▲, ▲, ▲, ■, ■, ●, ■, ▲, ●, ■, ▲, ■, ▲, ■, ▲, ●, ▲, ▲.
  Este truco no funciona en todos los niveles.
- **Ver créditos:**
  ▲, ■, ●, ▲, ▲, ■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ■, ■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ■, ●, ●, ▲, ■, ●.
  No funciona en todos los niveles.
- **Nivel secreto:**
  ▲, ■, ●, ●, ■, ▲, ▲, ■, ●, ●, ■, ▲, ▲, ●, ■, ▲, ■, ●, ●, ■, ▲.
  Este truco no funciona en todos los niveles.
- **Invencible:**
  ▲, ■, ■, ●, ●, ▲, ▲, ■, ■, ■, ●, ●, ●, ●, ■, ▲, ●, ●, ●, ■, ●, ▲, ●, ●, ■, ●, ●, ▲, ●, ■, ●, ●, ●, ▲.

[C]

CAPCOM VS SNK 2

- **Distintos finales:**
  Tras superar 4 ó 5 escenarios, Bison o Geese harán acto de presencia. Esto indica que empieza el combate final en el castillo de Osaka. Aquí te enfrentarás a varios personajes. Dependiendo de cómo lo hagas, obtendrás uno de los tres finales:
  - Si vences a tu oponente en el Castillo de Osaka y no has luchado contra un jefe, significa que no has jugado muy bien.
  - Si has jugado medianamente bien, aparecerá un oponente misterioso al fondo. Akuma o Rugal esperarán en el tejado para combatir entre ellos. Para calentar, pelearán contigo. Cuando derrotes a ambos, dirán que no eres digno de alguien de su talla.
  - Si eres un experto, Akuma o Rugal se convertirán en el Dios de la Lucha y te retarán.

  Los Groove Points que necesitas son:
  - Primer caso: 0 a 299.
  - Segundo caso: 300 a 799.
  - Tercer caso: 800 a 1.999 (Rugal, más de 1.200).
- **Intros distintas:**
  Algunos luchadores, al enfrentarse a un personaje concreto, harán movimientos o dirán cosas distintas antes de empezar el combate. Algunas son muy divertidas y hay muchas:
  - Vega y cualquier rival feo.
  - Chang y Eagle.
  - Chun-Li y Yamazaki.
  - Iori y Kyo.
  - Rolento e Hibiki.
  - Ryu y Sagat.
  - Zangief y Eagle.

CART FURY

Estos trucos se introducen en la pantalla de opciones, en el menú de Trucos.

- **Activar la niebla: R2, R1, ✖, ■, ■, ●.**
- **Modo cabezón: ▲, ■, ■, L2, L1, R2.**
- **Todos los coches: ▲, ✖, ▲, ■, L2, ▲.**
- **Todos las películas: L1, ●, R2, ✖, L2, ▲.**
- **Todas las pistas: R1, ▲, ✖, ✖, R2, L1.**
- **Coches mortales: L2, ■, L1, R2, R2, ✖,.**
- **Muro letal: ✖, ■, R2, ▲, R1, R2.**
- **Coche mortal: L1, ■, R1, R2, L2, L1.**
- **Conductores y coches ocultos:**
  En la pantalla de selección pulsa **R1** para tener más conductores o **L1** para más coches.
- **Continues infinitos:**
  Completa el modo "Season".
- **Saltos:** Completa el "Last Man Standing".
- **Más niebla y pista de Nueva York:**
  Completa el modo "Demolition" en los niveles Fácil, Medio y Difícil.
- **Ruedas Cohetes y la pista Boston Big:**
  Completa el modo "Block your opponent" en los niveles Fácil, Medio y Difícil.
- **Sin tiempo y pista Moon:**
  Completa el modo "Trial" en los niveles Fácil, Medio y Difícil.
- **Conducción nocturna y pista Alpine Raceway:**
  Completa el modo "Lock-on" en los niveles Fácil, Medio y Difícil.
- **Coche Death car y pista Miami:**
  Completar el modo "Simulación".
- **Secuencia FMV Driving 101:**
  Completa todas las opciones del Driving 101.

CASTLEVANIA: LAMENT OF INNOCENCE

- **Todo el vestuario:**
  Acaba el juego, selecciona Partida nueva y pon como nombre @LLSKILL.
- **Modo Locura:**
  Acaba el juego con León en dificultad Normal. Comienza una partida nueva e introduce como nombre @CRAZY.
- **Jugar con Joachim Armster:**
  Acaba el juego con León. Comienza una partida y pon como nombre @JOACHIM.
- **Modo Calabaza:**
  Acaba el juego con Joachim Armster y graba la partida. Comienza una nueva y pon como nombre @PUMPKIN.

CATWOMAN

- **Desbloquear ítems adicionales en la "Galería":**
  Entra en Opciones, luego en Cómics e introduce el código **1940** en la caja fuerte. Así abrirás una nueva colección de imágenes relacionadas con el juego y con la película.
- **9 vidas:**
  En cada fase del juego, si localizas al gato Midnight podrás conseguir 8 vidas extra. Así, cada vez que te maten, este gatito te devolverá la vida.
- **Los ojos del gato:**
  Si tienes problemas para encontrar ojos de gato que te dan puntos, pulsa ▲ para utilizar tu visión "gatuna". Algunos de ellos están escondidos detrás de posters u otros objetos.
- **Baile gatuno:**
  Si dejas de usar el mando durante un rato, Catwoman comenzará a menearse y a bailar.
- **Esquivar balas en el nivel 1:**
  Para esquivar las balas de los malos tienes que rodar manteniendo **L1** pulsado mientras corres y pulsando **R1** para rodar. Con este movimiento también puedes romper cosas.



CALL OF DUTY FINEST HOUR

- **Desbloquear todos los niveles:**
  Conecta un segundo mando en tu consola, ve a la pantalla de selección de nivel, manten pulsando en el segundo pad ⬆, y pulsa en el del primer jugador: Start, Select, Select, ■. Así podrás acceder a cualquier nivel...



CELEBRITY DEATHMATCH

- **Jugar con Adam Sandler:**
  En el modo "Crear un personaje", introduce como nombre "Adam Sandler" y ya tendrás disponible a este actor de comedia como personaje jugable.

CHAMPIONS OF NORRATH

- **Subir de nivel 1 a 20 y conseguir 999 puntos de habilidad:**
  Sólo funciona con un personaje de nivel 1. Introduce el código cuando el juego haya empezado y tengas el control del personaje: Pulsa y mantén **L1**, **R2**, ▲, **R3**.

CHAOS LEGION

- **Nuevos niveles de dificultad:**
  Completa el juego en dificultad Normal y abrirás el nivel de dificultad Difícil. Si te lo acabas en Difícil, desbloquearás la Súper.
- **Más opciones:**
  Tras acabar el juego aparecerá un nuevo Menú de Extras con un montón de curiosidades.
- **Desbloquear Ultimate Legion:**
  Recoge todos los Thanatos Chips que están desperdigados por todos los niveles.
- **Jugar con Arcia toda la aventura:**
  Acaba el juego una vez.

CLOCK TOWER 3

- **Galería de arte:**
  Termina el juego, salva la partida y accederás a los diseños de los personajes y de los escenarios pulsando **R1** en el proyector de cine.
- **Extras ocultos:**
  Tras terminar el juego abrirás nuevas opciones. En "Cinema Theatre" podrás ver los vídeos y los diseños que te comentábamos antes. Cuando cargues tu partida con el juego acabado y empieces un nuevo juego, tendrás en tu poder la llave del guardarropa de la habitación de Alyssa. Dentro encontrarás cinco uniformes nuevos, como la toga romana del final.

CITY CRISIS

- **Helicópteros de bonus:**
  Termina todas las misiones "Salvamento".
- **Desbloquear modo Time Attack y misión de salvamento final:**
  Termina todas las misiones "Persecución.
- **Modo Desastre:**
  Logra rango S en la misión de salvamento final.
- **Modo Persecución de coche:**
  Obtén el rango S en el modo "Persecución" del autobús y al menos un rango A en todas las misiones "Salvamento".

COLIN MCRAE RALLY 3

- **Los códigos:**
  Vienen dados por los códigos bonus,que varían en cada partida. Los trucos que te damos sólo tienen validez para los partidas que tengan el mismo código bonus. Para intentar cambiar tu código de bonus, borra tu partida salvada y carga de nuevo el juego. De esta manera obtendrás otro código bonus distinto. Repite el proceso hasta que obtengas el código deseado. Suele funcionar casi siempre en ocho intentos. Si alguno de los códigos entre paréntesis coincide con el tuyo, introduce estas palabras:
- **Jet:**
  GOBUUR (0976). LOWWOH (1154).
  YJBATU (1432). RUGSSH (1866).
- **Buggy:**
  NQFIPE (0976). PHOUOT (1154).
  VURCNU (1432).
- **Hovercraft:**
  IURUOT (0976). MHXIPE (1154).
  NXDLLB (1432). BKQBAU (1866).
- **Tanque de combate:**
  LHZWOH (0976). ZIIUUR (1154).
  ZSSDBU (1432). LWXEIF (1866).
- **Coches R/C:**
  WWBDBU (0976). AQVATU (1154).
  GBPWOH (1432). PFKCXQ (1866).
- **Ford Super Focus:**
  OQJZZY (0976). UYNFVA (1154).
  LPGXUE (1432). WSNBSB (1866).
- **Todos los coches:**
  MKCLLB (0976). WWACNU (1154).
  FMGUOT (1432). OQJHOK (1866).
- **Todas las pistas:**
  ODIATU (0976). XWUDBU (1154).
  RVNUUR (1432). ODIFCS (1866).
- **Todas las partes:**
  FHPCNU (0976). UZVLLB (1154).
  HZUWOH (1384) KEZIPE (1432).
  FHPIWQ (1866).
- **Todos los niveles de dificultad:**
  WSNXZU (0976). AUNAMA (1154).
  UXNKFB (1432).

COLIN MCRAE 04

- **Códigos:**
  En el menú de opciones, ve a "Secretos" e introduce estos passwords en la pantalla de "Introducir código". Actívalos colocándote sobre ellos y moviéndote a la derecha.
- **Modo b:** cfckgl.
- **Todos los coches:** aidlau.
- **Todos los circuitos:** bsdjuc.
- **Grupo B y coches de ese modo:** CFCKGL.
- **Modo Experto:** HIQNRM.
- **Todas las piezas:** FUDWHC.
- **Todos los tests:** DMLPOD.
- **Modo Espejo:** EPDZJF.
- **Opciones de climatología:** CÑRWTR.
  Todos los secretos se puedan sacar ganando los campeonatos, pero puedes darte de alta en la página oficial de Codemasters para conseguir los códigos en el apartado "Secretos".
- **Abrir el modo experto:**
  Supera en Normal los campeonatos X2 y X4.
- **Premios por ganar en Experto:**
  Grupo B con 2 coches y modo espejo.
- **Más modos de juego:**
  Para competir en "rally" o "etapa" compite en cualquier campeonato para abrir tramos.

Campeonato X4
- **Normal:**
  - Peugeot 206 (2º puesto).
  - Peugeot 205 T16 Evo 2 (1º puesto).
  - Lancia Delta Integrale (3º puesto).
  - Ford Escort RS 1600 (tienes que superar primero el cuarto rally).
- **Avanzado:**
  Ford RS 200 y Ford Transit Rally Van (2º puesto).
  MGC Sebring Special (supera antes el 4º rally).

Campeonato X2
- **Normal:**
  Wolkswagen Golf (1º puesto).
  Citroën 2CV Sahara (2º puesto).
- **Avanzado:**
  Lancia 037 (1º puesto).

Mitsubishi Pajero (2º puesto).
Subaru Impreza 22B Sti (tienes que superar primero el cuarto rally).

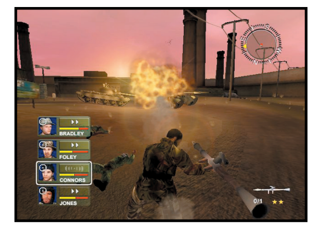
Campeonato Grupo B
Audi Sport Quattro (1º puesto).

COMMANDOS 2

- **Código maestro:**
Introduce PAQUIRRIN como si fuera tu nombre, y desbloquearás todas las misiones.
- **Passwords de misión:**
Son 10 misiones, y te indicamos los passwords de cada una en los tres niveles de dificultad, Normal, Difícil y Muy Difícil. Introduce cualquiera de ellas como si fuera tu nombre.
  - 1. XHGDR / PLKUM / PVTSL.
  - 2. WKUC4 / JE5SH / SKDJF.
  - 3. YSM51 / DFY3B / 3DYNG.
  - 4. B7D8F / K9D3H / 9BG3S.
  - 5. 3GHSL / NMWQ9 / KJWJK.
  - 6. AZLM1 / 16G3L / E2J7H.
  - 7. JAHSG / WL3CZ / ZX78Y.
  - 8. UN63A / LPQ6T / TRIB4.
  - 9. VAZ2P / SRCM8 / TRD78.
  - 10. 9TT5W / PAEN8 / 1LPQD.

CONFLICT: DESERT STORM II

- **Menú de trucos:**
Pulsa en el menú principal:
L1, **L1**, **R1**, **R1**, ■, ■, ▲, ▲, ●, ●.
Ve ahora a "Opciones" y busca la opción "Trucos", donde podrás activar los trucos del juego. Si desde el menú principal no te ha funcionado el truco, prueba a hacerlo desde "Opciones".



CONTRA: SHATTERED SOLDIER

- **Desbloquear extras:**
  - Galería de Imágenes: Superar el juego con un rango "A".
  - Base de datos y el cine donde verás los vídeos del juego: consigue un rango "B.
  - Los vídeos: rango "C".
  - La película Satellite: rango "B".
  - Película "Return": rango "A".
  - Para "Triumph Return" y "Konami": rango "S".
  - Para abrir el nivel 6, supera el 5 con rango "A".
  - Para abrir el nivel 7, supera el 6 con rango "A".
- **Empezar la partida con 30 vidas:**
Conecta un segundo mando (tiene que ser Dual Shock 2) y con él pulsa la siguiente combinación en la pantalla del título:
↑, ↑, ↓, ↓, **L1**, **R1**, **R2**, **L3**, **R3**.

CRASH BANDICOOT: LA IRA DE CORTEX

- **Todas las gemas:**

Nivel 1: BROMAS ÁRTICAS
- **Gema Azul:** Llega hasta el acceso al área secreta sin perder ni una sola vida. Si miras a la izquierda del río, verás el acceso a la zona secreta.
- **Gema Blanca:** 147 cajas, 25 en el bonus.

Nivel 2: TORNADO
- **Gema Blanca:** 15 cajas.

Nivel 3: ATOLONDRADO
- **Gema Blanca:** 126 cajas.

Nivel 4: MAGOS Y LAGARTOS
- **Gema Verde:** Llega al acceso del área secreta sin perder ni una sola vida. Verás el hueco de la Gema Verde pasada la primera chimenea, tras el dragón. Es mejor esperar a tener el bazooka para que sea más fácil.
- **Gema Blanca:** 128 cajas, 22 en el bonus.

Nivel 5: REACTOR COMPRESOR
- **Gema Gris:** Recoge todas las Gemas de los otros niveles de este mundo para abrir el acceso a la zona secreta.
Verás la bifurcación que se dirige hacia la Gema Gris después de romper el paso que hay de tablas de madera al principio, pero no podrás ir por este camino hasta que no hayas cogido las demás Gemas.
- **Gema Blanca:** 155 cajas, 34 en los bonus.

Nivel 6: LA LLAMADA DE LA SELVA
- **Gema Blanca:** 155 cajas, 49 en bonus.

Nivel 7: MOLUSCOS TRAVIESOS
- **Gema Blanca:** 99 cajas.

Nivel 8: BONZAI, BANZAI
- **Gema Roja:** Llega sin perder ninguna vida al acceso del área secreta en el puente. La Gema Roja está en el puente, pasando los biombos transparentes que verás tras el laberinto. El área secreta es un poco complicada, con saltos sobre toldos y cornisas. En la cornisa que está llena de cajas de dinamita y Nitros, explota las dinamitas para despejar el camino sin problemas.
- **Gema Blanca:** 152 cajas.

Nivel 9: HUNDIMIENTO
- **Gema Blanca:** 12 cajas.

Nivel 10: H2 0H N0
- **Gema Blanca:** 165 cajas.

Nivel 11: EL GUANTE
- **Gema Rosa:** Llega sin perder ninguna vida hasta el acceso del área secreta. Para facilitarte las cosas en ésta, agáchate y avanza arrastrándote en las zonas con cuchillas muy juntas, donde hay poco espacio para saltar.
- **Gema Blanca:** 143 cajas, 41 en bonus.

Nivel 12: TSUNAMI
- **Gema Gris:** Llega hasta al área secreta sin perder ninguna vida. Está junto a la salida del nivel, donde está la caja verde que explotaría todas las Nitros del nivel. Si te decides a entrar, no la toques en ningún momento, porque hay cajas de Nitro sobre las que saltar para alcanzar la Gema Gris, en la zona secreta.
- **Gema Blanca:** 100 cajas, 42 en el bonus y 14 en el área secreta.

Nivel 13: BANDICOOT AHUMADO
- **Gema Blanca:** 34 cajas.

Nivel 14: ROLLO DE ESQUIMAL
- **Gema Blanca:** 82 cajas.

Nivel 15: ALTAS TEMPERATURAS
- **Gema Blanca:** 147 cajas, 43 en el bonus.

Nivel 16: AVALANCHA
- **Gema Gris:** Rompe 22 cajas en el descenso con la tabla de snowboard. Para repetir la bajada en snowboard y no repetir todo el nivel, coge el último checkpoint, que está antes de la cuesta. Si te dejas alguna caja, pegate a la pared de la derecha para dejarte alcanzar por la avalancha y vuelve a intentarlo. Así no serás penalizado con una vida menos, y podrás repetirlo.
- **Gema Blanca:** 113 cajas, 48 en el bonus.

Nivel 17: DROIDES VACÍOS
- **Gema Gris:** Recoge todas las Gemas de este mundo. Después, podrás entrar en el área secreta de la Gema Gris de este nivel. En esta zona te encontrarás con un montón de malos y Nitros. Dispara primero antes de avanzar.
- **Gema Blanca:** 168 cajas, 25 en los bonus.

Nivel 18: CRASHTEROIDES
- **Gema Blanca:** 14 cajas.

Nivel 19: EL CAÑÓN DE CORAL
- **Gema Blanca:** 85 cajas.

Nivel 20: ALTURAS BORRASCOSAS
- **Gema Blanca:** 137 cajas, 49 en bonus.

Nivel 21: CRASH A FUEGO LENTO
- **Gema Roja:** Llega sin perder ninguna vida al área secreta. Está en la sección de la cueva con la roca que cae por las pendientes, entre el segundo y el tercer punto de control. No podrás alcanzarla. Usa el bazooka, déjate caer y muere.
- **Gema Blanca:** 138 cajas, 44 en bonus.

Nivel 22: FIEBRE DEL ORO
- **Gema Amarilla:** Llega sin perder vidas. El acceso a la zona la Gema Amarilla está junto a la caravana blanca y azul, después del segundo hombre que lanza dinamita que has de esquivar. Cuando llegues al final de la zona secreta, dispara a la Gema.
- **Gema Blanca:** 209 cajas, 36 en bonus.

Nivel 23: LOCURA MEDIEVAL
- **Gema Blanca:** 162 cajas.

Nivel 24: BOLAS DE FUEGO
- **Gema Blanca:** 110 cajas, 38 en los bonus.

Nivel 25: CORTEX EL TORBELLINO
- **Gema Gris:** Consigue el resto de las Gemas de este mundo y el acceso se abrirá. Está pasada la segunda caja metálica con el símbolo de exclamación. Hay paredes electrificadas donde tendrás que saltar a ciegas. Llega con dos Máscaras. Tendrás que andar de puntillas por un camino de Nitros, saltar dos suelos electrificados...
- **Gema Blanca:** 156 cajas.

Nivel 26: TIEMPO DE CABALLEROS
- **Reliquias necesarias:** 5.
- **Gema Gris:** Escondida en el nivel, sobre una de las planchas con pinchos, al lado de las Nitros bajo una plataforma que entra y sale.
- **Gema Blanca:** 115 cajas.

Nivel 27: CIUDAD FANTASMA
- **Reliquias necesarias:** 10.
- **Gema Gris:** Gana la carrera de vagonetas. Si vas por la izquierda ganarás algún tiempo. Comienzas delante de Crunch que no dejará de intentar adelantarte, así que no te entretengas con las cajas. Gana en las tres vueltas.
- **Gema Blanca:** 65 cajas.

Nivel 28: ESTACIÓN DE HIELO
- **Reliquias necesarias:** 15.
- **Gema Gris:** Gana la carrera contra el oso polar. Él va por el medio de los círculos, de modo que sólo podrás de adelantarlo si vuelas por encima de él. Tratará de empujarte.
- **Gema Blanca:** 20 cajas.

Nivel 29: BOLOS SOLARES
- **Reliquias necesarias:** 20.
- **Gema Gris:** Escondida en el nivel. Tras el primer checkpoint verás tres caminos que bajan. Ve por el de la derecha y atraviesa las baldosas que se tambalean. Al final del camino con baldosas está la Gema.
- **Gema Blanca:** 86 cajas.

Nivel 30: FUERZAS DE LA NATURALEZA
- **Reliquias necesarias:** 25.
- **Gema Gris:** Escondida en el nivel. Está sobre unas cajas de Nitros que hay en uno de los muchos pasos estrechos. Salta sobre ella.
- **Gema Blanca:** 111 cajas.

CONFLICT: VIETNAM

- **Activar el modo Trucos:**
Si quieres beneficiarte de todo tipo de ventajas en pleno corazón de la jungla introduce la siguiente combinación de botones en el menú principal del juego:
L1, **R1**, **L1**, **R1**, ■, ▲, ●, ▲, ■, ●.



CRAZY TAXI

- **Bicicleta secreta:**
Pulsa y mantén **L1+R1** en la pantalla de selección de personajes. Suelta **L1** y después **R1**. Vuelve a pulsarlos y mantenerlos y suéltalos a la vez. Pulsa ✖. Oirás el timbre de bicicleta.
- **Modo Experto:**
Pulsa y mantén **L1+R1+Start** en el menú principal y continúa pulsando los botones hasta llegar a la pantalla de selección de personajes. Pulsa ✖ para seleccionar el modo de juego y la variación. Aparecerá la frase "Modo Experto".
- **Desactivar flechas de indicación:**
Pulsa y mantén **R1+Start** después de haber elegido el límite de tiempo y antes de que aparezca la pantalla de selección de personajes. El mensaje "Sin flechas" aparecerá en pantalla.
- **Modo "Otro día":**
Pulsa **R1** en la pantalla de selección de personajes. Ahora, pulsa y mantén **R1** y presiona ✖. Aparecerá el mensaje "Otro día".
- **Desactivar indicador de destino:**
Mantén **L1+Start** después de haber elegido el límite de tiempo y antes de que aparezca la pantalla de selección de personajes. Aparecerá el mensaje "Sin marcadores de destino".
- **CRAZY MOVIMIENTOS:**
  - **Crazy Dash (Turbo):** Se trata de presionar a la vez el botón **R2** y ●. Tu taxi saldrá disparado en un pequeño turbo. Puedes mantener la velocidad sin chocar contra nada.
  - **Crazy Drift (Derrape):** Cuando cojas velocidad o hagas un Crazy Dash, presiona: "Reverse" (atrás, ✖) e inmediatamente "Drive" (conducir hacia delante, ●) mientras giras.
  - **Crazy Stop (Parada):** Uno de los problemas más frecuentes es que, al parar junto a un cliente, es normal que te pases de largo. Para evitarlo, frena con **L2** a la vez que pulsas "Reverse" (✖). A continuación, vuelve a pulsar ● mientras monta el cliente.
  - **Crazy Through (Adelantamiento):** Si llevas velocidad y esquivas el tráfico por los pelos, obtendrás más dinero.
- **Crazy Drift Jump (Derrape con salto):** Si eres capaz de ejecutar un Crazy Dash para encararte a una rampa y, mientras subes, ejecutar un Crazy Drift, darás un enorme salto.
- **Crazy Drift Stop (Derrape con parada):** Para derrapar con un Crazy Drift, al soltar ✖ y pulsar ●, lo mejor es que mantengas presionado ● para alargar el derrape al máximo. Si mantienes ● y **L2**, el coche resbalará durante mucho rato con las ruedas bloqueadas, e incluso podrá dar varias vueltas sobre sí mismo. Si quieres que el derrape sea más breve, para detener antes el coche, suelta ● y pulsa intermitentemente **L2** para que los frenos actúen como si fueran un ABS.
En teoría, un Crazy Drift Stop es un Crazy Drift con el freno pulsado, pero existen muchas formas de hacerlo.
  - **Limit Cut (Velocidad punta):** Tras hacer un Crazy Dash, si mantienes pulsados **R2** y ●, el coche seguirá a todo gas mientras no choques. Para ir más rápido, pulsa a la vez los botones de "Drive" (●), Acelerador (**R2**) y **R1**. El turbo será algo más potente.

CUESTIÓN DE HONOR

- **Modo Difícil:**
Acaba el juego en dificultad Normal.
- **Dos trajes extra:**
Acaba el juego en cualquier dificultad.
- **Nuevas secuencias:**
Acaba el juego en cualquier dificultad.

CY GIRLS

- **Desbloquear personajes:**
  - Benigumo: Completa la historia de Aska.
  - Coffy: Completa la aventura de Aska.
  - X: Completa la historia de Ice.



[D]

DANCING STAGE PARTY EDITION

- **Lista de pistas ocultas:**
  Por cada cinco pistas superadas aparecerá una oculta. Son éstas: Can't Stop Falling In Love / Orion.78 (ameuro mix) / Absolute Superstar / Paranoia Rebirth / holic / Do It Right / La Senorita Virtual / Let The Beat Hit 'Em (classic R&B mix) / Matsuri Japan / Drop Out / era (nostal mix) / Trip Machine / R3 / Leading Cyber / Healing Vision / DXY! / AM-3P (303 Bass mix).

DAKAR 2

Introduce estos códigos como passwords.

- **Todos los coches:** SWEETAS.
- **Todas las pistas:** BONZER.

DARK ANGEL

- **Final extendido:**
  Completa el juego y espera a que los créditos acaben. Aparecerá una secuencia extendida, en la que verás el auténtico final del juego.

DARK CLOUD

- **¿No tienes antídotos?:**
  Si eres envenenado y no tienes un antídoto, pero tienes una bebida de resistencia, métete en una charca y bébetela. Espera unos momentos hasta que el efecto de la bebida desaparezca.
- **Mazmorra Pasaje del demonio:**
  Termina el juego y guarda la partida para desbloquear el Demon Shaft, que se podrá seleccionar en el mapa "Ir a otras áreas". Se trata de una mazmorra muy difícil, con 100 niveles.
- **Poder de las gemas:**
  Esta es una lista de lo que pueden hacer las distintas gemas si las usas con tus armas:
  Amatista:
  +10 Hielo, +10 Dinosaurio, +10 Magos.
  Aguamarina:
  +10 Hielo, +10 Insectos, +10 Acuático.
  Diamante: +10 Metal, +5 en todas las estadísticas anti-enemigos.
  Esmeralda:
  +10 Magia, +10 Dinosaurio, +10 Plantas.
  Ópalo:
  +10 Resistencia, +10 Metal, +10 Magos.
  Perla:
  +10 Resistencia, +10 Trueno, +10 Muertos.
  Rubí:
  +10 Velocidad, +10 Fuego, +10 Mimics.
  Peridot: +5 Ataque, +10 Sacro, +10 Plantas, +10 Bestias. Granate: +5 Ataque, +10 Fuego, +10 Piedra, +10 Insectos.
  Topacio:
  +5 Ataque, +10 Muertos, +10 Insectos.
  Zafiro: +10 Magia, +10 Viento, +10 Insectos.
  Turquesa: +10 Hielo, +10 Piedra, +10 Mimics.

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX 2

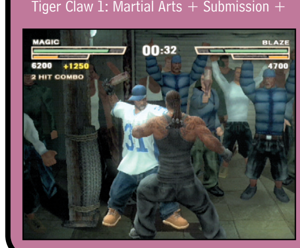
Introduce los siguientes códigos en el Menú Principal. Para cambiar de traje, pulsa ■ en el menú de selección de personaje.

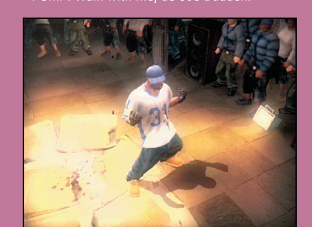
- **Desbloquear todas las bicis:**
  ↑, ←, ↓, →, ↓, ↓, →, ↓, ↓, ←, ■.
- **Desbloquear a Amish Boy:**
  ↑, ←, ↓, →, →, ←, ←, ↓, ↑, ←, ■.
  Disponible en los modos ProQuest y Freeride.
- **Desbloquear a Mike Dias:**
  ↑, ←, ↓, →, →, ←, ↑, ↓, ↑, →, ■.
  Disponible en los modos ProQuest y Freeride.
- **Traje de competición de Colin:**
  ↑, ↓, →, ↓, ↑, →, →, ↑, ■.
- **Traje de competición de Dave Mirra:**
  ↑, ↓, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↑, ■.
- **Traje de competición de Joey Garcia:**
  ↑, ↓, ↑, ←, ↓, →, ↓, →, ■.
- **Traje de competición de Kenan Harkin:**
  ↑, ↓, ←, ↓, ←, ↑, ↓, ↑, ■.
- **Traje de competición de Leigh Ramsdell:**
  ↑, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ↓, ←, ■.
- **Traje de competición de Luc-E:**
  ↑, ↓, ←, ↓, ←, →, ←, ←, ■.
- **Traje de competición de Mike Laird:**
  ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, →, ←, ■.
- **Traje de competición de Rick Moliterno:**
  ↑, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, ←, ↑, ■.
- **Traje de competición de Ryan Nyquist:**
  ↑, ↓, ↓, ←, ↓, ↑, ↑, ↓, ■.
- **Traje de competición de Scott Wirch:**
  ↑, ↓, →, ↓, ↑, →, →, ↑, ■.
- **Traje de competición de Tim Mirra:**
  ↑, ↓, →, ←, ←, ↑, ↓, ↑, ■.
- **Traje de competición de Todd Lyons:**
  ↑, ↓, ↓, →, ↑, ←, ←, ↓, ■.
- **Traje de competición de Troy McMurray:**
  ↑, ↓, ← ↓, →, ←, ↑, ←, ■.
- **Traje de competición de Zack Shaw:**
  ↑, ↓, ←, →, ↓, ↓, →, ↓, ■.

DEF JAM FIGHT FOR NEW YORK

* Combinaciones de artes marciales:
Mezcla estos estilos de lucha para desbloquear las distintas artes marciales:
Cruiserweight Style:Submission + Kickboxing + Wrestling
Drunken Kung Fu 1: Martial Arts + Wrestling + Streetfighting
Drunken Kung-Fu 2: Martial Arts + Streetfighting + Wrestling
Jeet Kune Do 1: Martial Arts + Wrestling + Submission
Kung Fu 1: Martial Arts + Submission + Kickboxing
Street Brawl: Martial Arts + Kickboxing + Wrestling
Street Brawl 1: Martial Arts + Streetfighting + Kickboxing
Street Brawl 1: Martial Arts + Kickboxing + Streetfighting
Street Brawl 2: Martial Arts + Wrestling + Kickboxing
Street Brawl 3: Martial Arts + Streetfighting
Street Brawl 4: Martial Arts + Kickboxing
Technical Freak: Martial Arts + Submission
Tiger Claw 1: Martial Arts + Streetfighting + Submission
Tiger Claw 1: Martial Arts + Submission + Streetfighting

* Desbloquear puntos y canciones:
Ve al menú de trucos de la opción "Extras" e introduce los siguientes códigos:
NEWJACK: 100 puntos de recompensa.
THESOURCE: 100 puntos de recompensa.
CROOKLYN: 100 puntos de recompensa.
DUCKETS: 100 puntos de recompensa.
GETSTUFF: 100 puntos de recompensa.
LOYALTY: Afterhours, de Nyne.
MILITAIN: Anything Goes, de CNN.
BIGBOI: Bust, de Outkast.
CHOPPER: Chopshop, de Baxter.
CHOCOCITY: Comp, de Comp.
AKIRA: Dragon House, de Chiang.
PLATINUMB: Get it Now, de Bless.
GHOSTSHELL: Koto, de Chiang.
GONBETRUBL: Lil' Bro, de Ricbyobyche.
KIRKJONES: Man arriba, de Sticky Fingaz.
RESPECT: Move, de Public Enemy.
POWER: Original Gangster, de Ice T.
ULTRAMAG: Poppa Large, de Ultramagnetic MCs.
SIEZE: Sieze the day, de Bless.
CARTAGENA: Take a look at my life, de Fat Joe.
PUMP: Walk with Me, de Joe Budden.





DAVID BECKHAM SOCCER

- **Desbloquear el editor de jugadores:**
  Marca 5 goles en el modo Partido Libre. El editor estará en en la pantalla Game Settings.
- **Equipo Manchester Eleven:**
  Consigue 20 puntos en "Target Free Kicks". Estará disponible en "Friendly Series".
- **Desbloquear el equipo World Stars:**
  Consigue 20 puntos en "Target Passing" y podrás jugar con este equipo en "Friendly Series".
- **Equipo England Eleven:**
  Consigue 20 puntos en "Target Crossing" y podrás jugar con este equipo en "Friendly Series".
- **Jugar partidos clásicos:**
  Consigue 15 puntos en el modo "Target Shooting". Selecciona "Classic Match" en el modo Arcade para jugar uno de estos partidos: American Samoa vs. Australia, Brasil vs. Italia, Calais vs. Nantes, Manchester vs. Munich Whites, Manchester vs. Leeds e Italia vs. Inglaterra.
- **Desbloquear estadios Bonus:**
  Completa el "Panel Bash" en menos de 10 segundos. Selecciona después "Game Settings" en el modo "Friendly Series".

DEAD OR ALIVE 2

- **Aumentar la forma de las luchadoras:**
  Desde el Menú principal selecciona "Opciones". Aquí elige "Configuración del Juego" y después "Otros". Ve a la opción "Edad", donde puedes modificar la "edad" de tus personajes, desde los 13 años hasta los 99, aunque no se refleja en pantalla notarás la diferencia al moverse.
- **Truco en el Modo Survival:**
  Elige este modo de juego y, una vez que el nivel haya sido cargado y comience la pelea, pulsa el botón de Eject de la consola. El disco saldrá, pero la pelea continuará.
  Una vez que hayas dejado "K.O." a tu contrincante, podrás seguir golpeándole en el suelo. Efectúa un ataque especial (ejemplo, ↑ + Puñetazo + Patada), cada vez que le golpees recibirás un bonus. Sigue hasta que te canses y luego introduce de nuevo el disco en la consola. Después de unos 10 segundos la música volverá y continuará el juego normalmente, apareciendo el siguiente oponente. Repítelo todas las veces que quieras.
- **Cambiar el peinado de Helena:**
  Cuando selecciones a Helena, usa el ● para hacer que tenga una larga coleta de cola de caballo, o la ✖ para que la coleta sea más corta.
- **Cambiar el peinado de Kasumi:**
  Cuando selecciones a Kasumi, usa el ● para que tenga una coleta de cola de caballo trenzada, si usas la ✖, la coleta será normal.

DEAD TO RIGHTS

Estos trucos se introducen en la pantalla donde aparece la opción para elegir una nueva partida. Ponte sobre esta opción y, manteniendo pulsados **L1, R1, L2** y **R2**, pulsa estas combinaciones:

- **Modo 10.000 balas:** ↑, ←, ↓, →, ●.
- **Enemigos desarmados:** ■, ■, ●, ●, →.
- **Armadura infinita:** ↑, ↑, ↑, ■, ↓.
- **Escudos humanos infinitos:**
  ■, ▲, ●, ▲, ■.
- **Invisible:** ▲, ▲, ↑, ↑, ▲.
- **Elegir nivel:** ↓, ←, ↓, ▲, ↓.
- **Golpes más fuertes:** ↓, ●, ←, ←, ←.
- **Un disparo mata:** ▲, ●, ●, ●, ←.
- **Adrenalina infinita:** ←, →, ←, ●, ■.
- **Disparar a dos manos:**
  ▲, ●, ↑, ↑, ↑.
- **Salud infinita:** ■, ▲, ←, ↑, →.
- **Munición infinita de escopeta:**
  →, ●, ●, ●, ■.
- **Tipo duro:** ▲, ■, ←, ←, ●.

DEF JAM VENDETTA

- **Trajes alternativos:**
  Selecciona "Battle mode", "Single Match" y, en la pantalla de selección de personajes, pulsa y manten **L1 +L2 +R1 + R2** e introduce cualquiera de estos códigos:
  - Segundo traje de Spider: ■, ▲, ✖, ■, ●
  - Tercer traje de Spider: ●, ●, ■, ✖, ▲
  - Arii: ✖, ■, ▲, ●, ■
  - Segundo traje de Briggs: ✖, ▲, ●, ■, ●
  - Carla: ✖, ■, ✖, ✖, ✖
  - Chukklez: ■, ■, ▲, ✖, ●
  - Cruz: ●, ▲, ✖, ✖, ●
  - D-Mob: ■, ▲, ●, ✖, ●
  - Segundo traje de D-Mob: ■, ■, ▲, ■, ■
  - Dan G: ✖, ●, ✖, ●, ■
  - Deebo: ●, ●, ✖, ✖, ▲
  - Deja: ●, ■, ●, ●, ✖
  - DMX: ●, ✖, ●, ▲, ■
  - Drake: ▲, ■, ●, ✖, ✖
  - Segundo traje de Drake: ✖, ▲, ▲, ●, ●
  - Funkmaster Flex: ●, ▲, ●, ●, ■
  - Headache: ▲, ▲, ▲, ■, ●
  - House: ▲, ✖, ▲, ●, ✖
  - Iceberg: ■, ▲, ●, ■, ●
  - Ludacris: ●, ●, ●, ■, ▲
  - Segundo traje de Manny: ●, ■, ●, ■, ●
  - Masa: ✖, ●, ▲, ■, ■
  - Method Man: ■, ●,✖, ▲, ●
  - Moses:▲, ▲, ■, ■, ✖
  - N.O.R.E.: ●, ■, ▲, ✖, ●
  - Nyne: ■, ●, ✖, ✖, ▲
  - Omar: ●, ●, ■, ▲, ▲
  - Opal: ●, ●, ■, ■, ▲
  - Peewee: ✖, ✖, ■, ▲, ■
  - Segundo traje de Peewee: ✖, ▲, ▲, ■, ●
  - Penny: ✖, ✖, ✖, ▲, ●
  - Pockets: ▲, ■, ●, ■, ✖
  - Segundo traje de Proof: ✖, ■, ▲, ■, ●
  - Razor: ▲, ■, ▲, ●, ✖
  - Segundo traje de Razor: ■, ●, ✖, ▲, ▲
  - Redman: ●, ●, ▲, ■, ✖
  - Ruffneck: ✖, ■, ✖, ▲, ●
  - 2º traje de Ruffneck: ■, ●, ▲, ✖, ■
  - Scarface: ●, ■, ✖, ▲, ■
  - Sketch: ▲, ▲, ●, ■, ✖
  - Snowman: ▲, ▲, ✖, ✖, ●
  - Steel: ✖, ▲, ●, ●, ▲
  - T'ai: ●, ●, ■, ✖, ●
  - Zaheer: ▲, ▲, ■, ✖, ✖
  - Method Man: ■, ●, ✖, ▲, ●
  - Redman: ●, ●, ▲, ■, ✖

DEUS EX

- **Modo Dios:**
  Durante el juego, presiona **Select** y luego: **L2**, **R2**, **L1**, **R1**, **Start**, **Start**, **Start**. Activarás la carpeta "Cheats".

DEVIL MAY CRY

- **Modo de dificultad Hard:**
  Acábate una vez el juego.
- **Modo Legendary Dark Night:**
  Acábate el juego en la dificultad Hard.
- **Modo Dante Must Die:**
  Acaba en la dificultad Legendary Dark Night.
- **Desbloquear Super Dante:**
  Supera el modo Dante Must Die para conseguir la opción Super Dante, que te permitirá transformarte en demonio y usar magia indefinidamente.

DRAGON BALL Z BUDOKAI 3

- **Encontrar las bolas de dragón:** En el modo Universo Dragón hay siete bolas de dragón ocultas. Encontrarás 2 en la saga de los Sayanos, otras dos en Namek, 2 más en la saga de Célula y la última en la saga de Buu. Recorre todo el mapeado y fíjate en los lugares donde aparezca una interrogación al sobrevolarlos. A veces tendrás que vencer a algún enemigo para lograrlas, pero merece la pena intentarlo.





- **Modo de dificultad Fácil automático:** Termina cada misión usando sólo entre 1 y 3 continuaciones y abrirás una opción al principio de la siguiente misión que te preguntará si quieres cambiar a dificultad Fácil. Si aceptas, no podrás volver al modo Normal y tendrás que resetear el juego si quieres volver a acceder a él.

Localización de las Misiones secretas:

- **Misión 1: Impacto crítico:** En la Misión 3, después de acabar con el escorpión gigante, dejándote caer al mar en el puente roto.
- **Misión 2: Crías de Phantom** Cuando empieces la Misión 4, vuelve a entrar en la catedral.
- **Misión 3: Crías de Phantom II** En la misión 4, tras completar la Misión Secreta 2, en la habitación de la Estatua del Tiempo.
- **Misión 4: Las tres Bestias** En la Misión 4 después de acabar con Shadow. Entra en la sala del viejo avión, elimina a los Títeres y baja en el ascensor.
- **Misión 5: ¡Ojo con los Kyklops!** En la Misión 7, entra en la sala donde donde conociste a las cucarachas gigantes.
- **Misión 6: Fantasmas errantes** En la Misión 11, vuelve a salir por la puerta por la que has entrado al comienzo.
- **Misión 7: Celda acuática** En el intervalo entre la Misión 13 y la 14. Aparecerás en el exterior del casco del barco. Vuelve a entrar por el agujero por el que acabas de salir y dirígete al camarote del capitán por el agujero de ventilación del fondo. Acércate al capitán muerto y pulsa ✖ para entrar en la Misión Secreta.
- **Misión 8: Tesoro de la Guadaña** En la Misión 15, en el área circular de las cuchillas,lee la inscripción de la pared con el bajorrelieve de la calavera.
- **Misión 9: Escalera de la tranquilidad** En la Misión 16, entrando nuevamente al Coliseo por la puerta de las lanzas.
- **Misión 10: Sombras en la oscuridad** En la Misión 16, tras destruir a Nightmare, vuelve a la habitación del avión.
- **Misión 11: Gema Celeste Azul** En la Misión 17, al comenzar, colócate sobre el agujero negro para regresar al puente roto. Acércate al borde y presta atención: debes saltar a la primera plataforma, activar el Modo Demoníaco con la Alastor, saltar, activar el Bombardeo y avanzar volando hasta el final del puente; déjate caer en la última plataforma, desactiva el modo Demoníaco y saltar al extremo del puente a la primera.
- **Misión 12: Brazalete escondido** En la Misión 21, pulsa ✖ en la pared enfrente de una Estatua del Tiempo.

DEVIL MAY CRY 2

- **Modo Dante Must Die:** Supera el juego en modo Hard con Dante.
- **Modo Lucia Must Die:** Supera el juego modo Hard con Lucia.
- **Selección de misiones:** Supera el juego con Dante y con Lucia.
- **Desbloquear a Trish:** Supera el juego en modo Hard con Dante.
- **Traje alternativo de Dante:** Supera el juego en cualquier dificultad para "vestir" a Dante con otro traje.
- **Segundo Traje alternativo de Dante:** Supera el modo Dante Must Die.
- **Traje alternativo de Lucía:** Con Lucía, acaba el juego.
- **Segundo Traje alternativo de Lucía:** Supera el juego de nuevo en Hard Mode.
- **Último Traje alternativo de Lucía:** Supera con ella el modo Lucia Must Die.
- **Modo Bloody Palace:** Supera el juego con Dante y con Lucía para desbloquear este nuevo modo de juego.

DIE HARD: VENDETTA

Pulsa las siguientes combinaciones en el menú principal del juego. Un mensaje en la parte superior de la pantalla confirmará que el truco se ha activado...

- **Modo Dios:** L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1.
- **Cabezones:** R1, R1, L1, R1.
- **Cabezas pequeñas:** L1, L1, R1, L1.

DISNEY'S EXTREME SKATE ADVENTURE

Introduce cualquiera de estos códigos en el menú de trucos y contraseñas que incorpora el propio juego:

- **Todos los personajes:** friendsofbob.
- **Todos los escenarios:** extremepassport.
- **Todos los ítems para la opción "Crear un skater":** sweetthreads.
- **El vídeo del Rey León:** savannah.
- **Desbloquear el vídeo de Tarzan:** nugget.
- **el vídeo de Toy Story:** marin.
- **Medidor especial lleno:** supercharger.

DONALD DUCK, CUAC ATTACK

- **Movimientos especiales:** Al ir recogiendo "ruedecillas" conseguimos letras que forman la palabra "SPECIAL", siempre dentro de cada nivel. Si logras formar la palabra completa y terminas el nivel, obtendrás un movimiento especial. Ésta es una lista de dónde se encuentran todos y la forma de realizarlos:
- **Movimientos en Monte Pato:**
  - Yogabound – ↑, ✖, ✖, ✖, ✖.
  - Ring a Ding-Ding – ↑, ●, ●, ●, ●.
  - Soap Opera – ↑, ✖, ●, ✖, ●.
  - Pole Pose – ↑, ✖, ●, ●, ✖.
- **Movimientos en Duckburgo:**
  - Soccer Shop – →, ✖, ✖, ●, ●.
  - Spicy Golf – →, ▲, ▲, ▲, ▲.
  - Fab Lifting – →, ▲, ▲, ■, ■.
- **En la mansión de Mágica:**
  - Tap Ten – ↓, ▲, ■, ▲, ■.
  - Ballet Basket – ↓, ■, ■, ■, ■.
  - Stilt Tilt – ↓, ■, ■, ▲, ▲.

DOS POLICÍAS REBELDES II

- **Desbloquearlo todo:** Introduce la siguiente combinación: ●, ↑, ■, ▲, →, ↓.

DOWNFORCE

Introduce estas secuencias en el menú principal, según el truco que quieras activar:

- **Invencible:** L1, ▲, R1, ▲, ↓, ↓, ●.
- **Mejorar a los rivales:** Para que los rivales sean mejores: ▲, →, ←, ■, ↑, ●, ↓, →.
- **Conseguir trofeos por la vía fácil:** Introduce un código, dependiendo del nivel de dificultad que hayas elegido:
  - Principiante: →, →, L1, ▲, ▲, R1, →.
  - Intermedio: →, →, ■, ←, L1, R1, ■, ■.
  - Experto: →, →, ●, ←, L1, ●, R1, ●.
- **Desbloquear campeonatos:** Introduce un código, dependiendo del nivel de dificultad que hayas elegido:
  - Intermedio: ↓, ■, ↑, ■, →, →, ←.
  - Experto: ▲, →, ←, ■, ↑, ●, ↓, →.
- **Desbloquear el escenario Crash Arena:** ←, →, →, ■, ↓, ▲, ▲, ■.
- **Crash Arena para 2 jugadores:** →, ←, ←, ●, ↑, ▲, ▲, ■.

DOWNHILL DOMINATION

Todos estos trucos tienen que introducirse mientras estás jugando y además, rápido.

- **Habilitar modo Trucos:** ↑, ▲, ↓, ✖, ←, ●, →, ■.
- **2000 dólares:** →, ▲, ▲, ←.
- **Aumentar adrenalina:** ↓, ←, ←, →.
- **Pegar siempre:** ↓, ■, ■, ←, ●.
- **Antigravedad:** ↓, ▲, ■, ■, ↑.
- **Peleas libres:** ←, ■, ●, ■, ←.
- **Aumentar nivel pelea:** ↑, ↓, ←, ←, →.
- **Restaurar energía:** ↓, →, →, ←, ←.
- **Dinero gratis:** →, ↑, ↑, ●, ●, ■.
- **Botellas infinitas:** ↑, ✖, ←, ←, ●, ●.
- **Super giro:** →, ↑, ↑, →, →, ■.
- **Más velocidad:** ↓, ▲, →, →, ■.
- **Medidor de golpes:** ↓, ←, ←, →, →.
- **Super salto:** ←, ■, ✖, ↑, ▲.
- **Pirueta especial:** ↑, ✖, ←, ■, ↑.
- **Energía infinita:** ↓, ▲, ←, ←, ■.
- **Aumentar nivel:** ↑, ↓, ←, ←, →, →.



DR. MUTO

Ve a la pantalla de códigos e introduce cualquiera de éstos en función del truco que quieras activar:

- **Todas las áreas abiertas:** BEAMMEUP.
- **Todas las secuencias FMV:** HOTTICKET.
- **Todos los gadgets:** TINKERTOY.
- **Todas las transformaciones:** EUREKA.
- **No recibes daño:** CHEATERBOY.
- **Invencible:** NECROSCI.
- **Transformaciones secretas:** LOGGLOGG.
- **Super final:** BUZZOFF.

DRAGON BALL Z: BUDOKAI

- **Controlar la pantalla de carga:** Usa el stick analógico izquierdo para mover el radar verde que pasa sobre el logo del juego. Pulsa L3 para que vuelva a la normalidad.
- **Desbloquear Androide 16:** Completa el episodio "Aim For Perfect Form".
- **Cell, Androide 17 y Gohan adolescente:** Juega en "The Androids Saga".
- **Freiza, Ginyu y Recoome:** Juega en "The Namek Saga" con cualquier nivel.
- **Desbloquear a Mr. Satán:** Gana un Torneo Mundial en el nivel "Adepto".
- **Radditz, Vegeta y Nappa:** Juega en "The Saiyan Saga" con cualquier nivel.
- **Saiyaman (el alter ego de Gohan):** Gana un Torneo Mundial en el nivel "Advanced".
- **Habilidad Super Saiyan (sólo Goku):** Juega en "The Namek Saga" con cualquier nivel.
- **Habilidad Super Saiyan (solo Vegeta):** Juega en "Androids Saga" con cualquier nivel.
- **Trunks:** Completa "Perfect Form Cell Complete".
- **Desbloquear a Yamcha:** Completa el episodio "Aim For Perfect Form".
- **Habilidad Super Saiyan y Super Saiyan 2 (sólo Gohan adolescente):** Juega "The Androids Saga" con cualquier nivel.
- **Desbloquear a Super Vegeta:** Completa el episodio "Vegeta's Confidence".
- **Desbloquear a Zarbon:** Completa el episodio "Vegeta's Attack".
- **Apariencia alternativa:** Pulsa ■ ó ● en la pantalla de selección de personajes para tener diferentes trajes.
- **Ver trajes alternativos:** Pulsa R1 y R2 en la pantalla de cambio Capsule para ver los trajes alternativos. Con L1 y L2 harás zoom y con el stick izquierdo rotarás a los personajes.
- **Fondo alternativo:** Cuando empieces el juego y "Press Start" aparezca en pantalla, permanece ahí un poco y comenzará una secuencia FMV. Cuando la pantalla del título aparezca, el fondo será distinto.
- **Niveles alternativos:** Pulsa ■ en lugar de ✖ cuando selecciones el nivel Cell o Valley para que aparezcan otros niveles con una apariencia distinta.
- **Finales alternativos:** Después de completar el modo Historia, puedes volver atrás y realizar nuevas misiones en tres sagas distintas para desbloquear personajes y objetos. Después de completar las nuevas misiones de cada saga, otra misión se abrirá en la historia correspondiente a los dibujos y el juego se cambia. Estos episodios pueden ser desbloqueados cuando completes el modo Historia.

DRAGON BALL Z: BUDOKAI 2

- **Obtener todas las cápsulas Breakthrought:** En una partida grabada, consigue un par de habilidades en el tablero y ve a la tienda de habilidades. Cuando vayas a salir de esta pantalla, y Bulma diga "Come again", presiona R1, R2, L1 y L2 al mismo tiempo y aguanta unos segundos. Al salir verás que tu barra de porcentajes ha aumentado un grado. Repítelo hasta tener el 100% y regresa a la tienda. Verás que están todas las cápsulas.
- **La nave de Babidi:** En el modo Mundo Dragón, hazte con todas las bolas mágicas usando el radar. Cuando termine el juego, aparecerá el dragón Shenron y te concederá un deseo. Elige la nave espacial de Babidi. De esta forma abrirás un nuevo modo de juego con cuatro opciones.
- **Desbloquear a Gineu:** En Namek, cuando Vegeta se una a ti, haz que pelee contra Gineu y derrótale. Si lo logras, podrás jugar con Gineu a partir de ese momento.
- **Desbloquear a nº 18:** Cuando juegues en la saga de Célula asegúrate de tener a Krilin como uno de tus personajes. Haz que pelee contra nº 18 y véncela. Si lo logras, podrás jugar con nº 18 a partir de ese momento.

DRAKAN: THE ANCIENT GATES

Pulsa los botones L1, R2, L2, R1 en este orden y manténlos pulsados. Sin soltarlos, pulsa la combinaciónde cada truco:

- **Dinero fácil:** ●, ■, →, ←, ✖, ▲, ↓, ↑.
- **Aumentar el nivel:** ■, ▲, ●, ✖, →, ↓, ←, ↑.

DYNASTY WARRIORS: EMPIRES

• Juega con Diao Chan:
Para jugar con el jefe final del juego, primero debes completar el modo Historia en el nivel de dificultad Difícil... una tarea que te llevará un poco de tiempo. Una vez superado este requisito inicial, empieza un nuevo juego, y pulsa rápidamente ■, ●, ■, ●, →. Si lo has hecho correctamente, habrás desbloqueado el personaje y podrás volver a jugar el modo principal con este nuevo personaje.





- **Aumentar nivel de hechizos:**
  ↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑.
- **Invencible:**
  ✖, ↓, ▲, ↑, ●, →, ■, ←.
- **Salud al máximo:**
  ▲, ↓, ●, ←, ■, →, ✖, ↑.

DRIV3R

Introduce los siguientes códigos en el menú principal. Oirás un sonido si lo haces bien en cada ocasión. Ahora, actívalos en el menú de Opciones, Trucos:

- **Desbloquear todos los vehículos:**
  L1, L1, ■, ●, L1, R1, ●. Activa la opción de volver a jugar la misión.
- **Desbloquear todas las misiones:**
  L1, R1, L1, L2, ■, ■, ●.
- **Todas las armas:**
  R1, L2, ■, ●, R1, R2, L2
- **Invencible (no funciona en el modo Historia):**
  ■, ■, L1, R1, L2, R2, R2.

DRIVEN

Todos estos trucos se introducen pulsando las siguientes secuencias en el menú principal.

- **Todas las pistas:** ↑, ↑, ←, ↓, ←, →, →, ↑.
- **Todos los coches:** ↑, ↓, →, →, ←, ↑, ↑, ↓.
- **Desbloquear todas las pistas del modo Historia:** ↓, ←, ↑, →, →, ↑, ↓, ←.
- **Desbloquear Campeonatos en Arcade:** →, ←, ↑, →, ↓, ↓, ←, ←.
- **Desbloquear Campeonatos en modo Multijugador:** ←, ↓, ←, ↑, →, ←, ↓, →

DROME RACERS

- **Victoria automática:**
  En el menú principal, pulsa:
  ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ■, ▲, ●.
  Durante el juego pulsa L3 y lograrás la victoria.

DROPSHIP

Ve a la opción "Abrir", dentro de "Archivos Clasificados" e introduce estos códigos:

- **Modo Dios:** TEAMBUDDIES.
- **Munición infinita:** BLASTRADIUS.
- **Todas las misiones:** KINGSLEY.
- **Misiones Extra:**
  - Misión 1: KREUZLER.
  - Misión 2: SHEARER.
  - Misión 3: UBERDOOPER.

DYNASTY WARRIORS 2

Para activar los trucos, pulsa estas secuencias de botones en la pantalla de título del juego:

- **Todos los personajes disponibles:**
  ■, ■, L1, L2, R1, R2, ■, ■.
- **Todos los Generales Shu disponibles:**
  ■, R1, R1, R1, R1, R1, R2, R2.
- **Todos los Generales Wei disponibles:**
  ■, R1, R1, R1, R1, R1, R2, R2.
- **Todos los Generales Wu disponibles:**
  ■, ■, L2, L2, L2, L2, L1, L1.
- **Rellenar Salud:**
  Para volver a tener toda la salud al completo, encuentra un punto donde grabar. Cuando la consola te pregunte si quieres grabar la partida, vuelve al juego sin salvar y tu salud se habrá restaurado.

- **Abrir el modo Edición:**
  Desde la pantalla del título pulsa:
  L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1.
  Oirás a la muchedumbre celebrándolo y el truco se activará. Al entrar en este modo de juego, podrás elegir cualquier secuencia del juego con los personajes que más te gusten y ver la secuencia tal y como tú la has diseñado.
- **Abrir el Modo Test de Música:**
  Desde la pantalla del título introduce el siguiente código:
  R1, R1, R2, R2, L1, L1, L2, L2.
  Esta opción se encuentra dentro del Menú Opciones del menú general

[E]

ECCO

Todos los trucos deben introducirse en la pantalla en la que aparece el título del juego y manteniendo presionados los siguientes botones L1, L2, R1 y R2:

- **Seleccionar nivel:** ↑, ↑, ↓, ↓, ▲, ✖, ✖.
- **Salud infinita:** ▲, ✖, ✖, ↑, ↑, ↓.
- **Aire infinito:** ■, ■, ▲, ✖, ●.
- **Todos los niveles y los Vitalits conseguidos:** ✖, ✖, ●, ●, ✖, ●, ↑, ↓, ↓.
- **Nadar con un grupo:** ✖, ↑, ✖, ↓, ✖, ▲.

EL REGRESO DE LA MOMIA

- **Modo Dios:**
  Jugando con Rick, ve a Ahm Shere y dirígete al centro del gran templo. Pausa el juego y pulsa:
  ↑, ↓, ←, R1, R3, ▲.

EL REY ESCORPION

Para activar estos trucos, en el menú de pausa pulsa estas secuencias en función del efecto que quieras lograr.

- **Minotauro:**
  Tienes que tener seleccionada un arma que se use con de una sola mano. Pausa el juego e introduce esta combinación:
  ↑, ↓, ←, →, ←, →, →, →.
- **Modo Cabezón:**
  ↑, ↓, ←, →, ←, →, ●, R2.
- **Activar todos los bonus:**
  ↑, ↓, ←, →, ←, →, ■, R2.
- **Salud al máximo y armas:**
  ↑, ↓, ←, →, ←, →, ■, ●.
- **Enemigos enanos:**
  ↑, ↓, ←, →, ←, →, ●, ■.

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: EL RETORNO DEL REY

Termínate el juego y desbloquearás estos códigos. Para que funcionen, ve al menú de pausa, mantén pulsados R1, R2, L1, L2 y pulsa:

- **Restaurar salud:** ■, ■, ●, ●.
- **Modo Perfecto:** ●, ↑, ▲, ✖.
- **Devastar siempre:** ▲, ↓, ▲, ↑.
- **Todas las mejoras:** ↓, ↑, ▲, ■.
- **Armas arrojadizas infinitas:** ■, ■, ↑, ●.
- **Invulnerable:** ■, ●, ■, ↓.
- **Indicador de objetivos:** ↑, ●, ↓, ■.
- **Combo para Aragorn:** ↑, ■, ▲, ↓.
- **Fases secretas:**
  Al acabar el juego, se desbloquea el nivel "Palantir of Saruman". Para acceder a la fase "Palantir of Sauron" hay que acabar el juego y haber alcanzado el Nivel 10 con Gandalf, Sam y uno de los guerreros (Aragorn, Legolas o Gimli).

MATERIAL EXTRA:
A medida que avances, irás desbloqueando vídeos sobre el desarrollo del juego y la peli:

- **Prólogo:** "Diseños artísticos para la película" y "Los Hobbits"
- **Camino a Isengard:** "Entrevista C. Lee".
- **Minas Tirith – En lo alto de la Muralla:** "Entrevista a Ian McKellen".
- **El Camino del Muerto:** "Diseños".
- **La Puerta del Sur:** "Producción".
- **Huida de Osgiliath:** "Entrevista S. Astin".
- **La guarida de Ella:** "Entrevista E. Wood".
- **El Monte del Destino:** "Entrevistas a Billy Void, A. Serkis, D. Monaghan y D. Wenham".
- **Personajes secretos:** Tras acabar las doce fases de la aventura se desbloquearán tres personajes secretos: Merry, Pippin y Faramir.

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: LAS DOS TORRES

Estos trucos se introducen con el juego pausado. Pulsa a la vez R1, R2, L1 y L2 y mantenlos presionados mientras pulsas estas combinaciones en función del efecto que quieras conseguir.

- **Rellenar la salud:** ▲, ↓, ✖, ↑.
- **Rellenar tu munición:** ✖, ↓, ▲, ↑.
- **Devastar siempre:** ■, ■, ●, ●.
- **Enemigos pequeños:** ▲, ▲, ✖, ✖.
- **Subir el nivel al máximo:** ▲, ●, ▲, ●.
- **Invulnerable:** ▲, ■, ✖, ●.
- **Cámara lenta:** ▲, ●, ✖, ■.
- **Proyectiles infinitos:** ■, ●, ✖, ▲.
- **1000 puntos de Experiencia:** ✖, ↓, ↓, ↓.
- **Habilidades de nivel 2:** ●, →, ●, →.
- **Habilidades de nivel 4:** ▲, ↑, ▲, ↑.
- **Habilidades de nivel 6:** ■, ←, ■, ←.
- **Habilidades de nivel 8:** ✖, ✖, ↓, ↓.
- **Jugar con Isildur:**
  Supera la aventura con los tres personajes principales, es decir, Aragorn, Gimli y Legolas, para desbloquear a este personaje oculto.

ENDGAME

- **Activar los trucos:**
  Para introducir estos códigos, cada letra que forma el código de cada truco es equivalente a un número de disparos. En el menú principal, apunta a una esquina o fuera de la pantalla, y dispara el número de veces que te indicamos, pulsando Reload entre letra y letra.
- **Desbloquear modo Arcade:**
  BLAM: 2 disparos, recarga, 12 disparos, recarga, 1 disparo, recarga, 13 disparos y recarga.
- **Desbloquear desafíos nacionales:**
  ABROAD: 1 disparo, recarga, 2 disparos, recarga, 18 disparos, recarga, 15 disparos, recarga, 1 disparo, recarga, 4 disparos y recarga.
- **Mighty Joe Jupiter:**
  MIGHTIER: 13 disparos, recarga, 9 disparos, recarga, 7 disparos, recarga, 8 disparos, recarga, 20 disparos, recarga, 9 disparos, recarga, 5 disparos, recarga, 18 disparos y recarga.

ENTER THE MATRIX

En el modo "Hackeo", desbloquea el comando "Cheats.exe" de la unidad A: e introduce cualquiera de estos códigos (tienes que tener una partida grabada en la tarjeta):

- **Munición infinita:**
  CHEATS 1DDF2556.
- **Potencia máxima de fuego:**
  CHEATS 0034AFFF.
- **Invisibilidad:** CHEATS 1DDF2556.
- **Los enemigos no te ven:**
  CHEATS 0034AFFF.
- **Enemigos sordos:** CHEATS FFFFFFF1.
- **Modo silencioso:** CHEATS FFF0020A.
- **Modo turbo:** CHEATS 7F4DF451.
- **Movimientos a doble velocidad:**
  CHEATS FF00001A.
- **Modo dos jugadores:** CHEATS D5C55D1E.
- **Gravedad baja:** CHEATS BB013FFF.
- **Munición infinita:** CHEATS 1DDF2556.
- **Mayor velocidad del Logos:**
  CHEATS 7867F443.
- **Desbloquear modo "Taxi":**
  CHEATS 312MF451.
- **Nivel bonus test:** CHEATS 13D2C77F.
- **Salud infinita:** CHEATS 7F4DF451.
- **Tiempo Foco infinito:** CHEATS 69E5D9E4.
- **Estadísticas e imágenes:**
  Métete en el modo "Hackeo" y mantén pulsados los botones: R1+L1+R2+L2. Aparecerá una lista de herramientas en la esquina izquierda. Elige la opción "Encode" y escribe el nombre de uno de los protagonistas del juego. El que quieras. Obtendrás un código a cambio y oirás a Morfeo. Ve a la opción "Decode" e introduce ese código para desbloquear la "ficha" de ese personaje, con imágenes y estadísticas, en la opción "View". Estos son algunos de los personajes y los códigos, pero hay muchos más:
  - MORPHEUS: IAHSZWQLFZC
  - TRINITY: EAFVDNSQUF
  - NEO: DBIUHU7XDTSMZYO
  - SMITH: HBHWUXCK



ESPN INTERNATIONAL WINTER SPORTS

- **Traje de oso:**
  Consigue todas las Medallas de Oro en los eventos masculinos en el Modo Campeonato.
- **Traje de pingüino:**
  Consigue todas las Medallas de Oro en los eventos femeninos en el Modo Campeonato.
- **Traje de robot:**
  Consigue todas las Medallas de Oro en los eventos masculinos y femeninos en Modo Trial. Pulsa L1 o R1 en la pantalla de selección de personajes para elegir el traje.

EL ESPANTATIBURONES

- **Sustituir todas las perlas con monedas del rey Pez:**
  En cualquier nivel donde puedas obtener perlas, pulsa Select para mostrar la guía de controles. A continuación, mantén presionado el botón L1 e introduce correctamente la siguiente combinación: ●, ✖, ●, ●, ●, ✖, ●, ●. Es una pequeña ventaja, pero seguro que lo agradeces en este tipo de niveles...



ESTO ES FÚTBOL 2002

- **Selección africana:** Gana la Copa África.
- **Selección americana:** Gana Copa América.
- **Equipo de Asia:** Gana la Copa Asia.
- **Equipo de estrellas Alemanas:** Gana la Liga alemana.
- **FMV de créditos:** Gana la Copa Timerwarp.

MOVIMIENTOS EN ATAQUE AVANZADOS

- Regate corto **(L2)**.
- Fingir caída **(R2)**.
- Pared **(✖,✖)**.
- Efecto del tiro (dirección).
- Regate y autopase **(L2 pulsado)**.
- Autopase **(R1, R1)**.
- Giro sobre el balón **(L1)**.
- Bicicleta y autopase **(L1 pulsado)**.

MOVIMIENTOS BÁSICOS EN DEFENSA

- Cambio de jugador **(✖)**.
- Entrada al suelo **(■)**.
- Entrada corta **(●)**.

MOVIMIENTOS EN DEFENSA AVANZADOS

- Entrada fuerte con la suela **(▲)**.
- **Entrada muy fuerte (R2)**.

SAQUES A BALÓN PARADO

- Tiro **(●)**.
- Jugada ensayada **(R2)**.
- Mover barrera **(R2 y L2)**.
- Cuelgue **(■)**.
- Pase raso **(✖)**.

ESTO ES FÚTBOL 2003

Pulsa estas secuencias en el menú principal.

- **Ver créditos: L2, L1, L1, L2, L2, L2.**
- **Sonidos de granja: L1, L1, R2, ↑, ↓, →.**
- **Sonidos de circo: L1, L1, L2, R2, R2, R1.**
- **Comentarios más rápidos: L2, R2, R1, R2, L2, R2.**

EVE OF EXTINCTION

- **Conseguir un arma extra:** Termina el juego y comienza una nueva partida usando tu partida grabada.
- **Nuevos modos de juego:** Termina el juego en cualquier dificultad.

EVERBLUE 2

- **Reserva de aire infinita:** Combina Vanadium y Titanium Ore para obtener Titanium Alloy. Después combina el Titanium Alloy y el Rebreather 10 para obtener un Infinite Rebreather.
- **Cómo combinar objetos:**
  - Acetic Anhydride + Acetyl Acid = Aspirin.
  - Beryl Knife+Basalt=Magnetite/Jade /Augite.
  - Beryl knife + Calcite = Limestone/Marble.
  - Beryl knife + Gabro = Magnetite/Titanium Ore/Apatite.
  - Beryl Knife + Granite = Orthoclase/Quartz.
  - Beryl knife + Opiment = Yellow Paint.
  - Deep Sea Water + Mega-ade 1000 = Mega-ade 2000.
  - Deep Sea Water + Mega-ade 2000 = Mega-ade 4000.
  - Deep Sea Water + Mega-ade 4000 = Mega-ade 8000.
  - Deep Sea Water + Mega-ade 500 = Mega-ade 1000.
  - Deep Sea Water + Tourmaline=Mineral Water.
  - Diamond Knife + Calcedony = Carnelian/Sardonyx/Chrysoprase.
  - Diamond Knife + Corundum=Ruby/Sapphire.
  - Diamond Knife + Quartz=Citrine/Crystal /?
  - Limestone + Gabro = Cement.
  - Mineral Water + Mega-ade 2000 = Supertonic Turbo.
  - Mineral Water + Mega-ade 4000 = Supertonic Extra.
  - Negative Ion Water + Mega-ade 1000 = Supertonic Dash.
  - Negative Ion Water + Mega-ade 4000 = Royal Ampoule.
  - Neg. Ion Water + Mega-ade 500=Supertonic.
  - Ring + Tourmaline = Ion Ring.
  - Snake Bite + Killer Spider = Scorpions Tail.
  - Titanium Alloy + Rebreather 10 = Infinite Rebreather.
  - Vanadium + Titanium Ore = Titanium Alloy.
  - Water + Mega-ade 300 = Mega-ade 500.
  - Water + Mega-ade 500 = Mega-ade 1000.
  - Water + Oxidized Alcohol=Disinfection Liquid.

EVIL DEAD: A FISTFUL OF BOOMSTICK

- **Diseños de pre-producción:** Completa un nivel para desbloquear los diseños de ese área en la galería de "Extras".
- **Niveles en modo Arcade:** Completa un nivel en el modo Historia para poder tenerlo desbloqueado en el modo Arcade.

EVIL TWIN

Introduce estos trucos en el menú "Códigos:

- **Vidas infinitas: ✖, ■, ▲, ✖, ●.**
- **Super disparos: ●, ▲, ▲, ■, ✖.**
- **Disparos más rápidos: ■, ▲, ✖, ▲, ●.**
- **Rebotes: ●, ■, ●, ▲, ✖.**
- **Visión: ●, ●, ✖, ▲, ■.**
- **Francotirador: ■, ●, ✖, ▲, ●.**

EXTERMINATION

LOCALIZACIÓN DE LOS COLLARINES

- **Collarín 4:** Está a un lado de la Torre de Control, en la Sección B de Fort Stewart.
- **Collarín 1:** Está justo después de acabar con el monstruo que sale del ascensor subterráneo, concretamente en la Sección D.
- **Collarín 5:** Después del vídeo del descarrilamiento del tren, en la habitación que se abre con el tren, junto a las cajas metálicas que hay a un lado del ascensor para acceder a la Sección D.
- **Collarín 12:** En el edificio de la derecha, junto a la salida a la parte delantera del Complejo.
- **Collarín 11:** En la sala del depósito de agua, bajo la plataforma que hay para saltar.
- **Collarín 9:** En el tejado del 2º piso de la Zona Residencial, bajo el edificio junto a la escalera.
- **Collarín 6:** Tras el vagón descarrilado que ves tras bajar por el primer ascensor en la Sección D, detrás de la puerta que pedía 16 baterías.
- **Collarín 7:** Tras las cajas metálicas que hay en la entrada del Corredor nº 2.
- **Collarín 13:** En el conducto de ventilación del Corredor Nº 2, en la primera bifurcación del conducto a la izquierda, justo al final.
- **Collarín 3:** En la misma habitación de la Lámina 2. Accederás a ella a través del conducto del Corredor 2.
- **Collarín 10:** En la entrada del Laboratorio 2.
- **Collarín 2:** Está detrás de las cajas metálicas que hay junto al ascensor estropeado de la Central Eléctrica, y podrás cogerla después de la secuencia con Ferryl.
- **Collarín 14:** Podrás recoger la placa de tu mejor amigo después de pelear contra él, en el tejado desde el que te disparaba antes...
- **Collarín 15:** Búscalo en esta ocasi;on en la cabina de la grúa que hay en el tejado de la Central, tras la pelea con Roger.
- **Collarín 8:** Está en la zona del Hovercraft, en un pequeño recodo que verás a la derecha.
- **Desbloquear el modo Experto:** Termina el juego con los 15 collarines y graba la partida. Empieza después otra partida con el fichero guardado amarillo "Rear Of Compound" (tiempo 00:00:00). El juego comenzará con munición y objetos de vida extras.

EXTREME G3

- **Todas las pistas:** Durante el juego, en cualquier pantalla, pulsa **L1, L1, L2, L2, R2, R2, R1, R1** y después todos los botones de arriba a la vez. Aparecerá un mensaje en pantalla.
- **Municiones infinitas:** En la pantalla de selección de equipo, pulsa: **L2, R2, L1, R1, L2 + R2, L1 + R1.**
- **Blindaje y turbo infinitos:** Desde el Menú Principal, pulsa a la vez **L1+R1, L2 + R2, L1 + L2,** y por último **R1+R2.** Aparecerá un mensaje en pantalla que dice "Energía Ilimitada".

Ahora empieza una partida y disfrutarás de turbos infinitos una vez que actives tus armas y el turbo después de la salida. Tendrás que introducir este código en cada carrera.

- **Challenge Extreme Tour:** En el menú principal, pulsa: **L1, L2, L1, R1, L1, R2, L1+R1, L2+R2.**
- **Salida rápida:** Para realizar una súpersalida cuando empieces una carrera, mantén pulsada la dirección "↑" durante la cuenta atrás sin pisar el acelerador. Cuando aparezca "Go", aprieta el acelerador.

ESTO ES FÚTBOL 2004

En el menú principal, deonde aparece el título del juego, introduce estas combinaciones de botones, en función del truco que quieras activar en cada caso. Un mensaje te informará de que has introducido el truco bien.

- **Vales ilimitados: ↑, ↓, ↑, ↓, R1, R1, R2, R2, ↑, ↓, ↑, ↓.**
- **Todos los trucos: L2, L2, L1, R1, ←, ↑, ←, ↓.**
- **Más pasta para fichajes: L1, L1, R1, ↓, ←, →.**
- **Equipos de desarrollo: ↓, →, L2, R1, ←, R1.**
- **Equipos históricos: R2, L2, R2, L2, ↑, L1.**





EYETOY PLAY

- **Desbloquear todos los juegos:** Pulsa **↑, ↓, ↑, ↓, L1, L2, L1, L2** en la pantalla de selección de juego.
- **Victorias sencillas:** Si alguno de los juegos se te atragantar, pon la mano entera sobre la cámara y ganarás sin tener que moverte.



F1 2001

- **Vídeo de la temporada 2001:** Consigue los 17 trofeos en modo GP sencillo. Además, hazte con el trofeo Campeonato GP Custom, el trofeo Campeonato Completo, el trofeo Challenge por equipos y el trofeo Domination. Cuando los tengas todos en tu poder ve a la opción"Player Review" y listo.

FALLOUT: BROTHERHOOD OF STEEL

Cumple estos requisitos para obtener nuevos personajes:

- **Patty:** Acaba el primer capítulo.
- **Rhombus:** Acaba el segundo capítulo.
- **Vault Dweler:** Acaba el juego.

FIFA 2001

MOVIMIENTOS EN ATAQUE:

- **Correr: ▲**
- **Pase raso: ✖.**
- **Pase alto: ■.**
- **Pase al hueco: L1.**
- **Pase al primer toque: ✖+✖.**
- **Pase de cabeza al pie: ✖.**
- **Pase de cabeza al pecho: ■.**
- **Tiro: ●.**

Para ajustar el balón mueve el stick así:

- Arriba: centro alto
- Arriba derecha: escuadra derecha
- Derecha: palo derecho media altura
- Abajo derecha: raso derecha
- Abajo: centro raso
- Abajo izquierda: raso izquierda
- Izquierda: palo izquierda media altura
- Arriba izquierda: Escuadra izquierda
- **Remate de cabeza: ●.**

MOVIMIENTOS EN ATAQUE AVANZADOS:

- **Girar sobre el balón: R2.**
- **Pisar el balón: R1.**
- **Saltar con el balón controlado: L2.**
- **Bicicleta: pulsando L2.**
- **Cocacola: pulsando R2.**
- **Chilena o bolea: ●+●.**
- **Pase bolea al pie: ✖+✖.**
- **Pase bolea al pecho: ■+■.**

MOVIMIENTOS EN DEFENSA BÁSICOS:

- **Cambiar de jugador: ✖.**
- **Correr: ▲.**
- **Entrada moderada: ●.**
- **Entrada fuerte: ■.**

EN DEFENSA AVANZADOS:

- **Falta muy agresiva: R1.**
- **Dos a por un mismo jugador: L2.**
- **Fuera de juego: R2.**

EL PORTERO:

- **Soltar el balón: L1.**
- **Sacar con fuerza: ✖.**
- **Elegir a un jugador: ▲, ● o ■.**

LAS FALTAS:

- **El lanzamiento directo: ✖.**
- **Rosca: L2, R2.**
- **Pase a un jugador: ▲, ■ y ●.**

FIFA 2002

- **Pantalla de trucos:** Pulsa ■ en la pantalla de recompensas para acceder al menú de trucos y ver los que tienes disponibles y activarlos o desactivarlos.
- **Balón gigantesco:** Gana la Copa de Oro.
- **Sin fueras:** Gana el Campeonato Europeo.
- **Todos al suelo:** Gana la Copa de América.
- **Cabezones:** Gana la Copa de Europa.
- **Balón loco:** Gana el trofeo de la EFA. Pulsa ■ para hacer que la pelota se "enloquezca".
- **Torneos bonus:** Gana los siguientes campeonatos:
  - AFC: Copa de las Naciones Asiáticas.
  - CONCEBOL: Copa de Oro.
  - CONCACAF: Copa América.
  - UEFA: Campeonatos Europeos (Euro 2004).
- **Cromos de la colección Panini:** Supera los siguientes eventos para sacar los cromos en la pantalla de recompensas:
  - Clasificación para la Copa del Mundo de la AFC: Myung Bo Hong.
  - Clasificación para la Copa del Mundo de la UEFA: Francesco Totti.
  - Clasificación para la Copa del Mundo de la CONMEBOL: Roberto Carlos.
  - UEFA: Nuno Gomez.

- Clasificación para la Copa del Mundo de la CONCACAF: Ruud Van Nistelrooy.
- Copa Campeonato Europeo: Iker Casillas
- Campeonato Europeo: Thierry Henry.
- Copa América: Henrik Larsson.
- Copa de Oro: Thomasz Rodzinski.
- Confederaciones FIFA: Steve Marlet.

FIFA 2003

- **Desbloquear el estadio de Seúl:** Gana la Copa Internacional.
- **Desbloquear el estadio de Francia:** Gana el campeonato de Clubes.

FIFA 2004

MOVIMIENTOS EN DEFENSA

- **Despejes:**
  - ●: Para despejar el balón con contundencia.
  - ■: Para despejar controlando la dirección.
  - ▲ ó ✖: Si deseas controlar el balón, puedes pasar en largo usando ▲ o en corto pulsando
  - Tanto si pulsas ● ó ■ puedes regular la potencia del despeje, manteniendo pulsado más o menos tiempo el botón.
- **Entradas:**
  - ●: Para quitar el balón a un contrario.
  - ■: Para hacer una entrada fuerte.

MOVIMIENTOS EN ATAQUE

- **Pases:**
  Además de la opción básica de pulsar ✖ (raso), ■ (elevado) y ▲ (pase largo y alto) y dirigir con el stick izquierdo, se puede elegir un receptor concreto y controlar sus movimientos antes de que reciba el balón. Para ello:
  - **Pulsa L2.** Entonces, sobre tres posibles receptores, aparecerá un círculo con un número.
  - **Para seleccionar** a cuál de ellos quieres pasar, vuelve a pulsar L2, y los iconos que hay sobre los jugadores se iluminarán. Sólo tendrás que detenerte sobre aquel al que quieras pasar.
  - **Una vez elegido el receptor**, puedes controlar sus movimientos con el stick derecho.
  - **Cuando creas que el jugador** al que vas a pasar está colocado en la mejor posición, pulsa uno de los botones de pase.
- **Tiro:**
  - ▲: Para efectuar un disparo raso con intención cuando eres el jugador más adelantado.
  - ✖: Para superar muy justo al portero.
  - ●: Para hacer un tiro elevado.
  - ■: Para realizar una vaselina.
  - ✖: Para efectuar un remate de cabeza.
- **Para realizar una volea,** tienes que dirigir un buen pase elevado y pulsar el botón de disparo adecuado (elevado, raso o vaselina).

FIGHT NIGHT 2004

Para activar estros trucos, en el menú principal pulsa estas secuencias :

- **Desbloquear todos los escenarios:**
  ←, ←, ←, →, →, →, ←, →, →.
- **Cabezones:**
  ←, →, ←, →, ←, →, ←.
- **Luchadores enanos:**
  En el menú principal ilumina la opción "Jugar ahora" y pulsa:
  ←, →, ←, →, ←.
- **Desbloquear a Big Tigger:**
  Entra en el submenú "My Corner" del menú principal y observa los libros de récords. Localiza el submenú titulado "Most Wins Boxer" y pulsa ↑ dos veces seguidas. Y prepárate para manejar una bestia parda...

FIREBLADE

- **Disparos a larga distancia:**
  Utiliza la mira de francotirador para localizar a los enemigos que estén muy lejos y usa los cohetes o la ametralladora para eliminarlos.
- **Localizar fácilmente a los enemigos:**
  Utiliza la visión térmica de día.
- **Disparo por sorpresa:**
  Ocúltate tras un edificio o montaña de gran altura y cuando veas en tu radar que se acercan enemigos, asciende, dispárales y vuelve a bajar.
- **Ahorrar misiles:**
  Dispara con la ametralladora a los barriles de combustible y a otros objetos explosivos.

FORBIDDEN SIREN

- **Juego de puzzle:**
  Consigue el archivo 087 en el nivel de Kyoya Sudo, el tercer día que sucede a las 03:00.
- **Modo de juego Time Attack:**
  Completa cada escenario y los objetivos uno y dos de todos los niveles.
- **Nuevos objetivos misión 2:**
  Para liberar los objetivos de misión 2 para todos los personajes y escenarios, completa 19 fases en cualquier orden. Luego, presiona simultáneamente **L1 + R1** mientras el escenario está iluminado en la pantalla de selección de nivel.

FREAK OUT

- **Cómo exorcizar a los jefes:**
  Te hacen falta al menos cinco puntos. Cuando los tengas, dirígete a un jefe y agárrale. Mantén presionados los botones **L3** y **R3** hasta que parezca que le pasa algo raro. Verás una cara sonriente en una nube negra sobre el terreno. Destruye al jefe y habrás terminado. Todos los jefes a los que derrotes así formarán parte de la campana que hay en la sala central. Si consigues exorcizar a todos los jefes, tendrás acceso a la puerta final.

FREEDOM FIGHTERS

Para activar estos trucos introduce cualquiera de estos códigos durante el juego:

- **Nadie te ve:** ▲, ✖, ■, ●, ●, ←.
- **Tiempo más rápido:** ▲, ✖, ■, ●, ●, ↓.
- **Flotar:** ▲, ✖, ■, ●, ■, ↑.
- **Ametralladora pesada:** ▲, ✖, ■, ●, ▲, ↓.
- **Munición infinita:** ▲, ✖, ■, ●, ✖, →.
- **Carisma a tope:** ▲, ✖, ■, ●, ✖, ↑.
- **Nailgun:** ▲, ✖, ■, ●, ✖, ←.
- **Lanzacohetes:** ▲, ✖, ■, ●, ▲, ←.
- **Recortada:** ▲, ✖, ■, ●, ●, ↑.
- **Cámara lenta:** ▲, ✖, ■, ●, ●, →.
- **SMG:** ▲, ✖, ■, ●, ▲, ↑.
- **Rifle francotirador:** ▲, ✖, ■, ●, ▲, →.
- **Metralleta:** ▲, ✖, ■, ●, ▲, ↑.
- **Cambiar punto de aparición:**
  ▲, ✖, ■, ●, ✖, ↑.

FREEKSTYLE

Introduce estos códigos, en la pantalla "Enter Codes", dentro del menú de Opciones:

PERSONAJES OCULTOS:

- **Clifford Adoptante:** cooldude
- **Mike Jones:** toughguy
- **Jessica Patterson:** blondie
- **Greg Albertyn:** gimegreg
- **Todos los personajes:** populate

PISTAS:

- **Pista Burn It Up:** carverok

FLAT OUT

Al empezar a jugar, crea un nuevo perfil de jugador e introduce cualquiera de los siguientes nombres para activar los trucos:

- **Un montón de dinero:**
  GIVECASH
- **Desbloquear todo:**
  GIVEALL

FORMULA ONE 2004

- **Intro alternativa:**
  En el modo Time Attack, supera el récord en Australia y podrás ver una secuencia distinta.
- **Conseguir el Jordan 191:**
  Termina el modo Arcade en primera posición.
- **Conseguir el Williams FW14B:**
  Gana una carrera cualquiera para desbloquear este clásico.



- **Pista Gnome Sweet Gnome:** clippers
- **Pista Let It Ride:** blackjak
- **Pista Rocket Garden:** todamoon
- **Pista Crash Pad FreeStyle:** wideopen
- **Pista The Burbs FreeStyle:** tuckelle
- **Todas las pistas:** trakmeet

MOTOS:

- **Moto Bloodshot (M. Metzger)**: eyedrops
- **Moto Rock Of Ages (M. Metzger):** brrrrrap
- **Moto Rhino Rage(M. Metzger):** seventwo
- **Moto Mulisha Man (B. Deegan):** whatever
- **Moto Heavy Metal (B. Deegan):** hedbangr
- **Moto Dominator (B. Deegan):** whozaskn
- **Moto Hot Stuff (L. Tweeden):** ovenmitt
- **Moto Trendsetter (L. Tweeden):** stylin
- **Moto Seducer (L. Tweeden):** goodlook
- **Moto Amore (Stefy Bau):** hereiam:
- **Moto Disco Tech (Stefy Bau):** sparkles
- **Moto 211 (Stefy Bau):** twoneone
- **Moto Gone Tiki (C. Adoptante):** supdude
- **Moto Island Spirit (C. Adoptante):** goflobro
- **Moto Hang Loose (C. Adoptante):** stoked
- **Moto Beater (Mike Jones):** kickbutt
- **Moto Lil' Demon (M. Jones):** horns
- **Moto Flushed (M. Jones):** plunger
- **Moto Speedy (Jessica P.):** hekacool
- **Moto Charged Up (Jessica P.):** lightnin
- **Moto Racer Girl (Jessica P.):** tonboy
- **Moto The King (G. Albertyn):** allshook
- **Moto National Pride(G. Albertyn):** patriot
- **Moto Champion (G. Albertyn):** number1
- **Todas las motos:** wheels

NUEVOS TRAJES:

- **Traje Ecko MX (M. Metzger):** helloooo
- **Traje All Tatted Up (M. Metzger):** bodyart
- **Traje Muscle Bound (B. Deegan):** ripped
- **Traje Commande (Brian Deegan):** soldier
- **Traje Fun Lovin' (L. Tweeden):** thnkpink
- **Traje Red Hot (Leeann Tweeden):** spicy
- **Traje Playing Jax (Stefy Bau):** kidsgame
- **Traje UFO Racer (Stefy Bau):** invasion
- **Traje Tiki (Clifford A.):** wings
- **Traje Tankin' It (C. Adoptante):** nosleeve
- **Traje IBlue Collar (Mike Jones):** babyblue
- **Traje High Roller (Mike Jones):** boxcars
- **Traje Warming Up (J. Patterson):** layers
- **Traje Hoodie Style (J. Patterson):** not2grly
- **Traje Sharp Dresser (G. Albertyn):** ilookgud
- **Traje Star Rider (Greg A.):** comet
- **Todos los trajes:** yardsale

TRUCOS VARIOS:

- **Desbloquearlo todo:** loksmith
- **Cámara lenta / Vista borrosa:** wtchkprs
- **Siempre en tiempo "Freekout"**: allfreek
- **Correr sin bicicleta:** flysolo

FREESTYLE METAL X

Introduce cualquiera de estos códigos:

- **Pósters y fotos:** seeall.
- **Todos los vídeos:** watchall.
- **Todas las canciones:** hearall.
- **1.000.000 $:** sugardaddy.
- **Todos los corredores y bicis:** dudemaster.
- **Todas las piezas:** garageking.
- **Todos los trajes:** johnnye.
- **Todos los niveles y eventos:** universe.
- **Todos vídeos:** fleximan.

FREQUENCY

- **Activar los trucos:**
  En la pantalla del título pulsa esta secuencia ↓, →, ↑, ←, ←, ↑, → y luego, durante el juego, la correspondiente a cada truco:
- **Autocatcher:** ←, →, →, →, ↑.
- **Extra Multiplier:** →, ←, ←, →, ↑.
- **Neutralizer (Multijugador):**
  ←, →, ←, →, ↑.
- **Bumper (Multijugador):**
  →, ←, →, ←, ↑.
- **Autocatcher (Multijugador):**
  ←, →, →, ←, ↑.
- **Crippler (Multijugador):** ←, →, ←, →, ↓.
- **Freestyler (Multijugador):**
  ←, →, →, ←, ↓.
- **Gráficos con gemas:**
  ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, →, ←.
- **Sin gráficos enrejados:**
  ↓, ↑, ↓, ↑, →, ←, ←, →.
- **Borroso:** ↓, ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↑, ↓.
- **Modo Escucha:**
  En el menú de un jugador, pulsa:
  L1, R1, R2, Select.
- **Modo Práctica:**
  En el menú de un jugador, pulsa:
  ↑, ↓, ←, →, ✖, ✖, ✖.
- **Canción oculta:**
  Pausa el juego y pulsa: ↑, ↓, ←, →, ←.
  Vuelve al juego y completa la canción. "Elixia" de Efishant estará disponible en remixes.

FUR FIGHTERS

- **Minijuego de las pulgas:**
  En Lower East Quack, ve al metro y verás un arbusto y un agujero a la izquierda. Conviértete en Chang y entra en el agujero y ve a las cajas. Chang se rascará y se convertirá en una pulga.
- **Nivel Multijugador oculto:**
  En el primer nivel de New Quack City hay una sala de ordenadores y uno de ellos destruirse. Dispara a esta computadora hasta que explote.
- **Cámara "Time Slice":**
  Completa el minijuego de baloncesto en el nivel Lower East Quack y podrás usarla con Start.

FUTURAMA

Durante el juego, pulsa y mantén **L1 + L2** e introduce cualquiera de estos trucos. Un efecto de color en pantalla te indicará que se han activado.

- **Todos los extras:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ●, Select.
- **Cinco vidas extra:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ↓, Select.
- **Cargas completas:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ←, Select.
- **Rellenar la barra de salud:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ↑, Select
- **Ir al nivel Bender´s Breakout:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ▲, ↑, Select.
- **Ir al nivel Bogad Swamp Trail:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ←, ↑, Select.
- **Ir al nivel Fry Fights Back:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ▲, ↓, Select.
- **Ir al nivel Inner Temple:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, ▲, Select.
- **Ir al nivel Leela´s Last Laugh:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ▲, →, Select.
- **Ir al nivel Left Wing:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, →, Select.
- **Ir al nivel Market Square:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, ↑, Select.
- **Ir al nivel New New York:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ✖, Select.
- **Ir al nivel Old New York:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ←, Select.
- **Ir al nivel Planet Express:**
  ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ↑, Select.

- **Ir al nivel Red Light District:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ▲, Select.
- **Ir al nivel Red Rock Creek:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ←, Select.
- **Ir al nivel Right Wing:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, ↓, Select.
- **Ir al nivel Rumble in the Junkyard:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ●, Select.
- **Ir al nivel Run, Bender, Run:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, →, Select.
- **Ir al nivel Sewers:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, →, Select.
- **Ir al nivel Subway:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ↓, Select.
- **Ir al nivel Temple Courtyard:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↓, ←, Select.
- **Ir al nivel Junkyard:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ▲, Select.
- **Ir al nivel Mine Facility:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ↓, Select.
- **Ir al nivel Uptown:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, ↑, ●, Select.
- **Ir al nivel Weasel Canyon:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ■, ▲, →, ↑, Select.
- **Munición infinita:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, →, Select.
- **Salud infinita:** ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ▲, Select.

FUTURE TACTICS

- **Saltar de nivel:**
En la pantalla "Modo Historia" pulsa:
L1, ■,R1,R1,R2, ■,L1,R1,R2.
- **Cabezas grandes:**
Durante el juego pulsa:
↑, ←, ↓, ←, ↓, ↑, ↑, ←.
- **Modo "Disco":**
L1, ←,L1, ←,R1, →,R1, →.
- **Gravedad baja:**
↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, →, ↑.

[G]

GAUNTLET: DARK LEGACY

Introduce estos códigos como si fueran el nombre del jugador. Sólo puedes usar uno cada vez, a no ser que juguéis más de un jugador:

- **Súper disparos ilimitados:** SSHOTS.
- **Invulnerabilidad ilimitada:** INVULN.
- **Turbo máximo ilimitado:** PURPLE.
- **Tiro rápido ilimitado:** QCKSHT.
- **Gafas de rayos X:** PEEKIN.
- **Triple tiro ilimitado:** MENAGE.
- **Anti-Muerte ilimitado:** 1ANGEL.
- **Tiro-rebote:** REFLEX.
- **Invisibilidad ilimitada:** 000000.
- **Velocidad extra ilimitada:** XSPEED.
- **Encoger y aumentar a los enemigos siempre que quieras:** DELTA1.
- **9 llaves y 9 pociones:** ALLFUL.
- **10.000 monedas en cada nivel:** 10000K.
- **Trajes alternativos:**
Cada uno de los códigos corresponde a un traje diferente para cada personaje:

Enano:
- ICE600ICE, NUD069

Bufón:
- KJH105, STX222, PNK666

Caballero:
- BAT900, STG333, TAK118, KAO292

Valkiria:
- CEL721, AYA555, TWN300

Guerrero:
- CAS400, MTN200, RAT333

Mago:
- GARM99, GARM00, DES700

GHOST RECON

Pulsa estas secuencias en la pantalla del título.

- **Todas las misiones:** ✖, L2, ▲, R2, Select.
- **Más opciones :** L1, L2, R1, R2, ✖, Select.
- **Modo Dios:** Pausa y pulsa **L1, R2, L2, R1, Select**. Sólo funciona con tu personaje.

GHOST RECON: JUNGLE STORM

- **Desbloquear todos los niveles:**
Elige a los cubanos y juega como miembro del equipo. Pausa el juego y pulsa:
R1, R1, R1, R1, ✖, ●, L1 + L2.

GHOSTHUNTER

HABILIDADES: ASTRAL

Podrás controlar a Astral cuando te coloques encima de los círculos mágicos. Cuando tomes el control de Astral, verás su barra de energía a la derecha. Solo se vaciará cuando estés usando alguna de sus habilidades. Para rellenarla, bastará con que consigas munición. Para utilizar las habilidades de Astral, pulsa L1: aparecerán todas la que poseas. Aquí tienes una lista de todas:

- **Habilidad del encatantamiento:**
La conseguirás capturando a un Howler. Solo la utilizarás una vez en el juego.
- **Habilidad fantasmal:**
La conseguirás después de liberar a la niña de la jaula en la mansión encantada. Con ella podrás atravesar paredes en lugares por los que haya pasado un espectro.
- **Habilidad del Poltergeist:**
La conseguirás en el interior de la Nueva Escuela, después de capturar a seis Poltergeist. Te permitirá mover objetos de gran tamaño, desbloquear puertas obstruidas, etc...
- **Habilidad de la posesión:**
La adquirirás en la Prisión, tras haber capturado a tres Guardias de la isla. Te permite poseer a los guardias y utilizar sus armas contra ellos.
- **Habilidad del Ravenat:** La conseguirás capturando a un Revenant en el primer nivel. Astral se materializará y podrá usar los interruptores que Lazarus no alcance.

GLADIUS

- **Equipar con cualquier objeto:**
Pausa el juego y pulsa:
→, ↓, ←, ↑, ←, ←, ←, ←, ▲, ▲, ▲.
Tus personajes podrán llevar escudos, cascos o armas de cualquier tipo. O
- **Cámara libre:**
Pausa el juego durante un combate y pulsa:
↑, ←, ↓, →, ←, ←, ← ↑, ↑, ↑, ↑.
Para volver al juego normal, pulsa ● o **Start**.

GODAI: ELEMENTAL FORCE

En el menú principal, o en el juego, pulsa estas secuencias para activar el truco correspondiente:

- **Seleccionar nivel:**
L1, L2, ✖, ▲, L1, L2, ✖, ▲.
- **Personajes del modo Multijugador:**
R1, L1, ●, ▲, R2, L2, ✖, ■.
- **Desbloquear todas las magias:**
Sólo funciona en el modo para un jugador:
R1, R2, L1, L2, ✖, ▲, ●, ■.

GODZILLA: SAVE THE EARTH

- **Lista de trucos:**

Para acceder al menú de trampas, ve al menú principal y baja por la lista de opciones hasta llegar a la última. Pulsa y mantén **L2**, después ● y por último **R2**, en este orden. Después, suelta ●, luego **R2** y finalmente **L2**. Aparecerá ahora un menú en pantalla donde introducir un código númerico. Aquí tienes la lista de todos los códigos y lo que hace cada uno:

- Desbloquear todos los monstruos: 525955.
- Desbloquear todas las ciudades: 659996.
- Edificios indestructibles: 812304.
- La energía no se renueva: 122574.
- La energía vuelve: 536117.
- El jugador 1 hace daño multiplicado por 4: 259565.
- El jugador 1 tiene energía infinita: 819342.
- El jugador 1 es invisible:531470.
- El jugador 1 es invulnerable: 338592.
- El jugador 2 hace daño multiplicado por 4: 927281.
- El jugador 2 tiene energía infinita: 324511.
- El jugador 2 es invisible:118699.
- El jugador 2 es invulnerable: 259333.
- El jugador 3 hace daño multiplicado por 4: 500494.
- El jugador 3 tiene energía infinita: 651417.
- El jugador 3 es invisible:507215.
- El jugador 3 es invulnerable: 953598.
- El jugador 4 hace daño multiplicado por 4: 988551.
- El jugador 4 tiene energía infinita: 456719.
- El jugador 4 es invisible:198690.
- El jugador 4 es invulnerable: 485542.

GRAN TURISMO 3 A-SPEC

- **Componentes gratis:**
Necesitas dos tarjetas de memoria. Consigue el dinero suficiente para comprar el coche que necesitas, algo más de dinero extra y graba tu partida en la tarjeta del segundo pad. Ahora vende todos los coches que tengas y, con el dinero obtenido y el que traías, compra ese coche y todos los componentes que puedas. Graba nuevamente en la tarjeta 2 y luego carga la partida de la tarjeta 1. Ve a Mi Casa y escoge la opción Garaje Invitado. Podrás comprar el coche que querías, con todos los extras, por el mismo dinero que cuesta en el concesionario.
- **Jugar en modo Profesional:**
Elige en el Menú Principal modo Arcade, Carrera Única y en la pantalla de selección de dificultad, pulsa a la vez **L1** y **R1**. Verás cómo la palabra "Profesional" sustituye a "Difícil".

GRAN TURISMO CONCEPT

- **Extras para *GT3*:**
Si quedas primero en todas las carreras normales podrás transferir a tu partida de *Gran Turismos 3* 10 millones de créditos y un trofeo de Bronce en todos los permisos de conducir.
- **Visualizar el vídeo final del juego:**
Completa el 75% del juego y podrás verlo.
- **Intro de *GT Concept 2001 Tokyo*:**
Completa el 50% del juego.
- **Carrera especial de Pods:**
Completa todos los tests del carné con bronce o superior. Es una carrera para 1 ó 2 jugadores.
- **Desbloquear el modo Ace:**
Mantén pulsadas **L1** y **R1** en la pantalla de selección de dificultad, dentro del modo Carrera Sencilla. Luego, reinicia la consola.

GRAND PRIX CHALLENGE

- **Cuarto nivel de Inteligencia Artificial:**
Gana el modo Campeonato.

GRANDIA 2

- **Juego alternativo:**
Completa el juego una vez y cuando vuelvas a jugar verás como aparecerán nuevos objetos.
- **Conseguir el Libro de la Guerra:**
Gana el juego Walnut seis veces.
- **Conseguir magníficos objetos:**
Cuando llegues a la aldea de Roan, ve a la casa de Sailor. Cuando ganes al minijuego del wrestling, te dará información. Después, con Millenia, gana de nuevo para que te dé objetos.
- **Habitación especial:**
Cuando Roan forme parte de tu equipo, sal del Palacio. Podrás ir a Raul Hills y al palacio del Rey Roan. Ve primero a Raul Hills y cuando llegues aparecerá "la habitación especial".

GRADIUS V

Puedes usar uno de estos trucos por cada nivel completado. Eso sí, ninguno de ellos funciona en el modo "Score Attack".

- **Añadir poder de disparo doble:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →,L2,R2.
- **Añadir poder de láser:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →,L1,R1.

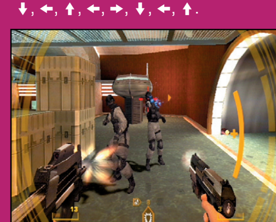
GRAND THEFT AUTO III

Durante el juego, pulsa las siguientes combinaciones según el truco que quieras activar:

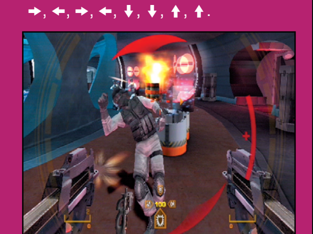
- **Enemigo público nº 1:**
R2, R2, L1, R2, ←, →, ←, →, ←.
Tu nivel de búsqueda subirá en una estrella.
- **Nadie te busca:**
R2, R2, L1, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.
- **Volar:** **→, R2, ●, R1, L2, ↓, L1, R1.**
- **Coches saltarines:**
R1, L1, R2, L1, ←, R1, R1, ▲.
- **Tiempo despejado:**
L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ▲.
- **Bruma: L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ✖.**
- **Niebla: L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ●.**
- **Lluvia: L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ■.**
- **Que todos los coches exploten:**
L2, R2, L1, R1, L2, R2, ▲, ■, ●, ▲, L2, L1.
- **Conducir un tanque:**
●, ●, ●, ●, ●, ●, R1, L2, L1, ▲, ●, ▲.
- **Mejor agarre:**
R1, L1, R2, L1, ←, R1, R1, ▲.
- **Tiempo de juego acelerado:**
●, ●, ●, ■, ■, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲.
- **Los peatones se atacan entre ellos:**
↓, ↑, ←, ↑, ✖, R1, R2, L2, L1.
- **Más peatones idos:**
→, R2, ●, R1, L2, ↓, L1, R1.
- **Todos los peatones te odian:**
↓, ↑, ←, ↑, ✖, R1, R2, L1, L2.
- **Peatones locos: R2, R1, ▲, ✖, L2, L1, ↑, ↓.**
- **Todas las armas:**
R2, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
- **Un montón de dinero gratis:**
R2, R2, L1, L1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
- **Armadura al 100%:**
R2, R2, L1, L2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
- **Salud al 100%:**
R2, R2, L1, R1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
- **Arreglo del coche gratis:**
Si dañas tu coche, ve a tu garaje y mete el coche. Sal andando hasta que se cierre la puerta. Vuelve a entrar y coche arreglado.

GOLDENEYE AGENTE CORRUPTO

- **Desbloquear todos los "skins" en el modo Multijugador:**
Ve a la pantalla de "Material adicional" e introduce este código:
↓, ←, ↑, ←, →, ↓, ←, ↑.




- **Desbloquear el modo "Paintballs" en el modo Multijugador:**
Ve a la pantalla de "Material adicional" e introduce este código:
→, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑.



• **Localización de los objetos especiales:** En cada una de las tres islas existen unos objetos especiales, azules con una calavera en su interior, que activan eventos especiales. Al superar todos los retos obtendrás un millón de dólares. Estos son lugares donde los verás:

PORTLAND:

•**Objeto 1:** En Red Light District, en el callejón que hay tras el edificio frente al local de Luigi.

•**Objeto 2:** en Saint Marks, sobre las vías del tren. Usa la rampa junto a la entrada del metro.

•**Objeto 3:** en Trenton, en un edificio marrón frente a la vieja escuela, al que se accede entrando por una pequeña puerta, por la que cabe muy justo un coche.

•**Objeto 4:** lo encontrarás en Chinatown, en lo alto de una azotea, a la que accederás desde un callejón donde siempre hay aparcado un vehículo, subiendo las escaleras.

•**Objeto 5:** En Saint Marks. Desde la entrada a la casa de Salvatore, baja por la perpendicular más cercana, y entre dos garajes lo verás.

•**Objeto 6:** En Mirador de Portland. Busca el edificio de los taxis y a su derecha un callejón.

STAUNTON:

•**Objeto 1:** En Bedfort Point, en el cementerio que hay detrás de la iglesia, al que se accede por un pequeño callejón.

•**Objeto 2:** Está en Torrington, en las escaleras que llevan a la azotea del edificio de AMCO (AM).

•**Objeto 3:** En el Parque Belleville, en el callejón que hay tras la estación de bomberos.

•**Objeto 4:** está en Bedfort Point, en la entrada grande de la iglesia, en la parte de la derecha.

•**Objeto 5:** en el parque Belleville, en la esquina noreste del parque.

•**Objeto 6:** está en Newport, en la autopista más alta, tras el salto. Sigue al norte, mirando el puente Callahan, y lo verás.

•**Objeto 7:** está en uno de los laterales de Campus de Liberty; frente a la construcción.

SHORESIDE

•**Objeto 1:** en Pike Creek, en una rampa en un aparcamiento.

•**Objeto 2:** está en Cedar Grove, detrás del garaje que tiene aparcado un Landstalker.

•**Objeto 3:** en los Jardines de Wichita, sobre el tejado de una casa, el cual podrás ver desde una carretera empinada.

•**Objeto 4:** en los Jardines de Wichita, en la zona más al noreste de la costa, donde está la mansión del capo. Está al este de la mesa de picnic que hay junto al río.

•**Objeto 5:** en Pike Creeks, en una zona a la que se accede por la parte inferior del embalse. Ve a la derecha hasta que encuentres una zona con edificios: a la izquierda hay unos garajes numerados. Sube las escaleras que hay a la derecha y llegarás a la azotea, donde está.

•**Objeto 6:** en el aeropuerto. Cerca del puente por el que abandonas Staunton hay un túnel a la derecha. Rodea esta entrada y baja por la pendiente de la izquierda, hasta la parte posterior de un cartel publicitario, donde está el objeto.

•**Objeto 7:** en Pike Creek, en la primera intersección de carreteras verás dos edificios en los laterales. El de la izquierda tiene una puerta abierta y allí encontrarás el objeto.

GRAND THEFT AUTO SAN ANDREAS

En cualquier momento, del juego, sin pausar la partida, introduce las siguientes combinaciones de direcciones y botones:

• 250000 dólares, armadura y salud al máximo: **R1, R2, L1, ✖, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.**
• Suicidarse: **→, L2, ↓, R1, ←, ←, R1, L1, L2, L1.**
• Reloj más rápido: **●, ●,L1, ■,L1, ■, ■, ■,L1, ▲, ●, ▲.**
• Juego más rápido: **▲, ↑, →, ↓, L2, L1, ■.**
• Juego más lento: **▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1.**
• Bajar el nivel de búsqueda: **R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.**
• Todo el mundo te persigue: **↓, ↑, ↑, ↑, ✖, R2, R1, L2, L2.**
• Conseguir un Ranger: **↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.**
• Conseguir un tanque: **●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲.**
• Conseguir una limusina: **R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →.**
• Conseguir un Bloodring Banger: **↓, R1, ●, L2, L2, ✖, R1, L1, ←, ←.**
• Conseguir un cochecito de golf: **●, L1, ↑, R1, L2, ✖, R1, L1, ●, ✖.**
• Conseguir un Hotring Racer #1: **R1, ●, R2, →, L1, L2, ✖ (2), ■, R1.**
• Conseguir un Hotring Racer #2: **R2, L1, ●, →, L1, R1, →, ↑, ●, R2.**
• Conseguir una ranchera: **↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.**
• Conseguir el jetpack:**L1, L2, R1, R2, ↑, ↓, ←, →, L1, L2, R1, R2, ↑, ↓, ←, →.**
• Conseguir un Romero: **↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →.**
• Conseguir un camión de la basura: **●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L1, ●, →.**
• Todos los coches son negros: **●, L2, ↑, R1, ←, ✖, R1, L1, ←, ●.**
• Conducir coches en el agua: **→, R2, ●, R1, L2, ■, R1, R2.**
• Destruir todos los vehículos: **R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1.**
• Coches más rápidos: **→, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1.**
• Tráfico agresivo: **R2, ●, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2.**
• Todos los semáforos en verde: **→, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1.**
• Coches invisibles (excepto motos): **▲, L1, ▲, R2, ■, L1, L1.**
• Conducción perfecta: **▲, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1.**
• Coches rosas: **●, L1, ↓, L2, ←, ✖, R1, L1, →, ●.**
• Botes flotantes: **R2, ●, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ■, ▲.**
• Los peatones te atacan (si activas este truco y salvas la partida, no lo podrás desactivar): **↓, ↑, ↑, ↑, ✖, R2, R1, L2, L2**
• Los peatones se vuelven locos (no se puede desactivar): **↓, ←, ↑, ←, ✖, R2, R1, L2, L1.**
• Los peatones van armados: **R2, R1, ✖, ▲, ✖, ▲, ↑, ↓.**
• Amanecer: **R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ■.**
• Anochecer: **R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ▲.**
• Atardecer: **R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ↓.**
• Lluvia: **R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ●.**
• Niebla: **R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ✖.**
• Conjunto de armas 1 (Bate, pistola, escopeta, mini SMG, AK 47, lanzacohetes, cócteles Molotov, spray, puño americano): **R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.**
• Conjunto de armas 2 (cuchillo, pistola, recortada, Tec 9, rifle de francotirador, lanzallamas, granadas, extintor de incendios):**R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←.**
• Conjunto de armas 3 (motosierra, pistola con silenciador, rifle de combate, M4, Bazooka, explosivo plástico):**R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓.**
• Fiesta playera: Activando este truco los peatones se convierten en mujeres vestidas con bikinis, los vehículos son también de estilo playero y, por supuesto, CJ también adquiere ese aspecto desenfadado, vistiendo sandalias y bermudas. Sólo tienes que introducir esta combinación: **↑, ↑, ↓, ↓, ■, ●, L1, R1, ▲, ↓.**
• Conseguir un paracaídas: Introduce este truco: **←, →, L1, L2, R1, R2, R2, ↑, ↓, →, L1.**
• Saltos más grandes con una BMX: Podrás saltar distancias más largas con la bici: **▲, ■, ●, ●, ■, ●, ●, L1, L2, L2, R1, R2.**
• Músculos al máximo: **▲, ↑, ↑, ←, →, ■, ●, ←.**
• Desbloquear el Monster Truck: **→, ↑, R1, R1, R1, ↑, ▲, ▲, ✖, ●, L1, L1.**
• Desbloquear el avión biplaza: **●, ↑, L1, L2, ↓, R1, L1, L1, ←, ←, ✖, ▲.**
• Vehículo mortal: Activando este truco, cualquier coche que pilotes se volverá invencible y podrás destruir cualquier objeto que toques con un solo toque. Es éste: **L1, L2, L2, ↑, ↓, ↓, ↑, R1, R2, R2.**







GRAND THEFT AUTO: VICE CITY

Todos los trucos se introducen mientras estás jugando, sin tener que dar a la pausa.

• **Gravedad baja: →,R2,●, R1, L2, ↓,R1.**
• **Multitud de armas:** **R2, R2, R1, R2, L1, R2 ←, ↓, →, ↑, ↙, →, ↑.**
• **Armadura:** **R1, R2, L1, ✖, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.**
• **Cambiar el tiempo:**
  · Normal: **R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ↓.**
  · Lluvioso: **R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ●.**
  · Niebla: **R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ✖.**
  · Ventisca: **R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ■.**
  · Soleado: **R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ▲.**
• **Más armas:** **R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑ ←, ↓, ↓, ↓.**
• **Tráfico más rápido:** **R2, ●, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2.**
• **Rellenar la salud:** **R1, R2, L1, ●, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.**
• **Saltar con el coche:** **▲, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1.** Para saltar, pulsa **L3** mientras conduces.
• **Suicidio: →,L2, ↓, R1,←,←, R1,L1,L2, L1.**
• **Disminuir el nivel de búsqueda:** **R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.**
• **Todos los coches explotan:** **R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1.**
• **Peatones locos:** **↓, ←, ↑, ←, ✖, R2, R1, L2, L1.**
• **Jugar con personajes distintos:**
  · Red Leather: **→, →, ←, ↑ ,L1, L2, ←, ↑, ↓, →.**
  · Candy Suxxx: **●,R2, ↓ ,R1, ←, →,R1,L1, ✖, L2.**
  · Hillary King: **R1, ●, R2, L1, →,R1, L1, ✖, R2.**
  · Ken Rosenberg: **→,L1, ↑,L2, L1, →,R1, L1, ✖, R1.**
  · Lance Vance: **L2, ←, ✖, R1, L1, ✖, L1.**
  · Mercedes: **R2,L1, ↑ ,L1, →,R1, →, ↑ ,●,▲.**
  · Phil Cassady: **→,R1, ↑,R2, L1, →,R1, L1, →, ●.**
  · Ricardo Díaz: **L1, L2, R1, R2, ↓ , L1, R2, L2.**
  · Sonny Forelli: **●,L1,●, L2, ←, ✖, R1, L1, ✖, ✖.**
• **Aumentar el nivel de persecución:** **R1, R1, ●, R2, ←, →, ←, →, ←, →.**
• **Cámara lenta: ▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1.**
• **Acelerar los días y las noches:** **●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲.**
• **Todos los coches son negros:** **●, L2, ↑, R1, ←, ✖, R1, L1, ←, ●.**
• **Todos los coches son rosas:** **●, L1, ↓, L2, ←, ✖, R1, L1, →, ●.**
• **Desbloquear coches secretos:**
  · Bloodring Banger: **↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.**
  · Bloodring Banger Race Car: **↓ ,R1,●,L2, L2,✖,R1, L1, ←, ←.**
  · Carrito de golf: **●, L1, ↑, R1, L2, ✖, R1, L1, ●, ✖.**
  · Hotring Race 1: **R1, ●, R2, →, L1, L2, ✖, ✖, ■, R1.**
  · Hotring Race 2: **R2, L1, ●, →, L1, R1, →, ↑, ●, R2.**
  · Fist Limo: **R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →.**
  · Tanque: **●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲.**
  · Romero´s Hearse: **↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →.**
  · Sabre Turbo: **→, L2, ↓, L2, L2, ✖, R1, L1, ●, ←.**
  · Camión de la basura: **●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L2, ●, →.**
  · **Atraer seguidores:** **●, ✖, L1, L1, R2, ✖, ✖, ●, ▲.**
• **Aumentar la barra de energía:** Conduce de noche por una zona donde veas "señoritas". Para y espera un poco, alguna se acercará y se meterá en el coche. Conduce hasta una zona oscura y detén el coche. Tu dinero bajará, tu vida aumentará de 100 a 125.
• **El coche blindado Almirante:** Activa la misión "Guardian Angels" (la del Coronel Cortez) y acaba con todos los miembros de la banda haitiana. El Almirante es el coche blanco que Diaz conduce en el vídeo. Falla en la misión de matar a Diaz o deja que el motorista escape con el dinero de Díaz. Cuando la misión haya fallado, las puertas del Almirante estarán abiertas y podrás llevarlo a un garaje.
• **Evitar el cansancio:** Cuando estés cansado, pulsa: **R2, L2, L1, ●, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.**
• **Sprint infinito:** Completa el nivel 12 de las misiones con la ambulancia.

GUILTY GEAR X

• **Dizzy y Testament y modo GG:** En la pantalla del título pulsa: **↓, →, →, ↑, Start.** Oirás un sonido.
• **Jugar con Kliff:** Desbloquea 12 imágenes en el modo Galería.
• **Jugar con Justice:** Desbloquea dieciocho imágenes en la Galería.

GUN GRIFFON BLAZE

• **Empezar con más armas:** Introduce FEA MASTER! como nombre de piloto, "México" como país y "Female" como sexo.

[H]

HALF LIFE

Se introducen en la pantalla Cheat Code, dentro de opciones. Pulsa Start para confirmarlos.

- **Inmunidad:** ←, ■, ↑, ▲, →, ●, ↓, ✖.
- **Munición infinita:** ↓, ✖, ←, ●, ↓, ✖, ←, ●.
- **Modo Alien:** ↑, ▲, ↑, ▲, ↑, ▲, ↑, ▲.
- **Invisibilidad:** ←, ■, →, ●, ←, ■, →, ●.
- **Cámara Lenta:** →, ■, ↑, ▲, →, ■, ↑, ▲.
- **Gravedad Xen:** ↑, ▲, ↓, ✖, ↑, ▲, ↓, ✖.

HARRY POTTER Y LA CÁMARA SECRETA

- **Vidas infinitas:**
  En la Cámara de los Secretos, destruye las pinturas que hay en las paredes.
- **Salud infinita:**
  Cuando estés en tu habitación ve a tu cama y pulsa ✖, ●, **R1**, **R2**, **L1** y **L2**. Abre el baúl y encontrarás una judía: cómetela.

HEAD HUNTER

- **Todas las armas con munición infinita:**
  A la derecha de las taquillas verás una con una estrella: contiene todas las armas del juego. Para abrirla, supera los récords de Hank Redwood en el modo L.E.I.L.A. y completa el juego consiguiendo 250 puntos de táctica.
- **Modo Debug:**
  Pulsa y mantén **R1** + ■ y pulsa **Start** durante el juego. Tendrás acceso a un montón de extras: modificar a los enemigos, vida infinitas...

HIDDEN INVASION

- **Passwords de nivel:**
  - Para el chico:
    195F1FA7904B BD5F1F2311C8
    AC5F1F2391C9 7C5F1FA3124A
    895F1BD3924B
    C92A1B505388
  - Para la chica:
    DO5F1B2B80CB
- **Modo Fácil:**
  En la pantalla del título, pulsa:
  ↑, ↓, ↓, ↑, ←, ←, ↑, →, →, ↑, ↑, ↑.
  Si lo haces bien, oirás un sonido.
- **Cuerpos deformes y cabezas grandes:**
  En la pantalla del título, pulsa:
  ←, ←, ↑, ↑, →, →, ↓, ↓.
  Oirás un sonido. Empieza una partida y verás el resultado.
- **Modo Oogie Boogie:**
  En la pantalla del título, rota rápidamente el stick analógico izquierdo en el sentido de las agujas del reloj cuatro veces. Si lo haces bien oirás un sonido. Durante el juego, verás cómo muchos de los objetos de los escenarios botarán.

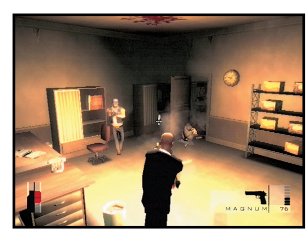
HITMAN 2: SILENT ASSASIN

Todos estos trucos se activan pulsado cualquiera de estas combinaciones de botones durante el transcurso de una misión:

- **Modo Dios:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, R2, L2, R1, L1.
- **Todas las armas:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, ↑, ■, ✖.
- **Cámara lenta:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, ↑, L2.
- **Salud al completo:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, ↑, ↓.
- **Modo Puñetazos:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, ↑, ↑.
- **Sin gravedad:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, L2, L2.
- **Carga letal:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, R1, R1.
- **Modo Bomba:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, ↑, L1.
- **Megaforce:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, R2, R2
  (Si quieres quitarlo, reinicia el nivel).
- **Pistola de clavos:** R2, L2, ↑, ↓, ✖, L1, L1.
- **Completar misión:**
  R2, L2, ↑, ↓, ✖, L3, ●, ✖, ●, ✖.
  Además, aparte de completar la misión, conseguirás el ránking Silent Assassin.
- **Seleccionar nivel:**
  En el menú principal pulsa:
  R2, L2, ↑, ↓, ■, ▲, ●.

HITMAN CONTRACTS

- **Abrir todos los niveles:**
  Introduce este código en el menú principal:
  ✖, ▲, ●, ←, ↑, →, L2, R2.
- **Conseguir pistola especial:**
  La tiene un paciente que está detrás de las puertas cerradas de una de las estancias del manicomio de la misión 1. Para abrir la puerta necesitas una tarjeta-llave, la cual podrás conseguir en la misión 9: El Incidente Wang Fou. Se llama "Orthmeyer´s Keycard" y está en la mesa del despacho de Lee Hong, en el segundo piso de su mansión. Cuando te hayas hecho con la tarjeta-llave, termina la misión y salva tu progreso. Vuelve al menú principal y vuelve a jugar la primera misión. Ve a la sección norte del mapa y gira a la derecha en la pequeña habitación con el sensor rojo parpadeante que hay en su interior. Atraviesa la puerta del oeste y "despacha" al paciente para coger el arma.
- **Volver a la vida:**
  Cuando tu barra de salud llega a cero, el juego comienza a verse en blanco y negro: se acerca tu muerte. Si durante ese tiempo eres capaz de volarles la cabeza a cuatro enemigos distintos recibirás una pequeña cantidad de vida que te permitirá volver al juego de nuevo.



HULK

Trucos variados:
Introduce cualquiera de estos trucos en el menú "Teclear código", dentro de Opciones:

- **Invencible: GMMSKIN**
- **Regenerador: FLSHWND**
- **Continuaciones infinitas: GRNCHTR**
- **Doble de vida: HLTHDSE**
- **Enemigos más fuertes: BRNGITN**
- **Enemigos más débiles: MMMYHLP**
- **Resentear puntuaciones: NMBTHIH**
- **Seleccionar nivel: TRUBLVR**
- **Barra de Ira llena: ANGMNGT**
- **Golpes más potentes: FSTOFRY**
- **Puzzles resueltos: BRCESTN**
- **Extras ocultos:**
  Introducelos mientras juegas con Banner en los ordenadores que te piden el código Universal. Luego tendrás que salir del juego para ir a la pantalla de trucos y activarlos.
- **SANFRAN:** desbloquearás varios diseños y fotos de la creación de Hulk, tanto en película como en el juego.
- **PITBULL:** desbloqueas diseños y storyboards sobre el combate entre Hulk y los Perros Gamma en la película.
- **FIFTEEN:** Desbloqueas los storyboards de la pelea del desierto de la película.
- **NANOMED:** Desbloqueas el vídeo sobre efectos especiales de la película.
- **JANITOR:** jugarás con el Hulk Gris. Atento a sus comentarios.

Movimientos de Hulk:
En los que se indique "carga" debes mantener el botón pulsado unos segundos para almacenar energía. Si se indica "esperar", aguanta medio segundo antes de volver a pulsar.

- **Gancho de izquierda:** ■ (carga).
- **Gancho de derecha:** ■, ■ (carga).
- **Revés:** ■, ■, ■ (carga).
- **Puñetazo de barriga:** ■, ■ (esperar), ■.
- **Golpe de derecha:** ■, ■ (esperar), ■, ■.
- **Ataque aéreo:** ■, ■ (esperar), ■, ■, ■.
- **Golpe expansivo:** ■+▲.
- **Estampido Sónico:** ▲.
- **Manotazo Doble:** ■, ▲.
- **Patada de despeje:** ■, ■, ▲.
- **Martillazo:** ■, ■, ▲, ■.
- **Lanzamiento:** Pulsa rápidamente el stick en la dirección en la que quieras embestir.
- **Puñetazo con Elegancia:** Pulsa rápidamente ■ y 2 veces el stick en la dirección en la que quieras golpear.
- **Aplastador Gamma:** ✖, ■ (Carga).
- **Entrada Gamma:** ✖, ▲ (carga).
- **Recoger y arrojar:** ●.
- **Balanceo hacia abajo:** ■.
- **Golpe hacia arriba:** ■, ■.
- **Balanceo baseball:** ■, ■, ▲.
- **Ataque aéreo:** ▲.
- **Ariete:** Con el blanco seleccionado, pulsa la dirección en la que quieras atacar + ■.
- **Aplastar:** ■ (con objetos pesados).
- **Balanceo:** ▲ (con objetos pesados).
- **Coger:** ●.
- **Lanzamiento:** ●.
- **Derribo combinado:** ■.
- **Golpe Gamma:** ▲.
- **Derribo de salto:** ✖, ●.
- **Rompeespaldas:** ▲.
- **Golpe:** ■ (contra enemigos grandes)
- **Golpe Doble:** ■ (carga) (para rivales grandes).

Movimientos de Banner:

- **Agacharse y andar con sigilo:** ✖
- **Fingir rendición:** Cuando un malo te dé el alto, párate y cuando se acerque atácale.
- **Voltereta de escabullida:**
  Corre y a la vez pulsa ✖. Si tropiezas con un enemigo, le derribarás.
- **Eliminar enemigo:** Acércate agachado hasta colocarte detrás y pulsa ●.
- **Gancho:** ■, ■, ■.
- **Derribar:** ●.

HUNTER THE RECKONING

Supera el juego con el trofeo Nefrack. Después, introduce estos códigos en el menú de trucos:

- **Activar trucos:**
  ●, ■, ▲, ✖, L1, L1, ←, ←.
- **Todas las armas:**
  ■, ✖, ●, ✖, ↑, ↓, ↑, ↓
  (necesitas el trofeo Looter).
- **Monstruos más duros:**
  ■, ■, ▲, ■, L2, L2, ↑, ↓
  (requiere el trofeo Team Up).
- **Más daño en ataque en grupo:**
  ↓, ↓, R1, R1, ↑, ✖, ↑, ●
  (requiere el trofeo Machine Boss).
- **Vida infinita:**
  →, →, →, ✖, ↑, ▲, ↑, ■
  (requiere el trofeo Warrior).
- **Munición al máximo:**
  →, →, →, →, ↑, ↓, ↑, ↓
  (requiere el trofeo Gun Bunny).
- **Salud al máximo:**
  ▲, ▲, ●, ●, ■, L1, ■, R1
  (requiere el trofeo Pitfighter).
- **Munición infinita:**
  ✖, ▲, ●, ■, ▲, ↑, ↓, ↓
  (requiere el trofeo Rouge Hunter).



INDIANA JONES Y LA TUMBA DEL EMPERADOR

- **Invencible:**
  En la pantalla que indica "Pulsa Start", mantén **L1** +**R1** y luego pulsa: ↑, ↑, ↓, ↑, ✖, ■, ✖, ●, ↑, ↓, ▲, Start.
- **Desbloquear la Galería de Arte:**
  Colecciona todos los artefactos que encontrarás a lo largo del juego para desbloquear, junto a una pequeña explicación de los mismos, una nueva opción en el menú principal llamada "Galería de Arte". Merece la pena verla, así que esfuérzate un poco para conseguir los artefactos...
- **Evitar daño en las caídas:**
  Pulsa **R1** antes de que llegues al suelo si te caes desde una altura considerable para que Indy entre automáticamente en modo Combate. De esta forma, no recibirás ningún daño por la caída. En principio puede parecer una tontería, pero cuando veas como tu nivel de vida desciende considerablemente cada vez que te caigas, lo agradecerás un montón, ya lo verás.



JAK II EL RENEGADO

- **Esferas infinitas:**
  Ve a una de las máquinas que te dan la localización de las esferas y encuentra una, pero no la cojas aún. Espera a que el reloj de tiempo que te dan se quede a cero y cógela en ese momento. Si lo has hecho bien, te dirán que has fallado y si quieres volver a intentarlo, pero la esfera se habrá sumado a tu contador. Di que sí y vuelve al mismo sitio para ver que hay otra esfera. Repítelo hasta que te canses.
- **Ítems desbloqueables:**
  Ahora te indicamos el objeto y el número de esferas que necesitas para conseguirlo:
  - Modo Cabezón: 30 esferas.
  - Cabeza pequeña: 45 esferas.
  - Perilla para Jak: 5 esferas.
  - Libro de recortes: 55 esferas.
  - Vídeo jugador Acto 1: 65 esferas.
  - Furia del volcán: 75 esferas.
  - Vídeo jugador Acto 2: 95 esferas.
  - Arma Peace Maker: 105 esferas.
  - Vídeo jugador Acto 3: 125 esferas.
  - Carreras al revés: 135 esferas.
  - Seleccionar nivel: 145 esferas.
  - Mundo Espejo: 15 esferas.
  - Munición infinita: 155 esferas.
  - Jak Oscuro infinito: 165 esferas.
  - Invulnerable: 175 esferas.
  - Modo Héroe: 200 esferas.
  - Álbum de recortes alternativo: 200 esferas.

JAK & DAXTER

- **Conseguir el Final Secreto:**
  Acaba el juego con al menos 100 de las 101 Power Cells en tu poder.

JIMMY NEUTRON: GENIUS BOY

- **Password de nivel 3:** KVZQG3Q50LZG.

JIMMY NEUTRON: JET FUSION

- **Todas las herramientas:**
  Pausa el juego, mantén presionado **L1** y pulsa:
  ■, ●, ▲, ■.
- **Todas las armas:**
  Pausa el juego y pulsa:
  L1, L1, R1, R1, ■, ■, ▲, ▲, ●, ●.

JOHNNY MOSELEYMAD TRIX

- **Abrir todo:**
  En la pantalla de inicio pulsa y mantén:
  L2+L3+R1+↓+■+●.

JURASSIC PARK: OPERATION GENESIS

Todos estos trucos se deben introducir durante el juego, sin pausar, pulsando las distintas combinaciones de botones que indicamos a continuación.

- **Coches accidentados:**
  Pulsa y mantén **R1 + R2 + L1 + L2** y repetidamente pulsa ↑, ↓, ↑, ↓.
- **1.000 dólares extra:** ↑, L1, ↓, L1.
- **Día de compras:** Pulsa **R1** + **L1** y ↓.
- **Ola de calor gigante:** Pulsa **R1** y ↓, ↓.

• **Sin tornados:**
Pulsa y mantén **L1** y **R1**, pulsa ←,→, suelta **L1** y **R1** y pulsa a la vez **R1** y **L1** de nuevo.
• **Matar a todos los visitantes:**
Pulsa y mantén **R1** y pulsa: →, ←, →, ←, →.
• **Acabar con todos los dinosaurios:**
Pulsa **R1 + L1 +** ← y luego **R1 + L1 +** ↓.
• **Inmunidad garantizada:**
Pulsa y mantén **R1**, **R2**, **L1**, **L2**, y ↑.
• **Dinosaurios zombis: R1**, **R1**, **R1**, **L1**,→.
• **Abierto al público:**
←,↓,→,↑, **L1 +R1**, **L1+R1**.
• **Crear un tornado en tu isla:**
←, ↑,→, ↓, **L1+R1**
• **Disparar desde el coche de safari:**
R1+L1, ←, ↓,→,→.
• **Todos los dinosaurios carnívoros "enfadados": L1**, **L1**, **L1**,←,←,←.

[K]

KELLY SLATER'S PRO SURFER
Estos trucos se introducen en el menú de trucos, escribiendo los siguientes códigos como número en el teléfono móvil que hay en el menú Extras.
• **Modo Trucos:** 7145558092.
• **Vista en primera persona:** 8775553825.
• **Estadísticas al máximo:** 2125551776.
• **Balance perfecto:** 2135555721.
• **Saltos mayores:** 2175550217.
• **Gráficos extraños:** 8185551447.
• **Modo Trucos:** 7145558092.
• **Todas las playas:** 6195554141.
• **Todos los niveles:** 3285554497.
• **Todos los surfistas:** 9495556799.
• **Todos los trajes:** 7025552918.
• **Todos los movimientos:** 6265556043.
• **Jugar como Freak:** 3105556217.
• **Jugar como Rainbow:** 8185555555.
• **Jugar como Tiki God:** 8885554506.
• **Jugar como Tony Hawk:** 3235559787.
• **Jugar como Travis Pastrana:** 8005556292.

KENGO: MASTER OF BUSHIDO
• **Jugar como estudiante:**
En la pantalla de selección de personajes, pulsa y mantén apretados **L1** + **L2** + **R1** + **R2** y elige a continuación a un personaje.
• **Todos los personajes ocultos:**
Derrota a todos los Dojos.

KESSEN 2
• **Batallas ocultas:**
Elige a Liu Bei o a Cao Cao y completa el juego con la dificultad "Expert".
• **Elegir bando:**
Completa el juego con Lui Bei y Cao Cao. Elige "New Game" y podrás elegir el bando.
• **Modo de dificultad Experto:**
Completa el juego con Liy Bei y después con Cao Cao, ambas partidas en dificultad Normal.

KILL.SWITCH
• **Munición infinita:**
Completa el juego y pulsa: **L1**, **R1**, ■, ■.
• **Seleccionar nivel:**
Completa el juego con la dificultad Normal o Difícil para desbloquear una opción que te permitirá elegir cualquier nivel.

KLONOA 2: LUNATEA'S VEIL
• **Jugar con Mometsuto:**
Completa el juego y salva la partida. La siguiente vez que juegues podrás elegir a Mometsuto.
• **Modo Boss Battle:**
Completa los niveles regulares.
• **Niveles de Bonus:**
Hazte con las seis estrellas de un nivel para conseguir una muñeca de Momett.
Hay dos niveles de bonificación, uno cuando tengas ocho muñecas y otro cuando tegas 16.
• **Desbloquear Galería de imágenes:**
Completa los niveles regulares para desbloquear la opción que abre la Galería de imágenes. Si consigues las 150 gemas de un nivel, desbloquearás además los dibujos.
• **Test de música:**
Completa cada nivel de bonificación para abrir nuevas canciones en la opción caja de música.

KINGDOM HEARTS
• **Conseguir un final diferente:**
Termínate el juego con todas las cerraduras, 99 Dálmatas recuperados y la copa Hades.

KNOCKOUT KINGS 2001
• **Más boxeadores:**
Ve al modo Carrera e introduce estos nombres:
· **MRBARRY:** Barry Sanders.
· **ZITO:** Chuck Zito.
· **BOSTICE:** David Bostice.
· **DEMART:** David DeMartini.
· **BAILEY:** Joe Mesi.
· **JBOTTI:** John Botti.
· **JRSEAU:** Jr Seau.
· **OWNOLAN:** Owen Nolan.
· **STEVEF:** Steve Francis.
· **MECCA:** Ashy Knucks.
· **AUSTIN:** Ray Austin.
· **NELSON:** Trevor Nelson.
· **JGIAMBI:** Jason Giambi.
· **HATCHER:** Charles Hatcher.
· **OSUNA:** Bernardo Osuna.
· **DEFIAGBN:** David Defiagbon.
· **SBATISTE:** Mohamed Ali.

[L]

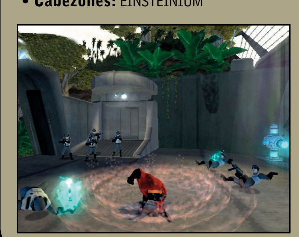
LA FUGA DE MONKEY ISLAND
• **Minijuego Murrayball:**
Ve a la tienda de prótesis y usa el Fichamatic, introduciendo: "Mono-Calabaza-Conejo". Así conseguirás hacerte con el archivo de Ryan J. Bailandoconlobos. Observa la ficha, pausa el juego y selecciona la opción "Bonus Stuff" para acceder al minijuego Murrayball. Nota: Este truco tiene que hacerse antes de ir a buscar al hombre sin nariz o no funcionará.

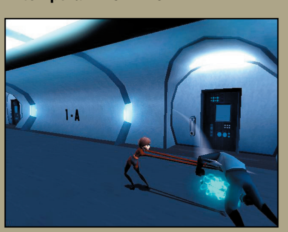
LA GRAN EVASIÓN
Pulsa estas combinaciones en el menú principal.
• **Elegir nivel y modo de juego extra:**
■, **L2**, ■, **R2**, ●, **R1**, ●, **L1**, **L2**, **R2**, ●, ■.
• **Todas las secuencias de vídeo:**
L2, **L1**, ■, ●, ●, **R2**, **R1**, ■, ■, ●, **L1**, **R1**.
• **Munición infinita:**
Pausa la partida durante el juego y pulsa:
■, ●, **L2**, **R1**, **R2**, **L1**, ●, ■, **L1**, **R1**, **L1**, **R1**.

LA MANSIÓN ENCANTADA
Para activas estros trucos, mantén presionada Derecha en la cruceta y pulsa:
• **Modo Dios:** ■, ●, ●, ●, ■, ●, ▲, ✖.
• **Seleccionar nivel:** ●, ●, ■, ▲, ▲, ■, ●, ✖.
• **Armas:** ■, ■, ▲, ▲, ●, ●, ●, ✖.
• **Jugar como Skeleton Zeke:**
Pulsa y mantén la siguiente combinación en la pantalla de los copyrights:
▲, ●, ■ ✖.

LAS TORTUGAS MUTANTES NINJA
• **Pies raros para las tortugas:**
En la pantalla del título, pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●.
Oirás una frase confirmando el truco.
• **Nuevos uniformes:**
Introduce estos códigos y mantén presionado **L1** o **R1** cuando elijas al personaje:
· Uniformes para Donatello: DDSMS o RRSLR.
· Uniformes para Leonardo: LDMSR o RLSLS.
· Para Michaelangelo: RRLMD o RLSLS.
· Uniformes para Raphael: DMDML o SLSMM.
• **Efectos de sonido alternativos:** DDDML.
• **Poder de ataque doble:**
· Para Donatello: DRLDS.
· Para Leonardo: LMLSD.
· Para Michaelangelo: SMRDL.
· Para Raphael: RDSRL.
· Para Leonardo: MRLLM.
• **Poder de defensa doble:**
· Para Donatello: SSSMR.
· Para Michaelangelo: MRRML.
· Para Raphael: LRMDS.
• **Efecto Power Up doble:**
Los personajes se iluman en rojo:
· Donatello: DMDRS.
· Leonardo: LSLSR.
· Michaelangelo: MMSLR.
· Raphael: SLDSM o MSLLR.
• **Shurikens normales ilimitados para Leonardo:** SMRDM.
• **Shurikens de fuego ilimitados y pizza para Michaelangelo:** DRDSS.
• **Michelangelo tiene defensa:** MSRMM.
• **Maestro Splinter:** MSRLS (estará disponible en el modo Historia cuando lo completes con las 4 tortugas).
• **Bonus:**
· Bonus 1: LSMMS.
· Bonus 2: SSLDM.
· Bonus 3: MSSLD.
· Bonus 4: SRLMD.
· Bonus 5: LSDRM.

LOS INCREÍBLES
Pausa el juego e introduce estos códigos en el apartado "Trucos". Algunos son específicos de algunos niveles y otros tienen una duración limitada:
• **Super puñetazo y estela difusa:** KRONOS
• **Lasers en los ojos:** GAZERBEAM
• **Incredipoder ilimitado para Elastigirl:** FLEXIBLE
• **Incredipoder ilimitado para Mr. Increíble:** SHOWTIME
• **Destruye todo alrededor:** SMARTBOMB
• **Acelerar el juego:** SASSMODE
• **Recuperar el 25% de salud:** UUDDLRLRBAS
• **Pisadas de fuego:** ATHLETESFOOT
• **Cabezones:** EINSTEINIUM
• **Cabezas pequeñas:** DEVOLVE
• **Ver la secuencia de los créditos:** YOURNAMEINLIGHTS
• **Dash no se hace daño al chocar:** GILGENDASH
• **Hacer el juego un 20% más fácil:** BOAPLACE
• **Estela de fuego:** ATHLETESFOOT
• **Los iconos de salud aparecen más a menudo:** TONYLOAF
• **La salud no baja (temporalmente):** PINKSLIP
• **Ver la secuencia inicial:** HI
• **Seleccionar nivel:** SPRINGBREAK
• **Incredipoder de supervelocidad mientras corres:** DANIELTHEFLASH
• **Incredipoder infinito para Dash temporal:** DASHLIKES





LEGACY OF KAIN: DEFIANCE
Pausa el juego, introduce estos códigos, vuelve a pulsar Start para seguir jugando y el truco se activará. Pulsa las direcciones con la cruceta.
• **Todos los bonus:**
R2, ↓, **L2**, **R1**, ←, **L2**, ↓, **L1**, ▲.
• **Aumentar salud:**
←, →, ←, →, **R1**, **L1**, ●, ▲, ↓.
• **Todas las puertas:**
→, ↓, ↑, ↓, ↓, **R1**, ▲, ●, ↓.
• **Aumentar todo:**
←, ←, ↑, ↑, **L1**, **R2**, ●, ↓, ▲.
• **Carga de la espada infinita:**
↓, ↓, ↑, ←, **R1**, **R2**, ↓, ▲, ●.
• **El personaje de Kain es una caricatura enana y fea:**
↑, ↓, ↑, ↓, **R1**, **R2**, ↓, ●, ▲.
• **Invencible:**
↑, ↓, →, ↓, **R1**, **R2**, ↓, ▲, **L1**.
• **Todas las Crónicas Oscuras:**
R1, ↓, **R2**, **L1**, →, **R2**, ▲, ↓, **L1**.
• **Sin texturas:**
L1, ↓, **R2**, →, **R2**, ↑, ▲, **L1**, ↓.
• **La espada es un tubo:**
↑, ↓, ←, →, **R2**, **L2**, ▲, ↓ y ●.
• **Ver las coordenadas:**
L1, ↓, **L1**, ↑, **R1**, **L2**, **L1**, ↓, ▲.

LEGENDS OF WRESTLING
• **Desbloquear todos los luchadores:**
En la pantalla del menú principal pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ▲, ▲, ■.

LEGENDS OF WRESTLING 2
• **Personajes en el modo Carrera:**
Cumple los requisitos que te indicamos y tendrás al luchador disponible en la Tienda.
Andy Kaufman: Elige a Jerry Lawler como tu luchador y vence a Kaufman.
Big John Studd: Elige a cualquier luchador y derrota a Big John Studd.
British Bulldog: Elige a Dynamite Kid y completa el modo Carrera.
Bruno Sammartino: Elige a Hulk Hogan y completa el modo Carrera.
Owen Hart: Elige a Bret Hart y completa el modo Carrera.
• **Monedas verdes ilimitadas:**
Completa el modo Carrera con todos los luchadores para conseguir este truco.

LEGION: THE LEGEND OF THE EXCALIBUR
Pulsa estas secuencias durante el juego:
• **Restaurar salud:**
R2, **R2**, **L1**, **R1**, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **1000 soldados de Arturo:**
R2, **R2**, **L1**, **R2**, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **1000 soldados de Gwenever:**
R2, **R2**, **L1**, **L1**, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.

LEGO RACERS 2
Para activar estos trucos, pulsa rápido las siguientes secuencias en el menú principal.
• **Desbloquear al Marciano:**
→, ←, →, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↑.
• **Desbloquear la pista de Marte:**
←, ←, →, →, ←, ←, →, →, ↓, ←, →.

• **Modo Formato Panorámico:** ←, ←, ←, →, →, →, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ←, ←, ←, →, →, →.

LOONEY TUNES: DE NUEVO EN ACCIÓN

Introduce en el menú de códigos estas palabras:
• **Jugar con "Super Pato":** DANGERD.
• **Atacar con un arma nueva:** HENSAWAY.

LOS SIMS

• **Sacar el teclado de trucos:** Para desbloquear el teclado donde introducir los trucos, pulsa **L1+R1+R2+L2** en el menú principal. Cada vez que quieras teclear un código, tendrás que sacar el teclado.
• **Todos los objetos:** Freeall.
• **Todos los juegos para dos jugadores, objetos y "skins":** Midas.
• **Juego Party Motel:** Party M (con espacio entre ambas palabras).
• **Jugar con los Sims sin superar el modo Líbrate un Porvenir:** Sims.

LOS SIMS TOMAN LA CALLE

Pausa el juego e introduce estas combinaciones. Si lo haces bien oirás a tu Sim satisfecho. Si no funcionan, prueba a meterlos sin pausar. Funcionan todos, así que insiste si no lo consigues...
• **Activar trucos:**
En primer lugar tienes que meter este truco o los demás no funcionarán. Pulsa: **R2**, **L1**, **R1**, **L2**, ←, ●.
Fuera de la casa aparecerá un gnomo: esto significa que puedes meter más trucos.
• **Desbloquear todos los objetos:**
Pulsa **L2**, **R2**, ↑, ▲, **L3**.
• **Rellenar los motivos de tu Sim:**
Pulsa **L2**, **R1**, ←, ●, ↑. Dirígete a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, te darán la opción de rellenar al máximo los motivos de tu Sim.
• **Más dinero:**
Pulsa **L1**, **R2**, →, ■, **L3**.
Dirígete a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, podrás elegir la opción "Dame Pasta". Cada vez que pulses sobre ella conseguirás 10.000 simoleones.
• **Todas las localizaciones:**
Pulsa **R2**, **R3**, **L3**, **L2**, **R1**, **L1**. Podrás visitar (pero no mudarte) todas las casas del juego.
• **Todas las opciones sociales:**
L1, **R1**, ↓, ✖, **L3**, **R3**.
• **Todas las prendas para vestir:**
L1, **R2**, ✖, ●, ↑, ↓
(estos dos últimos con el stick analógico).

LOTUS CHALLENGE

• **Obtener todos los coches:** En Opciones introduce CRAIGSAYS como nombre del corredor y listo.

[M]

MAD MAESTRO

• **Resetear la partida durante el juego:** Pulsa y mantén **L1+L2+R1+R2** y pulsa **Start +Select** durante una partida.

MACE GRIFFIN: BOUNTY HUNTER

Selecciona el Electro Cosh en la pantalla de selección de armas y pulsa estas secuencias.
• **Modo Dios:** **L1**, **R1**, **L1**, **R1**, ✖, ●, ●, ✖, ■, ■.
• **Munición infinita:** **L1**, **R1**, **L1**, **R1**, ✖, ●, ●, ✖, ■, ▲.

MADDEN NFL 2005

• **Cartas de jugadores:**
Selecciona "My Madden" desde el menú principal, después la opción "Madden Cards" y elige por último "Madden Codes". Introduce este código para desbloquear la carta de oro de TJ Duckett: **P67E1I**.

MAFIA

• **Minijuegos desbloqueables:**
• **Camión Bigfoot:** Gana todas las carreras del modo Campeonato.
• **Elegir coche:** Aprende a abrir un coche por la fuerza durante tus misiones para usarlos en Carrera Libre.
• **Munición infinita:** Completa el juego una vez y, al empezar una nueva partida, descubrirás que tu munición no se agota.

MANAGER DE LIGA 2002

Estas claves se introducen como nombre de jugador. Escribe la palabra adecuada en función del truco que quieras activar y aparecerá una frase alusiva en la parte inferior de la pantalla. Después podrás poner tu nombre.
• **Dinero extra:** MINTED.
• **Características al 90%:** AWESOME.
• **Ganar simepre:** RUN OF FORME.
• **Correr más rápido:** HYPERACTIVE.
• **Árbrito cegato:** MUST BE BLIND.
• **Sol todo el año:** SUN BURN.
• **Comprar jugadores:** FANTASY.
• **Construcción rápida de estadios:** QUICK DRY.
• **Recuperaciones rápidas de lesiones:** HEALING HANDS.
• **Tácticas autoseleccionables:** NO BRAINER.

LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD

En el juego introduce estas combinaciones, aunque primero tienes que desbloquear al gnomo del primer truco. Luego introduce el resto de los trucos y acude al gnomo.
• Desbloquear al gnomo tramposo: ● +**L1** +**L2** +**R2** +**R1**.
• Adquirir habilidad: **L1** +**R2** + → + ■ + L3.
• Físico al máximo: **L1** +**R1** + ↓ + ✖ + L3.
• Mente al máximo: **L1** +**R1** + ✖ + ● + ↑.
• Arte al máximo: **L3** + **R3** +**R1** +**R2** + ●.
• Poder social: ▲ +**R2** +**L1** + ✖ + ■.





MANAGER DE LIGA 2004

• **Truco maestro:**
Introduce **LMA2004A** en la sección del juego "Introduce tu nombre" cuando empieces una nueva partida. Después, ve a la sección "Códigos Bonus" dentro de "Opciones" y podrás activar o desactivar este truco que te ofrece un montón de ventajas extra. Nunca un password tan sencillo ha dado para tanto, así que aprovéchalo bien...

MANHUNT

• **Trucos salvajes:**
• Consigue un rango de tres estrellas en cada nivel para desbloquear un diseño.
• Consigue un rango de cinco estrellas y cada imagen desbloqueada mostrará la mitad de un código. Combina el código de la imagen izquierda con el de su derecha para conseguir el truco.Introduce estos códigos en el menú principal del juego:
• **Regeneración:** **R2**, →, ●, **R2**, **L2**, ↓, ●, ←.
• **Equipación completa:** **R1**, **R2**, **L1**, **L2**, ↓, ↑, ←, ↑.
• **Superpuñetazo:** **L1**, ▲, ▲, ▲, ●, ●, ●, **R1**.
• **Correr siempre:** **R2**, **R2**, **L1**, **R2**, ←, →, ←, →.
• **Silencioso:** **R1**, **L1**, **R1**, **L1**, →, ←, ←, ←.
• **Voces de los cazadores de helio:** **R1**, **R1**, ▲, ●, ■, **L2**, **L1**, ↓.
• **Piel de mono:** ■, ■, **R2**, ↓, ▲, ■, ●, ↓.
• **Piel de cerdito:** ↑, ↓, ←, ←, **R1**, **R2**, **L1**, **L1**.
• **Piel de conejo:** ←, **R1**, **R1**, ▲, **R1**, **R1**, ■, **L1**.
• **Invisible:** ■, ■, ■, ↓, ■, ↓, ●, ↑.
• **Desbloquear bonus:**
Tienes que conseguir al menos tres estrellas de rango en grupos de cinco niveles seguidos.
• Hard as Nails: Consigue tres estrellas en cada nivel del 1 al 5.
• Brawl Game: Consigue tres estrellas en cada nivel del 6 al 10.
• Monkey See, Monkey Die!: Consigue tres estrellas en cada nivel del 11 al 15.
• Time 2 Die: Consigue tres estrellas en cada nivel del 16 al 20.

MASHED

• **Desbloquearlo todo:**
En el menú principal, pulsa esta combinación: ↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →, ↑, ↓, ↑, ↓.

MAT HOFFMAN´S PRO BMX 2

Estos trucos se activan pulsasdo en la pantalla "Press Start", las siguientes combinaciones:
• **Seleccionar de nivel:** ■, →, →, ▲, ↓, ■.
Abrirás todos los niveles, excepto Road Trip.
• **Abrir niveles en el modo Road Trip:**
• Boston: ■, ↑, ↓, ↓, ↑, ■.
• Chicago: ■, ↑, ▲, ↑, ▲, ■.
• Las Vegas: ■, **R1**, ←, **L1**, →, ■.
• Los Angeles: ■, ←, ▲, ▲, ←, ■.
• New Orleans: ■, ↓, →, ↑, ←, ■.
• Portland: ■, ✖, ✖, ▲, ▲, ■.
• **Traje Elvis:** ●, **L1**, **L1**, ↑, ↑, ↑.
• **Traje BMX:** ●, ▲, ←, →, ←, ●.
• **Desbloquear películas de corredores:**
• Cory Nastazio: **R1**, ■, ●, ●, ■, ■, ■, **R1**.
• Day Smith: **R1**, ●, ←, ←, ■, →, →, **R1**.
• Joe Kowalski: **R1**, ↑, ✖, ▲, ↓, **R1**.
• Kevin Robinson: **R1**, ✖, ▲, ↓, ↑, **R1**.
• Mat Hoffman: **R1**, ←, ●, ←, ●, ←, **R1**.
• Mike Escamilla: **R1**, ●, ✖, ✖, ●, ✖, ✖, **R1**.
• Nate Wessel: **R1**, ↓, ▲, ●, ↓, ▲, ●, **R1**.
• Rubén Alcántara: **R1**, ←, →, ←, →, ←, →, **R1**.
• Rick Thorne: **R1**, **L1**, →, **R1**, ←, **R1**.
• Seth Kimbrough: **R1**, ↑, ↑, ●, ●, ●, **R1**.
• Simon Tabron: **R1**, **L1**, **L1**, **R1**, **L1**, **L1**, **R1**.
• **Desbloquear corredores:**
• Day Smith: ▲, ↑, ↓, ↑, ↓, ■.
• Vanessa: ▲, ↓, ←, ←, ↓, ■.
• Big Foot: ▲, →, ↑, →, ↑, ■.
• The Mime: ▲, ←, →, ←, →, ←.
• Volcano: ▲, ↑, ↑, ✖, ↑, ↑, ✖.

MAXIMO: GHOST TO GLORY

• **Desbloquear el modo Galería:**
Completa el juego con los cuatro besos de las hechiceras para desbloquear la Galería .

MAXIMO: GHOST TO GLORY

• **Dinero e ítems infinitos:**
En el nivel 9, Down with the Ship, tienes 3 minutos para destruir los seis reactores. Usando el Ataque Perforador podrás destruir un reactor con tres golpes. Rompe cinco reactores y gasta el resto del tiempo luchando contra enemigos para conseguir dinero. Cuando el tiempo esté a punto de agotarse, destruye el último reactor. Vuelve al nivel 2, compra mejoras y power-ups y cuando acabes de comprar cosas salva la partida y sal al menú principal. Vuelve a cargar la partida y ve de nuevo al nivel 9. Allí, repite la táctica para conseguir más dinero.

MAX PAYNE

Pausa el juego e introduce estos códigos:
• **Todas las armas:** **L1**,**L2**,**R1** **R2**,▲, ●, ✖, ■.
• **Sonidos de Cámara Lenta:** **L1**, **L2**, **R1**, **R2**, ▲, ■, ✖, ●.
• **Bullet Time infinito:** **L1**, **L2**, **R1**, **R2**, ▲, ✖, ✖, ▲.
Para volver a la velocidad normal, activa de nuevo el Bullet Time en el juego.
• **Modo Dios:** **L1**, **L1**, **L2**, **L2**, **R1**, **R1**, **R2**, **R2**.
• **Munición infinita:** **L1**, **L2**, **R1**, **R2**, ▲, ■, ✖, ●.
• **Conseguir 8 píldoras:** **L1**, **L2**, **R2**, **R1**, ▲, ●, ✖, ■.
• **Desbloquear todos los niveles:**
Pásate el primer nivel (el del metro) completo. Una vez cargado el siguiente nivel, ve al menú principal y pulsa esta combinación: ↑, ↓, ←, →, ↑, ←, ↓, ●.
Ve al menú para cargar una partida y verás que todos los niveles están desbloqueados. Cuando empieces en uno de ellos, descubrirás que tienes los mismos objetos y armas que al acabar el primer nivel.

MAX PAYNE 2

• **Extras:**
Si quieres tener disponibles todas las modalidades de dificultad que ofrece el juego, pulsa durante el juego: ■, ■, ■, ✖, ←, →, ←, →, ■, ■, ■,✖, ←, →, ←, →.
Tras esto pulsa SELECT y accede a la opción "nueva partida".

MEDAL OF HONOR FRONTLINE

Los trucos se introducen tecleando las palabras correspondientes en la máquina de escribir. Las luces se pondrán verdes para confirmar el truco. Tendrás que ir a bonus para activarlo.
• **Completar la misión actual con estrella de oro:** MONKEY.
• **Completar la misión anterior con estrella de oro:** TIMEWARP.
• **Desbloquear la misión 2:** ORANGUTAN.
• **Desbloquear la misión 3:** BABOON.
• **Desbloquear la misión 4:** CHIMPNZEE.
• **Desbloquear la misión 5:** LEMUR.
• **Desbloquear la misión 6:** GORILLA.
• **Escudo contra las balas:** BULLETZAP.
• **Modo bala de plata:** WHATYOUGET.
Acabar con los enemigos con un solo disparo.
• **Granadas de goma:** BOING.
• **Zoom de francotirador:** LONGSHOT.
• **Perfeccionista:** URTHEMAN.
Los nazis acabarán contigo con un disparo.
• **Enemigos invisibles:** WHERERU
Sólo verás los cascos y las armas.
• **Modo cabeza de Aquiles:** GLASSJAW
Acabar con los nazis de un tiro en la cabeza.
• **Tipos con sombreros:** HABRDASHR
• **Making of de la FMV 1:** BACKSTAGEO
• **Making of de la FMV 3:** BACKSTAGER
• **Making of de la FMV 4:** BACKSTAGEF
• **Making of de la FMV 5:** BACKSTAGES

- **Sección "Extras" en la galería:** DAWOIKS
- **Torpedo de protones:** TPDOMOHTON.
  Este truco hará que todas las balas parezcan torpedos de protones como los de Star Trek. Además, todas las explosiones serán moradas.
- **Recompensa secreta:**
  Completa todos los niveles del juego logrando una Estrella de Oro y recibirás la Medalla del Valor de Los Angeles de Electronics Arts.
- **Invencible:**
  Pausa el juego y pulsa:
  ■, L1, ●, R1, ▲, L2, Select, R2.
  Volverás automáticamente al juego.
- **Munición infinita:**
  Pausa el juego e introduce la siguiente combinación que te damos:
  ●, L2, ■, L1, Select, R2, ▲, Select.

METAL GEAR SOLID 2

- **Volverse más fuerte:**
  Agárrate a una barra o a un saliente y usa la vista en primera persona. Pulsa **R2** y **L2** y Snake hará una flexión. Si haces 100 seguidas, Otacon te comunicará que tu Grip ha mejorado.
- **Responder a los mensajes:**
  Cuando uses el Codec, pulsa **R1** o **R2** para que Snake haga comentarios.
- **Problemas en los baños:**
  Mientras escuchas la conversación entre Ocelot y Solidus con el micrófono direccional, pulsa ← para dirigir el micro hacia los baños.
- **Conseguir la cámara de fotos digital:**
  Tras terminar el juego, tendrás en tu inventario la cámara de fotos digital para los episodios Plant y Tanker. Puedes hacer fotos y guardarlas.
- **Despertar a los guardas:**
  Puedes despertar a un guarda aturdido si utilizas el spray en su cara.
- **Obtener una peluca:**
  Juega los episodios Tanker y Plant y hazte con todas las placas militares. Empieza una nueva partida y guárdala. Tendrás una peluca en tu inventario que te proporcionará munición infinita.
- **Marines un tanto raros:**
  Si le haces una foto al hombre desnudo del armario de la sala de máquinas, cuando vayas a la sala del Metal Gear Ray, comprobarás que todos los Marines estarán en calzoncillos.
- **Conseguir el camuflaje óptico:**
  Coge 78 placas militares en el Tanker o 121 en el Big Shell y termina el capítulo. Acumula las placas de los diferentes niveles de dificultad.
- **Conseguir la peluca marrón:**
  Consigue 73 placas militares en el Big Shell y termina el capítulo. Te dará municiones infinitas. Acumula las placas de los diferentes niveles de dificultad para llegar al número necesario.
- **Conseguir la peluca naranja:**
  Coge 170 placas militares en el Big Shell y termina el capítulo. Tendrás agarre infinito.
- **Conseguir la última peluca:**
  Consigue 218 placas militares en el Big Shell y termina el juego. Conseguirás oxígeno infinito.
- **Tu nombre en una Dog Tag:** Cuando entras en la misión de Plant, podrás poner tu nombre y tus datos en la primera consola que veas. Al final del juego, Raiden se quitará su Dog Tag y ¡tachán! Tu nombre estará inscrito en la placa, con toda tu información.
  También puedes probar a poner Hideo Kojima, el director del juego, o Yoji Shinkawa, el ilustrador, y tendrás sus datos.
- **Snake afeitado:** Encontrarás una maquinilla de afeitar (Shaver) al principio de la misión Plant, en la plataforma donde están los trajes de buzo, a la derecha. Para llegar a ella, descuélgate de la barandilla de enfrente y deslízate hacia la derecha para entrar en la zona de los trajes de buzo.
  Activa este objeto justo antes de encontrarte por primera vez con Snake, y así le darás la maquinilla cuando él te dé los cigarrillos. Notarás un cambio en el rostro de Snake en los futuros encuentros. Para que aparezca tendrás que jugar en nivel de dificultad Extreme...
- **Gafas de sol:** Pásate el juego dos veces para conseguir gafas para ambos personajes. No les busques utilidad, sólo son un detalle ornamental...

ILIMITACIONES:

- Consigue 50 o más placas de identificación en los tres primeros niveles de dificultad, y obtendrás com o recompensa una peluca marrón, que te dará munición ilimitada para todas las armas.
- Consigue 150 en el nivel de dificultad Hard, y obtendrás como recompensa una peluca naranja, que te dará Grip infinito (bastante útil en los Hold 1 y 2 de Tanker, ya lo verás).
- Consigue todas las Dog Tags en el nivel de dificultad Difícil y conseguirás una peluca azul, que te confiere oxígeno infinito al bucear.
- Para conseguir la Bandana (munición infinita) y el traje Stealth (invisibilidad), completa la misión Tanker tres veces en tres niveles de dificultad (guardando todas las partidas en el mismo archivo y consiguiendo todas las Dog Tags).
- Para conseguir la Peluca Marrón (munición infinita para Raiden) y el traje Stealth (invisibilidad), completa misión Plant tres veces en tres niveles de dificultad diferentes (guardando todas las partidas en el mismo archivo de la Memory Card y consiguiendo todas las Dog Tags).

MODOS DE JUEGO EXTRAS

Al completar el juego en el nivel de dificultad Normal, descubrirás tres juegos extra, junto con el nuevo nivel de dificultad European Extreme:

- **Boss Survival:** puedes escoger entre Snake o Raiden, y con una única barra de energía tienes que enfrentarte a todos los jefes que aparecen en el juego...
- **Casting Theater:** puedes cambiar a todos los protagonistas de ocho escenas de vídeo e incluir en ellas a distintos personajes.

MEDAL OF HONOR RISING SUN

- **Passwords:**
  En "Opciones", entra en "Contraseñas" e introduce éstas en la máquina de escribir. Ve después a "Extras" para activarlos.
  - **MANDARIN**: modo "Cabeza de Aquiles" (un solo tiro te mata).
  - **PUFFER**: modo "Siempre francotirador".
  - **TANG**: modo "a prueba de balas".
  - **TRIGGER**: modo "Soldados invisibles".
  - **HOGFISH**: modo "Perfeccionista".
  - **DAMSEL**: modo "Granadas de goma".
  - **GARIBALDI**: todos los objetos de nuevo.
  - **SPINEFOOT**: todos forzudos.
  - **TILEFISH**: modo Bala de Plata.
  - **GOBY**: munición infinita.
  - **BUTTERFLY**: todas las misiones.





MEN IN BLACK 2: ALIEN ESCAPE

En la pantalla de "Press Start" pulsa estas combinaciones. Verás un flash en pantalla.

- **Todas las armas:**
  ↑, ↓, ✖, ■, R1, ▲, ▲, ←, ●, L1, L1, →.
- **Modo Dios:**
  →, ✖, R1, ▲, ↑, L2, ✖, ←, L1, ●, ✖, R2

MIDNIGHT CLUB: STREET RACING

- **Correr con un Buggy:**
  Mete una tarjeta de memoria que tenga una partida grabada del juego *Smuggler's Run.*
- **Coches en el Modo Arcade:**
  Párate en los círculos rosas escondidos en cada nivel más o menos un minuto. Después vete de ahí y cuando te canses de conducir, pausa el juego y vuelve al menú principal. Habrás abierto un coche por cada círculo.
- **Localización de los círculos rosados:**
  - En el Parlamento. Para entrar, conduce por la rampa del lateral, pasando las columnas.
  - En el tejado de un edificio que tiene un logo del juego. Hay una rampa para acceder al interior del edificio adyacente, métete y verás otra rampa para lanzarte al tejado con el círculo.
  - En una estructura roja de gran tamaño. Conduce por la rampa en el lateral y sigue por la derecha. Llegarás a un lugar con dos rampas pequeñas, entre ellas está el círculo rosa.
- **Cómo entrar en el barco:**
  En Nueva York, en el mapa hay una mancha azul en una esquina. Ve allí, coge velocidad y verás una abertura en un edificio, similar a una rampa. Métete por ella a toda pastilla.

MINORITY REPORT

Mete estos códigos en el menú correspondiente:

- **Salud:** BUTTERUP.
- **Invencible:** LRGARMS.
- **Botón de Cámara Lenta:** SLIZOMIZO.
- **Hombres con más energía:** BOUNZMEN.
- **Munición infinita:** MRJUAREZ.
- **Todas las armas:** STRAPPED.
- **Jugar con personajes distintos:**
  - Nara: WEIGHTGAIN.
  - Moseley: HAIRLOSS.
  - Nikki: BIGLIPS.
  - Payaso: SCARYCLOWN.
  - SuperJohn: SUPERJOHN.
  - GI John: GNRLINFANTRY.
  - Convicto: JAILBREAK.
  - Robot: MRROBOTO.
  - Zombie: IAMSODEAD.
  - Lagarto: HISSSS.
- **Super daño:** SPINACH.
- **Final dramático:** STYLIN.
- **Destrozar las articulaciones:** CLUTZ.
- **Armadura:** STEELUP.
- **Saltar nivel:** QUITER.
- **Muñeca de trapo:** CLUMSY.
- **Acceso a todos los niveles:** PASSKEY.
- **Final:** WIMP.
- **Secuencias de vídeo:** DIRECTOR.
- **Desbloquear todos los combos:** NINJA.
- **Sistema de puntería libre:** FPSSTYLE.
- **Diseños del juego:** SKETCHPAD.
- **Bate de béisbol:** SLUGGER.
- **Arenas del Dolor:** MAXIMUMHURT.

MISSION IMPOSSIBLE: OPERATION SURMA

- **Abrir todos los niveles:**
  Selecciona "Profiles" en el menú principal, ilumina el de Jasmine Curry y pulsa **L1+R1+ ▲ + ●.**

MK2: ARMAGEDDON

Para introducir estos trucos, pausa el juego, mantén pulsado **L2+R2** y pulsa la combinación adecuada para el efecto que quieras lograr.

- **Cámara modo carrera:** ✖, ●, ✖, ●.
- **Cámara fija:** ●, ✖, ●, ▲.
- **Modo Dios:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ■, ▲, ■, ▲, **Select.**

- **Personaje mezclado:**
  ↑, ↓, →, ←, ✖, ▲, ●, ■, ■ y **Start.**
- **Kurt en calzoncillos:** ■, ■, ▲, ■.
- **Cámara modo Matrix:**
  Pausa el juego, mantén pulsados **L1+R1.**
- **Sonidos con el Doctor Hawkins:**
  Mientras juegas con él, pulsa: **L2+R2+←+✖.**

MONSTRUOS S.A.

Durante el juego, pulsa **L1 + R1** y luego pulsa esas secuencuencias:

- **99 vidas:** ●, ●, ●, ▲, ■, ✖, ▲.
- **Asustómetro a tope:** ●, ●, ●, ■, ■, ✖, ▲.
- **Rellenar la vida:** ●, ●, ●, ■, ▲, ✖.

MORTAL KOMBAT V DEADLY ALLIANCE

- **Jugar con Blaze y Mokap:**
  Supera las 218 misiones Konquest. Después, para seleccionar a Blaze, ilumina a Raiden en la pantalla de selección y pulsa: ↓ + ✖.
  Para Mokap, ilumina a Cyrax y pulsa ↓ +✖.
- **Conseguir mondedas fácilmente:**
  Conecta dos mandos y accede al modo Vesus. En la pantalla de selección de personajes, carga un perfil distinto para cada jugador y pulsa R2 en uno de los pads. Aparecerá la pestaña de apuestas. Ahora pulsa → y oirás un sonido. Acabas de seleccionar las monedas de Ónix. Mantén pulsado ↑ y oirás el contador. Cuando pare, pulsa R2 para quitar la pestaña e inicia el combate. El ganador recibirá las monedas apostadas, que no se le descontarán al perdedor. La apuesta máxima la marca el número de monedas de los jugadores, pero si alternan las victorias, en pocos minutos almacenarás miles. Repite el truco las veces que quieras, seleccionando el tipo de moneda al pulsar → tras sacar la pestaña de apuestas. Si pulsas una vez seleccionarás monedas de Ónix...

MR MOSKEETO

- **Guerra de las bicicletas:**
  Rota el stick analógico derecho durante 30 segundos en la pantalla del título.

MTX MOTOTRAX

- **Aceleración super rápida:**
  En el menú de trucos, dentro de Opciones, introduce el código: JIH345.

MUSIC 3000

Introduce estos trucos en el menú principal:

- **Textura 1:**
  Select, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →.
- **Textura 2:**
  Select, ←, ←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ←, →, →.
- **Textura 3:**
  Select, ←, ←, ←, →, →, →, ←, ←, ←, →, →, →.
- **Textura 4:**
  Select, ←, ←, ←, ←, →, →, →, →, ←, ←, ←, ←.
- **Canción extra:**
  Select, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, →.

MX 2002

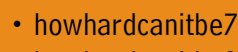
- **Movimientos especiales:**
  Mientras estás en el aire, mantén apretado el botón trick y pulsa estas combinaciones:
  - Bar Hop: ▲, ▲.
  - Can Can: ■, ■.
  - Cat Nac: ✖, ●, ●.
  - Catwalk: ■, ▲.
  - Cliff Hanger: ●, ▲.
  - Coffin: ▲, ●.
  - Cordova: ●, ▲, ▲.
  - Disco Can: ■, ■, ■.
  - Heart Attack: ✖, ▲.
  - Helicopter: ✖, ▲, ▲.
  - Kiss Of Death: ●, ●.
  - La-Z-Boy: ●, ✖.
  - McMetz: ▲, ▲, ▲.
  - Mulisha Air: ✖, ■.
  - Nothing: ●, ■.
  - Pendulum: ■, ●.
  - Rocket Air: ✖, ●.
  - Rodeo Air : ▲, ✖.
  - Saran Wrap: ▲, ■.
  - Seat Grab: ✖, ✖.
  - Suicide Flip: Mantén pulsado ↑.
  - Superman Indian: ✖, ✖, ✖.
  - Switchblade: ■, ✖.

MX RIDER

- **Todas las pistas:**
  Introduce la palabra "ATARI" como nombre en el modo Campeonato. Sal de este modo y entra en el modo Carrera Sencilla.

MIDNIGHT CLUB II

- **Desbloquear el modo Trucos:** Ilumina "Options Mode" en el menú principal. Pulsa ↓ para seleccionar "Options" y pulsa ← ó → hasta que se lea "Options: Cheat Codes" en la pantalla. Ahora sólo tienes que pulsar ✖ y luego introducir estos trucos.
- **Ajustar la dificultad del juego:**
  - howhardcanitbe0
  - howhardcanitbe1
  - howhardcanitbe2
  - howhardcanitbe3
  - howhardcanitbe4
  - howhardcanitbe5
  - howhardcanitbe6
  - howhardcanitbe7
  - howhardcanitbe8
  - howhardcanitbe9



- **Controles en el aire:** carcrobatics (no funciona con las motos).
- **Turbo infinito:** greenLantern.
- **Ametralladora y cohetes en el coche:** savethekids.
- **No acumular daños:** gladiator.
- **Todos los coches:** theCollector.
- **Todas las localizaciones:** Globetrotter.
- **Todas las localizaciones y los coches (modo Arcade):** pennyThug.
- **Todo abierto en modo Arcade:** rimbuk.



MX UNLEASHED

Introduce cualquiera de estos códigos en función del truco que quieras activar:

- **Motos de 500 caballos:** BIGDOGS.
- **Bolera:** WRECKINGBALL .
- **IA Experta:** OBTGOFAST.
- **Pistas de estilo libre:** BUSTBIG.
- **Pistas nacionales:** ECONATION.
- **Pistas de Supercross:** STUPERCROSS.
- **Todas las máquinas:** MINIGAMES.

MX SUPERFLY

Pulsa estas secuencias en el menú principal.

- **Desbloquear todo:** ▲, L1 + ←, ■, ▲, L1 + →, R1 + ↓, R1 + →, Select.
- **Evento de 250cc Freestyle:** ↑, L1 + ↑, ■, L1 + →, L2 + ↓, L1 + ←.
- **Pistas:** ▲, →, L1 + R1, ■ + ●, L2 + ●, ■.
- **Bicis:** L2 + ■, L1 + →, L2 + ●, L1 + ←, ■.
- **Todos los competidores:** →, L1 + →, ↓, L1 + ←, →, ■.

[N]

NBA HOOPZ

- **Modo Trucos:** Cuando empiezas un partido, en la pantalla donde salen los escudos de cada equipo y pone versus, verás en la parte inferior tres iconos. Para modificar el primero, pulsa ■, para el segundo ✖ y para el tercero ●.
  Ahora te indicamos el número de veces que tienes que pulsar cada botón para activar el truco.
- **Turbos infinitos:** 3, 1, 2, ↑.
- **Escenario Playa:** 0, 2, 3, ←.
- **Escenario Calle:** 3, 2, 0. ←.
- **Uniforme Local:** 0, 1, 4, →.
- **Uniforme Visitante:** 0, 2, 4, →.
- **Balón ABA:** 1, 1, 1, →.
- **Jugadores enanos:** 5, 4, 3, ←.
- **Cabezas pequeñas:** 3, 3, 0, ←.
- **Cabezas grandes:** 3, 0, 0, →.
- **Sorpresa:** 4, 4, 4, ←.
- **Repeticiones de las jugadas:** 1, 1, 0, ↓.
- **Sin faltas:** 2, 2, 2, →.
- **Tiros locos:** 1, 2, 1 ←.
- **Sin repeticiones:** 3, 0, 1, ↓.
- **Mostrar porcentaje de tiro:** 0, 1, 1, ↓.

NBA JAM

Tras seleccionar a tus jugadores tendrás unos segundos para meter códigos. Hay tres números, el primero indica las veces que hay que pulsar ■, el segundo ✖ y el tercero ●. Después, pulsa la dirección indicada para activar el truco. Hay que comprarlos durante el juego.

- **Modo Super agresivo:** 312 →.
- **Filtro de los 80:** 003 →.
- **Pelota de la aba:** 020 ↓.
- **Teclado de Acclaim:** 011 ↑.
- **Siempre "on fire":** 313 ↑.
- **Pelota de playa:** 201 ↑.
- **cabezones:** 200 →.
- **Redes de cadena:** 201 ↓.
- **Jugabilidad más dura:** 111 ↑.
- **Juego de niños** (sólo exhibición): 111 ←.
- **Reloj rápido:** 210 →.
- **Reloj de tiro rápido:** 210 ↑.
- **Juego más rápido:** 313 ↑.
- **Turbo infinito:** 313 derecha.
- **No hay "on fire":** 100 →.
- **No hay tiros de 2 puntos:** 122 ↑.
- **No hay tiros de 3 puntos:** 122 ↓.
- **No hay repeticiones:** 100 ↑.
- **Equipo poderoso:** 000 ↑.
- **Equipo poderoso en triples:** 222 ↑.
- **Equipo poderoso en bloqueos:** 222 ←.
- **Chicago stadium:** 010 →.
- **Boston garden:** 010 ↓.
- **Great western forum:** 010 →.
- **Rucker park:** 011 izquierda.
- **Porcentaje de tiros:** 100 ↓.
- **Ralentizar el reloj:** 210 ←.
- **Modo torneo:** 111 ↓.
- **Venice beach:** 011 ↓.

NBA LIVE 2001

Pulsa estas combinaciones en el modo "uno contra uno" para obtener estos movimientos.

- **Pase más fuerte:** L2 + ✖.
- **El balón entre las piernas:** R2 + ✖.
- **Reverso:** R1 + ✖.

NBA LIVE 2003

- **Desbloquear personajes ocultos:** Crea un jugador nuevo y en el apellido incluye cualquiera de estos códigos. Los jugadores estarán disponibles en "Free Agent Pool":
  - Busta Rhymes: **FLIPMODE**.
  - DJ Clue: **MIXTAPES**.
  - Ghetto Fabulous: **GHETTOFAB**.
  - Hot Karl: **CALIFORNIA**.
  - Just Blaze: **GOODBEATS**.

NBA LIVE 2004

- **Bonus y extras:** Introduce estos códigos en la pantalla de passwords para obtener zapatillas y jugadores:
  - SOSODEF: Jermaine Dupri.
  - 242TREU777: NIKE SHOX BB4.
  - CVJ554TJ58: Air Jordan 3.
  - GF9845JHR4: Air Flight 89 Colorway 3.
  - 2389JASE3E: Air Flightposite II Colorway 2.
  - DG56TRF446: Air Foamposite Pro Colorway 1.
  - 3245AFSD45: Air Foamposite Pro Colorway 2.
  - DSAKF38422: Air Foamposite Pro Colorway 3.
  - A0K374HF8S: Air Hyperflight Colorway 3.
  - JCX93LSS88: Air Hyperflight Colorway 4.
  - 367UEY6SN: Air Zoom Flight Colorway 1.
  - XCV6456NNL: Blazer.
  - 23LBJNUMB1: Air Zoom Generation.
- **Trucos:** Ve a la opción "My NBA Live" y después elige "NBA Codes". Introduce cualquiera de estos en función del truco que quieras activar:
  - Jerseys de los Hardwood: 725JKUPLMM.
  - Toda la ropa NBA: ERT9976KJ3.
  - Todas las zapatillas: POUY98GY5.
  - Toda la equipación: YREY5625WQ.
  - Puntos para comprar: 87843H5F9P.
- **Desbloquear personajes secretos:** Crea un jugador con uno de estos nombres como apellido. Estará disponible como agente libre. Introduce los apellidos en minusculas.
  - posneghx - Mario Austin.
  - skenxido - Malick Badiane.
  - zxccvdri - Sani Becirovic.
  - bbvdkcvm - Matt Bonner.
  - sdfgurkl - Carlos Delfino.
  - pockdlek - Andreas Glyniadakis.
  - sosodef: Jermanie Dupri.
  - oeisndla - Kyle Korver.
  - nbvksmcn - James Lang.
  - qwpoaszx - Paccelis Morlende.
  - whsucpoi - Aleksander Pavlovic.
  - poilkjmn - Rick Rickert.
  - ioubfdcj - Sofoklis Schortsanitis.
  - xcfwqase - Tommy Smith.
  - poioijis - Szymon Szewczyk.
  - zxdsdrke - Nedzad Sinanovic.
  - itnvcjsd - Remon Van de Hare.
  - wmzkcoi - Xue Yuyang.

NBA STREET

- **Modo Trucos:** Cuando empiezas un partido, en la pantalla versus, arriba te indican "Introducir códigos" y en la parte inferior aparecen cuatro balones de baloncesto. Para modificar el primero, pulsa ■, para el segundo ▲, para el tercero ● y para el cuarto ✖. A continuación te indicamos los trucos disponibles y el número de veces que tienes que pulsar cada botón para activarlo. Después, pulsa cualquier dirección del pad. Si eres rápido, puedes introducir más de uno.
- **Zumo infinito:** 2, 0, 3, 0.
- **Sin zumo:** 1, 4, 4, 3.
- **Mega machaque:** 3, 0, 1, 0.
- **Sin machaques:** 3, 0, 1, 2.
- **Más rompepartidos:** 1, 4, 3, 2.
- **Menos rompepartidos:** 1, 3, 4, 2.
- **Sin rompepartidos:** 1, 4, 4, 2.
- **Springtime Joe "The Show":** 1, 1, 0, 1.
- **Summertime Joe "The Show":** 1, 0, 0, 1.
- **Athletic Joe "The Show":** 1, 2, 0, 1.
- **Máximo Poder:** 3, 1, 1, 0.
- **Manos locas:** 3, 2, 1, 0.
- **Super aplastamiento:** 3, 3, 1, 0.
- **Tiros fáciles:** 2, 1, 3, 0.
- **Cabezas grandes:** 4, 1, 2, 1.
- **Cabezas pequeñas:** 4, 2, 4, 2.
- **Jugadores pequeños:** 4, 0, 4, 0.
- **Sin alley-oops:** 3, 3, 0, 3.
- **Sin tiros de 2 puntos:** 3, 3, 0, 3.
- **Sin indicadores de jugador:** 4, 0 ,0, 4.
- **Sin indicador de tiro:** 4, 3, 2, 4.
- **Sin reloj de tiro:** 4, 4, 0, 3.
- **Pelota ABA:** 0, 1, 1, 0.
- **Pelota de playa:** 0, 1, 1, 2.
- **Pelota Grande EA:** 0, 1, 4, 0.
- **Balón medicinal:** 0, 1, 1, 3.
- **Balón de fútbol:** 0, 2, 1, 0.
- **Balón de voleibol:** 0, 1, 1, 4.
- **Uniformes auténticos:** 0, 0, 1, 1.
- **Uniformes casuales:** 1, 1, 0, 0.
- **Capitán rápido:** 3, 0, 2, 1.
- **Tiros largos más difíciles:** 2, 2, 3, 0.
- **Nombres de los jugadores:** 0, 1, 2, 3.
- **Sin repeticiones:** 1 ,2, 1, 1.

NBA STREET VOL. 2

- **Activar el modo Trucos:** Selecciona la opción "Pick Up Game" y elige visitante o local. Introduce tu nombre y aparecerá en la parte inferior de la pantalla el mensaje "Enter codes now" Introduce uno y cuando hayas terminado, pulsa ✖ para continuar.
  No olvides que tienes que tener pulsado **L1**.
- **Turbo infinito:** ■, ■, ▲, ▲.
- **Cabezones:** ●, ■, ■, ●.
- **Jugadores pequeños:** ▲, ▲, ●, ■.
- **Balon ABA:** ●, ■, ●, ■.
- **Balón WNBA:** ●, ▲, ▲, ●.
- **Balones de entrenamiento:** ▲, ▲, ▲, ■.
- **No mostrar estadísticas:** ■, ●, ●, ●.
- **Todas las canchas:** ■, ▲, ▲, ■.
- **Equipo St. Lunatics y todas las leyendas callejeras:** ■, ▲, ●, ▲.
- **Leyendas de la NBA:** ■, ▲, ▲, ●.
- **M. Jordan clásico:** ▲, ■, ■.
- **Mates explosivos:** ●, ●, ●, ▲.
- **Sin contadores:** ▲, ▲, ●, ●.
- **Todos los pases:** ▲, ●, ▲, ■.
- **Tiros de dos fáciles** ▲, ●, ■, ▲

NEED FOR SPEED: HOT PURSUIT 2

Pulsa estas combinaciones en el menú principal:

- **BMW Z8:** ■, →, ■, →, R2, ▲, R2, ▲.
- **Ferrari F50:** L1, ▲, L1, ▲, →, L2, →, L2.
- **Ferrari F550:** L1, ■, L1, ■, →, R1, →, R1.
- **HSV Coupe:** L1, L2, L1, L2, R1, ▲, R1, ▲.
- **McLaren F1 LM:** ■, L1, ■, L1, ▲, →, ▲, →.
- **Porsche Carrera GT:** ←, →, ←, →, R1, R2, R1, R2.

NEED FOR SPEED UNDERGROUND

COCHES DESBLOQUEABLES

- **Acura Int.:** R2, R2, R1, R2, L2, L1, ↓, ↑.
- **Acura RSX:** R1, R2, ↓, ←, ↑, →, ←, →.
- **Ford Focus:** ←, →, ↑, R1, R2, R1, R2, ↑.
- **Honda S2000:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ■, R2.
- **Hyundai Tiburón:** ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓.
- **Mitsubishi Lancer:** ←, ←, ←, R1, R1, R2, R2, L2.
- **Nismo:** ↑, ↓, ↑, →, ↓, ↓, ↑, →.
- **Nissan 350Z:** →, →, ↓, ↑, ■, L1, R1, L2.
- **Nissan 240SX:** ↑, ↓, ←, →, ■, R1, L2, R1.
- **Nissan Sentra:** →, →, →, L2, L2, R2, R2, ↑.
- **Nissan Skyline:** ↓, ↓, L1, L2, L1, L2, ↓.
- **Subaru Impreza:** ↑, ↓, ↓, ↑, L2, ↑, L2, ↓.
- **Toyota Supra:** R1, R1, R2, R1, R2, R1, L2, L1.

PISTAS EXTRA

- **Física Drift en todos los modos:** R1, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, L1.
- **Todas las pistas de Drag:** →, ■, ←, R1, ■, L1, L2, R2.
- **Todas las pistas de Drift:** ←, ←, ←, ←, →, R2, R1, L2.
- **Todas las pistas de Sprint:** ↑, R2, R2, R2, R1, ↓, ↓, ↓.
- **Todas las pistas de Circuito:** ↓, R1, R1, R1, R2, R2, R2, ■.

COCHES ESPECIALES

- **Coche de Petey Pablo:** ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↑, ↑, →.
- **Coche de Rob Zombi:** ↑, ←, ↑, ↑, ↓, ←, ↑, →.

- **Coche de los profetas:** ↑,↑,↑,→,↓,↓,↓,→.
- **Coche místico:** ↑,→,↑,↑,↓,→,↑,→.

PORTADAS DE LAS REVISTAS:
Para que tu coche salga en las portadas de las revistas de tuning, consigue cosas como éstas:
- **Revista 1:** Ser 10º en la tabla de Circuitos.
- **R2:** 9º en la tabla de Sprint.
- **R3:** 10º en la tabla de Derrape.
- **R4:** 7º en la tabla de Drag.
- **R5:** 8º en la tabla de Derrape.
- **R6:** 8º en la tabla de Circuitos.
- **R7:** 6º en la tabla de Circuitos.
- **R8:** 6º en la tabla de Sprint.
- **R9:** 4º en la tabla de Derrape.
- **R10:** Gana todos los torneos.
- **R11:** Gana el título de Campeón.
- **R12:** Instala todas las mejoras de rendimiento de nivel 1.
- **R13:** Instala todas las mejoras de rendimiento de nivel 2.
- **R14:** Mejoras de rendimiento de nivel 3.
- **R15:** Construir un coche con una reputación de una estrella, sobre la carrera 14-15.
- **R16:** Todas las mejoras visuales Niv. 1.
- **R17:** Todas las mejoras visuales Niv. 2.
- **R18:** Todas las mejoras visuales Niv. 3.
- **R19:** Instala las 4 mejoras visuales exclusivas y otras 9 de nivel 3.
- **R20:** Bate el récord de la tabla Drag.
- **R21:** Bate el récord de la tabla de Circuitos.
- **R22:** Bate el récord actual en la clasificación de Derrape en modo Difícil.
- **R23:** Bate el récord de la tabla de Sprint.
- **R24:** 500 puntos de reputación en Online.
- **R25:** 1.000 puntos de reputación en Online.
- **R26:** 2.500 puntos de reputación en Online.
- **R27:** 5.000 puntos de reputación en Online.
- **R28:** Bate al corredor X. Para verla, debes bajar desde la revista 2 con la cruceta.

NBA BALLERS

Introduce cualquiera de estos passwords en la pantalla "Phrase-ology":
knicker bocker please: calzado alternativo de Allan Houston.
killer crossover: calzado alternativo de Allen Iverson.
the answer: estudio de Allen Iverson.
zo: Alonzo Mourning.
rising sun: Amare Stoudamire.
ball hawk: calzado alternativo de Antoine Walker.
Stylin & Profilin: Baron Davis.
radio controlled cars: uniforme alternativo de Ben Wallace.
celtics dynasty: Bill Russell.
towers of power: Bill Walton.
new to the game: calzado alternativo de Carmelo Anthony.
24 seconds: Chris Webber.
clyde the glide: Clyde Drexler.
NBA HANGTIME: calzado alternativo de Dajuan Wagner.
nba fastbreak: calzado alternativo de Darko Milicic.
rim wrecker: Darryl Dawkins.
in the paint: Dikembe Mutumbo.
dunk fest: Dominique Wilkins.
baller uprising: calzado alternativo de Eddie Jones.
rebound: Elton Brand.
the ice man cometh: George Gervin.
TRUE BALLER: calzado alternativo de Isiah Thomas.
bring it: Jalen Rose.
pass the rock: Jason Kidd.
BALL ABOVE ALL: calzado alternativo de Jason Terry.
give and go: Jason Williams.
Stop Drop and Roll: calzado alternativo de Jerry Stackhouse.
court vision: John Stockton.
one on one: Julius Erving.
special delivery: Karl Malone.
ice house: la casa de Karl Malone en Devonshire.
TO THE HOLE: calzado alternativo de Kenyon Martin.
boss hoss: uniforme alternativo de Kevin Garnett.
holla back: Kevin McHale.
Japanese steak: calzado de Kobe Bryant.
euro crib: la casa de Kobe Bryant.
Hoosier: Larry Bird.
Spree: Latrell Sprewell.
Spree: calzado alternativo de Latrell Sprewell (la segunda vez).
king james: calzado alternativo de Lebron James (la segunda vez).
king james: Lebron James.
laker legends: Magic Johnson.
laker legends: calzado alternativo de Magic Johnson (la segunda vez).
manu: Manu Ginobili.
student of the game: Michael Finley.
dreams & schemes: calzado alternativo de Mike Bibby.
LOST FREESTYLE FILES: calzado alternativo de Moses Malone.
NATE THE SKATE: calzado alternativo de Nate "Tiny" Archibald.
rags to riches: Nene Hilario.
Ain't No Thing: calzado alternativo de Oscar Robertson.
pow pow pow: calzado alternativo de Pau Gasol.
celtics supreme: calzado alternativo de Paul Pierce.
pistol pete: Pete Maravich.
fast forward: Rashard Lewis.
bring down the house: Rasheed Wallace
all star: Ray Allen
From Downtown: calzado alternativo de Reggie Miller.
rip: Richard Hamilton.
The Chief: calzado alternativo de Robert Parish.
playmaker: Scottie Pippen.
nice yacht: yate de Scottie Pippen.
nba Ballers Rules: película secreta 3.
hatchet man: película secreta 4.
slam it: película secreta 5
cold streak: película secreta 2.
lost ya shoes: zapatillas secretas 3
diesel rules the paint: uniforme alternativo de Shaq.
MAKE YOUR MARK: calzado alternativo de Shawn Marion.
juice house: película especial 1.
nba showtime: película especial 2.
dub deuce: zapatillas especiales 1.
platinum playa: Stephon Marbury.
ankle breaker: Steve Francis.
Rising Star: calzado alternativo de Steve Francis.
hair canada: Steve Nash.
make it take it: Tim Duncan.
run and shoot: uniforme alternativo de Tony Parkers.
living like a baller: Tracy McGrady.
nba ballers true playa: desbloquear a todos los jugadores.
old school: Wes Unseld.
hall of fame:Willis Reed.
wilt the stilt:Wilt Chamberlain.
center of attention: Yao Ming
prep school: Yao Ming graduado.





NFL STREET

Introduce estos códigos como si fueran el nombre de tu jugador para desbloquear a los siguientes equipos:
- **AE3278:** Equipo All-Star AFC East.
- **AN3278:** Equipo All-Star AFC North.
- **AS6884:** Equipo All-Star AFC South.
- **AW9378:** Equipo All-Star AFC West.
- **NE3278:** Equipo All-Star NFC East.
- **NN6789:**All-Star NFC North.
- **NS9378:** Equipo All-Star NFC South.
- **NW9378:**All-Star NFC West.

NHL HITZ 2002

- **Activar modo Cheat:**
  Pulsa ■, ▲ y ● para cambiar los iconos en las cajas primera, segunda y tercera de la pantalla previa al partido. Esta es una lista que indica las veces que hay que pulsar cada botón. Tras cambiar los iconos, pulsa la dirección indicada.
  - Jugador cabezón: **2-0-0** →.
  - Jugador super cabezón: **3-0-0** →.
  - Jugador hiper cabezón: **4-0-0** →.
  - Equipo cabezón: **2-2-0** ←.
  - Equipo super cabezón: **3-3-0** ←.
  - Tiros grandes: **2-3-4** ↓.
  - "Hitz time": **1-0-4** →.
  - Sin gente: **2-1-0** →.
  - Tableros de pinball: **4-2-3** →.
  - Mostrar velocidad de tiro: **1-0-1** ↑.
  - Mostrar punto caliente del equipo: **2-0-1** ↑.
  - Sin tiros falsos: **4-2-4** ↓.
  - Pelota de tenis: **1-3-2** ↓.
  - Modo nieve: **1-2-1** ←.
  - Modo lluvia: **1-4-1** ←.
  - Efecto dominó: **0-1-2** →.
  - Turbo boost: **0-0-2** ↑.
  - Turbo ilimitado: **4-1-3** →.
  - Versus por habilidades: **2-2-2** ↓.
  - El primero con 7 gana: **3-2-3** ←.
  - Quitar el truco anterior: **0-1-0** ↓.

NINJA ASSAULT

- **Modo Misión en Capítulo 2:** Completa el capítulo de Guren en el modo Historia.
- **Modo Misión en Capítulo 3:** Completa el capítulo de Gunjo en el modo Historia.
- **Modo Misión en Capítulo 4:** Completa el capítulo de Aoi en el modo Historia.
- **Modo Misión en Capítulo 5:** Completa el modo Historia.
- **Modo Misión en el Capítulo Final:** Completa todos los capítulos en modo Misión.
- **Entrenamiento Fuegos Artificiales:** Logra la máxima puntuación en el modo Historia.
- **Conseguir la Magnum:** Completa el Capítulo Final en modo Misión.
- **Conseguir la Escopeta:** Logra rango "S" en las misiones bonus de entrenamiento.
- **Más créditos:** Pierde todos tus créditos en un mismo capítulo.

NO ONE LIVES FOREVER

- **Todas las misiones disponibles:**
  En el menú principal, ilumina la opción cargar partida, pulsa y mantén presionados **R3 + L3** y pulsa ✖. Aparecerá un nuevo menú donde tendrás disponibles todas las misiones.

[O]

ONI

Introduce los códigos mientras juegas. Pulsa **Select**, ilumina Ayuda e introduce el código.
- **Pasar de nivel:**
  L2, L1, L2, ■, ●, ■, L3, R3, L2, L1.
- **Camuflaje infinito:**
  L2, L1, L2, ■, ●, ■, L1, R3, L2, L3.
- **Invencible:**
  L2, L1, L2, ■, ●, ■, R3, L3, R3, ●.
- **Seleccionar personaje:**
  L2, L1, L2, ■, ●, ■, L2, L2, L2, L2.
  Pulsa **L2** y cambiarás personaje.
- **Un solo golpe mata:**
  L2, L1, L2, ■, ●, ■, L3, R3, ●, ■.
- **Personajes diminutos:**
  L2, L1, L2, ■, ●, ■, L3, R3, ■, ●.
- **Modo Puños de Leyenda:**
  L2, L1, L2, ■, ●, ■, R3, L3, ●, ■.
- **Modo ametralladora:**
  L2, L1,L2, ■, ●, ■, L2, L2, L1, L3.
- **Cabezas grandes:**
  L2, L1, L2, ■ ●, ■, Start, ■, ●, Start.

ONIMUSHA

- **Uniformes alternativos:**
  Cuando acabes el juego y hayas grabado la partida, empieza una nueva y una verás una opción nueva llamada: "Sinnosuke Normal/Special".
  La versión especial del traje nos presenta a Samanosuke disfrazado de Oso Panda. Si completas después el juego con un rango "S", conseguirás otro uniforme para Kaede.
- **FMV de *Onimusha 2*:**
  Completa el juego y salva la partida. Empieza una partida y verás la opción "Special Report".
- **Minijuego de persecución rápida:**
  Coge 20 piedras azules, acaba el juego y guardar la partida. El minijuego estará disponible.
- **Conseguir la espada Bishamon:**
  Termina los 20 niveles del Dark Realm y abre el cofre del tesoro para descubrir la Ocarina de Bishamon. En la zona posterior al combate contra Marcellus, usa la ocarina en la puerta hecha de hueso para abrirla. Ahí está la espada.
- **Desbloquear el minijuego Oni Spirits:**
  Recoger las 20 Fluoritas y temina el juego.
- **Conseguir nuevas armas:**
  Termina los 12 niveles del minijuego Oni Spirits y desbloquearás una opción para empezar una nueva partida normal con la espada Bishamon.
- **Cambiar de personaje:** Encuentra 10 Fluoritas.
- **Más guanteletes:** Reúne 20.000 almas.
- **Guantelete de de oro:** Reúne 50.000 almas.
- **Conseguir una buena clasificación:**
  En función del tiempo que tardes en acabarte el juego, el número de enemigos que elimines y el número de almas que consigas, obtendrás una clasificación que va desde la A hasta la D. 30 puntos es el resultado idóneo. A continuación tienes una lista con los puntos que conseguirás según sean tus resultados en el juego:
  - En menos de 3 horas: 10 puntos.
  - Entre 3 y 4 horas: 7 puntos.
  - Entre 4 y 5 horas: 5 puntos.
  - En más de 5 horas: 3 puntos.
  - Eliminar a más de 600 enemigos: 10 puntos.
  - Eliminar entre 500 y 600 enemigos: 7 puntos.
  - Eliminar entre 400 y 500 enemigos: 5 puntos.
  - Eliminar a menos de 400 enemigos: 3 puntos.
  - Más de 55.000 puntos de almas: 10 puntos.
  - Entre 45.000 y 55.000 puntos de almas: 7 puntos.
  - Entre 35.000 y 45.000 puntos de almas: 5 puntos.
  - Menos de 35.000 puntos de almas: 3 puntos.
  Obtendrás una clasificación según el número de puntos que hayas conseguido:
  - 30 puntos: S (+ un traje oculto de Kaede).
  - Entre 25 y 29 puntos: A.
  - Entre 18 y 24 puntos: B.
  - Entre 10 y 17 puntos: C.

• **Localización de las Piedras Fluoritas:**
 • Dentro del Templo subterráneo, en la esquina de la derecha, cerca de la entrada.
 • En el área sur, después de luchar contra el Ogro, dentro de la cueva que se abre en la pa red (rompiendo unos jarrones en el suelo).
 • Después de que Kaede se marche en busca de Yumemaru, está sobre el cofre que hay junto a las escaleras que suben al segundo piso.
 • Pasando la puerta con el sello rosa en la pasa rela del segundo piso.
 • Donde disparaste con el Arco a los esqueletos, junto a la escalera y el cofre que tiene flechas.
 • Tras el vídeo del rapto de Yumemaru, sobre la mesa de la izquierda, junto a la caja de Yuki.
 • En la Zona Subterránea, al final del pasillo con urnas, enfrente de la puerta del símbolo azul.
 • En la Zona Subterránea, dentro de la habitación donde está la Llave el Azul y el Apocalypse 1º.
 • Jugando con Kaede, en la sala secreta que se abre con el engranaje (frente a los hornos).
 • En la habitación que hay junto a la entrada del edificio incendiado, al lado de las escaleras que hay dentro de esta habitación.
 • Junto a la puerta de la casa cerrada con 3 sellos morados, donde está el Vision Staff.
 • Debajo de la catapulta, en la zona anterior al área donde encuentras la Espada Decorativa.
 • En el pasillo que hay antes de llegar a la casa ce rrada con tres sellos morados, junto a la pared.
 • En la Zona Este, en el tejado de la casa con la puerta cerrada por dos sellos verdes (en la zo na del principio de las pasarelas de madera, su biendo la rampa de madera dentro de la casa.
 • Jugando con Kaede en la Zona Este (en las pa sarelas de madera que se encuentran del prin cipio) en el suelo de la habitación con estatuas.
 • Con Samanosuke, en el suelo del pequeño mue- lle que hay debajo de la caseta, en la Zona Este (el área de la cascada y el puente de tablas).
 • Con Kaede en la Zona Este: subiendo por unas escaleras al piso que hay encima de un Espejo para salvar, tras unas cajas de madera.
 • En la habitación donde encuentras la Flecha Decorativa, jugando con Kaede.
 • Los pisos 5º, 10º y 15º del Dark Realm.

ONIMUSHA 2

• **Modo Fácil:**
Comienza una partida y déjate matar tres veces. Aparecerá un mensaje que indicará que un nivel de dificultad más fácil está disponible. En este modo no conseguirás ningún rango.
• **Modo Difícil:**
Completa el juego en la dificultad Normal.
• **Bonus del final del juego:**
Completa el juego para desbloquear la Ruta del Escenario y los minijuegos Man on Black Suit, Oni Organization y Puzzle Illusion Dream Dimension.
• **Traje de cuero negro:**
Completa el juego con el rango Onimusha.
• **Traje alternativo de Oyuu:**
Consigue un 100% al recorrer los escenarios.
• **Modo con el mejor equipamiento:**
Completa el juego en la dificultad Difícil. Empieza una nueva partida y tendrás la espada Blazing Fire, 20.000 monedas, 30 medicinas intensas, 10 flechas, todas las armaduras de nivel 3, munición infinita y la barra de destreza siempre llena.

ONIMUSHA BLADE WARRIORS

• **Personajes secretos:**
Supera el juego con personajes normales para desbloquear a otros secretos. Una vez que los hayas desbloqueado, tienes que luchar en el modo Versus para que se unan al combate. Aunque eso sí, primero tendrás que derrotarlos, claro.
 • Giramusaido: Has de tener a Musaido en nivel 3 o más.
 • Miyamoto Musashi: Supera el modo Historia con Normal Soldier (ha de tener nivel 3 o superior).
 • Gogandantess: Supera el juego con Samanosuke Akechi, Kaede, Soldado normal y Maeda Keijirou en modo Historia.
 • Jujudormah Ran: Supera el modo Historia con Jujudormah (ha de tener nivel 3 o más.
 • Magoichi Saiga: Disputa 200 peleas en modo Versus.
 • Marcellus Modify P: Haz que Marcellus alcance el nivel 2.
 • Marcellus Modify S: Haz que Marcellus alcance el nivel 3 o superior.
 • Musaido: Haz que Three Eye alcance el nivel 2 o más.
 • Oda Nobunaga: Supera el modo Historia con los 12 personajes normales del juego.
 • Rockman EXE: Supera el modo Historia con Samanosuke Akechi.

ONIMUSHA 3

• **Trajes alternativos:**
 • Panda (Samanosuke): completa el modo entrenamiento secreto o carga una partida de *Onimusha Blade Warriors.*
 • Vaquero (Samanosuke): completa el juego en el modo normal.
 • Japonés (Jacques): completa el juego con Samanosuke vestido de vaquero.
 • Toalla (Michelle): completa el juego obte- niendo un rango de Onimusha al final de la aventura. Para ello, consigue terminar el juego en menos de 6 horas, con más de 170.000 almas y eliminando a más de 2300 enemigos.
• **Modos de juego extra:**
 • Aventuras de Heihachi: supera el juego en cualquier nivel de dificultad. Manejarás a Heihachi en unas cortas misiones.
 • Oni Target: una nueva versión de "tiro al plato". Para desbloquearlo, completa la aventura en cualquier nivel de dificultad.
 • Entrenamiento secreto: son más pruebas de entrentamiento, aparte de las que en- contrarás durante la aventura. Estarán dis- ponibles cuando completes todas las dispo- nibles en la aventura.
 • Espacio Puzzles Genma: pásate el juego superando todos los cofres-puzzle.
• **Final extendido:**
Completa la aventura consiguiendo todos los chalecos de Ako.
• **Armas de *Onimusha I*:**
Consigue las orbes de fuego, viento y trueno del inframundo y encontrarás estas armas en el callejón donde Samanosuke comienza su aventura.

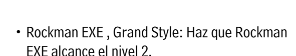




OUTLAW GOLF 2

• **Todas las películas, personajes, clubs y eventos**: Introduce como tu nombre "**release all clubs**".
• **Desbloquear a todos los golfistas, películas, personajes, clubs y eventos:** Introduce "**release all golfers**".
• **Desbloquearlo todo**: Introduce como si fuera tu nombre "**I Have No Time**".





 • Rockman EXE , Grand Style: Haz que Rockman EXE alcance el nivel 2.
 • Rockman EXE , Bug Style: Haz que Rockman EXE alcance el nivel 3 o más..
 • Rockman Zero: Usa a Rockman EXE para conseguir las 3 piezas Z (roja, azul y verde).
 • Rockman Zero, Proto Form: Has de tener a Rockman Zero en nivel 2.
 • Rockman Zero, Ultimate Form: Has de tener a Rockman Zero con nivel 3 o más.
 • Sasaki Kojirou: Supera el modo Historia con Miyamoto Musashi.



PAC-MAN WORLD 2

Para obtener estos extras, colecciona el número de vales indicao para cada caso: C
• **Minijuego clásico Pac-Man:** 10 vales.
• **Minijuego Pac-Attack:** 30 vales.
• **Minijuego Pac-Mania:** 100 vales.
• **Minijuego Ms. Pac-Man:** 180 vales.
• **Test musical:** 60 vales.
• **Arte de pre-producción y fotos de los programadores:** 150 vales.

PARAPPA THE RAPPER 2

• **Sombrero Azul:** Termínate el juego una vez.
• **Sombrero Rosa:**
Termínate el juego usando el sombrero azul.
• **Conseguir el sombrero Amarillo:**
Termínate el juego usando el sombrero rosa.
• **Desbloquear la Casa del Perro:**
Termina cada nivel llevando puesto el sombrero amarillo y accederás a una nueva caseta. En ella podrás escuchar los temas musicales.

PARIS-DAKAR RALLY

• **Desbloquear todos los vehículos:**
Introduce ILUMBERJACK como tu nombre.

PIRATES: LEGEND OF BLACK KAT

Estos trucos se activan pulsando y manteniendo **R1** y **R2** e introduciendo estas combinaciones
• **Mostrar en el mapa todos los cofres:**
R3, ✖, ▲, L3, ●, L1, Select, L3, ■, L2.
• **Voces muy divertidas:**
R3, ●, Select, ✖, R3, ▲, L1, ■, L2, L3.
• **Objetos infinitos:**
▲, L1, Select, L2, R3, L3, ■, ✖, R3, ●.
• **Invulnerable:**
✖, ●, L3, ▲, R3, Select, R3, L1, L2, ■.
• **Conseguir otra espada:**
R3, Select, L2, L3, ■, ✖, L1. ●, L3, ▲.
• **Conseguir más botín (oro):**
▲, R3, L1, ■, ✖, R3, Select L3, ●, L2.
• **Jugar con la música de *SSX*:**
L1, ✖, ▲, L2, ■, ●, L3, Select, R3, L3.
• **Galeón Wind Dancer invencible:**
Select, ▲, L1, ✖, R3, L2, ■, R3, ●, L3.
• **Desbloquear la cabeza de Kane:**
▲, L2, L1, ■, L3, ✖, L3, ●, R3, Select.
Aparecerá sobre un personaje envenenado.

PITFALL HARRY

Se introducen en la pantalla del título. Para meterlos, debes mantener presionados **R1** y **L1** mientras pulsas las siguientes combinacio- nes que te indicamos:
• **Jugar como Nicole: ←, ↑, ↓, ↑, ●, ↑, ↑.**
• **Desbloquear el Pitfall original:**
●, ●, ←, →, ●, ■, ✖, ↑, ●.
• **Cantimplora siempre llena:**
←, ■, ●, ↓, ■, ✖, ■ y **●.**
Harry podrá beber de su cantimplora para recu- perar vida y el nivel de la cantimplora nunca ba- jará, aunque primero tendrás que conseguirla.
• **Desbloquear las cavernas perdidas:**
←, →, ←, →, ▲, ▲, ▲.
Las cavernas estarán disponibles en la parte superior de la pantalla donde cargas la partida.

POLAROID PETE

• **Niveles de bonus:**
Juega una partida en el nivel Fairground. Saca una fotografía de la trompa del elefante que aparecerá detrás del tren para desbloquear un nivel bonus. Si sacas una foto de la montaña ru- sa haciendo un "looping" desbloquearás otro.

PORTAL RUNNER

• **Saltar de nivel:**
Pausa el juego, pulsa y mantén **L1** y pulsa:
●, ←, ●, → ●, ■, ←, ←, →, R2.
• **Salud al completo:**
Pausa el juego, pulsa y mantén **L2** y pulsa:
●, ●, ●, ■, ■, R2, R1, ↑, ●, ■.
• **Todas las secuencias FMV:**
En el menú principal, mantén **L1** y pulsa:
←, →, ←, ↓, ↑, ↓, R1, ●, R2, ■. La opción "Movies" y "Extras", aparecerá en Opciones.

PRIMAL

Todos estos trucos se introducen en el menú de trucos. No olvides pulsar ■ para confirmar. Des- pués, carga tu partida o empieza una nueva.
• **Invulnerable:** MONSTROUS o DEMONISE.
• **Escenas de Solum:**SNOWFLIGHT.
• **Escenas de Aquis:** CHARYBDIS.
• **Escenas de Aetha:** FLINTLOCK
• **Escenas de Volca:** SUNSTONE.
• **galería de tarot arcano:** ARCANUM
• **Los enemigos mueren con un ataque sencillo:** MORTIFIC.
• **Vídeo "Actors Featurette":** SEABREEZE.
• **Vídeos Bonus B:** AURORA
• **Vídeos Bonus C:** PSYCHOSIS.
• **Vídeos Bonus D:**MIRRORY.
• **Vídeos Bonus E:** ASCENDANT.

LAS CARTAS DEL TAROT

En Nexus
• Ve al patio de Solum y de Volca. Llegarás a un balcón con un cofre.

En Solum
• En el piso de arriba del Molino. Scree deberá subir por la pared lateral hasta la entrada.
• En una plataforma de madera en lo alto de la Torre por donde entras a las Madrigueras Ferai.
• En un baúl detrás de la palanca que abre la reja de la Torre del Valle.
• En el piso de arriba de una casa con escombros y barriles arriba del barrio pobre.
• Sobre una cueva del Campamento de Cazadores.
• En la cueva 9, a la derecha del Puente de la ciudad. Sólo podrás llegar por el Coliseo.
• Dentro de un baúl en las madrigueras Malkai que hay bajo la Torre de Herne.
• Dentro del baúl, en el pasillo que comunica las Cocinas y el Hall de la Torre de Entrada.

PSI-OPS

En el menú principal, ilumina la opción "Contenido Extra" y pulsa **R1** para sacar el teclado "virtual". Con éste activo, introduce cualquiera de estos códigos que te indicamos a continuación en función del truco que quieras activar:

- **Tener todos los poderes desde el principio:** 537893.
- **Super PSI:** 456456.
- **A prueba de balas:** 548975.
- **Munición infinita:** 978945.
- **Sin cabeza:** 987978.
- **Misiones extra:**
  - Up And Over: 020615.
  - Pitfall: 05120926.
  - TK Alley: 090702.
  - Gear Gauntlet: 154684.
  - Bottomless Pit: 154897.
  - Tip The Idol: 428584.
  - Gnomotron: 456878.
  - Psi Pool: 565485.
  - Bouncy Bouncy: 568789.
  - Aura Pool: 659785.
  - Panic Room: 76635766.
  - Gasoline: 9442662.
  - Stop Lights: 945678.
- **Modos de juego:**
  - Modo Arcade: 05051979.
  - Modo Cooperativo: 07041979.
  - Modo Oscuro: 465486.
  - Modo Supervivencia: 7734206.
- **Jugar con otros personajes:**
- Bikini Marlena: 135454.
- Sara: 35488.
- Tonya: 136876.
- Training Barret1: 196001.
- Training Barret2: 196002.
- Training Barret3: 196003.
- Training Barret4: 196004.
- Training Barret5: 196005.
- Training Barret6: 196006.
- Wei Lu: 231324.
- Fetish Pyro: 231644.
- MP1: 321646.
- Dock Worker: 364654.
- Soldier: 365498.
- Clown General: 431644.
- Burned Soldier: 454566.
- Stealth Nick: 456498.
- General: 459797.
- Psi Sara: 468799.



- Jov Leonov: 468987.
- Urban Nick: 484646.
- Marlena: 489788.
- Barrett: 497878.
- Scorpion: 546546.
- Training Nick: 564689.
- Tranquility Wei Lu: 654654.
- MP3: 654659.
- Saranae: 65496873.
- Suicide Sara: 678999.
- Jack: 698798.
- MP2: 698799.
- Wasteland Nick: 975466.
- Dragon Wei Lu: 978789.
- Labcoat: 998789.
- **Enemigos suicidas:**

Cuando uses tu poder de control mental sobre un enemigo que tiene un arma, mantén **L3+R3** durante 10 segundos y el malo se pondrá de rodillas y se quitará la vida.

En Aquis
- En una roca junto a la entrada por la playa a la Subestación de la presa.
- Dentro de un huevo en la Bahía.
- En la Subestación del Nido. Abre el conducto con la palanca escondida en la zona con huevos.
- En el suelo de la playa a la que llegas por el Foso de las Estacas.
- En lo más alto de la Torre de Purificación.

En Aetha
- Dentro del baúl que hay debajo de la Torre del portal donde comienza el nivel.
- En un baúl, en el piso de arriba del palacete.
- Dentro de un baúl, en el cobertizo de la Granja. Llegarás allí por la entrada de arriba que hay en la plaza principal.
- En la sala de Torturas del Calabozo.
- Dentro de un baúl, en el balcón de la derecha del salón de baile de la mansión Wraith.
- Escala la fachada del balcón que da al patio principal por la izquierda: mira en el suelo.
- En el suelo del Laberinto de la Mansión.

En Volca
- En la caverna que sobreel Foso de Lava.
- En la habitación de la Fisura Astral de las cámaras reales.
- En el segundo cuarto de tuberías: baja por la pared y cruza la tubería grande más abajo.
- En la sala del Encendedor 1: Sobre una cornisa baja a la derecha.
- En el túnel dentro de la sala del Encendedor 3.
- Detrás de los tronos en la Sala de los Dioses hay cuatro cofres. La Carta está en uno.
- Después de Goliat saldréis por un pasadizo lleno de rocas. Una tiene la carta.

LAS GEMAS DEMONÍACAS

En Solum
- En una de las salas de la Necrópolis.
- En la Cárcel.
- En la cueva 10, a la derecha del Puente de la Ciudad. Sólo podrás llegar por el Coliseo.
- En un montículo en la entrada a la Fortaleza.

En Aetha
- Dentro de un barril, en la cornisa de madera dentro de la casa que puedes abrir en la Aldea.
- Desde la plaza principal, baja por el arco de la izquierda y rompe los barriles que obstruyen una cornisa. Al final de la cornisa.
- En el segundo piso de la Biblioteca, en la mansión de Wraith.
- En el balcón de la izquierda del salón de baile.
- En el Laboratorio de Raum, sobre la escalera.
- Dentro de la fuente de sangre que hay en el patio principal de la Mansión.

En Aquis
- Dentro de un huevo, en la playa a la que llegas por el Foso de las Estacas.
- Dentro de un huevo, en la última Fisura Astral, después de la Subestación del Tórax.

En Volca
- En la sala de las tuberías después del Cuarto de Baño de Aceite. Scree tendrá que trepar hasta una plataforma en la entrada.
- Tras la columna de la derecha, en la sala de entrada de las cámaras inferiores.
- En el Encendedor 4, dentro de una roca.

PRINCE OF PERSIA: LAS ARENAS DEL TIEMPO

- **Prince of Persia original:**
  Comienza una partida. En el balcón del inicio, mantén **L3** pulsado y pulsa:
  ✖, ■, ▲, ●, ▲, ✖, ■, ●.
- **Passwords de nivel del Prince of Persia original:**
  Activa el truco anterior y, en la pantalla de passwords del juego bonus "Prince of Persia 1", introduce cualquiera de estos códigos:
  - Nivel 2: KIEJSC
  - Nivel 3: DMKERC
  - Nivel 4: ACCVQC
  - Nivel 5: XRTLQC
  - Nivel 6: UHLCQC
  - Nivel 7: RXCTPC
  - Nivel 8: KBJOOC
  - Nivel 9: DFPJNC
  - Nivel 10: SWJJLC
  - Nivel 11: LAQEKC
  - Nivel 12: ZMBTOC

PRISONER OR WAR

Introducer como passwords estas palabras.

- **Ser informado de todos los eventos del día:** "alltimes".
- **Ser informado solo de los eventos principales:** "coretimes".
- **Objetos de intercambio infinitos:** "dino".
- **Seleccionar capítulo:** "gerleng5".
- **Primer capítulo:** "defaultm".
- **Ser informado sólo de los eventos actuales:** "farleymydog".
- **Modo en primera persona:** "boston".
- **Desafíos:** "fatty".
- **Guardias gigantes:** "muffin".
- **Aumentar la percepción:** "quincy".
- **Una sorpresa:** "togsavecan".

PRO EVOLUTION SOCCER 3

- **Características**
  Abre la opción "Crear", luego "Crear Jugador" y después "Introducir código". Mete cualquiera de estos códigos. Los de la izquierda aumentan en 5 puntos las características del equipo y los de la derecha los disminuyen en la misma cantidad.
- **Selecciones Nacionales:**

+ 5	- 5	Equipo
• 1000	2000	Austria
• 1001	2001	Belgium
• 1002	2002	Bulgaria
• 1003	2003	Croatia
• 1004	2004	Czech Republic
• 1005	2005	Denmark
• 1006	2006	England
• 1007	2007	Finland
• 1008	2008	France
• 1009	2009	Germany
• 1010	2010	Greece
• 1011	2011	Hungary
• 1012	2012	Ireland
• 1013	2013	Italy
• 1014	2014	Netherlands
• 1015	2015	Northern Ireland
• 1016	2016	Norway
• 1017	2017	Poland
• 1018	2018	Portugal
• 1019	2019	Romania
• 1020	2020	Russia
• 1021	2021	Scotland
• 1022	2022	Serbia
• 1023	2023	Slovakia
• 1024	2024	Slovenia
• 1025	2025	Spain
• 1026	2026	Sweden
• 1027	2027	Switzerland
• 1028	2028	Turkey
• 1029	2029	Ukraine
• 1030	2030	Wales
• 1031	2031	Cameroon
• 1032	2032	Egypt
• 1033	2033	Morocco
• 1034	2034	Nigeria
• 1035	2035	Senegal
• 1036	2036	South Africa
• 1037	2037	Tunisia
• 1038	2038	Costa Rica
• 1039	2039	Jamaica
• 1040	2040	Mexico
• 1041	2041	United States
• 1042	2042	Argentina
• 1043	2043	Brazil
• 1044	2044	Chile
• 1045	2045	Colombia
• 1046	2046	Ecuador
• 1047	2047	Paraguay
• 1048	2048	Peru
• 1049	2049	Uruguay
• 1050	2050	China
• 1051	2051	Iran
• 1052	2052	Japan
• 1053	2053	South Korea
• 1054	2054	Saudi Arabia
• 1055	2055	Australia
• 1056	2056	Classic Argentina
• 1057	2057	Classic Brazil
• 1058	2058	Classic England
• 1059	2059	Classic France
• 1060	2060	Classic Germany
• 1061	2061	Classic Italy
• 1062	2062	Cl. Netherlands

- **Clubes**

+ 5	- 5	Equipo
• 1063	2063	Bruxelles
• 1064	2064	Praha
• 1065	2065	North London
• 1066	2066	WM Village
• 1067	2067	Lancashire
• 1068	2068	W. London Blue
• 1069	2069	Merseyside Blue
• 1070	2070	W. London White
• 1071	2071	Yorkshire
• 1072	2072	Merseyside Red
• 1074	2074	Trad Bricks
• 1075	2075	Tyneside
• 1076	2076	N. East London
• 1077	2077	East London
• 1079	2079	Bourgogne
• 1080	2080	Aquitaine
• 1081	2081	Rhone
• 1082	2082	Languedoc
• 1083	2083	Normandie
• 1084	2084	Nord
• 1085	2085	Rhein
• 1086	2086	Rekordmeister
• 1087	2087	Westfale
• 1088	2088	Hanseaten
• 1089	2089	Hauptstadt
• 1090	2090	Ruhr
• 1091	2091	Weser
• 1092	2092	Peloponnisos
• 1093	2093	Athenakos
• 1094	2094	AC Milan
• 1095	2095	AS Rome
• 1096	2096	I Dotti
• 1097	2097	Rondinelle
• 1098	2098	I Mussi
• 1099	2099	Longobardi
• 1100	2100	Piemonte
• 1101	2101	Lazio
• 1102	2102	Parma
• 1103	2103	Tiberina
• 1104	2104	Triveneto
• 1105	2105	Museumplein
• 1106	2106	Feyenoord
• 1107	2107	Stadhuisplein
• 1108	2108	Lisbonera
• 1109	2109	Puerto
• 1110	2110	Esportiva
• 1111	2111	Valdai
• 1112	2112	Old Firm Green
• 1113	2113	Old Firm Blue
• 1114	2114	Manzanares
• 1115	2115	Guadalquivir
• 1116	2116	Galicia Sur
• 1117	2117	Galicia Norte
• 1118	2118	Cataluna
• 1119	2119	Chamartin
• 1120	2120	Donosti
• 1121	2121	Naranja
• 1122	2122	Constantinahce
• 1123	2123	Byzantinobul
• 1124	2124	Marmara
• 1125	2125	WE United

• 1126 2126 PES United
• 1127 2127 Jug. Freelance
• 1999 2999 Todos los equipos

PRO RACE DRIVER
Introduce los siguientes códigos en la pantalla de bonificación, dentro de opciones.
- **Más daño en las colisiones:** Damage
- **Manejo del coche más realista:** Sim
- **Ver los créditos del juego:** Credits
- **Todos los coches (Carrera Libre):** Cars
- **Todas las pistas (Carrera Libre):** Tracks

PROJECT EDEN
- **Modo trucos:**
  Pulsa ✖ para que aparezca el menú de equipo. Luego, pulsa y mantén **Select**, después ← y ↑ para rotar en el sentido de las agujas del reloj 3 veces y luego del revés otras 3 veces. Verás que aparece un icono en la parte inferior derecha de la pantalla. Márcalo y pulsa ✖.

PROJECT ZERO
- **Battle Mode:** Termínate el juego una vez.
- **Modo Nightmare:** Termina el Battle Mode.
- **Final auténtico:**
  Completa el juego en la dificultad "Nightmare".
- **Selección de capítulos en Historia:**
  Completa el juego con dificultad "Nightmare".
- **Lista de fantasmas:** Termina el juego una vez.
- **Nuevos trajes:** Termínate el juego una vez.
- **Tests de sonido:** Termínate el juego una vez.
- **Funciones especiales de la cámara:**
  Termínate la aventura una vez.

PROJECT ZERO 2
- **Modo Difícil, 2 trajes y las gafas de Mio:**
  Completa el juego en dificultad Normal.
- **Final alternativo, Modo Pesadilla, Modo Álbum, verdadero final y 2 trajes:** Completa el juego en nivel Difícil.
- **Dos habilidades para la cámaraModo Misión, Galería y lista de fantasmas:**
  Completa el juego en dificultda fácil.
- **Traje de creada para Mayu:**
  Completa el modo Misión.
- **Dos trajes más:** Completa todas las misiones del modo Misión con tango "S".

PRYZM
- **Magia ilimitada, todos los niveles desbloqueados y ser invencible:**
  Introduce la palabra SUPREMEMAGIC como si fuera el nombre de tu partida al comenzar.
- **Saltarte un nivel:** Pulsa durante el juego:
  ←,→, ←,→, ↑, ↓, ↑, ↓.

[Q]

QUAKE 3: REVOLUTION
- **Pasar de nivel:**
  Mientras estás jugando una partida, pulsa y mantén **L1 + R1 + R2 + Select** y pulsa:
  ✖, ●, ■, ▲, ✖, ●, ■ y ▲.

[R]

R-TYPE FINAL
Durante una partida, pausa el juego, mantén **L2** e introduce cualquiera de estos códigos.
- **Incrementar carga al 99,9%:**
  R2, **R2**, ←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓, ▲.
- **Poder Azul y misiles al máximo:**
  R2, **R2**, ←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓, ✖.
- **Poder Rojo y misiles al máximo:**
  R2, **R2**, ←, →, ↑, ↓,→, ←, ↑, ↓, ■.
- **Poder Amarillo y misiles al máximo:**
  R2, **R2**, ←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓, ●.
- **Invencible:**
  →, →, ←, →, ←, ←, →, ←, **R1**,
  ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, **R1**.

RATCHET & CLANK
Podrás realizar todos estos trucos tras vencer a Drek. Ve a "Ventajas" y realiza estos movimientos:
- **Modo Cabezón (Clank):**
  Voltereta atrás, Hipermandoble, Golpe Cometa, Doble Salto, Hipermandoble, Voltereta lateral a la izquierda, Voltereta lateral a la derecha, Segundo giro completo.
- **Modo Cabezón (Enemigos):**
  Salto propulsado, Voltereta atrás (3 veces), Salto propulsado, Voltereta atrás (3 veces), Salto propulsado, Voltereta atrás (3 veces), Segundo giro completo.
- **Modo Cabezón (para personajes no jugadores):**
  Voltereta lateral a la izquierda, Voltereta lateral a la derecha, Voltereta atrás (2 veces), Golpe Cometa, Doble Salto, Ataque Cometa, Hipermandoble.
- **Modo Cabezón (Ratchet):**
  Voltereta atrás (3 veces), Segundo giro completo, Salto propulsado, Segundo planeo completo.
- **Salud al máximo (invulnerabilidad):**
  Golpe Cometa (4 veces), Voltereta atrás, Segundo giro completo, Voltereta atrás, Segundo giro completo, Golpe Cometa (4 veces).
- **Niveles invertidos:**
  Salto lateral a la izquierda (4 veces), Combo de tres golpes con la llave inglesa, Hipermandoble, Doble salto lateral a la derecha, Salto lateral a la derecha (3 veces), Doble salto, Segundo giro completo.

RATCHET & CLANK 2: TOTALMENTE A TOPE
- **Recompensas por Puntos de Habilidad:**
  - Cabeza grande para Ratchet: 5 puntos.
  - Esmóquin para Ratchet: 7 puntos.
  - Cabeza grande para Clank: 10 puntos.
  - Niveles invertidos: 12 puntos.
  - Personajes con Cabezas grandes: 15 puntos.
  - Traje de payaso: 20 puntos.
  - Enemigos con cabeza grande: 25 puntos.
  - Ropa de playa: 30 puntos.
- **Aspecto nevado para Ratchet:**
  Supera los niveles del Desafío Imposible.
- **Nivel Insomniac Museum:**
  En el planeta Otwock, quédate junto a la fuente a las 3:00 de la mañana para ser teleportado a ese nivel secreto. Si no tienes ganas de esperar, puedes acceder al nivel también utilizando el menú "Atajos", que se desbloquea después de derrotar al enemigo final la primera vez que superas el juego y obteniendo todas las armas, todos los cacharros y los Puntos de Habilidad.
- **Armas gratuitas:**
  Juega con una tarjeta que tenga grabada una partida del primer *Ratchet & Clank*.

RAYMAN 2: REVOLUTION
- **Modo de trucos:**
  Ve a cualquier mapa y en la pantalla de opciones, selecciona "Sonido" e ilumina la opción "Apagado". Ahora con **L1** y **R1** apretados, pulsa: **L2**, **R2**, **L2**, **R2**, **L2**, **R2**.
- **Niveles de bonus ocultos:**
  En el menú principal, selecciona Opciones, Idioma y Voces. Ilumina la opción "Raymanian" y mantén **L1** y **R1**. Pulsa: **L2**, **R2**, **L2**, **R2**, **L2**, **R2**.

RAYMAN 3
- **Energía Extra:**
  Tu energía se incrementará por cada seis jaulas que cojas. Hay un total de 60.

RAYMAN M
- **Activar trucos:**
  Crea una partida nueva, escribe uno de estos códigos y confirma pulsando **L2** + ■ + ●.
- **Todos los personajes:** PUPPETS
- **Todas las carreras:** ALLTRIBE
- **Todos los niveles:** ALLRAYMANM
- **Todos los niveles (modo 1):** FIELDS
- **Todas las carreras (modo 1):** TRACKS
- **Todos los niveles Battle (en modo 1 Lum Spring):** ARENAS
- **Todos los niveles Battle:** ALLFISH
- **Todos los "skins":** CARNIVAL
- **Mapas con imagen antigua:** OLDTV
- **Modo 3D con gafas 3D:** 3DVISION
  Una vez has introducido el código, ya no puedes guardar la partida. No puedes validar ningún código sin tener una tarjeta de memoria.

RC REVENGE PRO
Pulsa estas secuencias en el menú principal.
- **Todos los circuitos:** **L1**, **R1**, **R2**, ■, ●.
- **Todos los coches:** **L1**, **L2**, **R1**, **R2**, ●, ■.
- **La próxima copa:** **L1**, **R1**, **R2**, **L2**.

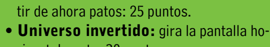
READY 2 RUMBLE BOXING: ROUND 2
Los trucos se activan pulsando estas secuencias en la pantalla de selección de personaje:
- **Todos los personajes disponibles:**
  ←, ←, →, **R2**, ←, →, →, **R1**, **R1**, **R2**.
  La incógnita en la esquina inferior derecha es el "boxeador aleatorio". Antes de que elijas esa opción, pulsa el ■ para cambiar su traje.
- **Freak E. Deke y Michael Jackson:**
  R1 (13 veces), **R2**, **R1** (10), **R2**.
- **Boxeadores gordos:**
  →, →, ↑, ↓, →, **R1**, **R1**, **R2**.
- **Guantes grandes:** ←, →, ↑, ↓, **R1**, **R2**.
- **Boxeador extremadamente delgado:**
  →, →, ↑, ↓, →, **R1**, **R2**.
- **Boxeador Zombi:** ←, ↑, →, ↓, **R1**, **R1**, **R2**.
- **Super truco:**
  ←,→,←, ←, →, ↑, ↓, **R1** (5 veces), **R2**
- **Todos los entrenamientos hechos:**
  ←, ↓, ↑, ↓, ↑, **R1** (20 veces), **R2**.
- **Año Nuevo:** →, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1**, **R2**.
- **San Valentín:** →, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1**, **R1**, **R2**.
- **San Patricio:** →, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1**, **R1**, **R1**, **R2**.
- **El Día de la Independencia:**
  →, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1**, **R1**, **R1**, **R1**, **R2**.
- **Halloween:** →, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1**, (6 veces), **R2**.
- **Día de Acción de Gracias:**
  →, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1** (7 veces), **R2**.
- **Navidad:** →, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1** (8 veces) **R2**.
- **Cabezas grandes:**
  →,→, ↑, ↑,→, **R1**, **R1**, **R1**.
- **Juego rápido:**
  →,→, ↑, ↓, →, **R1**, **R1**, **R1**, **R1**, **R2**.
- **Modo de hipervelocidad:**
  ←, ←, ↓, ↑, ↓, →, →, **R1** (19 veces) **R2**.
- **Cámaras adicionales:**
  R1 (20 veces), **R2**, **R1**, **R2**, **R1** (21), **R2**, **R1**(18), **R2**, **R1** (9), **R2**, **R1** (14), **R2**, **R1** (5), **R2**, ←, →, ↑, ↓, **R2**. Pausa el juego.
- **Comenzar en una final:**
  R2, ↓,→, ↑, ←, **R1**, (6 veces), **R2**, **R1**, **R1**, **R2**.
- **Ver los títulos del final:**
  En el menú principal, pulsa →,→,→, ↓, **R1**, **R2**.
- **Rumble 1 completo:**
  Pausa el juego y pulsa:
  R1, **R2**, ↓, ↑, ↑, ←, **R1**, **R1**, **R1**, **R2**.
- **Rumble 2 completo:**
  Pausa el juego y pulsa esta combinación:
  R1, **R1**, **R2**, ↓, ↑, ↑, ←, **R1**, **R1**, **R1**, **R1**, **R2**.
- **Rumble 3 completo:**
  Pausa el y pulsa: **R2**, **R1**, **R1**, **R2**, **R1**, **R2**, **R1**, **R1**, **R1**, **R1**, **R2**, ←, →, ↑, ↓.

RED CARD
- **Equipo de los Monos:**
  Conquista el continente africano y vence al equipo de los Monos en el modo Torneo Mundial.
- **El equipo de los Delfines:**
  Vénceles en el modo Torneo Mundial y conquista Australia. Lograrás el estadio Nautilus.
- **Desbloquear el modo Finales:**
  Gana todos los partidos en el Torneo Mundial.
- **El equipo de los SWAT:**
  Vénceles en el Torneo Mundial y conquista Norteamérica. Conseguirás el estadio Nova City.
- **Equipo de los Samurai:**
  Conquista Asia en el modo Torneo Mundial y vénceles. Conseguirás el estadio Youhi Gardens.

RED DEAD REVOLVER
- **Modo Cazarrecompensas y modo Difícil:** Supera el juego una vez.
- **Personajes showdown y páginas de periódico:** Compra todos los ítems.
- **Muerde la bala:** Supera Fort Diego en modo Cazarrecompensas.
- **Golden Gun:** Supera The Siege en modo Cazarrecompensas.
- **Deadeye infinito:** Supera Battle Finale.
- **Modo Dios:** Completa el objetivo Fall from Grace en Cazarrecompensas.
- **Sin distorsión:** Supera End of the Line en modo Cazarrecompensas.
- **Revólver Red Wood y dificultad "realmente difícil":** Completa el juego en el modo Difícil.
- **Estrellas tristes:** Supera The Mine en el modo Cazarrecompensas.

RED FACTION
- **Acabar con todos los enemigos:**
  Lanza una mina remota contra un enemigo. Si le da, se pondrá a gritar y correrá como un loco en vez de dispararte. Déjale hasta que lo encuentren más guardias y entonces, detona la bomba.

RED FACTION 2
Introduce estos códigos en la pantalla de trucos.
- **Balas silenciosas:**
  ●, ●, ●, ●, ▲, ✖, ●, ●.
- **Explosiones silenciosas:**
  ▲, ●, ✖, ■, ▲, ●, ✖, ■.
- **Lluvia de fuego:**
  ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■.

RATCHET & CLANK 3
- **Puntos de habilidad:**
  Según obtengas puntos de habilidad, podrás luego canjearlos por trucos y trajes.
- **Cabezas grandes para Ratchet y Clank:** 5 puntos.
- **Congelar el tiempo:** cámara lenta en selección de armas: 10 puntos.
- **Agente secreto Clank:** el robot llevará su smoking de agente secreto: 15 puntos.
- **Enemigos cabezones:** 20 puntos.
- **Naves convertidas en patos:** todas las naves que veamos volando serán a partir de ahora patos: 25 puntos.
- **Universo invertido:** gira la pantalla horizontalmente: 30 puntos.
- **Llevar una lanza láser:** Pausa el juego y pulsa a continuación:
  
  ●, ■, ●, ■, ↑, ↓, ←, ←.






ROBOTECH: INVASION

Ve al menú "Options" y luego a "Extras" para introducir estos trucos. Pulsa primero **R1** para poner el teclado en mayúsculas o no funcionarán.

- Desbloquear a Scott Bernards Cyclone (Multijugador): **LTNTCMDR**.
- Desbloquear a Rook Bartleys Cyclone (Multijugador): **BLUEANGLS**.
- Invencible (1 jugador): **SUPERCYC**.
- Desbloquear a Lancers Cyclone (Multijugador): **YLLWFLLW**.
- Desbloquear a Rands Cyclone (Multijugador): **KIDGLOVES**.
- Munición infinita (1 jugador): **TRGRHPY**.
- Desbloquear todos los niveles (1 jugador): **RECLAMATION**.
- Un disparo mata (1 jugador): **DUSTYAYRES**.





- **Salud más grande de lo normal:** ✖, ✖, ■, ▲, ■, ▲, ●.
- **La muerte camina:** ✖ (8 veces).
- **Munición infinita:** ■, ▲, ✖, ●, ■, ●, ✖, ▲.
- **Granadas infinitas:** ●, ✖, ●, ■, ✖, ●, ✖, ●.
- **Versión del director:** ■, ✖, ●, ▲, ●, ✖, ■, ●.
- **Balas rápidas:** ●, ■, ●, ■, ✖, ✖, ▲, ▲.
- **Seleccionar nivel:** ●, ■, ✖, ▲, ■, ●, ✖, ✖.
- **Muertes graciosas:** ▲ (8 veces).
- **Todos los trucos activados:** ■, ●, ▲, ●, ■, ✖, ▲, ✖.

REIGN OF FIRE

Pulsa las siguientes secuencias en el juego.

- **Invulnerable:** ✖, ▲, ←, →, ●, ↑, ↓, ↓, →, ●, ●.
- **Superar el nivel:** ■, ▲, ←, ↓, ■, ●.
- **Quemarlo todo:** ■, ▲, ←, ↓, ■, ●.
- **Daño Extra:** ✖, ▲, ←, ↑, ←, ▲, ●, ←.
- **Desbloquear niveles:** En el menú principal, pulsa: ↑, ←, ●, ●, ←, ←, ■, ↓, ↑, ●.

RESIDENT EVIL CODE: VERONICA X

RESOLUCIÓN DE PUZZLES:

- **Coordenadas de la cámara del Laboratorio de Experimentación Biológica:** Muévela a las coordenadas (XR: -009; YR:040) y enfocarás a un cuadro rojo con un esqueleto. Usa el zoom (✖) y verás la cifra 1126.
- **Abrir la caja de música:** Tras colocar las Lugers en el palaceta se abrirá a una especie de despacho, donde encontrarás un cargador y un memorándum encima de la mesa que pone:
  1º número: izquierda, derecha.
  2º número: izquierda.
  3º número: derecha.
  4º número: derecha, derecha, derecha.
  A su lado hay un ordenador que debes encender. te pedirá un password y se encenderá una luz en la caja de música de la pared. Examina el reloj: tiene un par de botones y una "ventanita" en la que se muestra un número. Debes pulsar los botones izquierdo y derecho siguiendo las instrucciones del memorándum. Obtendrás: 1971.
- **Puzzle de los cuadros:** Cada cuadro tiene un botón. Debes pulsarlos en este orden:
  1º: Mujer con una taza.
  2º: Hombre con dos niños.
  3º: Hombre pelirrojo con una taza.
  4º: Hombre pelirrojo con un plato.
  5º: Anciano con plato.
  6º: Hombre rubio con un candelabro.
  Pulsa ahora el del cuadro del niño.
- **Conseguir la réplica de la Luger:** En un rincón de un pasillo del palacete encontrarás una tapa de alcantarilla. Entra en la sala que hay al lado y examina el cuadro de la pared. Descubrirás una frase que te permitirá abrir la mesita de cajones: **RO, VR, AZ, MR.**
- **Puzzle de los depósitos de aceite:**
  1. Echa el contenido del de 3 litros en el de abajo dos veces.
  2. Pasa el líquido del de 5 litros al de 10, quedándote en el primero un litro.
  3. Vacía el deposito de abajo pulsando el botón de la derecha.
  4. Trasvasa ahora el único litro que queda en el de 5 al de 10.
  5. Vacía el de tres litros dos veces en el de abajo para obtener los 7 litros.

EXTRAS:

- **Ránking:** Dependiendo de cómo lo hagas, obtendrás un rango al final de la aventura, que puede ir desde la A (el mejor) hasta el E. Con un rango A, la próxima vez que juegues tendrás un lanzamisiles con munición infinita. Para obtener dicho rango, tienes que cumplir estos requisitos: No usar ningún spray. No salvar la partida. No continuar. Ayudar rápidamente a los distintos personajes que se encuentran en apuros: a Steve cuando se queda atrapado, llevarle el hemostático a Rodrigo y darle el suero a Claire. Y por último, tienes finalizar el juego en menos de 4 horas. Si lo logras podrás coger el lanzacohetes en el primer baúl que encuentres.
- **Modo Batalla:** Aparece tras finalizar la aventura con cualquier ránking. Al principio sólo podrás elegir a Chris y a Claire, a los que hay que sumar a Steve, si cogiste la réplica de la Luger. Jugando con cada uno de ellos podrás conseguir otros personajes y armas:
  - Wesker: acaba el modo Batalla con Chris.
  - Claire alternativa: acábalo con la Claire original.
  - Cañón de pulsos: obtén un rango A con todos los personajes. Además, si visitas el casino del palacete y juegas a las tragaperras, obtendrás el "Informe Especial".

RESIDENT EVIL DEAD AIM

- **Jugar con Fongling:** Completa el juego en cualquier dificultad y graba. Comienza una nueva partida desde la partida grabada y selecciona "Yes" cuando te lo avisen.
- **Título de comienzo alternativo:** Completa el juego una vez.
- **Volver a jugar con más armas:** Completa el juego con varios rangos y modos de dificultad para desbloquear nuevas armas con las que empezar el juego la siguiente vez.
  - Dificultad Fácil, rango A: Todas las pistolas y la escopeta.
  - Dificultad Fácil, rango S: Todas las armas, excepto el rifle de partículas.
  - Dificultad recomendada, rango A: Todas las armas excepto el rifle de partículas.
  - Dificultad recomendada, rango S: Todas las armas menos el rifle de partículas con munición infinita.
  - Dificultad Extrema, rango A: Todas las armas menos el rifle de partículas con munición infinita.
  - Dificultad Extrema, rango S: Todas las armas con munición infinita.

RESIDENT EVIL GUN SURVIVOR 2

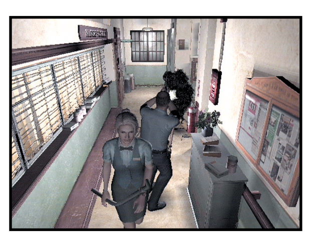
- **Desbloquear el Secret Report:** Hazte con todos los mensajes de los niveles. Cada mensaje abre uno de los 5 ficheros.
- **Modo de juego VS Roach:** Termina el primer decorado en modo Dungeon.
- **Panzerfaust para el modo VS Roach:** Termínate las 5 lecciones del modo VS Roach.
- **Chris Redfield en el modo Dungeon:** Termínate la sexta misión del nivel Inferno para conseguir a Chris Redfield y además, con munición infinita para el Linear Launcher.
- **Rodrigo en modo Dungeon:** Termínate todos los decorados Donjon.

RESIDENT EVIL OUTBREAK

- **Personajes Extras:**

Para desbloquear los personajes extras completa los siguientes requisitos y cómpralos en la pantalla de colección.

- Peter: supera Decisions, Decisions en modo Difícil.
- Greg: supera Decisions, Decisions en modo Muy Difícil.
- Frank: supera Decisions, Decisions con George.
- Monica: supera Below Freezing Point con Yoko.
- Fireman: supera el escenario Hellfire.
- Yoko D: supera Outbreak con Yoko.
- Bob: supera Outbreak con Mark.
- Will: supera Outbreak en modo Muy Difícil.
- **Desbloquear modo Difícil:** Supera todos los escenarios una vez.
- **Desbloquear modo Muy Difícil:** Supera todos los escenarios en Difícil.
- **Munición Infinita:** Para poder comprar munición infinita en la tienda, tienes que conseguir un 100% en todos los escenarios.



RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN

- **Referencias pelicuieras:**
  - La música del menú principal es de la película "Aliens": la pista 13, llamada "Futile Escape", de la edición de lujo de la banda sonora del film.
  - En la última parte del juego, todos los efectos de sonido del radar, las máquinas, los generadores… son de "2001: Odisea en el Espacio".

REZ

- **Desbloquear la Zona 5:** Supera las Zonas 1 y 4 al 100 %.
- **Nuevos tipos de tiro en el juego:** Cumple estos requisitos en "Score Attack".
  - Tipo 1: Supera una zona 5 veces.
  - Tipo 2: Supera una zona 10 veces.
  - Tipo 3: Supera una zona 15 veces.
  - Tipo 4: Supera una zona 20 veces.
  - Tipo 5: Supera una zona 25 veces.
  - Tipo 6: Supera una zona 30 veces.
- **Nuevos modos de cámara:** Cumple estos requisitos en "Score Attack".
- **Vista cercana:** Queda el primero en 2 zonas.
- **Vista alejada:** Queda el primero en 3 zonas.
- **Vista dinámica:** Queda el primero en 4 zonas.
- **Primera persona:** Queda primero en 5 zonas.
- **Nuevas formas del personaje:** Logra el 100% en la clasificación Shoot Down en el número de zonas indicadas o acumula horas de juego.
- **Forma Zero:** aparece a la vez que la segunda.
- **Segunda forma:** 1 zona superada o 5 horas.
- **Tercera forma:** 2 zonas superadas o 6 horas.
- **Cuarta forma:** 3 zonas superadas o 7 horas.
- **Quinta forma:** 4 zonas superadas u 8 horas.
- **Forma final:** 5 zonas o 9 horas de juego.
- **Los aliens de Space Channel 5:** Consigue el 100% de la clasificación Shoot Down en todas las zonas o acumula 10 horas de juego.
- **Opción oculta Overdrive infinita:** Consigue muchas (muchísimas) Smart Bombs clasificándote en primer lugar en Boss Rush.
- **Desbloquear Trance Mission:** Consigue quedar en primer lugar en Lost Area.
- **Inmunidad:** Termina el Direct Assault-Trance. La inmunidad estará dentro de las opciones Beyond.
- **Niveles en el modo Score Attack:** Termina este modo con dificultad Normal.
- **Acceder a Lost Area:** Termina la zona 5 en Normal o acumula 5 horas.
- **Modo de juego Boss Rush:** Consigue al menos el 95% de la clasificación Shoot Down en las zonas 1 a 5 en modo Normal.

RIDGE RACER V

- **Cambiar el aspecto de la Intro:** Durante la introducción, pulsa **L1** y **R1** para cambiar de tres formas distintas su aspecto. Pulsando **R1** una vez la intro será en blanco y negro, pulsando 2 veces lo verás con un tinte amarillo, pulsando 3 veces lo verás más borroso. Pulsa **L1** para volver atrás los efectos.
- **Información curiosa en pantalla:** Cuando estes corriendo en un circuito, con la vista en tercera persona activada, pulsa **Select** para hacer que aparezca una ventana de información, que entre otras cosas, refleja la cantidad de presión que usas al girar. Pulsando nuevamente **Select**, la ventana desaparece.
- **Poder jugar con Pac-Man:** Corre 3.000 km y la pista Pac-Man se abrirá. Si ganas en esa pista, el coche de Pac-Man y los Fantasmas estarán disponibles. No es muy complicado, pero el resultado sí que resulta muy divertido. Prueba, prueba.

RISK GLOBAL DOMINATION

- **Ejércitos infinitos:** Cuando tengas 3 cartas Risk que puedas cambiar por refuerzos, pulsa Start. Cuando aparezca el menú selecciona "Cartas Risk". Elige las que vas a cambiar y pulsa ▲ para volver al menú anterior, aunque sin volver aún al tablero. Vuelve a seleccionar "Cartas Risk". Elige de nuevo las tres cartas que elegiste antes y pulsa ▲. Cuantas más veces lo hagas, más refuerzos tendrás. El valor de tus cartas se incrementará cada vez que hagas el truco.

ROBOTECH: BATTLECRY

- **Pantalla para introducir los trucos :** En el menú principal selecciona "Partida nueva". Y luego pulsa y mantén **L1+L2 +R1+R2** y pulsa ←, ↑, ↓, ✖, →, ▲ y **Start**. Aparecerá un teclado para que introduzcas estos trucos.
- **Seleccionar nivel:** WEWILLWIN.
- **Invencible:** SUPERMECH.
- **Niveles multijugador:** MUTIMAYHEM.
- **Los mapas completos:** MISSMACROSS.
- **Todas las medallas:** WHERESMAX.
- **Un disparo mata con la ametralladora:** BACKSTABBER.
- **Un disparo mata con el rifle de francotirador:** SNIPER.
- **Recarga de ametralladoras más rápida:** SPACEFOLD.
- **Recarga de misiles rápida:** MARSBASE.
- **Modo "al revés":** FLIPSIDE.
- **Desactivar trucos:** CLEAR.

ROCKY

En el menú principal, pulsa y mantén **R1** y pulsa:

- **Velocidad de boxeo 2X:** ↓, ←, ↓, ↑, →, **L1**.
- **Daño de pegada 2X:** →, ↓, ←, ↑, ←, **L1**.
- **Estadísticas máximas modo Película:** →, ↓, ↓, ↑, ←, **L1**.
- **Boxeadores, arenas y Mickey Goldmill:** ↑, ↓, ↓, ←, ←, **L1**.

• **Boxeadores y arenas:** →, ↓, ↑, ←, ↑, L1.
• **Estadísticas al máximo modos Torneo y Exhibición:** ←, ↑, ↑, ↓, →, L1.
• **Boxeadores por defecto, arenas y la estatua de Rocky:** →, →, →, ←, →, L1.
• **Ganar los combates en el modo Película:** →, →, ←, ←, ↑, L1.
Después, durante la pelea pulsa L2 + R2.
• **Conseguir la estatua de Rocky:** Supera el modo Película jugando con la configuración Contrincante.
• **Conseguir el Torneo clase plata:** Supera la versión Bronce del torneo Knockout.
• **Conseguir el Torneo clase oro:** Supera la versión Plata del Torneo Knockout.
• **Conseguir el Mickey Goldmill:** Supera el modo Película con la configuración Campeón.



ROGUE OPS

Pausa el juego e introduce estos códigos:
• **Pies grandes:** →,→,→,←,→,←,→,←,←,←.
• **Arma enorme:** ■, ■, ■, ■, ●, ●.
• **Flechas explosivas:** ←,→,→,←, ■, ●, L2, R2, ■, ●, ←,→.
• **Balas de francotirador explosivas:** L2, R2,→,→,←,←,→,→, R2, L2, ■, ●.

TERMINAR NIVELES:
• **Bank:** R2, L2, ■, ●,←, R2,←,←, ■, ●, ■.
• **Carmen:** R2, L2, →, ←, ←, L2, R2, ■, ■, ■, R2.
• **Installation K:** R2, L2, ■, ■, ←, L2, L2, ■, ■, L1, ■.
• **Magyar:** R2, ●, ●, ←, ←, L2, R2, →, ■, →, →.
• **Mod:** R2, L2, →, R2, ←, ●, R2, ●, →, →, ←.
• **Museum:** L2, L2, →, →, →, L2, R2, ■, R2, ■, R2.
• **Reliance:** R2, L2, →, ←, R2, L2, →, ■, ●, ■, ●.
• **Silo:** R2, L2, →, ←, ←, L2, ●, R2, ■, ■, ■.
• **Saltar de nivel:** L2, ■, L2, ●, L2, ←, L2, →, L2, R2, R2, ■, R2, ●, R2, ←, R2, →, ■.
• **Training:** ←, →, →, ←, ●, ■, R2, L2, ●, ●, ■.
• **Mitad de daño:** ■, ■, ●, ●, ←, ←, →, →, ●, ●, ■, ■.
• **Las balas no te hacen daño:** ←, →, →, ←, ■, ●, ●, ■.
• **Un toque mata:** ●,←,→,→,←,●, L2, R2,●,■, ■.
• **Balas infinitas:** ■, ●, ■, ●, ■, ●, ■, ●, ←, ●, ■, ●, ■, ●, ■, ●, ■.
• **Vida infinita:** ←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ■, ■.

ROLLING

Introduce estos passwords en el menú "Cheats":
• **Todos los skaters y las ropas:** THE EMPERORS NEW CLOTHES
• **Películas:** NOW PLAYING
• **Reputación a tope:** COOL DUDE
• **Barra de piruetas llena:** FULLTANK
• **Balance perfecto:** FOCUSSED CHICKEN
• **Niveles:** TICKET TO RIDE
• **Acrobacias:** BAG OF TRICKS
• **Personajes secretos:** HIGH SOCIETY

RUMBLE RACING

Sitúate sobre la opción del menú "Cargar/Salvar" y pulsa →. Verás la opción "Passwords". Selecciónala e introduce estos códigos.
Si alguno no funciona, cambia la letra "O" por el número "0", "B" por "8" o "I" por "1".
• **Desbloquear coches:**
 • Gamecus: BSUIGASUM
 • XXS Tomcat: NALDSHHSD
 • Sporticus: OPSRTISUC
 • Stinger: AMHBRAAMH
 • Buckshot: UBTCKSTOH
 • Van Itty: VTYANIYTT
 • High Roller: HGIROLREL
 • Redneck Rocket: KCEROCTEC
 • Revolution: PTOATRTO1
 • Road Trip: ABOGOBOGA
 • Vortex: 1AREXT1AR
 • Interceptor: CDAAPTN1A
 • Thor: THTORHROT
• **Contraseñas del modo Campeonato:**
 • KOZIEC1PU / • KZOIEC2P1 / • OORKIEPUC
• **Circuitos y coches correspondientes:**
 • Copa Pro 2: P1PROC1PU.
 • Copa Pro 3: Q2PROC2YT.
 • Copa Elite 1: AEPPROPUC.
 • Copa Elite 2: ILETEC1MB.
 • Copa Elite 3: ILCTEC2VB.
 • Copa Elite 4: ILQTEC3PU.
 • Copa EA Elite: LEAITEPUC.
 • Copa EA Stunt: YEAMPLOWW.
 • Circuíto Circus Minimus: ZEAGTLUKE.
 • Copa EA Stunt: YEAMPLOWW.
 • Copa EA Elite : LEAITEPUC.

RUN LIKE HELL

• **Activar los tucos:**
En la pantalla de inventario introduce la siguiente combinación de botones:
L1 + L2 + L3 + R1 + R2 + R3.
Con esta combinación realizada, introduce estas otras para beneficiarte de algún truco:
• **Rellenar salud:** ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●.
• **Rellenar armadura:** ■, ●, ✖, ▲, ●, ■, ▲, ✖, L3, R3.
• **Desbloquear vídeo musical:** ←, ←, ←, ●, ●, ✖, L1, L1, R1, .
• **Créditos:** ✖, ■, ▲, ●,→, ↑, ←, ↑, ✖, ↑.
• **Daño máximo (con el rifle):** L3, L3, L3, ■, ▲, ●, ✖, R3, R3, R3.
• **Daño máximo (con pulso):** ←, →, ●, ↓, ←, ✖, ↓, ↑, ✖, ▲.
• **Daño máximo (con recortada):** ✖, ✖, ✖, ✖, L3, R3, ↑, ↓, ←, →.
• **Daño máximo (con lanzarrayos):** ✖, ■, ▲, ●, ✖, ●, ▲, ■, ✖, ↑.

RUNE

Pausa el juego y pulsa estas combinaciones de botones y direcciones para beneficiarte de dos importantes ventajas.
• **Modo Dios:** ■, ●, ←, →, ●, ■.
• **Poder al máximo:** ↑, ↓, ←, →, ■, ●.

RYGAR: THE LEGENDARY ADVENTURE

• **Resetear el juego mientras juegas:** Pulsa **Start** + **Select** mientras juegas.
• **Bonus de repetición:** Completa el juego y graba la partida. Empieza una partida nueva en cualquier nivel de dificultad y empezarás con las mismas estadísticas de ataque y defensa, así como con todas las Mystic Stones.
• **Modo Fácil:** Muere tres veces en Normal.
• **Modo Difícil:** Completa el juego (incluido el nivel Necropolis Cave) con la dificultad Normal.
• **Modo Legendario:** Supera el juego (incluido el nivel Necromandio Cave) en Difícil.
• **Desbloquear Guitarmor:** Completa el juego (incluido el nivel Necropolis Cave) con la dificultad Normal.
• **Liberar Hamburgarmor:** Completa el juego (incluido el nivel 30) en Modo Difícil.
• **Pizzarmor:** Completa el juego (incluido el nivel Necropolis Cave) con dificultad Fácilr.
• **Abrir Rollerarmor:** Completa el juego (incluido el nivel Necromandio Cave) en Difícil.
• **Modo One World:** Completa el juego (incluido Necropolis Cave) en cualquier dificultad.

[S]

SAMURAI JACK THE SHADOW OF AKU

• **Espada de cristal:**
Mientras juegas, pulsa en el stick analógico izquierdo ↓ y ↑ en el stick analógico derecho y luego esta combinación:
✖, ●, ■, ▲.
• **Zen al máximo:**
Mientras juegas, mantén la o en el stick analógico izquierdo + k en el stick analógico derecho y entonces pulsa esta combinación:
●, ✖, ■, ▲.

SCOOBY DOO: NIGHT OF THE 100 FRIGHTS

Estos trucos se introducen pausando el juego y pulsando y manteniendo presionados los botones **L1+L2+R1+R2**.
A continuación, pulsa las siguientes secuencias:
• **Todos los power-up:** ●, ■, ●, ■, ●, ■, ■, ■, ●, ●, ■, ●, ●, ●.
• **Todas las secuencias FMV:** ■, ■, ■, ●, ●, ●, ■, ●, ■.
• **Ver los créditos del juego:** ■, ●, ●, ■, ●, ■.
• **Bonus de vacaciones:**
Cambia la fecha de sistema de tu consola por las que te damos y notarás cambios en el juego.
1 de Enero: Distintos fuegos artificiales.
4 de Julio: Fuegos artificiales y otras cosas.
31 de Octubre: Murciélagos gigantes.
25 de Diciembre: Nieve.

SCOOBY DOO MISTERY MAYHEM

• **Minijuegos:**
Para desbloquear los minijuegos tienes que localizar todos los ingredientes del sándwich en cada nivel, es decir, el jamón, el tomate, la mayonesa, los pepinillos y la lechuga (el pan ya lo tienes, tranquilo). Aquí tienes una lista de los minijuegos y lo que tienes que hacer:
 • Episodio 1: minijuego "Trap the Fake Ghost". Tienes que mover las estanterías de libros para formar un camino que permita al falso fantasma alcanzar la X roja.
 • Episodio 2: minijuego "Monster Frenzy". Has de capturar al fantasma con el libro de los muertos en el tiempo que te dan.
 • Episodio 3: minijuego "Mine Cart". Tienes que esquivar los obstáculos y alcanzar el final del recorrido.
 • Episodio 4: minijuego "Mini Trail Bike". Igual que el anterior.
 • Episodio 5: minijuego "Spooky Science". El objetivo es usar el Super Spooker 3000 para asustar a los científicos con traje blanco.

SECRET WEAPONS OVER NORMADY

En el menú con las opciones de "Continue" y "New Game", pulsa estas secuencias. Oirás la frase "Secret code accepted".
• **Munición infinita:** ↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, L1, R1.
• **Todos los niveles de acción instantáneos:** ↑, ↓, ←, →, L1, R1, L1, R1.
• **Cabezas grandes:** →, ↑, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, L1, R1, L1, R1.

SEGA SOCCER SLAM

Pulsa estas secuencias en la pantalla del título.
• **Poder al máximo:** L1, R1, ←, →, ■, ■.
• **Turbo infinito:** L1, R1, →, ↑, ●, ●.
• **Cabezas grandes:** R1, L1, ↑, ↑, ■, ■.
• **Tiros más acertados:** L1, R1, ↑, ↑, ●, ■.
• **Proyector de luz infinito:** L1, R1, ↓, →, ■, ●.
• **Pelota de colegio antiguo:** R1, →, ←, ←, ■.
• **Pelota Eyeball:** R1, →, ↓, ↑, ●.
• **Pelota Black Box:** R1, ←, ←, ↓, ●, ●.
• **Pelota con estrellas:** R1, →, ↑, ↓, ●.
• **Pelota infantil 2:** R1, ←, →, →, ■.
• **Globo como pelota:** R1, →, →, ←, ●, ●.
• **Pelota Rusty:** R1, ←, ↑, ↑, ■, ■.
• **Pelota de playa:** R1, →, →, ↓, ■, ●.
• **Pelota embalada:** R1, ←, ↓, →, ■, ●.
• **Bola de billar:** R1, →, ↑, ↑, ■, ■.
• **Cabeza de Remy:** R1, ←, →, ←, ●, ■.
• **Cabeza de Rob:** R1, ←, ↑, ←, ■, ●.
• **Modo Película Moderna:** ■, ●, ■, ●, ■, ●, →, ←, →, ←, →, ←.
• **Modo Película Clásica:** ●, ■, ●, ■, ●, ■, ←, →, ←, →, ←, →.
• **Equipos alternativos:** ●, ■, ↓, ↓, ↓, ↓.
• **Equipo El Fuego:** ●, ●, ↓, ↓, →, ←.
• **Equipo Spirit:** ■, ■, ↓, ↓, ←, →.
• **Equipo Subzero:** ■, ■, ↓, →, ←, ↑.
• **Equipo alternativo Toxic:** ■, ●, ↓, ↑, ↑.
• **Equipo Tsunami:** ●, ■, ↓, ↑, →, ←.
• **Equipo Volta:** ■, ●, ↓, ↑, ↓, ↑.
• **Todos los estadios:** R1, R1, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ●, ●.
• **Estadio Alpen Castle:** ↑, ↑, ↑, ↓, ●, ●.
• **Estadio Jungle Canopy:** L1, R1, ↑, ↓, ←, →, ●, ■.
• **Estadio Pacific Atoll:** ↑, ↑, ←, ←, ■, ■.
• **Estadio Reactor Core:** ↑ ←, ←, →, ●, ■.
• **Estadio Riviera Ruins:** ↑, ↓, ↓, →, ■, ●.
• **Estadio Tribal Oasis:** L1, R1, ↑, ↑, ↓, ↓, ●, ●.
• **Todos los jugadores:** ←, ●, ←, ●, ←.
• **Objetos de Angus:** ←, ●, →, ●, ↑.
• **Objetos de Arsenault:** ←, ■, ↑, ■, ↓.
• **Objetos de Boomer:** ←, ■, ←, ●, ↑.
• **Objetos de Dante:** ←, ●, →, ■, ←.
• **Objetos de Djimon:** ←, ■, ↓, ■, ↑.
• **Objetos de Duke:** ←, ■, ↑, ●, →.
• **Objetos de El Diablo:** ←, ●, →, ●, ↓.

SECOND SIGHT

• **Mini-juego X-Space:**
En el nivel 6, utiliza el disco de ordenador que encuentras en un PC para jugar al mini juego X-Space.
• **Mini-juego Earth Impact:**
En el nivel 8, si vas a la sala de juegos encontrarás el mini-juego esperándote.
• **Chat Online:**
En el nivel 3, ve al PC donde eliminaste al guardia de seguridad nada más salir del ascensor. Allí, abre la aplicación Front Desk que hay en el escritorio. Selecciona HyperChat y podrás ver con quien hablaba el guardia.





• **Objetos de Half-Pint: ←, ■, ↑, ●, ↑.**
• **Objetos de Kahuna: ←, ■, →, ■, →.**
• **Objetos de Kaimani: ←, ●, ↓, ●, ↓.**
• **Objetos de Kiril: ←, ■, ↑, ●, ←.**
• **Objetos de Lola: ←, ●, ←, ■, ↓.**
• **Objetos de Madeira: ←, ■, ↓, ●, ↑.**
• **Objetos Nova: ←, ■, ↓, ■, →.**
• **Objetos de Raine: ←, ●, ↑, ●, ↑.**
• **Objetos de Rico: ←, ●, →, ●, →.**
• **Objetos Rumiko: ←, ■, ←, ■, ↑.**
• **Objetos de Zari: ←, ■, ←, ■, →.**

SERIOUS SAM

Niveles perdidos:
Con las medallas de oro podrás desbloquear niveles extra. En la pantalla de selección de nivel del menú principal, pulsa ✖ para entrar en la sección "The Lost Levels".
• **Ancient Rome-Praetorian Camp**: 3 medallas de oro.
• **Ancient Rome-The Forum Romanum**: 5 medallas de oro.
• **Ancient Rome-The Forum of Trajan**: 7 medallas de oro.
• **Ancient Rome-Addressing the Senate**: 9 medallas de oro.
• **Ancient Rome-Caesar's Sanctum**: 12 medallas de oro.
• **Feudal China-The Silk Road**: 15 medallas de oro.
• **Feudal China-The Gate of SArribareme Harmony**: 18 medallas de oro.
• **Legendary Atlantis-The Steam Tower**: 22 medallas de oro.
• **Legendary Atlantis-Geothermal Tunnels**: 24 medallas de oro.
• **Legendary Atlantis-The Corridors of Power**: 26 medallas de oro.
• **The Gallery**: 31 medallas de oro.

SHADOW MAN 2ECOND COMING

• **Vencer a la mayoría de los enemigos:**
No pares de moverte en círculos alrededor del enemigo o jefe, usandolos sticks analógicos. Mientras giras a su alrededor, usa cualquier arma y acabarás con ellos sin problemas.
• **Conseguir las 10 Birdskulls:**
Cuando tengas el rifle de asesino, ve al comienzo del camino que te ha llevado hasta la iglesia de Netti. Verás una cabaña. Gira a la derecha y verás otra cabaña que tiene un Cadeaux dentro. Cerca hay un montón de barriles. Dispárales desde lejos con el rifle. Abrirás un camino. Síguelo hasta a un lago. Elimina a los cocodrilos desde lejos y verás pájaros llevando una calavera. Acaba con ellos. Cada pájaro dejará caer una calavera en el agua. Nada hasta ellas y cógelas.
• **Fragmento de Nephilim:**
Te lo dará Duncan la primera vez que le veas; inmediatamente después de que encuentres a Jaunty y las diez calaveras pájaro.
• **La pistola Shadow Gun y el reloj:**
Los encontrarás en el sepulcro.

SHADOW HEARTS

• **Conseguir todas las fusiones:**
Acaba el juego y salva tras los créditos. Carga esa partida y verás que tienes todas las fusiones de los personajes que conseguiste antes.

SHREK 2

• **Desbloquear todos los niveles:**
Entra en el primer nivel y pulsa el botón Start. Ve al album y pulsa: ←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑.
Si lo haces bien oirás una frase de confirmación. Sal del nivel y en el menú principal tendrás la opción de seleccionar el que quieras.
• **Desbloquear juego Bonus:**
Entra en el primer nivel y pulsa **Start**.
Ve al álbum e introduce este código:
←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ■, ●, ■, ●, ■, ●.
Después, sal de la página, sal también del nivel en el que estés, elige OK y ve al Bonus.



SHOX

• **Conseguir 10 millones:**
Empieza una nueva partida en el modo de un solo jugador, e introduce la palabra "LOADED" como tu nombre. Comenzarás con 10 millones.

SILENT HILL 2

• **Opciones extra:**
En el menú de Opciones, pulsa **L1** o **R1** para acceder a una nueva pantalla de opciones extra. Podrás cambiar el color de la sangre, variar el zoom del mapa, quitar el filtro de ruido, el número de cargadores que puedes llevar...
• **Leer todo lo escrito:**
Una vez que logres sacar los cinco finales, vuelve a jugar una vez más y descubrirás que ahora sí que puedes leer lo que está escrito en las señales y que antes estaba oscurecido.
• **Otro modo de dificultad en los puzzles:**
Acábate el juego en los tres modos de dificultad. Si juegas de nuevo en el nivel Difícil en la opción de los puzzles cambiarán.
• **Reseteado rápido:**
Pulsa **L1**, **L2**, **R1**, **R2**, **Select**, **Start**.
• **Combinación de la caja:**
Casi al final de la zona hospital y bajas por el ascensor, oirás una llamada de radio. Es un concurso en el que te harán tres preguntas. Ve a la sala de almacenamiento que está en el tercer piso para coger tu premio. La combinación de la caja es 313.
• **Obtener la crisma blanca:**
Termina el juego una vez. Vuelve a jugar y ve en esta ocasión al apartamento 105 que hay en el bloque de apartamentos Blue Creek. Descubrirás un frasco de crisma blanca en la cocina.
• **Hiper Spray:**
Termina el juego dos veces. Empieza otra partida y encontrarás el Hiper Spray en el lado sur del Motor Home.
• **Sonidos de la intro:**
En algunas escenas de la introducción no hay sonido. Termina el juego y el sonido volverá.

LOS FINALES
• **Final "Dejar":** Procura que James no sufra muchos daños, y tendrás que evitar a muchos enemigos (nada de violencia innecesaria). No vuelvas al parque innecesariamente, hiere a María unas cuantas veces, y examina a menudo la carta y la foto de Mary. Tras encontrarte con María en el parque, ve enseguida al Hospital y llévala tan pronto como puedas a la habitación S3. En el pasillo del final, escucha entero el diálogo de Mary antes de cruzar la puerta del fondo.
• **Final "Renacimiento":** La única forma de conseguir este final es encontrar los cuatro objetos secretos que estarán disponibles la segunda vez que juegues. Es un final bastante triste para el pobre James, pero te servirá para desbloquear la llave de la caseta del perro y, con ello, el quinto final.
• **Final "María":** Para obtener no mires la carta ni la foto de tu mujer en el menú, intenta no herir a María y protégela. Pasa tanto tiempo como puedas con ella y ve a verla a la habitación del hospital en la que descansa unas cuantas veces. Sé cariñoso. En el Laberinto, después de la secuencia de vídeo en la que ves que María está muerta, intenta volver a entrar en la habitación para verla de nuevo. ¡Ah, y lo más importante! En el largo pasillo del final, corre sin hacer caso al diálogo de Mary y cruza la puerta del fondo antes de que acabe.
• **Final "Agua":** Examina el cuchillo de Ángela alguna vez, lee el diario que hay en una de las esquinas de la azotea del hospital antes del vídeo del malo encapuchado, y asegúrate de escuchar toda la conversación en los auriculares de la Reading Room. En el pasillo del final del juego, escucha el diálogo de Mary entero.
• **Final Secreto:** Consigue el final Renacimiento o los otros tres finales "normales".
Así, la siguiente vez que juegues hallarás una llave en la caseta de perro que hay cerca de Jack's Inn. Podrás usar esta llave en la dimensión chunga del Hotel, después de ver el vídeo en la habitación de Mary, para abrir la puerta de la habitación "Observation Room", en el tercer piso. De todas formas, si quieres ver otro final enseguida sin tener que repetir todo el juego, hay un pequeño "truco". Salva la partida justo antes de entrar y después acaba el juego sin usar la llave.

SILENT HILL 3

• **Nuevo Juego Extra:**
Usando esta modalidad, podrás jugar al juego normal pero con algunas sorpresas, como el uso de las armas especiales, pequeños cambios en los ítems, eventos especiales... Cuando esta opción esté disponible, juega a través de ella para desbloquear la mayoría de los secretos.
• **Opciones de configuración:**
Entra en "Opciones" y pulsa R1 para hacer que aparezca un nuevo menú desde el que podrás cambiar algunos parámetros más, como el ruido de la imagen, definición, etc.
• **Niveles de dificultad Extrema:**
Supera el juego en el nivel "difícil" y podrás intentarlo de nuevo en esta modalidad.
• **Trajes:**
Introduce estos códigos en la opción "Traje Extra" del menú principal y selecciónalos en el inventario.

• HappyBirthDay • I_Love_You
• PutHere2FeelJoy • TOUCH_MY_HEART
• GangsterGirl • LightToFuture
• ShogyouMujou • BlueRobbieWin
• 01_03_08_11_12 • cockadooodledoo
• PrincessHeart • Shut_your_mouth
• SH3_Wrestlarn • sLmLdGhSmKfBfH

SILENT SCOPE 2

• **Cambiar vida por cinco segundos:**
En modo Arcade, pausa el juego y pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●.
• **Cambiar tiempo por vida:**
En el modo Arcade, pausa y luego pulsa:
●, ✖, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑.
• **Conseguir más créditos:**
Continua en una partida estas veces:
• 16 veces: 3 créditos.
• 31 veces: 4 créditos.
• 101 veces: créditos ilimitados.
• **Conseguir vidas extra:**
Pierde muchas partidas seguidas.
• **Conseguir tiempo extra:**
Pierde muchas partidas seguidas dejando que el tiempo llegue a cero.
• **Modo Time Attack Boss:**
Tras derrotar al Gran Jefe disparándole tres veces, se colgará de la torre. Dispara en ese momento a la cadena para completar el juego.
• **Modo Survival Boss:**
En vez de disparar a la cadena, dispara sobre el jefe o la chica, ambos caerán.

SILENT SCOPE 3

• **Ventana de opciones:**
Completa la sección "Indoorshooting" con un rango "S" o superior. Aparecerá "EX Options".
• **Salud libre:**
Dispara a cinco o más terroristas en la cabeza.
• **Acaba con Teddy:**
En el modo Silent Scope EX, tendrás un encuentro con un jefe en un helicóptero que lleva un osito en el asiento. Dispárale en la cabeza.
• **Nivel secreto:**
Tras completar todos los niveles tendrás un nivel final. Tienes que derrotar a un jefe con una espada y luego encontrar el camino hasta un jefe con el que sólo tienes un disparo. Para acabar con él, espera a que la lanzadera espacial deje de moverse. Después acaba con tu propio jefe.

SILPHEED: THE LOST PLANET

• **Todas las armas:**
Introduce como nombre la palabra XACALITE.

SLED STORM

• **Modo Desafío y pista Black Diamond:**
Completa el juego en el modo Campeonato.
• **Conseguir puntos fácilmente:**
Busca una rampa larga para hacer piruetas, consigue puntos y vuelve las veces que necesites. Termina la carrera para desbloquear al personaje.

SMASH COURT TENNIS PRO TOURNAMENT 2

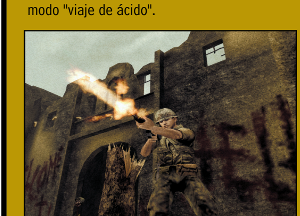
• **Desbloquear cámaras secretas:**
Termina el año en el modo Pro Tour.
• **Desbloquear personajes secretos:**
• Cassandra Alexandra: Termina el modo Arcade con una tenista femenina con la dificultad Pro establecida.
• Heihachi Mishima: Termina el modo Arcade con un tenista masculino y con la dificultad Challenger establecida.
• Ling Xiaoyu: Termina el modo Arcade con una tenista femenina y con la dificultad Challenger establecida.
• Raphael Sorel: Termina el modo Arcade con un tenista masculino y con la dificultad Pro.

SMUGGLER´S RUN

Pausa el juego y pulsa estas secuencias. Para desactivarlos, tienes que volver a introducirlos.
• **Sin gravedad: R1, R2, R1, R2, ↑, ↑, ↑.**
• **Invisibilidad: R2, L1, L1, R2, L1, L1, L2.**
• **Aumentar tiempo: R1, L1, L2, R2, →, →.**
• **Invisible: R1, L1, L1, R2, L1, L1, L2.**

SHELLSHOCK: NAM '67

Introduce cualquiera de estos códigos en la pantalla del título:
↑, ↓, ←, →, ●, ■, ↑, ↓, ←, →, ●, ■: añadir al menú de pausa la opción "añadir arma".
↑, R2, ●, ←, ▲, ■, L2, L1, ●, R1: modo "viaje de ácido".
R3, L3, →, ←, L1, R1, R3, L3, →, ←, L1, R1: modo Dios.
R2, R1, ▲, L2, L1, ↑, R2, R1, ▲, L2, L1, ↑: munición infinita.
L2, R2, L1, R1, L1, L2, L2, R2, L1, R1, R1, R2: todas las misiones e imágenes.





SILENT HILL 4: THE ROOM

• Modo de juego "A Brand New Fear":
Completa la aventura, y salva la partida después de los créditos finales. El nombre de esta nueva partida será "A Brand New Fear". Cárgala, y comienza a jugar: verás que algunas cosas han cambiado.

• Motosierra:
En el modo "A Brand New Fear" llega hasta el bosque, y busca en la zona cercana al coche de Jasper unos troncos cortados. Junto a ellos se encuentra un arma que, aunque es un poco lenta, resulta letal...

• Traje de enfermera para Eileen:
Termina el juego con un final que no sea "21 Sacramentos", y empieza una nueva partida en "A Brand New Fear".Cuando te encuentres fuera del apartamento 302, la segunda vez que vuelvas al edificio de apartamentos ve al 303, que es el de Eileen. En su interior encontrarás el traje de enfermera, que debes llevar contigo cuando te enfrentes a Walter. Consigue uno de los finales buenos, y cuando vayas a comenzar una nueva partida, te darán la posibilidad de elegir este traje.

• Traje alternativo para Cynthia:
Primero debes haber conseguido el traje de enfermera para Eileen, y haber obtenido los cuatro finales distintos (y todo grabado en el mismo archivo, claro). Al comenzar una nueva partida, podrás escoger el traje alternativo.

• Ametralladora para Eileen:
Si consigues un 90% en el ranking, es decir, 9 estrellas, el color del archivo salvado será distinto. Si empiezas una nueva partida, la próxima vez que estés en el edificio encontrarás este arma en el apartamento 202.

• Modo "un solo arma":
Si consigues un 100% en el ranking, es decir, 10 estrellas, el color del archivo salvado será distinto. Cuando elijas nivel de dificultad, pulsa → para cambiar el color del selector a rojo. Así entrarás en un nuevo modo de dificultad: cuando llegues a la estación del metro, encontrarás todas las armas del juego, excepto la pistola. Cuando escojas una, el resto desaparecerá... así que elige bien, porque después sólo encontrarás la pistola en su sitio habitual.

• Modo "Apartamento repleto":
Si superas el modo "un solo arma" con el 100% (y te apetece seguir jugando, claro), empieza una nueva partida, y al elegir el nivel de dificultad en una nueva partida, pulsa ← y el color del selector cambiará a verde. Igual que antes, ve al metro para recoger ahora todas las armas que quieras, sin olvidar que en tu apartamento siempre encontrarás 6 cajas de munición en el cuarto de la lavadora, y 10 bebidas energéticas en el frigorífico.





- **Coche brillante: L1, R1, R1, L2, R2, R2.**
- **Bonus por superar misiones:**
  - Camión Baja: Misión 4.
  - Bombas Camión Baja: Misión 7.
  - ATV Monster: Misión 10.
  - Du Monde: Misión 13.
  - Especial Sahara: Misión 17.
  - Pantalla de humo Sahara: Misión 18.
  - Granadas: Misión 24.
  - Mapa Vietnam: Misión 9.
  - Mapa invernal Georgia (Rusia): Misión 22.

SMUGGLER´S RUN 2

Para introducir los trucos, pausa y pulsa el código. Para desactivarlos, vuelve a introducirlos.

- **Invisible: R1, L1, L1, R2, L1, L1, L2.**
- **Hacer que el coche sea más brillante de lo normal: L1, R1, R1, L2, R2, R2.**
- **Sin gravedad: R1, R2, R1, R2, ↑, ↑, ↑.**
- **Más tiempo: R1, L1, L2, R2, →, →, →.**
- **Menos tiempo: R2, L2, L1, R1, ←, ←, ←.**

SOCOM: US NAVY SEALS

- **Órdenes ocultas:**
  - "Equipo, perfil bajo": al dar esta orden, tu equipo al completo se esconderá, dedicándose a eliminar a los terroristas con mucha precaución.
  - "Bravo, informe misión": tus soldados te dirán exactamente lo que están haciendo.
- **Desbloquear más armas:**
  Termina el juego en la dificultad Alférez y tendrás las armas de los terroristas del juego.

SOCOM II ONLINE

- **Visión nocturna en 3ª persona:**
  Cuando juegues Online, puedes usar tus gafas de visión nocturna en tercera persona. Para hacerlo mantén pulsado Select hasta que aparezca la tabla de puntuación. Sin soltarlo, pulsa esta combinación: ↑, ↑, ↓, ↑.

SOLDIER OF FORTUNE

Pulsa **Select** durante el juego y luego mantén presionados los botones que te indicamos. Para desactivar el truco, vuelve a introducirlo.

- **Modo Dios: L1+L2+R1+R +■** y **←**.
- **Invisible: L1 + L2 + ■** y **←**.
- **Munición al máximo: R1 + ■** y **←**.
- **Armas pesadas: L2 + L2 + ■** y **←**.
- **Armas aleatorias: L1 + R1 + ■** y **←**.
- **Atravesar paredes: L1+L2+R1+■** y **←**.
- **Sin gravedad: L1+L2+R +←+■** y **Start**.

SONIC HEROES

- **Personajes de metal:**
  Mantén ✖ y ▲ pulsados después de haber elegido un nivel en el modo para dos jugadores. Los personajes estarán "metalizadas".

SOUL CALIBUR II

- **Repetición a cámara lenta:**
  Al acabar un round, mantén ✖+▲+↓.
- **Personajes charlatanes:**
  Cuando aparezca la pantalla de carga tras elegir a tu personaje, pulsa cualquier botón.
- **Elegir pose de victoria:**
  Antes de que tu personaje haga su pose de victoria, mantén un botón para que haga otra.
- **Desbloquear el perfil de un personaje:**
  Supera el modo Arcade con ese personaje.
- **Vídeo de inicio de la versión Arcade:**
  Supera el modo Extra Time Attack Mode.
- **Versión casera del vídeo de inicio:**
  Supera el modo Extra Survival Mode.

SOUL REAVER 2

- **Desbloquear todos los extras:**
  Para acceder a un montón de interesantes extras, pulsa la siguiente combinación en el menú principal, :
  ←, ▲, →, ▲, ↓, ●, ✖.

SPACE CHANNEL 5 PART 2

- **Dejar que la CPU controle a Ulala:**
  Pulsa **Start** para pausar el juego, pulsa y mantén **L1 + R1** y pulsa ●, ▲, ■. Un sonido confirmará que el código está introducido. Si vuelves a introducir el truco, lo desactivarás.

SPACE RACE

Todos estos trucos se activan introduciendo las siguientes palabras como códigos, en la opción "Trucos". Oirás un sonido de confirmación.

- **Activar todos los trucos:** MADAESAN.
- **Pista ACME 2:** HLORALPH.
- **Pista Galactorama:** 124ADIME.
- **Pista Mars 2:** TORGO.
- **Pista Nébula:** CLOSEIT.
- **Pista Cinturón de Asteroides:** WHATISUI.
- **Pista Estrella del Polo Norte 2:** PLANETX.
- **Pista Salvaje Oeste 2:** GULLIBLE.
- **Pistas invertidas:** ITIS2LAFF.
- **Jugar con Porky:** 20LBHAM.
- **Marvin el Marciano:** Q32.
- **Jugar como El Rey:** KOTIM.
- **Los eventos ACME:** TRUTHOR.
- **Turbo Infinito:** KABOOM.
- **Sin bromas:** ENGARDE.
- **Todos los ítems de la galería:** ALLMINE.

SPAWN: ARMAGEDDON

Pausa el juego y pulsa estas secuencias. Si oyes la frase "Bendito necroplasma" lo has hecho bien.

- **Todas las armas:** ↑, ↓, ←, →, ←, →, ←, ←.
- **Munición infinita:** ↑, ↓, ←, →, ↑, ←, ↓, →.
- **Salud y Necroplasma infinitos:**
  ↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑.
- **Necroplasma infinito:**
  ↑, ↓, ←, →, ↓, ←, ↑, →.
- **Sin sangre:** ↑, ↓, ←, →, ↑, ↑, ↑, ↑.
- **Abrir todos los cómics:**
  ↑, ↓, ←, →, →, ←, ←, ↑.
- **Abrir todas las misiones:**
  ↑, ↓, ←, →, ←, ←, →, →.
- **Abrir la enciclopedia:**
  ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↑, ↓.

SPEED KINGS

- **Movimientos especiales:**
  Todos los movimientos sólo funcionan pulsando el stick izquierdo en la dirección indicada.
  - Wheelie: ↓ (mantenido).
  - Standing Wheelie: **L1** + ↓.
  - Surfing Wheelie: **L1** + ● + ↓.
  - Cross Surfing Wheelie: **L1** + ↓ + **R1** + ●.
  - Endo: ↑ + **R1**.
  - Surfing Powerdown: **L1** + ↑ + ▲.
  - Handstand Powerdown: **L1** + ■ + ↑ + ▲.
  - Surfing: **L1** + ↑, ↓.
  - Handstand: **L1** + ↑, ●.
  - Pavement Ride: **L1** + ↑, ■.
  - Donut: Pulsa y mantén los botones Brake + Gas y gira econ el stick izquierdo.
- **Lista de códigos:**
  Introduce estos códigos como tu nombre:
  - 18 mejores vueltas: .lapt18.
  - Los 9 tests de conducción finalizados: .test9.
  - Modo GP finalizado: .prix.
  - Conseguir puntos de respeto: .resp (número).
  - Desbloquearlo todo: borkbork.

SPIDER-MAN

Estos trucos se activan desde el menú "Specials", introduciendo las siguientes palabras como códigos. Oirás al Duende reír. Para desactivar los trucos, vuelve a introducirlos.

- **Activar trucos:** ARACHNID
- **Seleccionar nivel:** IMIARMAS
- **Pasar de nivel:** ROMITAS
  Mientras estás jugando, pausa y selecciona la opción "Next Level" que habrá aparecido en el menú para saltar al siguiente nivel.
- **Niveles bonus:** HEADEXPLODY.
- **Telaraña infinita:** ORGANICWEBBING
- **Movimientos especiales:** KOALA
- **Jugar con Mary Jane:** GIRLNEXTDOOR
- **Jugar con Shocker:** HERMANSCHULTZ
- **Jugar con un científico:** SERUM
- **Un oficial de policía:** REALHERO
- **Capitán Stacey:** CAPTAINSTACEY.
- **Jugar como matón 1:** KNUCKLES
- **Jugar como matón 2:** STICKYRICE.
- **Jugar como matón 3:** THUGSRUS
- **Ataques tipo Matrix:** DODGETHIS
- **Jugar con un tío raro:** FREAKOUT
- **Spiderman pequeño:** SPIDERBYTE
- **Enemigos cabezones:** JOELSPEANUTS
- **Líquido extraño:** CHILLOUT
- **Cabeza y pies grandes para Spider-man:** GOESTOYOURHEAD.
- **En primera persona:** UNDERTHEMASK
- **Localización de las arañas secretas:**
  Nivel 1. Buscando Justicia:
  - Debajo de la gárgola del comienzo del nivel.
  - Súbete a una azotea alta y observa a tu alrededor. Al final de la ciudad, junto a la costa, verás el halo dorado en la esquina izquierda de un edificio alto. Está en una especie de pasillo.

  Nivel 2. Cacería en el almacén:
  - Al principio de nivel, nada más salir.

  Nivel 3. El nacimiento de un héroe:
  - Al final del pasillo de los gases.
  - En el área secreta.

  Nivel 5. La estación de metro:
  - En la parte derecha del hall principal. Tras luchar con los tres primeros malos, el guardia podrá defenderse un ratito mientras la buscas.
  - En el techo del hueco bajo una de las zonas de escaleras. Ve a las zonas bajo las escaleras y sube al techo para verla.

  Nivel 6. Persecución en las cloacas:
  - Sobre la tubería grande que echa agua.
  - En la habitación secreta.
  - Frente a la puerta con el interruptor para abrir la salida. Derrota a todos los malos para encontrar la llave que la abre.

  Nivel 7. Confrontación con Shocker:
  - Subiendo las escaleras que hay tras el vagón pintado, bajará flotando en la corriente de agua.

  Nivel 8. El nido del Buitre:
  - Tras atravesar el primer agujero en la escaleras, baja las escaleras rotas. Trepa por la pared para ver la araña dorada. Colócate junto a la pared de al lado y espera a que el Buitre lance una bomba que la rompa.

  Nivel 10. Duelo aéreo con el Buitre:
  - En la cornisa más baja del Empire State.
  - En lo más alto del Empire State.

  Nivel 11. Acorralado:
  - Al final de la segunda rampa.

  Nivel 12. El Escorpión desenfrenado:
  - Sobre la columna rota que rompió Shocker.

  Nivel 13. Golpe de estado:
  - En lo más alto del edificio donde comienza el juego. Cógela tras salvar a Mary Jane.

  Nivel 14. La oferta:
  - Frente a las puertas rojas de la sala donde el Duende caerá cuando acabes con su barra azul.

  Nivel 17. Allanamiento:
  - En la primera sala de computadoras, la verás en la secuencia de vídeo.

  Nivel 18. Caos Químico:
  - En el techo de un pasillo. Como avanzarás bastante por el techo enseguida la verás.
  - En la habitación que hay justo enfrente de la puerta cerrada, donde está la consola D.

  Nivel 20. Escape de Oscorp:
  - Justo enfrente de donde empiezas el nivel.

SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW

- **Agradecimientos de los programadores a varias personas:**
  En la misión de Jerusalén, ve a la parte donde tienes que seguir a Dahlia Tal y puedes subir a un tejado para atravesar un apartamento y evitar ser visto en la zona abierta por donde continua ella. Bien, pues en ese apartamento verás que hay dos hombres viendo la televisión. Si haces zoom en la tele podrás ver un mensaje en la pantalla que no para de moverse (en francés, eso sí), en el que el equipo de programadores le da las gracias a dos personas por su ayuda en el juego.

- **Referencias de *Prince of Persia*:**
  En la misión en la que estás en el tren, mira en el segundo coche donde está el guardia. Déjale inconsciente y ve detrás de la puerta. Mira abajo y verás una revista que tiene una imagen del juego *Prince of Persia*. También en el tercer nivel, cuando estás en el tren en París, al principio verás una habitación con un ingeniero. Déjale inconsciente y observa el suelo de la estancia. Encontrarás una guía para acabar *Prince of Persia*.
- **Más referencias:**
  En la primera mitad del nivel de Jerusalén hay una tienda de libros que está justo detrás de un callejón con una lámpara un tanto curiosa. Si echas un vistazo al interior por la ventana grande podrás ver imágenes de juegos como *XIII*, un anime y "Sniper Kitty" entre otras cosas. Usa los prismáticos para verlos mejor.

SPY HUNTER

Los extras estarán disponibles en la la opción Cheat Grid dentro de Extras Menú.

- **Desbloquear el vídeo "Making Of":**
  Acaba el nivel 13 en menos de 2:15.
- **Desbloquear vídeo musical de Saliva:**
  Acaba el nivel 3 en menos de 2:40.
- **Modo "Giro de cámara":**
  Acaba el nivel 11 en menos de 3:10.
- **Vídeo con imágenes y diseños:**
  Supera el nivel 9 en menos de 3:45.
- **Primer vídeo test de animación:**
  Acaba el nivel 5 en menos de 3:25.
- **Desbloquear cámaras extras:**
  Acaba el nivel 6 en 3:45 o menos.
- **Desbloquear vista Ojo de Pez:**
  Acaba el nivel 10 en 3:15 o menos.
- **Desbloquear un HUD verde:**
  Completa todos los objetivos del nivel 2 en menos de 3:35. Estará disponible en Cheat Grid.
- **Desbloquear planeador espía:**
  Termina el juego entero.
- **Desbloquear Visión Nocturna:**
  Completa el nivel 4 en 3:15 o menos.
- **Desbloquear Cámara inversa:**
  Acaba el nivel 8 en 3:05 o menos.
- **Desbloquear cámara extraña:**
  Acaba el nivel 12 en 3:30 o menos.
- **Desbloquear HUD arcoíris:**
  Completa el nivel 7 en 3:10 o menos.
- **Vídeo musical de Saliva "Spy Hunter":**
  Completa el primer nivel en menos de 3:40.
- **Desbloquear truco Super Spy:**
  Completa los 65 objetivos y desbloquearás una opción con munición infinita e inmunidad total.
- **Desbloquear al Espía de Hojalata:**
  Acaba el nivel 14 en 5:10 minutos o menos.
- **Más trucos:**
  Elige a un agente y selecciona una ranura vacía. Introduce una de estas palabras como nombre. Éste desaparecerá y oirás un sonido.
- **Spy Hunter clásico:** OGSPY
- **El tema principal por Saliva:** GUNN
- **Ver vídeo musical del juego:** SALIVA.
- **Making of de Spy Hunter:** MAKING.
- **Vídeo con diseños del juego:** SCW823.
- **Las primeras animáticas:** WWS413.

SPY HUNTER 2

Pausa el juego y pulsa estas secuencias:

- **Invencible:**
  L1, L1, L1, R2, L1, R1, R1, L1, R2.
- **Munición infinita:**
  R1, L1, R2, R2, L2, R1, L1, R2, L2.
- **Todas las misiones y armas:**
  En el menú principal, pulsa:
  L1, R2, L2, R1, R1, L2, R2, L1.

SPYRO: ENTER THE DRAGONFLY

- **Encontrar gemas:**
  Pulsa y mantén **L3 + R3** después de derrotar a Ripto y Sparks buscará la gema más cercana.

SSX 3

- **Desbloquear personajes:**
  Ve a la pantalla "Cheats" dentro del menú de opciones e introduce estos códigos:
  - Zenmaster: Brodi Skin.
  - Worm: Unlock Eddie.
  - Bronco: Unlock Luther.
- **Bolas de nieve:** betyouneverseen
- **Todos los diseños:** naturalkoncept
- **Todos los pósters:** postnobills
- **Todas las tablas:** graphicdelight
- **Todos los picos:** biggerthank7
- **Todas las canciones:** djsuperstar

SSX TRICKY

En la pantalla del título, pulsa y mantén **L1 + R1** y pulsa estas combinaciones.

- **Jugar como Mix Master Mike:**
  ✖, ✖, →, ✖, ✖, ↓, ✖, ✖, ←, ✖, ✖, ↑.
  Selecciona un personaje y será sustituido por Mix Master Mike al comienzo del nivel.

SLY 2: BAND OF THIEVES

- **Acelerar tiempo:**
  Pulsa Start y pulsa: ↓, ↓, ↑, ↓, →, ←.
  Después, esta opción estará disponible cuando pulses Select.
- **Coger los gadgets de la caja fuerte:**
  - Después de conseguir todas lasa Botellas del Episodio 1, introduce el código 231 en la caja fuerte de la misión "Bug Dimitri´s Office" para hacerte con el gadget.
  - Después de conseguir todas lasa Botellas del Episodio 2, introduce el código 857 en la caja fuerte de la misión "Boardroom Brawl" para hacerte con el gadget.
  - Después de conseguir todas lasa Botellas del Episodio 3, introduce el código 386 en la caja fuerte de la misión "Water Bug Run" para hacerte con el gadget.
  - Después de conseguir todas las Botellas del Episodio 4, introduce el código 248 en la caja fuerte de la misión "Train Hack" para hacerte con el artefacto
  - Después de conseguir todas las Botellas del Episodio 5, introduce el código 969 en la caja fuerte de la misión "Stealing Voices".
  - Después de conseguir todas lasa Botellas del Episodio 6, introduce el código 129 en la caja fuerte de la misión "Cabin Crimes" para hacerte con el gadget.
  - Después de conseguir todas lasa Botellas del Episodio 7, introduce el código 583 en la caja fuerte de la misión "Laser Redirection" para hacerte con el artefacto.
  - Después de conseguir todas lasa Botellas del Episodio 8, introduce el código 725 en la caja fuerte de la misión "Murray/Sly Tag" para hacerte con el gadget.







SPIDER-MAN 2

- **Superar el modo principal de juego de una sola vez:**
  Este código sólo puede introducirse si tienes una Tarjeta de Memoria puesta en la consola que no tenga partidas anteriores del juego grabadas en ella.
  Introduce la palabra **HCRAYERT** como si fuera tu nombre cuando te lo piden al principio. De esta forma tendrás el 40% del juego superado, es decir, el modo principal justo hasta haber derrotado al Doctor Octopus. Y por si fuera poco, tendrás también desbloqueados varios aumentos de habilidad, 21.000 Puntos de Héroe y algunos minijuegos abiertos, como "Exterminador de Alienígenas", "Cazador Mayor", "Domador de Tentáculos" o "Absorbedor de Shocks". Ahora podrás dedicarte a los minijuegos si quieres.



- **Truco Maestro:**
  ✖, ▲, →, ●, ■, ↓, ▲, ■, ←, ●, ✖, ↑.
- **Puntos de estadística al máximo:**
  ▲, ▲, →, ▲, ▲, ↓, ✖, ✖, ←, ✖, ✖, ↑.
- **Tabla Mallora:**
  ✖, ✖, →, ●, ●, ↓, ▲, ▲, ←, ■, ■, ↑.
  Elige después a Elisa y comienza una pista.
- **Tablas pegajosas:**
  ■, ■, →, ▲, ▲, ↓, ●, ●, ←, ✖, ✖, ↑.
- **Desbloquear el circuito Pipe Dreams:**
  Logra una medalla en todos los niveles Showoff.
- **Desbloquear nivel Untracked:**
  Logra una medalla en todos los niveles Race.
- **Desbloquear corredores:**
  - Brodi: Medalla de oro en Circuito Mundial.
  - Zoe: 2 medallas de oro en Circuito Mundial.
  - JP: 3 medallas de oro en Circuito Mundial.
  - Kaori: 4 medallas de oro en Circuito Mundial.
  - Psymon: 5 medallas de oro en Circuito Mundial.
  - Seeah: 6 medallas de oro en Circuito Mundial.
  - Luther: 7 medallas en Circuito Mundial.

STAR TREK: ELITE FORCE

Estos trucos se activan pausando la partida y pulsando simultáneamente los botones que se indican para cada truco. Después de introducir uno hay que presionar Start.

- **Toda la munición: R1 + R2**
- **Munición ilimitada: L1 L2+R1+R2+■**
- **Todas las armas: L1+L2+L3+R1+R2**
- **Apuntar automáticamente: L1 + L2**
- **Armadura al 100%: L1 + R1**
- **999 de salud: L1 + L2 + R1 + R2**
- **Modo Dios: L1 + L2 + R3 + R1 + R2**
- **Modo "no muerto":**
  R1 + R2 + R3 + L1 + L2 + L3 + Select

STAR WARS: BOUNTY HUNTER

Todos estos trucos se introducen como códigos en el menú correspondiente.

- **Capítulo 1:** SEEHOWTHEYRUN.
- **Capítulo 2:** CITYPLANET.
- **Capítulo 3:** LOCKDOWN.
- **Capítulo 4:** DUGSOPLENTY.
- **Capítulo 5:** BANTHAPOODOO.
- **Capítulo 6:** MANDALORIANWAY.
- **Misión 1:** BEAST PIT.
- **Misión 2:** GIMMEMYJETPACK.
- **Misión 3:** CONVEYORAMA.
- **Misión 4:** BIGCITYNIGHTS.
- **Misión 5:** IEATNERFMEAT.
- **Misión 6:** VOTE4TRELL.
- **Misión 7:** LOCKUP.
- **Misión 8:** WHAT A RIOT.
- **Misión 9:** SHAFTED.
- **Misión 10:** BIGMOSQUITOS.
- **Misión 11:** ONEDEADDUG.
- **Misión 12:** WISHIHADMYSHIP.
- **Misión 13:** MOSGAMOS.
- **Misión 14:** TUSKENS R US.
- **Misión 15:** BIG BAD DRAGON.
- **Misión 16:** MONTROSSISBAD.
- **Misión 17:** VOSAISBADDER.
- **Misión 18:** JANGOISBADDEST.

STAR WARS: JEDI STARFIGHTER

Introduce estas palabras como códigos.

- **Código Maestro:** "PNYRCADE".
- **Modo Dios:** "QUENTIN".
- **Sin indicadores de pantalla:** "NOHUD".
- **Ángulos de cámara:** "DIRECTOR".
  Pulsa **Select** para cambiar y **R1** para zoom.
- **Controles invertidos:** "JARJAR".
- **Imágenes de Simon:** "SIMON".
- **Mensaje programado:** "MAGGIE".
- **Nave Mara Jade's Z-95:** "HEADHUNT".

STAR WARS: LAS GUERRAS CLON

Introduce el código en la pantalla "Codes".

- **Bonus completados:** "GIMME".
- **Seleccionar nivel en modo Campaña (1 solo jugador):** "DOORDONOT".
- **Ver fotos del equipo de desarrollo del juego:** "JEDICOUNCIL".
- **Ser invencible:** "DARKSIDE".
- **Padme Amidala en el nivel multijugador "Academia de Geonosis":** "NATALIE".
- **Munición infinita:** "SUPERLASER".
- **Todas las películas:** "12 PARSECS".
- **Misiones Multijugador:** "JORG SACUL"
- **Pelea entre androides en la Academia de Geonosis:** "TRADEFED".

STAR WARS RACER REVENGE

- **Activar los trucos:**
  Consigue un récord e introduce el código "NO TIME" (manteniendo el espacio). Ahora, ve al menú principal, presiona y mantén **L1 + L2 + R1 + R2** y, sin soltarlos, pulsa estas secuencias en función del truco que quieras activar.
- **Todas las pistas:** →, ←, →, ←, ●, ■, ●, ■.
- **Todas las galerías:** →, ■, ←, ●, ↓, ✖, ↑, ▲.
- **Dificultad Difícil:** ▲.
- **Repara tu vaina:** L2 + **R2**.
- **Desbloquear un nuevo corredor:**
  Queda primero en los 4 primeros circuitos.

Personajes secretos:

- **Sebulba**: en el circuito Boonta Eve Classic Track, déjalo fuera de combate o supéralo.
- **EP. I Sebulba:** acaba el Torneo con Sebulba.
- **Watto:** supera el récord de las 3 vueltas.
- **Ep. I Anakin:** supera el récord de la mejor vuelta.
- **Darth Maul:** supera el récord de KO en todas las carreras.
- **Darth Vader:** desbloquea a Watoo, a Anakin del Episodio I y a Darth Maul y luego termina el modo Torneo con esos personajes.

STAR WARS: STARFIGHTER

Estos trucos se activan en la pantalla de Códigos, en el Menú de Opciones.

En la pantalla aparecerá una frase confirmándotelo. Para desactivarlos, usa la opción "Restore Defaults" en Opciones.
- **Vídeo de Navidad oculto:** WOZ.
- **Todo del revés:** JARJAR.
- **Modo Director:** DIRECTOR. Cuando estés en una misión, la cámara saltará de una nave a otra de las que controles. Usando **R1**, harás zoom.
- **Bonus:** NOHUD.
- **Ver los créditos:** CREDITS.
- **Abrir la Galería de Imágenes:** SHIPS.
- **Bocetos de diseño:** PLANETS.
- **Equipo de desarrollo:** TEAM.
- **Modo Trucos:** OVERSEER. Abrirás todo excepto las misiones de bonus en el modo Multijugador.
- **Nave espacial secreta para las misiones bonus:** BLUENSF.
- **Misiones bonus en el modo Multijugador:** ANDREW.
- **Invencible:** MINIME.
- **Día de trabajo de James:** JAMES.
- **Fotos de los protagonistas y de las naves espaciales:** HEROES.
- **Imágenes de Simon:** SIMON.
- **Por defecto:** SHOTS, SIZZLE, HOTEL.

STARSKY & HUTCH
- **Desbloquear todos los bonus:** Introduce VADKRAM como si fuera tu nombre.

STATE OF EMERGENCY
Pulsa estas secuencias durante el juego.
- **Invencible:** **L1**, **L2**, **R1**, **R2**, ✖.
- **Munición infinita:** **L1**, **L2**, **R1**, **R2**, ▲.
- **Tiempo infinito:** **L1**, **L2**, **R1**, **R2**, ●.
- **Un puñetazo decapita:** **L1**, **L2**, **R1**, **R2**, ■.
- **Personaje enano:** **R1**, **R2**, **L1**, **L2**, ✖.
- **Personaje gigante:** **R1**, **R2**, **L1**, **L2**, ▲.
- **Tamaño normal:** **R1**, **R2**, **L1**, **L2**, ●.
- **Desbloquear a Toro:** →, →, →, →, ✖.
- **Desbloquear a Freak:** →, →, →, →, ●.
- **Desbloquear a Spanky:** →,→,→,→, ▲.

STUNTMAN
- **Códigos:**
  - Todos los coches: Sez4Jnr.
  - Todos los juguetes: Turnips.
  - Desbloqueas las películas: BonNeTT.
  - Desbloqueas todo: BiNdErS.

SUMMER HEAT BEACH VOLLEYBALL
Introduce estas frases en la pantalla de trucos:
- **Desactivar flechas:** Whine.
- **Gravedad alta:** Zippy.
- **Voces graciosas:** Mouse y Horse.
- **Gravedad baja:** Space.
- **Modo de rodillas:** Nails.
- **Cabezas que giran:** Exosz.
- **Todos los accesorios:** Werit.
- **Los bonus de Beach House:** Mypad.
- **Todos los personajes:** Peeps.

- **Niveles de dificultad abiertos:** Champ.
- **Todas las localizaciones:** 80Day.
- **Todos los minijuegos:** Major.
- **Todas las películas:** Musak.
- **Bañadores y bermudas:** Greed.
- **Todos los trailers:** Gamon.
- **Coco como pelota:** Milky.
- **Bola estúpida:** Golem.
- **Pelota solar:** Hot 1.

SUMMONER 2
•Dinero fácil:
En el distrito Mas Ora´s, dentro de "Munari City", ve a la Casa de Soleil. Verás a un hombre sentado frente pidiendo un préstamo de 1000 monedas. Dale el dinero y te dará un Bodril. Cógelo y más tarde se ofrecerá a devolverte tu dinero. Dile que quieres comprar el Bodril por 5000 monedas. Te preguntará si quieres comprar algo. Dile que no, ganarás experiencia y 1200 monedas. Sigue hablando con él. Te volverá a preguntar si quieres comprar su Bodril. Sigue diciendo que no y conseguirás cada vez 1200 monedas. Hazlo tantas veces como quieras. Cuando te vayas de esta zona, el hombre desaparecerá.

SUPER BUST-A-MOVE
- **Personajes secretos:** En la pantalla del título pulsa: ▲, →, ←, ▲.
- **Abrir más niveles:** En la misma pantalla, pulsa: ▲,←,→, ▲. Encontrarás niveles extra seleccionando el Modo Puzzle y eligiendo después Modo Arcade.

SUPERMAN: SHADOW OF APOKOLIPS
Introduce estas palabras en la pantalla de trucos.
- **Salud infinita y poderes:** SMALLVILLE.
- **Todas las películas:** LANA LANG.
- **Biografías de los personajes:** LARA.
- **Modo Hard:** JOR EL.
- **Modo experto:** BIZARRO.
- **Efecto curioso:** MXYZPTLK.

SURFING H30
- **Personajes y tablas extra:**
  - Completa el juego en la dificultad normal para desbloquear a Tyrone King, Lara Barcella, Gareos y seis tablas.
  - En la dificultad semi-pro, desbloquearás a Morsa, Serena Knox, Jojo y otras seis tablas.
  - En dificultad pro, conseguirás a Mikey Sands, Largo, Lyco Sassa y cinco tablas.
  - Si finalizas el juego en la dificultad Master, desbloquearás a Surfoid y tres tablas.

SWAT: GLOBAL STRIKE TEAM
En la pantalla "Seleccionar misión", introduce estos códigos:
- **Invulnerable:** ↑, ↓, ←, →, **L2**, **R2**.

En la pantalla de opciones del juego pulsa:
- **Munición infinita:** ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, **R2**, **L2**.

STAR OCEAN: TILL THE END OF TIME
- **Desbloqueables:**
  - Ropas para el segundo jugador: completa el 15% de Battle Collection.
  - Modo Universe: completa el 25% de Battle Collection.
  - Ropas para el tercer jugador: completa el 40% de Battle Collection.
  - Test de música: completa el 55% de Battle Collection.
  - Modo Cuarta Dimensión: completa el 65% de Battle Collection.
  - Ropas para el cuarto jugador: completa el 80% de Battle Collection.
  - Modo Full Active: completa el 95% de B.C.

STAR WARS BATTLEFRONT
- **Desbloquear todos los planetas:** Ve a Campañas Históricas en el modo de un jugador. Selecciona la Era en la que quieras jugar (Guerras Clon o Guerra Civil Galáctica) y pasarás a la pantalla de selección de Planetas. Introduce esta combinación: ■, ●, ■, ●.

Ahora podrás moverte de ← a → a través de todos los planetas de la campaña para elegir el que quieras.
- **Tener el tamaño de un Ewok:** Introduce "Jub Jub" como nombre de jugador al crear un nuevo perfil. Esto hará que tus personajes sean bastante pequeños.





- **Desbloquear todas las misiones del modo Campaña para 1 jugador:** ↑, **L1**, ↓, **R1**, ←, **L1**, →, **R1**, ↑.
- **Todas las misiones cooperativas:** ↑, **L1**, ↓, **R1**, ←, **L1**, →, **R1**, ↑.

SYPHON FILTER: THE OMEGA STRAIN
Desbloquear nuevos niveles:
- **Budva:** Consigue el Par en las misiones Lorelei, Tokio, Myanmar y Zurich.
- **Chechenia:** Par en las misiones de Yemen y Minsk.
- **Italia:** Par en las 3 misiones de Cartago.
- **Kirguizistán:** Par en las 2 misiones de Bielorrusia.

Armas y distinciones extra:
Si completas los objetivos de cada zona puedes recibir una distinción, que te otorgará Logan o Lian Xing. El personaje variará en función de los objetivos para misiones que completes. Lo mejor es que cada distinción te permitirá obtener un arma nueva. Aquí tienes la lista de los extras que a conseguir y cómo hacerte con ellos:
- **93R:** Con Imani Gray (completa todos los objetivos para las misiones de Cartago).
- **China tipo 67:** Con Lian Xing (Completa todos los objetivos para Kirguicistán, Tokio y Myanmar).
- **CZ MACH-9:** Con Maggie Powers (completa todos los objetivos para Minsk).
- **Desert Express 50:** Con Gabe Logan (completa todos los objetivos para Budva y Ucrania).
- **Desert Eagle 44:** Con Ehud Ben Zohar (completa todos los objetivos para Yemen 1 y Yemen 2).
- **G 53:** Con Teresa Lipan (completa todos los objetivos para Zurich).
- **Escopeta:** Con Lawrence Mujari (completa todos los objetivos para Chechenia y la plataforma petrolífera).
- **SR 15:** Con Gary Stoneman (completa todos los objetivos para Italia, Bielorrusia 1 y Bielorrusia 2).



TAK Y EL PODER DE JUJU
Pausa el juego e introduce estas combinaciones:
- **Abrir todo:** ←,→, ■, ■, ●, ●, ←,→.
- **Las plantas:** ■, ▲, ●,←, ↑,→, ↓, ↓.
- **100 plumas:** ■, ▲, ●,■, ▲, ●, ■, ▲.
- **Las piedras:** ▲, ▲, ■, ■, ●, ●, ←,→.
- **Las mejoras:** ↑, →, ←, ↓, ▲, ●, ■, ↓.
- **Los yorbels:** ↑, ▲, ←, ■, →, ●, ↓, ↑.

Ve al menu "Extras" para activarlos.

TD OVERDRIVE
- **Todos los coches y pistas del juego:** En el menú principal, introduce la siguiente combinación que te damos: →, →, ←, ■, ↑, **L2**, **L2**, **R1**.
- **Conseguir coches de bonus:** Usa el truco anterior y selecciona la pista de San Francisco. Elige el Dodge Concept Viper para conseguir un nuevo tiempo récord. Introduce la palabra "SOUNDMAX" como nombre en la lista de récords y desbloquearás estos coches en todos los modos excepto en el modo Historia: Jaguar XK-R "SoundMAX SPX", Jaguar XK-R "Analog Devices" y el Aston Martin DB7 "SoundMAX SPX".

TEKKEN TAG TOURNAMENT
- **Luchar con Ángel:** Acaba el modo Arcade con Devil, y en la selección de luchador, elíge a Devil con **Start**.
- **Luchar con Tiger:** En la pantalla de selección de personajes, colócate sobre Eddy y pulsa **Start**.
- **Galería de imágenes Tekken Tag:** Consigue sacar a Devil y podrás acceder a la galería de *Tekken Tag*.
- **Conseguir luchadores secretos:** Según las veces que te acabes el juego aparecerán nuevos persdonajes en este orden:
  - Kunimitsu • Bruce Irvin • Jack-2
  - Lee Chaolan • Wang Jinrey • Roger & Alex
  - Kuma & Panda • Kazuya Mishima
  - Ogre, • True Ogre
  - Prototype Jack • Devil y Angel
  - Mokujin & Tetsujin • Desconocido.
- **Acceder al Modo Tekken Bowl:** Saca a Ogre y accederás al modo Tekken Bowl.
- **Acceder al Modo Theater:** Acaba el juego una vez.
- **Otra armadura para ARMOR KING:** Selecciona a este personaje como tu luchador principal y termínate el juego.
- **Descubrir secuencias FMV de Ling:** Termina el juego con ella una vez y después con Ling, usando su uniforme de escuela.
- **Super carga de energía:** Pulsa todos los botones del pad a la vez mientras peleas y acumularás energía extra.
- **Elegir escenario en Modo Práctica:** Ilumina en primer lugar la opción "Modo Práctica" que encontrarás dentro del menú principal de juego. A continuación, pulsa y mantén **L2** y pulsa después **R2** el número de veces indicado para seleccionar el escenario correspondiente:
  - Law (Nuevo): 1. • Yoshimitsu (nieve ligera): 2.
  - Ling: 3. • Hwoarang: 4. • Lei: 5./Ogre: 6./
  - Escuela (atardecer): 7. • Jin (atardecer): 8./
  - Nina (día): 9. • Eddy (amanecer): 10.
  - King: 11. • Heihachi: 12. • Eddy (día): 13.
  - Law (viejo): 15 • Desconocida: 14.
  - Nina (noche): 18.• Escuela (día): 16.
  - Yoshimitsu: (nieve fuerte): 19.
  - Jin (día): 17. • Paul: 20.

• **Trajes de los años 70:**
Usa el botón **Start** cuando selecciones a alguno de estos personajes para sacar sus trajes de los años 70: Xiaoyo, Law (traje de Bruce Lee), Jin, Jun, Ganryu o Michelle.

TEKKEN 4

• **Jugar como Eddie Gordo:**
Supera el modo Historia con Christie y selecciónala de nuevo con el ● apretado.
• **Jugar como Miharu:**
Supera el modo Historia con Xiaoyu y selecciónala de nuevo con el ● apretado.
• **Jugar como Panda:**
Elige a Kuma con el ● o el ▲ pulsado.
• **Jugar como Violet:**
Selecciona a Lee con el ● pulsado.
• **Desbloquear el escenario del Dojo:**
Supera los cuatro niveles del Tekken Force.
• **Desbloquear el modo Teatro:**
Supera el modo Historia con cualquier personaje.

TENCHU 3

• **Recuperar salud:**
Pausa el juego y pulsa: ↑, ↓, →, ←, ■, ■, ■. Tu salud subirá hasta 100. Puedes repetirlo todas las veces que quieras durante el juego. También funciona en modo Multijugador.
• **Todos los ítems en la tienda:**
En la pantalla de selección de ítems, pulsa y mantén **R1** + **L1** y pulsa:
↑, ■, ■, ←, ■, ■, ↓, ■, ■, →, ■, ■.
• **Desbloquear nivel Bonus:**
En la pantalla del título, pulsa:
L1, ↑, **R1**, ↓, **L2**, →, **R2**, ←.
• **Desbloquear la cara "B" de la banda sonora del juego:**
En la pantalla del título, pulsa y mantén **R2** + **L1** y pulsa ↓, ■, ↑, ■, →, ■, ←, ■.
• **Desbloquear al auténtico Rikimaru:**
En la pantalla del título, pulsa y mantén **R1** + **L1**, pulsa esta combinación de botones:
←, ←, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑.
• **Incrementar la cantidad de cada objeto que tienes por 10:**
En la pantalla de selección de ítems, pulsa y mantén **R2** + **L2** y pulsa:
■, ■, ■, ↑, ←, ↓, →.
• **Desbloquear a todos los personajes:**
Para desbloquear en el modo Multijugador a más personajes, en la pantalla del título pulsa **L1**, **R2**, **L2**, **R1**, →, ←, **L3**, **R3**.
• **Desbloquear todas las misiones:**
En la pantalla de selección de misión, pulsa **R3**, **L3**, **R2**, **L2**, **R1**, **L1**.

TERMINATOR 3: RISE OF THE MACHINES

En el menú de trucos, introduce estos códigos:
• **Invencible:** ■, ■, ✖, ▲, ✖, ●, ✖, ●.
• **Munición infinita:** ✖, ▲, ▲, ▲, ✖, ●, ✖, ■.
• **Todas las armas del futuro:**
✖, ✖, ✖, ▲, ●, ●, ■, ✖.
• **50% más de salud con la Terminatrix:**
▲, ▲, ■, ✖, ●, ▲, ■, ●.
• **Todas las armas del pasado:**
●, ●, ▲, ■, ✖, ▲, ▲, ■.

• **Daño multiplicado por cuatro:**
▲, ▲, ▲, ■, ✖, ●, ■.
• **Completar automáticamente las misiones:** ■, ■, ▲, ●, ●, ✖, ■, ▲.
• **Pelear con el endoesqueleto de la Terminatrix:** ▲, ■, ▲, ✖, ▲, ▲, ▲, ▲.
• **Todos los niveles:** ■, ■, ■, ●, ●, ●, ▲, ▲.

THEME PARK WORLD

• **Tickets de Oro:**
En el parque, introduce esta combinación:
↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●.

THE GETAWAY

• **Tener el doble de salud:**
Pulsa esta secuencia en los títulos:
↑, ↑, ←, ←, →, →, ●, ●, ↓.
• **Transformarse en Kelvin Deamer:**
Completa el juego para acceder al modo Turista. Después, ve hasta el cochecito de golf que viste en un parque y allí pulsa:
↑, ↓, ▲, ↓, ▲, ←, →, ●.
• **Saltarse las FMV:**
Introduce esta secuencia de botones durante los títulos del principio:
↑, ↓, ←, →, ■, ▲, ●.
Para saltarte las secuencias, pulsa **R3**, aunque no podrás hacerlo con las "importantes".
• **Modo Turista:**
Completa todas las misiones regulares para desbloquear este modo, que te permitirá moverte por todo Londres sin cumplir ninguna misión.
• **Localización de los coches secretos:**
· **Go Kart:** En el garaje de una mansión cercana a Bayswater Road.
· **Golf Buggy:** en Hyde Park, cerca de una entrada cerrada.
· **Peugeot 306 modificado:** Ve hacia el sur desde el Big Ben y sigue por esta carretera. Tras el segundo roundabout, ve recto y mirando a la derecha. Verás la entrada a un párking oculto.
· **Daihatsu Hi-Jet "Royal Parks" pick-up:** En cualquier parque.
· **Ford Transit:** Podrás hacerte con esta furgoneta si buscas cerca de St. James Street.
· **TVR Cerbera:** Lo verás aparcado junto a una mansión cerca de la Galería de Reptiles.
· **Tanque:** Cerca del palacio de Buckingham, en un parque cerrado, como una estatua decorativa (puedes disparar el cañón con la bocina).
· **Lotus Elise:** Se encuentra en el garaje de una mansión cerca de la Galería de Reptiles.
· **Nissan Skyline GTR:** Aparcado junto a una mansión cerca de la Galería de Reptiles.
· **Saab Concept:** En Chinatown.

THE ITALIAN JOB

• **Extras:**
Completa el Modo Historia y tendrás disponibles la galería de fotos, la galería de pre-producción, diseños y los créditos.
• **Coches de carreras:**
Acaba con un rango "A" en todos los niveles.

TERMINATOR 3: THE REDEMPTION

Introduce estos tres códigos durante la secuencia de Créditos que puedes elegir desde el menú principal:



• **Modo invencible:** ● +**R2** +**R1**.
• Actualizaciones: ● + ▲ +**L1**.
• Desbloquear niveles: ● +**R2** + ▲.





THE GETAWAY LUNES NEGRO

Estos trucos han de introducirse en la secuencia de vídeo del principio, pero antes de que aparezca el menú principal. Si lo haces bien, verás que las bandas negras de arriba y abajo de la pantalla se vuelven verdes un momento.
• **Doble de salud:**
↑, ↑, ←, ←, →, →, ●, ●, ↓.
• **Munición infinita:**
↑, ↓, ←, →, ▲, ↑, ↓, ←, →, ■.



• **Pistas de acrobacias:**
Completa las cuatro primeras pistas de especialistas con un rango "A" y aparecerá una quinta. Complétala con rango "A" y abrirás la sexta. Acábatela con rango "A" y dispondrás de la séptima.
• **Policía en el modo libre:**
Completa las siete pistas de acrobacias.
• **Más opciones:**
Completa todas las carreras en primera posición y aparecerán más opciones.

THE MARK OF KRI

Pulsa estas combinaciones de botones en la pantalla donde pone "press start".
• **El invencible Rau:**
■, ●, ✖, ■, ●, ■, ✖, ●, ✖, ■, ●, ✖.
Oirás la voz de Rau diciendo "Faahu", confirmando el truco. Ve a la sección "Trucos" y visita a la Sabia. La última carta que te enseña es la que indica "Invencible Rau". Selecciónala y pulsa ✖ para activar el truco.
Nota: Para acceder a la tienda de la Sabia activa todos los trucos en la pantalla donde pone "Press Start", empieza una partida normal y graba a la primera oportunidad. Sal después de la partida y vuélvela a cargar. Te darán dos opciones: cargar la partida o visitar la tienda de la Sabia. Elige la segunda y activa los trucos. Una vez que salgas de esa pantalla, cargará tu partida con los trucos ya activados.
• **Salud llena al completo:**
✖, ✖, ✖, ✖, ■, ■, ■, ■.
• **Flechas infinitas:**
✖, ●, ■, ■, ✖, ■, ●, ●, ✖, ■, ■, ✖.
• **Oponentes más fuertes:**
✖, ●, ■, ■, ✖, ■, ●, ●, ✖, ●, ●, ✖.
• **Oponentes más débiles:**
✖, ●, ●, ■, ✖, ■, ■, ●.
• **Desactivar la I.A. en la Arena:**
✖, ●, ●, ●, ✖, ■, ■, ■, ✖, ●, ■, ✖.

THE SIMPSONS: HIT & RUN

Desde el menú principal (la sala de estar donde está Homer), ve a la pantalla de opciones. Mantén pulsados **L1+R1** e introduce estos trucos:
• **Cámara diferente:** ●, ●, ●, ✖.
• **Coches más rápidos:** ■, ■, ■, ■.
• **Coches más rápidos:** ▲, ▲, ▲, ▲.
• **Tener todos los coches:** ✖, ●, ✖, ●.
• **Ver créditos:** ✖, ■, ■, ▲.
• **Rejilla de programación:** ●, ✖, ●, ▲.
• **Destrozar de un golpe:** ▲, ▲, ■, ■.
• **Ver velocímetro:** ▲, ▲, ●, ■.
• **Sonidos extraños:** ■, ■, ■, ▲.
• **Desenfocado:** ▲, ●, ▲, ●.
• **Coche de ladrillos rojos:** ●, ●, ▲, ■.

THE SIMPSONS ROAD RAGE

Para introducir estos trucos, mantén presionados **L1** + **R1** en el menú de opciones y luego pulsa estas secuencias. Oirásun sonido.
• **Coche de juguete rojo:** ▲, ▲, ■, ●.
• **Conducir con Smithers en el coche del Sr. Burns:** ▲, ▲, ■, ■.
• **El autobús nuclear:** ▲, ▲, ■, ✖.
• **Personajes de Año Nuevo:** ▲, ▲, ●, ■.
• **Personajes de Halloween:** ▲, ▲, ●, ✖.
• **Dinero Extra:** ■, ■, ■, ■.
• **Día de Acción de Gracias:**
▲, ▲, ●, ●.
• **Personajes de Navidad:** ▲, ▲, ●, ▲.
• **Modos de cámara extras:** ▲, ▲, ▲, ▲.

• **Modo nocturno:** ✖, ✖, ✖, ✖.
• **Personajes inflados:** ●, ●, ●, ●.
• **Ver líneas de colisión:** ▲, ▲, ✖, ✖.
• **El coche de Homer Simpson:**
Termina las 10 misiones en modo Misión. Ve a la imagen de Homer que hay en la pantalla de selección de coches para conseguirlo.
• **Halloween:**
Ajusta la fecha del sistema al 31 de Octubre y verás a Bart disfrazado de Frankenstein.
• **Año Nuevo:**
Ajusta la fecha de la consola al 1 de enero.
• **Día de Acción de Gracias:**
Ajusta la fecha del sistema al tercer jueves de Noviembre para ver a Marge con el pelo blanco.
• **Navidad:**
Ajusta la fecha de PS2 al 25 de Diciembre.

THE SIMPSONS SKATEBOARDING

Estos trucos se introducen en la pantalla de selección de personajes, manteniendo pulsados **L1+L2+R1+R2** e pulsando después el truco.
• **Seleccionar nivel:** ▲, ✖, ■, ●.
• **Todos los skaters:** ●, ▲, ✖, ■.
• **Todas las tablas:** ✖, ▲, ●, ■.
• **Conseguir 99 dólares:** ▲, ✖, ●, ■.
• **Personajes borrosos:** ✖, ▲, ■, ●.
• **Homer cabezón:** ●, ✖, ▲, ■.
• **Homer en calzoncillos:** ▲, ●, ✖, ■.
• **Bart cabezón:** ✖, ■, ●, ▲.
• **Bart gángster:** ●, ✖, ■, ▲.
• **Marge demoníaca:** ✖, ■, ▲, ●.
• **Lisa cabezona:** ■, ▲, ✖, ●.
• **Lisa gángster:** ■, ▲, ●, ✖.
• **Nelson cabezón:** ▲, ■, ●, ✖.
• **Nelson bailarina:** ▲, ■, ✖, ●.
• **Otto con gafas de sol:** ■, ✖, ●, ▲.
• **Frink cabezón:** ■, ✖, ▲, ●.
• **Frink moderno:** ✖, ●, ▲, ■.
• **Krusty de ejecutivo:** ●, ▲, ■, ✖.
• **Jefe Wiggum cabezón:** ✖, ●, ■, ▲.
• **Jefe Wiggum con un traje alternativo:** ▲, ●, ■, ✖.

THE SUFFERING

Durante el juego, mantén **R1** + **L1** + ✖ e introduce cualquiera de estos códigos (para desactivarlos hay que volver a introducirlos):
• **Modo Ácido:**
←, ←, R2, →, →, R2, ↑, ↑, R2, ↓, ↓, R2.
• **Fotos familares:** ↑, →, ↑, →, ↑, →, R2.
• **Abismos infernales:** ↑, ↑, ↑, →, →, →.
• **Magia direccionada:**
←, →, ↓, →, R2, ←, ↑, ←.
• **Fundido a negro:** ↓, ↓, ↓, ↓.
• **Fotos familiares sucias y sangrientas:**
←, →, ←, →, ←, →, R2.
• **Llenar la salud al máximo:**
↓, ↓, ↓, R2, ↑, ↑, ↓, ↑, R2.
• **Consigue todas las armas y objetos excepto la Gonzo Gun:**
↓, ↑, ↓, ←, →, ←, R2, ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2, ↓, ↓, ↓, R2, R2.
• **Conseguir la Gonzo Gun:**
←, R2, R2, R2, →, ←, →, ←, ↑, R2, R2, R2, ↓, ↑, ↓, ↑, R2.
• **Botella de Xombium llena:**
→, →, ↑, ↑, R2, ←, →, R2, →, ↑, →, R2.
• **Los viejos buenos tiempos (en blanco y negro):**
↑, R2, ←, R2, ↓, R2, →, R2.

Pausa el juego para desactivarlo.

- **Limpieza total:** ↓, ↑, →, ←.
- **El infierno en una botella:** ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑.
- **Cerdo Informativo:** →, ←, ↑, ←, R2, →, ↓, →.
- • **Subir el nivel "maligno" de Torque:** ←, ←, ↓, ↑.
- **Subir el nivel "bueno" de Torque:** ↑, ↑, →, ↑.
- **Deja que todos veamos la luz:** ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2.
- **Llega la locura:** →, →, →, R2, ←, ←, →, ←, R2.
- **Recargar munición de las armas:** ←, ←, ↑, ↓, →, ←, →, →, R2.
- **Parecerse al demonio:** ↑, ↓, ←, →.
- **Dile hola a mi pequeño amigo:** ↓, →, ↑, ←, ↓, R2, ←, ←, →, →, R2, ↓, ↑, ←, →, R2.
- **Recortada frenética:** ←, ←, ←, ↓, ↓, ↓.
- **El Big Bang:** →, →, →, ←, ←, ←.
- **Secuencia alternativa de título:** Termina el juego una vez.
- **Archivos de monstruos:** Usa tu transformación en monstruo durante todo el tiempo que puedas a lo largo de tu aventura y completa el juego.
- **Archivos de Torque:** Toma "malas" decisiones, como por ejemplo, matar a gente indiscriminadamente o dejarles morir, etc, y termina el juego.
- **Archivos de la familia de Torque:** Toma "buenas" decisiones, como por ejemplo, salvar personajes de la muerte, ayudarles, etc, y termina el juego.
- **Hacer que funcione la linterna sin tener pilas:** Enciende tu linterna hasta que se acaben las pilas. Déjala encendida aunque no funcione y salva la partida. Acto seguido, vuelve a cargar esa misma partida salvada y verás que la linterna funciona sin que se haya tenido en cuenta el gasto anterior de pilas.

THE THING

- **Trailer oculto:** Si esperas un minuto sin pulsar ningún botón en el menú principal, verás un tráiler oculto.
- **"Persuadir" a una persona:** Cuando la confianza de alguno de tus compañeros esté en naranja, no harán nada por ti... a no ser que le convenzas. Ponte en primera persona y apunta con tu arma a su cabeza durante unos tres segundos: ahora te ayudará.

THUNDERSTRIKE: OPERATION PHOENIX

- **Dificultad Maniac y helicópteros extra:** Termina el juego en el modo de dificultad Hard para desbloquear el nivel Maniac, además de un nuevo helicóptero. Si te acabas el juego con esta dificultad, conseguirás otro helicóptero.

TIGER WOODS PGA TOUR 2004

Introduce cualquiera de estos palabras clave (respetando siempre las mayúsculas) dentro de la opción "Passwords".

- **Todos los campos:** THEKITCHENSINK.
- **Todos los campos:** ALLTHETRACKS
- **Personajes:** CANYOUPICKONE
- **Sunday Tiger:** 4REDSHIRTS
- **Ace Andrews:** ACEINTHEHOLE
- **Dominic Donatello:** DISCOKING
- **Solita Lopez:** SHORTGAME
- **Hamish "Mulligan" MeGregor:** DWILBY
- **Takeharu Moto:** EMERALDCHAMP
- **Val Summers:** BEVERLYHILLS
- **Moa "Big Mo" Ta'a Vatu:** ERUPTION
- **"Yosh" Tanigawa:** THENEWLEFTY
- **Cedric The Entertainer:** CEDDYBEAR
- **Downtown Brown:** DTBROWN
- **Edwin "Pops" Masterson:** EDDIE
- **Erica Ice:** ICYONE
- **Objetivos de 3 hoyos en Sherwood:** SHERWOOD TARGET.

TIME CRISIS 2

- **Armas automáticas:** Completa el modo Historia 2 veces.
- **Efecto de munición ancha:** Completa el modo Historia 4 veces y se activará también el modo Munición Ilimitada.
- **Modo Espejo:** Completa el modo Historia sin continuar.
- **Crisis Mission:** Este modo aparece en los Extra Games. Para acceder al día 1 de la misión, acaba el modo Historia una vez. Para los días 2 a 5 y el día final, pásate el día actual. Para acceder a la Extra Mission, supera 4 de 5 Day Missions. Para conseguir llegar a la Final Mission 2, supera todas las misiones extra menos el Final Day.
- **Reproductor de música:** Termina la misión final del modo Crisis Mission.
- **Juego libre:** Pierde la partida en el modo Historia. La próxima vez que juegues tendrás un crédito más. El número de créditos del que dispondrás sera ilimitado tras perder una partida con 9 créditos.
- **Más balas en el cargador:** Acábate el modo Historia dos veces.
- **Munición infinita:** Completa el modo Historia 3 veces.
- **Modos de juego Extra:** Para acceder a modos de juegos extra, Chain Hit Game, One Shot Game y 10 second Game, tienes que clasificarte entre los 5 primeros en dificultad normal. La diana cambiará en el Chain Hit así:
  - 0-48: Una taza
  - 49-98: Una hucha cerdito
  - 99-148: Una bombilla
  - 149-173: Pac-Man
  - 174-198: Cosmo
  - 199-223: Mappy
  - 224-253: Pooka
  - 254 - 255: Bacura
- **Nuevos modos de juego Shoot Away 2:** Para acceder al Extra Mode, tienes que conseguir bastantes puntos en el modo Arcade Original (Retro). Para desbloquear el modo Arrange, tendrás que conseguir una puntuación mayor que la anterior. Recibirás puntos de bonificación si das a dos palomas de arcilla con un disparo.

TIMES CRISIS 3

Cumple los siguientes requisitos para conseguir un montón de ventajas extras:

- **Modo Misión de Rescate:** Termina el juego con cualquier dificultad.
- **Escenarios de prueba 2 y 3 en Arcade:** Completa los escenarios 2 y 3.
- **Munición infinita:** Supera el juego en dificultad Normal y tendrás munición infinita para el lanzagranadas, la uzi y la recortada.
- **Escenarios de prueba 1-14 para modo Misión de Rescate:** Igual que el truco anterior.
- **Más continuaciones:** Utiliza tus continuaciones durante la partida. Tras el "Game Over", aparecerá un mensaje diciendo que tus continuaciones han aumentado.
- **Juego Libre:** Juega en el modo Arcade y utiliza todas tus continuaciones. Sigue jugando y utilizando tus continuaciones hasta que, tras varias partidas así, se abrá el modo juego libre
- **Juego libre en misión de rescate:** Igual, pero jugando en Misión de Rescate.

TIMESPLITTERS 2

- **Personajes de cartón:** Supera el juego en la dificultad Fácil.
- **Personajes ocultos en Arcade:** Consigue una medalla de Oro en "Adiós Amigos" (en modo Arcade).
- **Personajes en el modo Historia:** Por cada nivel que superes, desbloquearás a los personajes que hayan aparecido en él:
  - 2280 De vuelta al Planeta X: Ozor Mox.
  - 2019 NeoTokio: Sadako.
  - 1853 Wild West: El Coronel.
  - 1972 Atom Smasher: Khallos.
  - 1920 Ruinas Aztecas: Gólem de piedra.
- **Cabezas que giran:** Supera el reto "Pane in the Neck" al menos con medalla de Plata.
- **Nivel Streets en modo Arcade:** Supera el juego en modo Historia una vez en modo Fácil.

TOMB RAIDER: EL ANGEL DE LA OSCURIDAD

- **Pasar de nivel:** Pausa la partida y mantén presionados: **L1 + R2 + ↓ + ▲** unos segundos. Después, suéltalos y pulsa rápidamente: ●, ↑, ■, ▲, →, ↓.
- **Dinero e ítems infinitos:** Ve a cualquier localización donde puedas entrar y salir fácilmente y donde sepas que hay dinero u objetos. Si los coges, sales y vuelves a entrar, volverán a estar ahí, así que ya sabes.
- **Movimientos especiales:**
  - Salto al agua 1: Pulsa a la vez R2 + Adelante + Salto para que nuestra aventurera haga el salto del cisne.
  - Salto al agua 2: Tras aprender la habilidad de esprintar, camina hacia el borde de una piscina y pulsa el botón de acción. Lara se tirará de cabeza con un movimiento espectacular
  - Hacer el pino: cuando estés colgando de una cornisa o de un lugar parecido, mantén pulsado **L1**. Sin soltarlo en ningún momento, pulsa hacia delante con el stick analógico.
- **Aire infinito:** Cuando Lara esté buceando, salva la partida mientras se encuentra bajo el agua y después vuelve a cargar esa misma partida. El nivel de oxígeno se habrá llenado a tope. Es un buen truco si no encuentras huecos para respirar, ya que puedes repetirlo cuando quieras.

TONY HAWK´S PRO SKATER 4

Introduce estos códigos en la sección de trucos que tiene el juego:

- **Código maestro:** watch_me_xplode Desbloquearás todos los trucos menos los gaps.
- **Efecto Matrix:** nospoon Todas las acrobacias aéreas a cámara lenta.
- **Gravedad lunar:** superfly
- **Jugar con Daisy:** (o)(o)
- **Más dinero:** banker
- **Manuals perfectos:** 2wheelin
- **Grinds perfectos:** belikegeoff
- **Skitch perfectos:** hookybob
- **Especial a tope:** doasuper
- **Stats to 13:** 4nitwits
- **Más skaters:** homielist
- **Desbloquear skaters secretos:** Introduce cualquiera de estos nombres: #$%@! / Aaron Skillman / Adam Lippman / Andrew / kates / Andy Marchal / Angus / Atiba Jefferson / Ben Scott Pye / Big Tex / Brian Jennings / Captain Liberty / Chauwa Steel / Chris Peacock / ConMan / Danaconda / Dave Stohl / DDT / DeadEndRoad / Fakes The Clown / Fritz / Gary Jesdanun / grjost / Henry Ji / Jason Uyeda / Jim Jagger / Joe Favazza / John Rosser / Jow / Kenzo / Kevin Mulhall / Kraken / Lindsey Hayes / Lisa G Davies / Little Man / Marilena Rixfor / Mat Hoffman / Matt Mcpherson / Maya's Daddy / Meek West / Mike Day / Mike Lashever / Mike Ward / Mr. Brad / Nolan Nelson / Parking Guy / Peasus / Pete Day / Pooper / Rick Thorne / Sik / Stacey D / Stacey Ytuarte / Stealing Is Bad / Team Chicken / Ted Barber / Todd Wahoske / Top Bloke / Wardcore / Zac ZiG Drake.

TONY HAWK'S UNDERGROUND

Entra en opciones y trucos. Introduce estos códigos en función del efecto que desees.

- **Gravedad lunar:** getitup.
- **Manuals perfectos:** keepitsteady.
- **Balance de grind perfecto:** letitslide.
- **Todas los vídeos del juego:** digivid.
- **Todas los skaters:** getemall.
- **La música:** holeshot.
- **Niveles extra:** Es posible descubrir 3 niveles ocultos más, encontrando tres placas rojas que están en:
  1 - New Jersey: Ve a la estación de tren y baja a las vías. En un lateral, en lo alto, está la placa. Rellena la barra de especiales y haz un Boneles en las rampas inferiores.
  2 - Hawai: Desde la playa, ve a la tienda Trinket Place y bordea el edificio hasta las casas de detrás. En esta calle encontrarás un Quarter Pipe azul con una pintada. Justo al lado hay una estatua Tiki que echa humo por la boca. Si saltas hacia ella o la intentas grindar entrarás en su interior. Te llevará a un tubo que lleva a un foso de lava. Justo antes de llegar al foso, salta y coge la placa.
  3 - Moscú: Gira a la derecha y avanza pegado al edificio rojo (tendrás que saltar el muro). Baja de la tabla y "entra" por la quinta ventana. Accederás a una cuesta con un raíl y una ventana. Sube la cuesta y en el segundo tramo verás la placa.
- **Skaters ocultos:** Ve a la opción para crear skaters, entra en Información e introduce estos nombres: 1337 / Akira2s / Alan Flores / Alex Garcia / Andy Marchel / Bailey / Big Tex / Chauwa Steel / Chris Rausch / ChrisP / DDT /Daddy Mac / Dan Nelson / Dave Stohl / FROGHAM / GEIGER / Glycerin / Greenie / Guilt Ladle / Hammer / Henry Ji / Jason Uyeda / Jeremy Andersen / Joel Jewett / Johnny Ow / M'YAK / MARCOS XK8R / Mike Ward / NSJEFF / Noly / POOPER / Skillzombie / Stacey D / Steal2Liv / THEDOC / TOPBLOKE / TSUEnami! / The Kraken / The Swink / Todd Wahoske / Y2KJ / Yawgurt / ZiG / arrr / buffoon / crom / deadendroad / fatass / grjost / leedsleedsleeds / moreuberthaned / sik® / tao zheng / woodchuck.

TOTAL CLUB MANAGER 2004

- **Modo Debug:** Pulsa **R3** en cualquier menú y accederás al modo "Debug", un menú secreto en el que podrás añadir más dinero a tus arcas y modificar más cosas, como el resultado de los partidos,.

TOTAL IMMERSION RACING

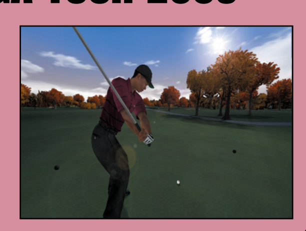
Introduce estas palabras como nombre en el Modo Carrera.

- **Todas las pistas:** Road Sweep

TIGER WOODS PGA TOUR 2005

Estas palabras clave se introducen todas en el menú de passwords que incorpora el propio juego.

- Desbloquear a Jack Nicklaus: **GOLDENBEAR**.
- Justin Timberlake: **THETENNESSEEKID**.
- Desbloquear a todos los golfistas y campos que esconde el juego: **THEGIANTOYSTER**.



TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

• **Códigos:**
Introduce estos códigos en el menú de trucos que hay dentro de Opciones:
Straightedge: balanceo infinito.
Oldskool: desbloqueas a Natas Kaarribaas.
Sellout: desbloqueas a Nigel Beaverhousen.
4-wheeler: desbloqueas a Paulie.
• **Personajes desbloqueables:**
Ben Franklin: accede al interior del edificio con dos estatuas que hay en Boston.
Bull Fighter: libera al toro en Barcelona.
Graffiti Tagger: asciende por la fachada del edificio amarillo en Berlin.
Jesse James: completa el modo Clásico en dificultad Sick.
Jester: descubre el lugar oculto en Nueva Orleans.
Phil Margera: completa el modo Historia en dificultad Fácil.
Tony Hawk original: completa el modo Clásico en dificultad Normal.
• **Cameo del "Star Wars Kid":**
En el nivel de Boston, atraviesa la ventana del edificio uno o dos a la izquierda del edificio donde está escondido Ben Franklin. De esta forma, accederás a una habitación con una tele en la pared. Quédate frente a ella y el "Star Wars Kid" se levantará del sofá y te empezará a dar la murga. Pulsa ● y te enseñará sus habilidades.





• **Todos los coches:** Loaded.
• **El coche "Cart":** Downforce.
• **Modo "Cámara lenta":** Poke.
• **Contrarios más lentos:** Walk It.
• **Desactivar HUD:** No Dogs.
• **Desconocido:** Swallow.

TRANSFORMERS

• **Códigos para los Autobots:**
Introduce cualquiera de estos códigos en el cuartel general de los Autobots:
• Cabezas grandes: ●, ●, ●, ■, **L1**, **L1**, **L1**, **L2**.
• Vuelo inclinado de la cámara:
●, ●, ↑, ↓, **R1**, **R2**, ↓, ↓.
• Chorro infinito: ↑, ↑, ■, ●, ■, ■, **L1**, **L2**.
• Powerlink infinito: ↑, ↓, ↑, ↓, ●, ■, ■, ●.
• Sigilo infinito: ↑, ↑, ↓, ↓, **L1**, **L2**, **L1**, **L2** (debes tener equipado el minicon convertidor).
• Super rayo tractor:
L2, **L2**, ■, ●, ■, **R1**, **R1**, **R2**.
• Modo Turbo: **L1**, **R2**, **R2**, ■, ■, ■, ■, **L1**.
• Todos los minicons: **L1**, **L2**, ●, ●, ■, ●, **L2**, **L1**.
• **Completar niveles y derrotar jefes:**
Entra en la pantalla de selección de dificultad e introduce allí cualquiera de estos códigos. Si lo haces bien, oirás la frase "Código aceptado".
• Pelea final con el jefe en el nivel del Amazonas completada: ←,←,→, **L1**, **R2**,←,←,→.
• Nivel del Amazonas completado:
L1, **L1**, **L2**, ■, ■, ●, **R1**, **R2**.
• Pelea final con el jefe en el nivel de la Antártida completada: **L1**, ←, **L2**, →, ■, ■, ●, ●.
• Nivel de la Antártida completado:
R1, **R1**, **R2**, **L2**, **L1**, **L1**, **R1**, **R1**.
• Pelea final con el jefe en el nivel del Atlántico completada:
L2, ←,→,→,←, **L2**, **L2**, **L2**.
• Nivel Atlántico completado:
●, ■, ●, ■, →, ←, ←, →.
• Pelea final con el jefe en el nivel de la Nave Espacial completada:
→, →, ■, **R1**, **R2**, ●, ←, ←.
• Nivel Alaska completado:
R1, ●, **R1**, ■, ←, ←, →, ←.
• Nivel Amazonas profundo completado:
←, →, ←, ←, →, **R1**, **R2**, ●.
• Nivel La Tierra completado:
R2, **R1**, **L1**, **L2**, ■, ●, ■, ●.
• **Desactivar la sobrecarga de Minicom:**
En la pantalla del cuartel general de los Autobots, cuando seleccionas a tu autobot y la misión a cumplir, introduce este código:
R1, **R1**, **L2**, **R1**, **R1**, **L2**, ●, ●.
De esta forma desactivarás la sobrecarga Minicom y podrás equipar 4 minicoms cualquiera sin tener en cuenta su cantidad de poder.

• **Invencible:**
Pausa el juego en cualquier momento y pulsa:
R1, ●, ●, **R1**, **R2**, **L1**, **L1**, **L2**.
• **Desbloquear todos los extras:**
Desde el menú principal, selecciona "Extras" e introduce este código en el menú de Extras:
■, ■, ●, ■, ■, ●, **L1**, **L2**.
• **Eliminar a cualquier enemigo con un disparo:**
Pausa el juego en cualquier momento y pulsa:
■, ●, ■, ●, **L1**, **L1**, **L2**, **L1**.

TRUE CRIME: STREETS OF L.A.

Pausa el juego e introduce estos trucos:
• **Todas las subidas de nivel de conducción:** ←, →, ←, →, ✖.
• **Todos los movimientos de pelea desbloqueados:** ↑, ↓, ↑, ↓, ✖.
• **Mostrar la localización actual de Nick Kang:** ✖, ✖, ■, ▲.
• **Coche más grande (tienes que estar montado en el coche):** ↓, ↓, ↓, ✖.

TUROK EVOLUTION

Al introducir estos códigos en el apartado de trucos, que encontrarás en la pantalla inicial, podrás acceder a una serie de ventajas:
• **Todos los trucos:** FMNFB.
• **Invencibilidad salvo en las caídas de gran altura:** EMERPUS.
• **Obtención de todas la armas disponibles de cada nivel:** TEXAS.
• **Munición ilimitada para todas las armas:** MADMAN.
• **Acceso a todos los niveles desde la opción de cargar juego:** SELLOUT.
• **Invisibilidad:** SLLEWGH.
• **Cabezones:** HEID.
• **Una demo y un minijuego:** HUNTER.
• **Acceso a un zoo:** ZOO.
• **Rompe todas las cajas de madera:**
Distribuidas por todas las bases enemigas y por los caminos, encontrarás cajas de maderas que esconden armamento, algo de vital importancia para tu supervivencia en tu aventura. Para romperlas, utiliza el garrote y ahorrarás munición, pero sólo cuando la zona esté despejada.
• **Aprovéchate de los lugares elevados:**
Una posición elevada es idónea para atacar a cualquier enemigo, ya que podrás cubrirte con sólo agacharte. Podrás cambiar de posición sin ser visto y arrojar granadas con más efectividad.
• **Estudia todas las trampas:**
Además de dinosaurios, alienígenas y acantilados hay trampas muy dañinas que te obligarán a estar atento a cada paso que des. Ten en cuenta que siempre hay alguna forma de esquivarlas o de no accionarlas, por lo que deberás acabar con tus rivales primero y para poder después estudiar la zona con calma y lograr evitar caer en una de ellas.
• **No dispares a tus compañeros**:
En las misiones finales estarás acompañado de aliados que te ayudarán a liquidar a los alienígenas. Es posible que en medio de un tiroteo puedas dañar a alguno con tu arma, por lo que deberás estar muy atento. Además, deberás evitar armas explosivas. Si estás muy mal de salud, lo mejor es que permanezcas en una zona segura y dejar que tus compañeros acaben con todos los extraterrestres.

TWIN CALIBER

Pulsa durante el juego estas secuencias:
• **Invencible:**
↑, →, ↓, ←, ↑, ↓, →, ↑, ←, ↓.
• **Munición infinita:**
→, →, ↑, →, ↓, ↓, →, ↑, →, ↓.

TWISTED METAL: BLACK ONLINE

• **Cambiar la cámara:**
Pulsa y mantén **Select** y después ↓.
Para cambiar entre la horizontal y la vertical, pulsa y mantén **Select** y pulsa ←.
• **Convertir armas en salud:**
Durante el juego, pulsa y mantén apretados **R1**, **R2**, **L1**, **L2** y a continuación pulsa ▲, ✖, ■ y ●. Tus armas desaparecerán y se rellenará tu salud.
• **Descifrar los códigos de Minion:**
Para descubrir lo que significan los códigos numéricos de Minion que aparecen en las pantallas de carga entre fase y fase sustituye cada número por su correspondiente letra. Así, A=1, B=2 y Z= 26, los mensajes son:
• Debo hablar en clave o él me descubrirá.
• Todos estamos atrapados en su cabeza.
• Esto no es real. Así es como él ve el mundo, como Sweet Tooth ve su vida, no es real.
• En el mundo real, mi nombre es Marcus Kane.
• He olvidado el color del mundo.
• **Menú de armas distinto:**
Mantén apretado **Select** y después pulsa → durante el juego para cambiar el menú.
• **Munición Infinita:**
Pulsa y mantén **R1**, **R2**, **L1**, **L2** y pulsa:
↑, ✖, ←, ●.
• **Invencible:**
Pulsa y mantén **R1**, **R2**, **L1**, **L2** y después pulsa: →, ←, ↓, ↑. Aparecerá un mensaje.
• **Mega Ametralladoras:**
Pulsa y mantén **R1**, **R2**, **L1**, **L2** y pulsa
✖, ✖, ▲.
• **Un solo disparo acaba con los malos:**
Pulsa y mantén **L1** + **R1** + **L2** + **R2** y rápidamente pulsa ✖ dos veces y ↑. A
• **Desbloquear el modo Dios:**
Durante el juego, pulsa y mantén
L1 + **R1** + **L2** + **R2** y pulsa esta combinación de botones: ↑, ✖, ←, ●.
Verás un mensaje en la pantalla.

TWISTED METAL: BLACK ONLINE

• **Chatear en el juego:**
En la pantalla del lobby, pulsa:
L1, **L2**, **R2**, **R1**, **R1**, **R2**, **L2**, **L1**. Un sonido confirmará el truco. Pulsa ■ para entrar en la sala de chat y ▲ para salir de ella. Puedes conectar un teclado USB a tu consola.

TY, THE TASMANIAN TIGER

• **Mostrar objetos:**
Mientras estás en el juego, pulsa:
L1, **R1**, **L1**, **R1**, ▲, ▲, ●, ■, ■, ●, **R2**, **R2**.
Oirás una música distinta y verás unas líneas que caen del cielo en diversos sitios. Esas líneas marcan los objetos, incluidos los ocultos.
• **Desbloquear el Aquarang, el Boomerang Elemental, la Zambullida y las habilidades de natación:**
Mientras estás en el juego, pulsa:
L1, **R1**, **L1**, **R1**, ▲, ▲, ■, ■, ▲, ■.
• **Desbloquear el Technorang:**
Mientras estás en el juego, pulsa:
L1, **R1**, **L1**, **R1**, ▲, ▲, ▲, ■, ▲, ■.

[U]

UNREAL TOURNAMENT

• **Toda la munición:**
Durante el juego, pulsa **Start** en cualquier momento y pulsa: ←, →, ●, ●, ●, →, ←.
• **Modo Dios:**
Durante el juego, pulsa **Start** en cualquier momento y pulsa: ■, ●, ←, →, ●, ■.
Volverás al juego, pero ahora serás invencible.
• **Conseguir todas las armas:**
Durante el juego, pulsa **Start** y pulsa:
←, ●, →, ■, →, ←.
• **Cuatro jugadores sin Multitap:**
Si quieres jugar con tres amigos más y no tienes el Multitap de la PS2, sólo necesitas un teclado y un ratón con salida "USB". Esto te permitirá que dos jugadores jueguen con un pad y otros dos con teclado y ratón. Ve a la opción de configuración de controles y asignarles el teclado y el ratón a los jugadores 3 y 4.
• **Pasar de nivel:**
Pausa el juego en cualquier momento y pulsa:
↑, ↓, ←, →, →, ←, ●.
• **Todos los personajes:**
Pausa el juego en cualquier momento y pulsa:
←, ←, ●, ●, →, ←, ●.

URBAN FREESTYLE SOCCER

En el menú principal, ve a "Extras" y después a "Codes". Introduce cualquiera de estos código para activar los trucos correspondientes.
• **Modos de juego:** GM2OPEN8
• **Todos los equipos:** A11T3AM5
• **Habilidades a tope:** MAXSKILL
• **Jugadores enanos:** Z26BEXW8
• **Turbo infinito:** SPEEDY01
• **Desbloquear al equipo Streetballerteam:** 5Y104D9A
• **Oponentes débiles:** WIMP_A.1

[V]

V-RALLY 3

• **Desbloquear el Subaru Impreza 2000:**
Supera el campeonato 2.0L en el modo Carrera para conseguir desbloquearlo.
• **Mitsubishi Lancer Evolution VI:**
Supera el campeonato 1.6L en el modo de juego Carrera para desbloquearlo y añadirlo también a tu garaje particular.
• **SEAT Córdoba Repsol:**
Termina el juego en el modo de juego Challenge y podrás añadir este fantástico coche a tu colección personal.
• **Toyota Corolla V-Rally:**
Consigue hacer un récord de tiempo en todos los circuitos del juego y tendrás este coche.
• **Desbloquearlo todo:**
Después del vídeo de introducción, pulsa:
L1, **R1**, **L2**, **R2**, **Select**, **Select**, ■.
Aparecerá un nuevo menú Extra desde el que desbloquear coches, funciones extra...

VAMPIRE NIGHT

• **Desbloquear el modo de juego libre:**
Completa los modos de entrenamiento y desbloquearás el modo libre que se encuentra dentro del modo Arcade.

VAN HELSING

• Desbloquear películas:
Introduce estos códigos durante el juego y podrás acceder desde la Galería del menú principal a todas las películas.
- Película Bonus 1: ↑, ↓, ↑, ↓, ←, ←, →, →, **L1**, **L3**, **R3**, **R1**.
- Película Bonus 2: ↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →, ↑, **R1**, **R2**, **R3**.
- Película Bonus 3: **L1**, **L2**, **R2**, **R1**, **R2**, **L2**, **L1**, ↑, ↑, ↓, ↓, **Select**.
- Película Bonus 4: **Select**, **L3**, **R3**, **Select**, **R3**, **L3**, **Select**, ←, ←, ↑, →, →.
- Película Bonus 5: **L2, R2, L1**, **R1**, **Select**, **Select**, **L1**, **L1**, **R2, R2, L3**, **R3**.
- Película Bonus 6: **R2, R1, R2, R1, L1**, **L2, L1**, **L2**, ←, →, **Select**, **Select**.
- Película Bonus 7: **L3**, ←, **R3**, →, **L2**, ↑, **R2**, ↓, **L1**, ←, **R1**, →.

• Desafíos:
Hay varios desafíos en el juego que al ser superados desbloquearán varios trucos:
- Munción infinita: completa el juego con la dificultad "Difícil".
- Ropas poderosas: completa el juego con cualquier dificultad y sin perder el sombrero en ninguna ocasión.

VEXX

Para activar estos trucos, debes acceder al "Menú de Trucos" e introducir el código correspondiente al truco que quieres poner marcha.
- **Invencible:** XXEVREWOP.
- **Seleccionar nivel:** XXEVPRAW.
- **Super saltos:** XXEVNOOM.

VIRTUA FIGHTER 4

• Cambiar el fondo del menú principal:
Elige Options, Settings, Game y pulsa ←+→.

• Posiciones de victoria para los personajes 1 y 2:
Utiliza un jugador creado por ti para alcanzar el nivel 2 Kyu. Después, durante el replay de una victoria, sujeta ✖+●+■ (L2) hasta que tu jugador haga una pose clásica. Para obtener la segunda, consigue el 3th Dan y pulsa ✖+● (R1) en el replay. para conseguirla.

• Conseguir un trofeo:
Supera las 26 pruebas del modo Trial bajo el modo Training y verás cómo un pequeño trofeo aparece en lo alto de la barra de vida.

• Trajes alternativos:
Mantén pulsado **Start** en la pantalla de selección de personajes y pulsa el botón ✖.

• Jugar como Dural:
Espera a que Dural te rete en el modo Kumite. Véncele, y podrás seleccionarlo en modo Versus.

• Los luchadores originales:
Usa un jugador creado por ti para alcanzar el 1st Dan. Selecciona el luchador en cualquier modo y pulsa ✖+● (R1) hasta que la lucha comience de nuevo.

• Niveles extras de Training en Vs:
Training 1, alcanza el 1st Dan con un personaje propio. Training 2, alcanza el 5th Dan con un personaje propio. Training 3, alcanza "Champion" con un personaje propio.

• Training Trophy:
Completa sucesivamente los eventos de Trial y Training Mode con un personaje creado por ti. Aparecerá un pequeño trofeo sobre la barra de vida de tu personaje.

• Mantén 100% de victorias en el modo de juego Kumite:
Si eres un tramposo de los grandes y no te importa soportar un montón de tiempos de carga extra, puedes jugar normalmente y, cada vez que veas que vas a perder un combate, pulsar Start y volver al menú principal. De ese modo, se salvarán en la tarjeta de memoria las victorias anteriores, pero el combate en el que estabas jugando (ése que sabías de antemano que ibas a perder ya) no contará en tu lista de derrotas. Esto te obligará a salir al menú y volver al modo Kumite mucha veces, pero puede serte útil en los últimos niveles del ránking.

• Escenario de Dural para el modo Vs:
Utiliza un jugador creado por ti para alcanzar el nivel "Emperor" o "High King" y podrás jugar en el escenario de Dural en Versus.

• Para obtener ítems vergonzosos:
Además de necesitar el 3th Dan o superior para desbloquear ítems en el modo Kumite, también puedes robar ítems a tus adversarios en el modo Versus, si los tienen.

• Para obtener ítems fácilmente:
Utiliza llaves (✖+■, o sea, L1) durante todas las rondas y vence el combate. Recibirás un ítem seguro en todos los casos.

• Curiosidades y secretos:
En *Virtua Fighter 4* puedes conseguir adornos con los que vestir o complementar a un personaje creado con la opción "New Player" o "New AI" en "Data Files", tras haber alcanzado el 3th Dan en cualquier modo de juego. Todos los luchadores tienen una lista enorme de adornos propios (collares, sombreros...). Hay varias formas de conseguirlos, aunque la mayoría se obtienen ganando combates contra tu mismo personaje. Si tu oponente lleva un ítem que tú no tienes, lo obtendrás al derrotarle. Verás un pequeño cofre en la parte inferior de la pantalla y podrás equiparte con tu nuevo ítem en "Edit Files". Hay tres ítems especiales que se consiguen de formas distintas:
- Los ítems de bordes rojos se obtienen por cada 100 victorias consecutivas.
- Los ítems de bordes verdes se obtienen tras lograr una serie de 7 esferas. Estas esferas de colores aparecen sobre los oponentes de rango "High King", en el Kumite. Si ganas a un enemigo que tiene una esfera que no tienes, la ganarás. Pero si el enemigo tiene la misma esfera que tú y pierdes, perderás todas las tuyas. Dural suele tener un set completo de esferas y obtendrás cualquiera que te falte al vencerle.
- Los ítems de bordes púrpuras son "ítems malditos" que recibirás al ejecutar un técnica concreta. Para deshacerte de ellos, debes hacer justo lo contrario.

Todos los personajes pueden obtener una cabeza de faraón perdiendo entre 5 y 10 combates seguidos, o perdiendo las tres rondas de un combate por "Excellent". Para quitarte de encima este ítem, deberás ganar 5 combates seguidos.
Aquí tienes una lista de los ítems más vergonzosos, (hay más, pero hemos seleccionado los más ridículos...). Se pueden conseguir en los modos de juego Versus y Kumite.

• Los ítems de Akira:
- Conejo en el hombro: Pierde 10 combates seguidos. Si quieres quitártelo de encima, gana 3 combates seguidos.
- Ardilla en el hombro: Déjate herir con ataques de evasión. Para quitártela, gana un combate sin ser herido con estos ataques.

• Los ítems de Aoi:
- Cara de gato: Pierde 10 combates seguidos. Para quitártela, gana 2 combates seguidos.
- Espada en la espalda: Utiliza frecuentemente evasiones laterales.

• Los ítems de Pai Chan:
- Máscara de panda: Deja que te hieran con ataques de evasión. Si quieres quitártela, gana un combate sin ser herido por ataques de evasión.
- Máscara de Rana: Pierde 10 combates seguidos. Si quieres quitártela en algún momento, gana 3 combates seguidos.

• Los ítems de Jeffry:
- Máscara de esqueleto: Pierde 10 combates seguidos. Si quieres quitártela en algún momento, gana 2 combates seguidos.
- Calvo: Escapa de los ataques de tu oponente al menos 6 veces en un combate. Para volver a ser normal, gana realizando con éxito 5 llaves, y logrando que en al menos 2 tu rival no tenga escapatoria.

• Los ítems de Lau Chan:
- Máscara grande: Pierde 10 combates seguidos. Para quitártela, gana 2 combates.
- Plato chino en la cabeza: Utiliza la Guardia todo el combate y pierde. Para quitártelo, gana el combate con al menos un 50% de daño.

• Los ítems de Wolf:
- Sombrero de fiesta: Déjate hacer llaves laterales por tu oponente y pierde el combate. Para quitártelo, escapa dos o más veces de las llaves de tu oponente y gana el combate.
- Máscara de hombre viejo: Pierde 10 combates seguidos. Para quitártela, gana 2.

• Los ítems de Kage:
- Ardilla en el hombro: Pierde 5 combates seguidos. Gana 2 combates seguidos si quieres quitártela en algún momento.
- Conejo en el hombro: Intenta esquivar sin éxito 15 llaves. Para quitártelo, escapa con éxito de dos llaves en cada ronda y en las 3 rondas del combate, ganándolo.

• Los ítems de Sarah:
- Gafas con ojos grandes: Pierde 10 combates seguidos. Para quitártelas, gana 2 seguidos.
- Pendientes hexagonales: Usa ataques con evasión. Para quitártelos, evita los ataques de evasión de tu rival y no realices tú ninguno.

• Los ítems de Shun:
- Máscara de chica: Pierde 10 combates seguidos. Gana 2 combates para quitártela.
- Máscara de tonto: Pierde por "Ring Out" en las tres rondas de cada pelea durante dos combates seguidos. Si quieres quitártela, gana una pelea por "Ring Out".

• Los ítems de Vanessa:
- Sombrero de caballo: Pierde 10 combates seguidos. Para quitártelo, gana dos.
- Máscara de Hockey: Deja que te hieran 15 veces en cada ronda y pierde después el combate. Si quieres quitártela, tienes que ganar el combate sin ser herido más de 14 veces en cada ronda y desaparecerá.

• Los ítems de Jacky:
- Bigote y nariz cómicos: Pierde 10 combates seguidos. Si quieres quitártelos gana 2.
- Sombrero de bebé: Pierde por "Ring Out" en las tres rondas de una pelea durante dos combates seguidos. Si quieres quitártelo, gana una pelea por "Ring Out".

• Los ítems de Lion:
- Máscara de mantis: Déjate golpear por tu adversario con ataques Katousui 10 ó más veces en cada ronda del combate y después piérdelo. Si quieres quitártela, gana el combate sin recibir más de 9 veces ese ataque en ninguna ronda y desaparecerá sin dejar rastro.
- Sombrero de la Torre Eiffel: Pierde 10 combates seguidos en cualquier modo. Si quieres quitártelo, gana 2 combates seguidos.

• Los ítems de Lei:
- Cabeza de cerdo: Pierde 10 combates seguidos. Para quitártela, gana 2 combates.
- Cabeza de elefante: Deja que tu oponente te hiera al menos 10 veces y pierde el combate. Para quitártela , gana el combate sin ser herido más de 9 veces en cada ronda.



WACKY RACES

Todos estos códigos tienen que introducirse en la opción "Trampas", después de haber elegido un modo de juego, ya sea Arcade o Aventura.
- **Todas las pistas:** CHIMPGIVEAWAY.
- **Todos los coches:** MONKEYSPOILERS.
- **Modo para niños:** THOSEWACKYKIDS.

Una vez introducidos, oirás una risa de confirmación y ya podrás activarlos en la pantalla de trampas disponibles.

WAKEBOARDING UNLEASHED

En el menú principal, pulsa:

• Todas las lagunas:
R1, **L1**, **L2**, **R2**, **R1**, **L1**, **L2**, **R2**, **R1**, **L1**, **L2**, **R2**, **R1**, **L1**, **L2**, **R2**.

• Seleccionar nivel:
■, ■, ■, ■, ●, ●, ●, ●, ▲, ▲, ▲, ▲, ■, ●, ▲.

• Más tablas:
↑, ↑, ←, ←, →, →, ↓, ↓, ↑, ←, →, ↓, ↑, ←, →, ↓.

• Todos los personajes:
Rota el stick analógico derecho en el sentido de las agujas del reloj 15 veces en el menú.

WAR OF THE MONSTERS

• Jugar como Mecha-Sweet Tooth:
Usa una Tarjeta de Memoria que tenga una partida salvada del juego *Twisted Metal: Black* con el nivel Sweet Tooth completado. Un mensaje te avisará que el Mecha-Sweet Tooth aparecerá cuando el juego cargue. Después, selecciona a Agamo y elige el traje número 4.
- **Minijuego Dodgeball:** Gasta 105,000 vales.
- **Minijuego Big Shot:** Gasta 65,000 vales.
- **Minijuego Crush-O-Rama:** Gasta 85,000 vales.
- **Jugar con Raptros:** Gasta 200,000 vales.

• Jugar con Zorgulon:
Gasta 200,000 vales de batalla (Battle Tokens).

• Compañera secreta de Ultra V:
Compra el cuarto traje de Ultra V para desbloquear a una dulce robot japonesa...

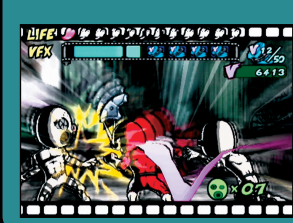
VIEWTIFUL JOE

• Desbloquear niveles de dificultad:
- Modo V-rated: supera el juego con la dificultad Adulto.
- Modo Ultra V-rated: supera el juego con la dificultad V-rate.

• Personajes ocultos:
- Alastor: supera el juego en nivel V-rate.
- Capitán Blue: supera el juego con la dificultad Ultra V-rated.
- Dante: supera el juego en cualquier dificultad.
- Sylvia: superar el juego con la dificultad Adulto.

• Vídeo musical oculto:
El vídeo se titula "Viewtiful World", y lo desbloquearás al terminar por primera vez el juego.

• Medidor VFX ilimitado:
Consigue todos los arco íris V en todos los niveles con cualquier personaje para conseguir que su medidor VFX nunca se acabe.





• **Nivel Volcano:**
Gasta 45,000 vales de batalla (Battle Tokens).
• **Nivel Mini Baytown:**
Gasta 65,000 vales de batalla (Battle Tokens) para desbloquear este nivel.
• **Nivel Capitol:**
Gasta 85,000 vales de batalla.
• **Nivel UFO:**
Gasta 105,000 vales de batalla.
• **Arma secreta:**
En el nivel Gambler's Gulch, frente a la mansión de estilo victoriano verás una espada clavada en una roca. Líate a guantazos con la roca hasta que consigas romperla y puedas coger la espada. Ahora podrás usarla como arma para atacar a tus enemigos.

WAY OF THESAMURAI

En la pantalla de pausa pulsa alguna de estas combinanaciones de botones, en función del truco que quieras activar. Si lo haces bien, oirás un sonido de confirmación.
• **Ganar 500 mom:**
Mantén presionados **L1+L2** y pulsa:
←,←,↑,↓,↓,↑,■.
• **Mantener toda la salud:**
Mantén presionados **L1+R1** y pulsa:
↓,↑,→,←,↓,↑,■.
• **Mantener la stamina:**
Mantén presionados **L2+R2** y pulsa:
→,←,→,←,↓,↓,■.
• **Modelos de personajes:**
En la pantalla de personalización del personaje, señala la opción de nombre y presiona esta combinación de botones:
L1, R1, R2, L2, L1, R1, R2, L2, ■.
Luego presiona ← ó → para elegir el modelo que prefieras. Tienes que introducir el código muy rápidamente.
• **Más personajes:**
Cada vez que acabes el juego aparecerán más personajes en la pantalla de personalización.
• **Nuevos modos de juego:**
Consigue 1.000 puntos para desbloquear el modo Difícil y 7.500 para el Muerte Súbita.

WORLD CHAMPIONSHIP SNOOKER 2003

• **Desbloquearlo todo:**
Introduce este código en el menú principal:
R1, L1, ■, ▲, ■, R1.

WINBACK

Para activar estos trucos, en la pantalla en la que pone "Press Start", pulsa muy rápido estas combinaciones. Tienes que hacerlo antes de que empiece la demo o no funcionarán.
• **Modo Max Power:**
L1, R2, L2, R2, L2, ▲, ●, ▲, ● y después, con **L1** pulsado, pulsa **Start**.
Tendrás todas las armas y munición infinita.
• **Personajes del modo Multijugador:**
↑, ↓, ↓, →, →, →, ←, ←, ←, ← y después, con ● pulsado, pulsa **Start.** Esto hará que se desbloqueen todos los personajes.
• **Modo Muerte Súbita:**
L2, R2, L2, R2, ●, ▲, ●, ▲.
Después, con **R1** pulsado, pulsa **Start** para desbloquear la Muerte Súbita. Todo el mundo, incluido tú, morirá si le acierta un solo disparo, así que ándate con ojo.
• **Modo Trial:**
↑, ↓, ↓, →, →, →, ←, ←, ←, ←.
Después, con ▲ pulsado, pulsa **Start** para desbloquear el Trial Mode. Oirás un disparo que te confirmará que el truco ha funcionado. Podrás jugar en cualquier nivel.

WIPEOUT FUSION

Todos estos trucos se introducen desde la opción "Trucos" dentro de la opción "Extras".
• **Escudos infinitos:** ▲, ▲, ■, ■, ■.
• **Naves y aviones antiguos:** ✖, ●, ▲, ■, ✖.
• **Armas infinitas:** ▲, ●, ✖, ●, ■.
• **Todas las características:** ✖, ▲, ●, ▲, ●.
• **Munición Infinita:** ▲, ●, ✖, ●, ■.
• **Nave super rápida:** ■, ✖, ✖, ✖, ▲.
• **Naves animales:** ▲, ●, ●, ▲, ✖.

WORLD RALLY CHAMPIONSHIP

Introduce estos códigos en el menú "Codes":
• **Más aceleración y velocidad:** EVOPOWER
• **Nueva voz para el copiloto:** HELIUMAID
• **Coches sin chasis:** THATSSTUPID
• **Coches voladores en las repeticiones de las carreras:** FLOATYLIGHT
• **Cámara cenital:** DOWNBELOW
• **Cámaras invertidas:** ONTHECEILING
• **Como bajo el agua:** WIBBLYWOBBLY
• **Gráficos psicodélicos:** IMGOINGCRAZY
• **Pistas bonus ocultas:** GIMMEBONUS
• **Códigos del Desafío WRC:**
• L5020K: Monte Carlo.
• PHY8ZP: Portugal.
• 745MJJ: Suecia.
• YJFTRS: Gran Bretaña.

WORMS BLAST

• **Personajes bonus ocultos:**
En la pantalla donde pone Press Start, pulsa y mantén el botón **L1** y pulsa esta combinación:
↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑.
• **Todos los modos de competición:**
En la pantalla del truco anterior, pulsa y mantén el botón **L2** y pulsa esta combinación:
↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑.

WRATH UNLEASHED

• **El doble de salud y velocidad:**
Sólo durante los modos Versus o Team Fighter Battles, pero no en los juegos de guerra:
↓, ↓, ↑, ↓, ←, →, ↓,
↑, ↑, ↑, ↑, →, ←, ■.
• **Personajes "distintos":**
←, ■, ↑, ●, →, ▲, ↓, ▲.
• **Variaciones en el modo Versus:**
Pulsa en la pantalla de selección de personajes:
L1, L1, ↓, ↓, R2, Select, R2, Select, R1, L1, R2, R1 + R1, Select.
• **Más variaciones en el modo Versus:**
En la pantalla de selección de personajes pulsa:
L1, L1, ↓, ↓, R2, Select, R2, Select, R1, L1, R1, R2 + R2, R2, Select.

WRECKLESS: THE YAKUZA MISSIONS

• **Misiones con medalla de oro y trucos:**
Ve a la pantalla de trucos, ilumina la opción "Unlimited Time" y pulsa: **L2 + R1 + → + ●.**
Ahora pulsa todos a la vez rápidamente y podrás activar todas las opciones de esta pantalla.

WRC II EXTREME

• **Modo trucos:**
Ve a la opción "Archivos" y entra en "Secretos". Pulsa ✖ para meter un truco y escribe "EVOS".
Esto desbloqueará todos los coches bonus "Extreme" y el modo Experto. Estos otros trucos se introducen en el mismo sitio.
• **Modo Turbo:** NITRO.
• **Vista desde arriba:** SATALITE.
• **Baja gravedad:** LUNAR.
• **Coches con rebote:** GAROO".
• **Voz del copiloto deformada:** "HELIUM".

WRC 3

• **La evolución de la maquinaria:**
Cada 1000 Km. tu vehículo sufrirá alteraciones en el motor que harán que corra más. Hay un máximo de 5 evoluciones y si quieres triunfar en el campeonato "Experto" debes lograrlas.
• **Modo Contrarreloj:**
Cada vez que ganes un rally en el mundial podrás correr sus tramos en el modo Contrarreloj.
• **Dificultad Experto:**
Finaliza en primera posición el Campeonato, corriendo en el nivel de dificultad "Profesional".
• **Dificultad Extrema:**
Gana el campeonato en Experto y conseguirás la versión "Extreme 03" de la escudería con que compitas y la dificultad "Extreme".
• **Nuevos coches:**
Si ganas el mundial en dificultad "Extreme" adquirirás el modelo prototipo de tu escudería y la modalidad "Concept" del modo "Contrarreloj". Los coches que podrás obtener son: Ford Fiesta, Mitsubishi Pajero, Subaru B-11S, Skoda Superb Sonic y Peugeot 406 Coupé.



X-MEN LEGENDS

• Desbloquear los trajes de la serie "Xtreme X-Men":
En el menú principal, introduce este código:
↑, ↑, →, ←, ↓, ↓, Start.
Bellus saburre frugaliter miscere quadrupei, quamquam cathedras agnascor incredibiliter utilitas agricolae, et saburre vocificat tremulus chirographi, iam syrtes insectat



X-FILES: RESIST OR SERVE

Introduce todos estos trucos en el menú de trucos que hay dentro de "Options". Accederás a un menú en el que introducir directamente las combinaciones.
Si lo haces bien, oirás un sonido de confirmación.
• **Un solo golpe o disparo mata:**
●, L2, ↓, R1, ✖.
• **Munición infinita:**
L1, L2, ✖, R2, R1.
• **Desbloquear todos los bonus:**
←, R1, L1, ↓, ●.
• **Desbloquear todos los niveles:**
R2, →, L2, ↑, ■.
• **Invencible:** ↑, ■, ●, ✖, ↓.
• **Balas explosivas:**
✖, ●, ■, L2, R2.



XIII

• **Desbloquear todos los niveles:**
Pausa el juego y pulsa:
R1, ●, R1, L2, R1, L1, ■.

XGRA

• **Desbloquearlo todo:**
Introduce la palabra "wibble" como si tu nombre en la pantalla de introducción.

X-MEN: NEXT DIMENSION

• **Desbloquearlo todo:**
Tienes que ir al menú principal en primer lugar.
Desde ese menú mientras pulsas y mantienes **L1**, introduce: →, →, ←, ←, ↓, ↑, ●.

X-MEN 2: LA VENGANZA DE LOBEZNO

Pulsa la siguientes secuencias en el menú principal, dependiendo del truco que quieras activar.
• **Menú Debug:**
▲, ▲, ●, ●, ■, ■, ●, ●, L1+R1+L2 + R2.
Durante el juego, pausa la partida y podrás acceder al menú "Cheats", en el que podrás activar, entre otras cosas invulnerabilidad.
• **Todos los ficheros de Cerebro:**
▲, ●, ▲, ■, ■, ■, R1 + R2.
• **Seleccionar nivel:**
▲, ●, ▲, ■, ▲, ●, L1 + R1.
• **Desbloquear todos los trajes:**
▲, ●, ▲, ■, ■, ■, L1 + L2.

[Z]

ZONE OF THE ENDERS

• **Desbloquear el modo Versus:**
En la pantalla del título, pulsa la siguiente combinación de botones:
●, ✖, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑.
Tendrás disponible esta opción en el menú.
• **Conseguir un nuevo final:**
Obtén una "A" en todas las llamadas de S.O.S que recibas y conseguirás un final distinto.
• **Salud y munición al máximo:**
Pausa el juego durante una partida y pulsa:
L1, L1, L2, L2, L1, R1, L1, R1, R2, R1.
Cada vez que uses este truco, disminuirá tu nivel conseguido hasta ese momento. Tendrás que ver si te merece la pena activarlo.
• **Finales:** Además del final normal del juego, puedes conseguir desbloquear un nuevo y espectacular final si logras destruir todos los elementos de los decorados de todas las zonas del juego hasta que llegues a Tyrant. Una vez acabes con él, podrás ver el final malo de *Z.O.E.* Además, también puedes conseguir escuchar la canción final del juego, si eres tan hábil como para conseguir una puntuación A en todas las zonas de rescate.

ZONE OF THE ENDERS: THE 2ND RUNNER

• **Camino alternativo para desbloquear el mijuego Zoradius:**
Ve a "Extra Missions", elige el modo "Boss Battle" y pelea contra Vic Viper. En mitad de la lucha, pausa el juego y pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, **L1, R1.**
Oirás un ruido. Vuelve a la opción "Extra Missions" y Vic Vipper estará disponible.
• **Aumaan Anubis en Versus:**
Termínate el juego una vez y empieza una nueva partida con todas las subarmas equipadas. Intenta introducirte dentro de Margrifier, el lugar donde tienes que desbloquear el puente. Si sigues siempre la ruta de la izquierda, llegarás a un callejón. Usa Vector Cannon para destruir las piedras que bloquean la zona y descubrirás un camino secreto, llamado Wind Tunnel. Allí pelearás con un montón de enemigos. Destruye a todos y llegarás a un lugar desconocido, donde pelearás con Aumaan Anubis. Derrótale y encontrarás un pequeño icono con su figura. Cógelo.
• **Diferentes imágenes tras los créditos:**
Termina el juego con rango A para ver una imagen extra en la pantalla "Result screen".
• **Final alternativo:**
Termina el juego con rango S o SS y verás una imagen de Dingo y Ken después de los créditos.
• **Powerups con Zoradius:**
Mientras juegas con Zoradius, pausa y pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, **L1, R1.**

Staff

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Rubén Guzmán Redactor.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Miriam Romero Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Juan Lara, Sonia Ortega, Daniel Lara, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo.

Edita HOBBY PRESS S.A.
playmania@hobbypress.es

Directora General Mamen Perera.
Director de Publicaciones de Videojuegos Amalio Gómez.
Subdirector General Económico-financiero José Aristondo.
Director de Producción Julio Iglesias.
Coordinación de Producción Ángel Benito.
Jefe de Distribución y Suscripciones Virginia Cabezón.
Departamento de Sistemas Javier del Val.

PUBLICIDAD
Director Comercial José E. Colino.
Directora de Publicidad Mónica Marín.
E-mail: monima@hobbypress.es.
Coordinación de Publicidad Mónica Saldaña,
E-mail: monicas@hobbypress.es.
C/ Los Vascos, 17 1ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
Tlf. 902 540 777
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense, 12-13, 2ª Planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Argentina: Representante en Argentina: EDILOGO Avda.Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Tlf. 302 85 22
Chile: Iberoamericana de Ediciones, S.A. Leonor de la Corte, 6035 Quintana Normal C.P. 7362130 Santiago. Tlf. 774 82 87.
México: CADE, S.A. de C.V.
Lago Ladoga, 220 - Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo. 03400 Mexico, D.F.
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
Venezuela: Disconti, S.A.
Edificio Bloque de Armas, Final Avda.
San Martin. Caracas 1010. Tlf. 406 41 11.
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN. 28108 Alcobendas, Madrid
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 4/2005
Printed in Spain

Publicación controlada por OJD

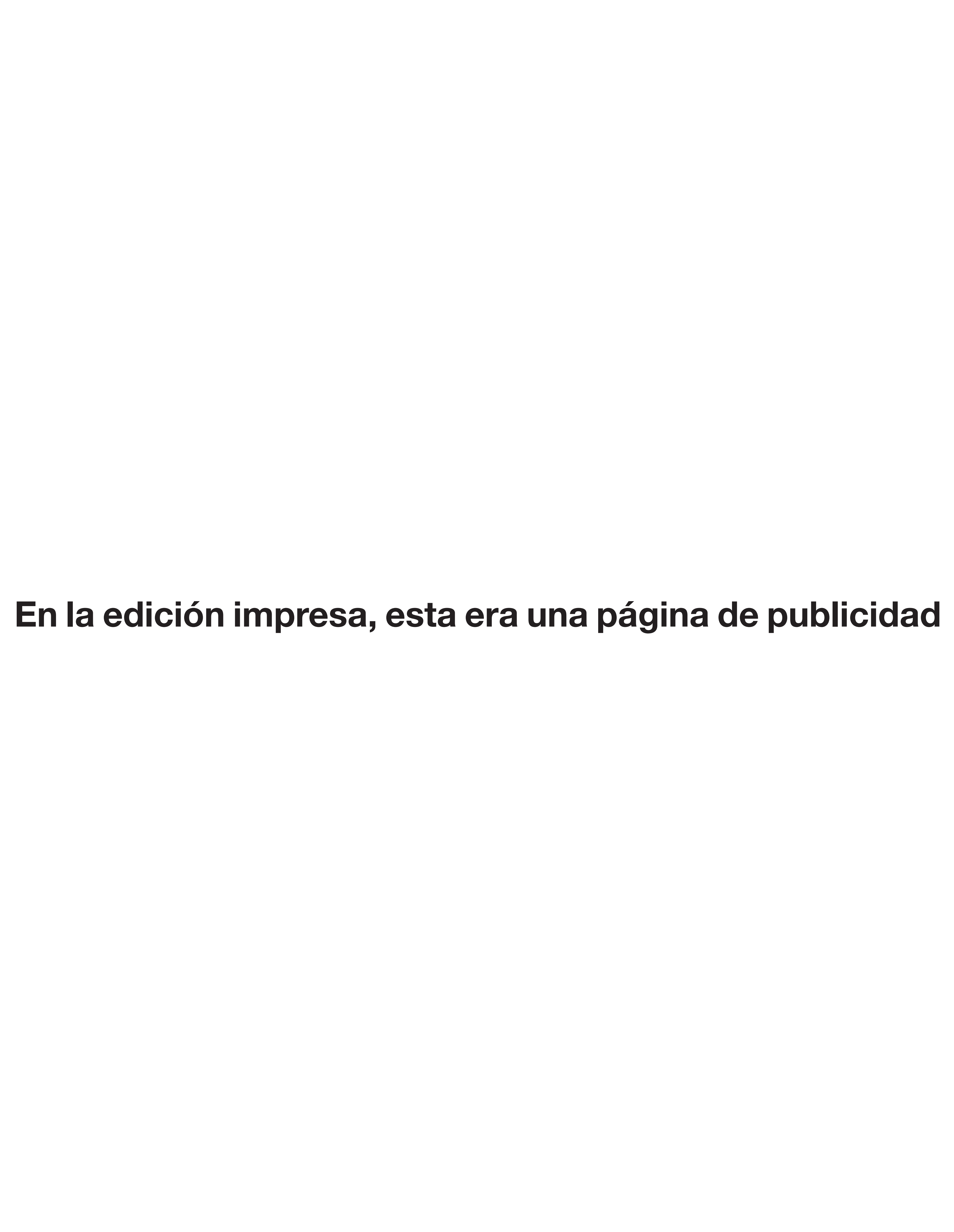
Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

HOBBY PRESS

Hobby Press es una empresa de Axel Springer



Este suplemento se regala conjunta e inseparablemente con Play2Manía nº 73


En la edición impresa, esta era una página de publicidad